

Perancangan Sistem Donasi Berbasis Web (Studi Kasus : Desa Parung Panjang)

Wawa Wiwaha¹, Dena Wulandari^{2*}

^{1,2}Fakultas Teknik, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspiptek No. 46,
Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia

Email: wawawiwaha@email.com, dosen00272@unpam.ac.id

(* : coressponding author)

Abstrak—Desa Parungpanjang merupakan salah satu penyedia layanan di Desa, baik dibidang Pemerintahan, Pemberdayaan, Pembangunan ataupun Pembinaan yang berpusat di Kantor Desa. Keberadaan sebuah Kantor Desa bisa mencerminkan dari identitas Desa itu sendiri. Karena hal tersebut, maka tidak salah kiranya jika dalam pemerintahan desa untuk memprogramkan sebuah program yang bermanfaat bagi banyak orang, khususnya untuk Desa itu sendiri. Di Desa Parungpanjang memiliki sebuah program bantuan sosial yang masih bersifat offline, dimana proses atau aktifitas program dilakukan hanya dipusat kantor desa. Dengan memanfaatkan kemajuan teknologi informasi yang ada, sehingga meningkatkan kemudahan dan jangkauan informasi yang lebih luas untuk donatur yang ingin memberikan bantuan dimana dan kapan saja. Dalam penelitian ini, penulis menggunakan aplikasi berbasis Web menggunakan metode Rapid Application Development, bahasa pemrograman PHP, dan penyimpanan data menggunakan MySQL. Dengan adanya sistem informasi donasi berbasis web ini, membantu donatur maupun pegawai desa dalam melakukan donasi serta dapat memperbaiki dan meningkatkan pelayanan kepada masyarakat umum, khususnya warga Desa Parungpanjang.

Kata Kunci: Donasi, Website, PHP

Abstract—Parungpanjang village is one of the service providers in the village, both in the fields of government, empowerment, development or guidance, which is centered in the village office. The existence of a village office can reflect the identity of the village itself. Because of this, it would not be wrong if the village government to program a program that is beneficial to many people, especially for the village itself. In parungpanjang village, there is a social assistance program that is still offline, where the process or program activities are carried out only at the village office. By utilizing existing information technology advances, thereby increasing the ease and wider reach of information for donors who want to provide assistance anywhere and anytime. In this study, the author uses a web-based application using the rapid application development method, php programming language, and data storage using mysql. With this web-based donation information system, it helps donors and village employees in making donations and can improve and improve services to the general public, especially residents of Parungpanjang village.

Keywords: Donation, Website, PHP

1. PENDAHULUAN

Perkembangan pesat teknologi informasi yang tumbuh saat ini menimbulkan implikasi yang sangat luas pada segala aspek dalam kehidupan manusia dengan waktu yang relatif singkat. Terutama dibidang komputer dan komunikasi telah mengubah paradigma kehidupan manusia. Keunggulan teknologi bahkan dapat menggantikan posisi manusia sebagai alat didalam melakukan sebuah pekerjaan. Kegiatan pengolahan data adalah kegiatan yang dilakukan secara rutinitas yang biasa dilