

Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Website (Studi Kasus : CV. Andafcorp Bekasi)

Fachrur Rozi¹, Rinna Rachmatika^{2*}

^{1,2}Fakultas Teknik, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspipetek No. 46,
Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia

Email: [1fachrurrozi319@gmail.com](mailto:fachrurrozi319@gmail.com), [2*dosen00836@unpam.ac.id](mailto:dosen00836@unpam.ac.id)

(* : coressponding author)

Abstrak—CV. Andafcorp adalah perusahaan salah satu perusahaan dibidang digital marketing agency yang mengerti kebutuhan bisnis di bidang internet marketing oleh para praktisi berpengalaman dan telah bersertifikasi google untuk meningkatkan bisnis pada bidang internet dan meraih peningkatan profit. Proses pengolahan data penggajian pada perusahaan saat ini dengan menggunakan program sederhana yaitu MS. Excel. Sehingga pengolahan data akan semakin rumit apabila dalam pengerjaannya masih menggunakan suatu program bantu sederhana sebagai alat bantu, karena dalam penginputan data dan penyusunan laporan diperlukan ketelitian dan keakuratan, karena data yang masuk dapat bertambah dan atau berubah sewaktu-waktu. Hal dari perancangan ini adalah sistem informasi penggajian karyawan berbasis web yang terkomputerisasi. Sehingga memudahkan dalam pengolahan data digital, baik dalam penginputan data maupun dalam pembuatan laporan guna memajukan sebuah layanan kepada karyawan perusahaan.

Kata Kunci: Penggajian, Perancangan, Sistem Informasi, Web, PHP.

Abstract—CV. Andafcorp is a company in the field of digital marketing agency that understands business needs in the internet marketing field by experienced and Google-certified practitioners to increase business in the internet field and achieve increased profits. The payroll data processing process at the current company uses a simple program, namely MS. Excel. So that data processing will be more complicated if the process is still using a simple auxiliary program as a tool, because in inputting data and compiling reports, accuracy and precision are needed, because the incoming data can increase and or change at any time. The thing from this design is a computerized web-based employee payroll information system. Making it easier for digital data processing, both in data input and in making reports in order to advance a service to company employees.

Keywords: Payroll, Planning, Information System, Web, PHP.

1. PENDAHULUAN

Dengan semakin berkembangnya ilmu pengetahuan teknologi, serta semakin kompleknya permasalahan-permasalahan yang ditemui dari segi kehidupan, membuat manusia untuk senantiasa menyelesaikan permasalahan yang dihadapinya dengan memanfaatkan kecanggihan teknologi. Pada era globalisasi saat ini manusia didorong untuk berfikir lebih maju agar memperoleh kemudahan dalam melakukan aktivitasnya dengan mencoba membuat sebuah inovasi baru yaitu membuat alat bantu yang dapat memudahkan berbagai aktivitasnya, salah satu hasilnya adalah komputer. Harus diakui bahwa semakin banyak karyawan, perhitungan gaji akan semakin sulit untuk dilakukan, pasalnya selain gaji pokok, masih ada banyak hal yang menjadi bahan perhitungan gaji seorang karyawan. Untuk itulah sangat penting suatu instansi atau perusahaan untuk beralih pada suatu sistem yang terkomputerisasi. Namun masih ada saja instansi atau perusahaan yang hanya mengandalkan sistem penggajian berdasarkan perhitungan secara manual (Andronias, 2020).

CV. Andafcorp merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa *digital marketing agency*. CV. Andafcorp memiliki beberapa keunggulan diantaranya adalah memiliki harga konsultan yang cukup murah, jaminan hasil akhir tercapai bahkan melebihi ekspektasi yang sudah di sepakati pada saat *meeting*, tenaga kerja professional, CV. Andafcorp juga tidak hanya mendesain dan mengelola *website*, akan tetapi juga membantu menjual produk klien.

Sistem penggajian yang di terapkan CV. Andafcorp sudah terkomputerisasi menggunakan *software Ms. Excel*, namun dalam pembuatan laporan penerimaan gaji setiap bulannya. HRD harus merekap dan memisahkan data gaji karyawan tetap dan karyawan kontrak yang memakan waktu cukup lama, kemudian data gaji karyawan diinput menjadi laporan gaji setiap bulannya. HRD harus memeriksa kembali data gaji karyawan secara berulang seperti jumlah jam atau hari kerja, jumlah izin atau cuti, hari libur, dan potongan pajak komulatif (Andaf, 2021).

Sistem penggajian pada CV. Andafcorp ditemukan beberapa kendala, seperti media penyimpanan hanya disimpan di *harddisk* komputer dan tidak memiliki backup data, sehingga dalam pengolahan datanya mengalami hambatan terjadinya proses kesalahan perhitungan gaji lembur, potongan gaji, gaji karyawan, tunjangan, gaji pokoknya dan laporan gaji harus dihitung mengalami proses perhitungan berulang ulang dari setiap karyawannya. HRD harus kembali memeriksa inputan data di *Microsoft Excel* sebelum mengirim data penggajian kepada pemimpin supaya tidak ada kesalahan dan dalam mencetak slip gaji untuk karyawan. Hal ini sangat menghambat dalam penyampaian laporan penggajian kepada pemimpin. Jika masalah ini dibiarkan berlanjut maka akan mengakibatkan sistem kerja menjadi kurang efektif.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis melakukan penelitian dalam bentuk skripsi yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN BERBASIS WEBSITE (Studi Kasus : CV. ANDAFCORP BEKASI)”**.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Terdapat beberapa jenis metode yang dilakukan dalam penelitian agar terciptanya aplikasi yang diinginkan. Penelitian ini termasuk ke dalam penelitian kuantitatif, karena digunakan untuk mengumpulkan data yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi. Data yang digunakan adalah data primer. Penulis melakukan survei terlebih dahulu pada perusahaan tersebut untuk memperoleh data, karena data yang diperlukan belum tersedia. Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data meliputi:

- a. Wawancara
Penulis melakukan tanya jawab dengan direktur perusahaan mengenai hal-hal yang dibutuhkan dalam perusahaan tersebut.
- b. Observasi
Penulis mencari data yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem informasi berbasis *website*.
- c. Studi Pustaka
Peneliti mencari informasi yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas dengan bersumber pada jurnal serta bacaan lain yang sekiranya dapat membantu penelitian ini.

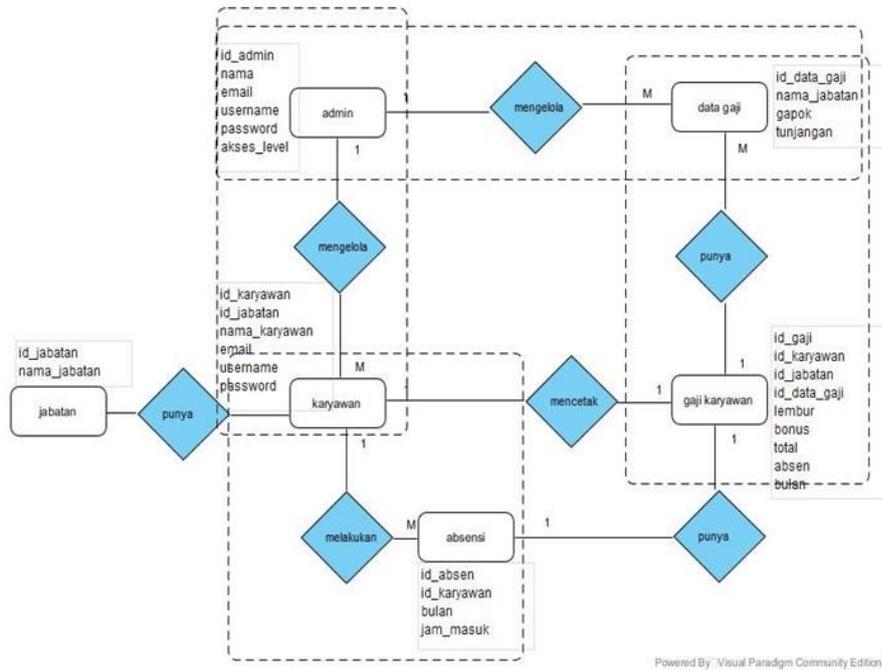
Metode yang digunakan dalam pengembangan ini yaitu model *waterfall*, yang terbagi menjadi lima tahap, yaitu:

- a. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.
Pada tahap ini, penulis menganalisis kebutuhan yang dibutuhkan oleh perusahaan.
- b. Desain.
Pada tahap ini, penulis merancang *flowchart* untuk menggambarkan logika atau alur dari program.
- c. Kebutuhan Kode Program.
Pada tahap ini, penulis menerjemahkan desain yang telah dirancang kedalam Bahasa Pemrograman yang digunakan.
- d. Pengujian.
Pada tahap ini, penulis menguji data masukan (*input*) serta data keluaran (*output*) untuk memperoleh hasil yang sesuai dengan analisis kebutuhan perangkat lunak dan desain yang telah dirancang.
- e. Pemeliharaan.
Pada tahap ini, sistem aplikasi telah selesai dirancang dan akan melakukan pemeliharaan secara berkala. Dengan tujuan agar kita dapat melihat ketika ada kesalahan program dalam menjalani program tersebut.

Pengujian sistem informasi aplikasi yang dikembangkan menggunakan teknik *black box testing*, dengan menunjukkan bahwa sistem mampu menampilkan rincian pembayaran, pendataan barang, dan laporan penjualan dengan pengujian yang menghasilkan data normal atau tidak normal. Hal ini menunjukkan bahwa program telah berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

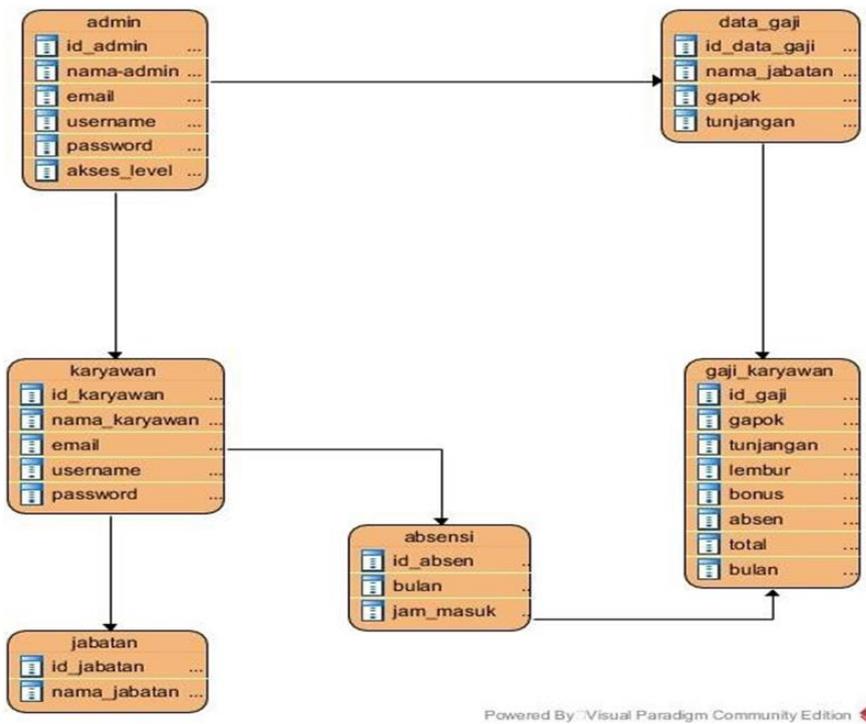
Metode yang digunakan yaitu *equivalence partitioning*, penulis menguji semua form yang ada dengan cara membuat partisi dengan tipe data uji *valid* atau *invalid*.

b. Transformasi EDR ke LRS



Gambar 3. Transformasi EDR ke LRS

c. LRS (Logical Record Structure)



Gambar 4. LRS (Logical Record Structure)

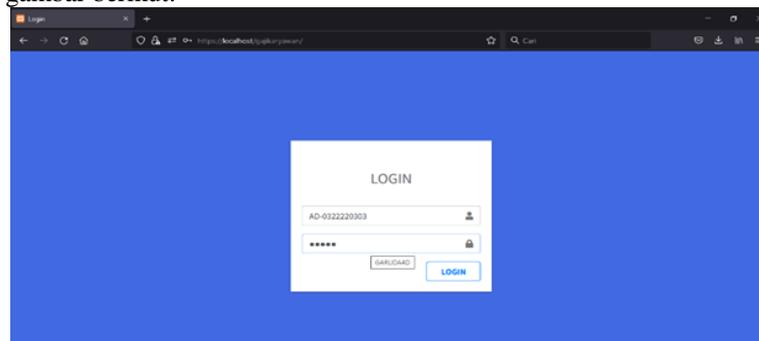
4. IMPLEMENTASI

Implementasi merupakan tahap penerapan untuk sistem yang berdasarkan hasil dari analisa dan perancangan yang telah dilakukan pada bab III. Tahap implementasi bertujuan untuk mengkonfirmasi modul-modul dalam proses perancangan, sehingga pengguna dapat memberikan masukan kepada seseorang pengembang.

Beberapa kebutuhan dalam sistem yang dipergunakan untuk membantu jalan proses pembuatan suatu sistem. Dibagian ini akan dibagi menjadi dua, yaitu:

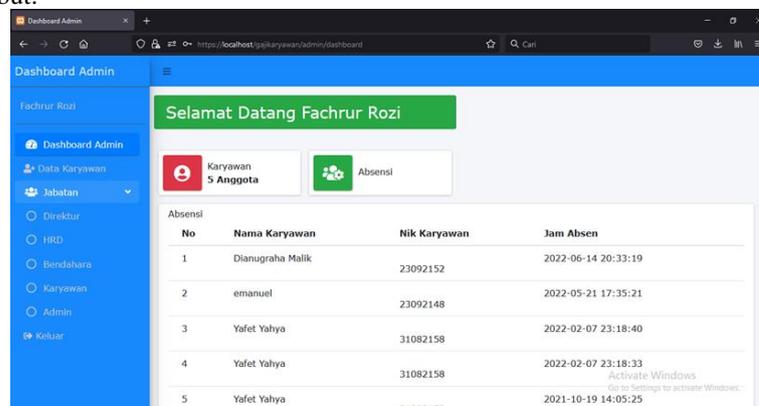
- a. Kebutuhan Fungsional
 1. Aplikasi mampu melakukan login berdasarkan hak akses masing-masing dan membantu admin mengelola proses penggajian karyawan.
 2. Mempermudah dalam menghitung gaji karyawan
 3. Mampu mengelola data karyawan dan absen karyawan.
 4. Dapat membantu karyawan melakukan absen di sistem tersebut.
 5. Membantu karyawan melakukan cetak slip gaji perbulannya.
- b. Kebutuhan Non-Fungsional
 1. Laptop *Asus X555Q*
 2. Kebutuhan RAM 8 GB.
 3. Spesifikasi prosessor laptop *AMD Quad Core A12*.
 4. System Operasi Windows 10 64bit

Sistem antar muka merupakan suatu layanan yang disediakan oleh sistem operasi untuk sarana interaksi antara pengguna dengan sistem operasi. Adanya antar muka dapat membuat pengguna berinteraksi dengan sistem operasi. Proses pengimplementasi antarmuka dapat dilihat pada gambar-gambar berikut:



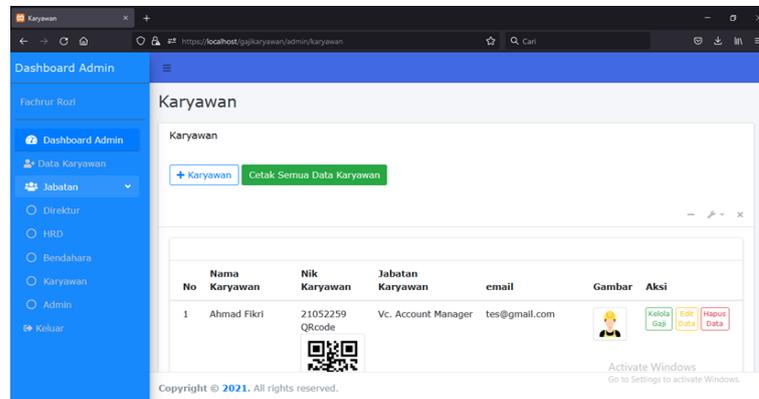
Gambar 5. Tampilan Halaman *Login*

Tampilan halaman *login* ini digunakan untuk memberikan hak akses administrator dan karyawan, tampilan *login* dibuat sama semua. Sebelum masuk sistem administrator dan karyawan harus mengisi form *username* dan *password* terlebih dahulu untuk bisa mengoperasikan jalannya *website* tersebut.



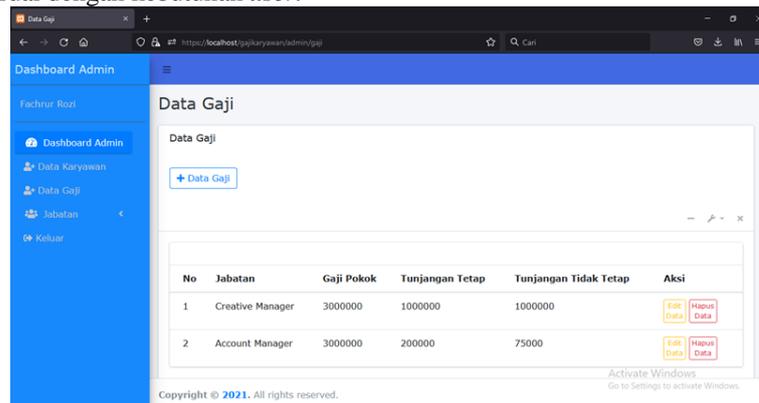
Gambar 6. Tampilan Halaman *Form Menu*

Untuk form menu ini adalah menu untuk admin sehingga dapat memasukan data karyawan dan data penggajian. Tampilan halaman *dashboard* admin digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data karyawan.



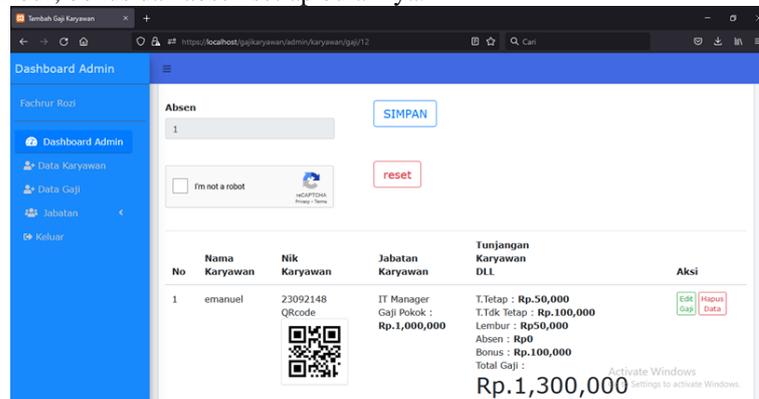
Gambar 7. Tampilan Halaman Menu Kelola Data Karyawan

Dalam menu kelola data karyawan sistem akan menampilkan Nik karyawan, nama karyawan, jabatan karyawan, email karyawan, dan foto karyawan. Dalam menu ini, terdapat menu edit, update dan delete sesuai dengan kebutuhan *user*.



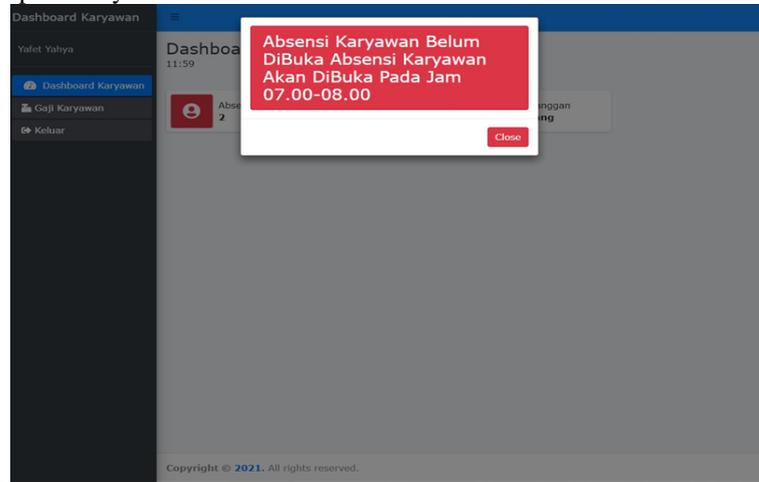
Gambar 8. Tampilan Halaman Kelola Data Gaji

Tampilan halaman kelola data gaji yang dimana dalam tampilan ini admin melakukan aktivitas pengisian data gaji karyawan oleh yang sesuai dengan jabatan berikut gaji pokok, tunjangan, lembur, bonus dan absen setiap bulannya.



Gambar 9. Tampilan Halaman Data Gaji Karyawan

Tampilan halaman data gaji karyawan merupakan tampilan dari laporan penggajian keseluruhan dari data karyawan berdasarkan perhitungan tunjangan, lembur, absen dan bonus karyawan setiap bulannya.



Gambar 9. Tampilan Halaman *Dashboard* Karyawan

Tampilan Halaman *Dashboard* Karyawan untuk mengetahui informasi tentang keterangan absensi karyawan dan halaman ini hanya bisa melakukan absensi pada jam tertentu.

5. KESIMPULAN

Dari hasil perancangan sistem informasi penggajian berbasis *website* pada CV. Andafcorp Bekasi, dapat ditarik kesimpulan berupa:

- a. Dengan membuat sistem informasi penggajian berbasis *website* pada CV. Andafcorp, aplikasi ini dapat mempercepat proses laporan karena data sudah tersimpan di dalam database.
- b. Dengan membuat sistem informasi berbasis *website* admin dapat maksimal dalam mengelola data penggajian karyawan sehingga meminimalisir keterlambatan laporan penggajian dan cetak slip gaji.

REFERENCES

- Andronias Siregar. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Pada CV. Alona Jaya. *Jurnal Indonesia Sosial Teknologi*, 1(4), 253–264.
- Arisandi, D., Trisnawarman, D., Susanto, H., & Teori, L. (2013). *Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada PT. CPU*. 3(Snastikom), 163–168.
- Cholifah, W. N., Yulianingsih, Y., & Sagita, S. M. (2018). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 3(2), 206. <https://doi.org/10.30998/string.v3i2.3048>
- Fitri Ayu and Nia Permatasari. (2018). perancangan sistem informasi pengolahan data PKL pada divisi humas PT pegadaian. *Jurnal Infra Tech*, 2(2), 12–26. <http://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/download/33/25>
- Kurniawan, T. Bayu, S. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafeteria NO Caffe di TANjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan My.SQL. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699
- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurnia, I., & Firmansyah, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 13–23. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.78>

- Latukolan, M. L. A., Arwan, A., & Ananta, M. T. (2019). Pengembangan Sistem Pemetaan Otomatis Entity Relationship Diagram Ke Dalam Database. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, III(4), 4058–4065.
- Lestari, D. (2014). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada PR. Tunas Mandiri Kabupaten Pacitan. *Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada PR. Tunas Mandiri Kabupaten Pacitan*, 3(4), 22–26.
- Muhammad, F., & Putri, S. L. (2017). Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi STMIK Subang, Oktober 2017 ISSN: 2252-4517. *Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Berbasis Web (Studi Kasus Di Pt Perkebunan Nusantara Viii Tambaksari)*, April, 1–23.
- Nurmalasari, Anna, & Arissusandi, R. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Laporan Laba Rugi Berbasis Web. *Jurnal Sains Dan Manajemen*, 7(2), 6–14.
- Palupi, E. S., Pahlevi, S. M., Bina, U., Informatika, S., Magister, P., & Komputer, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis WEB pada CV. Nadya Printing. *Inti Nusa Mandiri*, 14(2), 133–138.
- Rianto, D. A., Assegaf, S., & Fernando, E. (2017). Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis (Sig) Lokasi Minimarket Di Kota Jambi Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Media SISFO*, 9(2), 295–304.
- Sahi, A. (2020). Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk Lp3I Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter. *Tematik*, 7(1), 120–129. <https://doi.org/10.38204/tematik.v7i1.386>
- Santoso, S., & Nurmalina, R. (2017). Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut). *Jurnal Integrasi*, 9(1), 84–91.
- Sianturi, K., & Wijoyo, H. (2020). Rancang Bangun System Informasi Penggajian Dan Absensi Karyawan Megara Hotel Pekanbaru Berbasis Web. *EKONAM: Jurnal Ekonomi*, 2(2), 65–76. <https://doi.org/https://doi.org/10.37577/ekonam.v2i2.286>
- Sitinjak, D. D. J. T., Maman, & Suwita, J. (2020). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang. *Ipsikom*, 8(1).
- Suharyanto, C. E., Chandra, J. E., & Gunawan, F. E. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Terintegrasi Berbasis Web (Studi Kasus di Rumah Sakit St. Elisabeth). *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), 225–232.
- Trimarsiah, Y., & Arafat, M. (2017). Analisis Dan Perancangan Website Sebagai Sarana Informasi. *Jurnal Ilmiah MATRIK*, Vol. 19 No, 1–10.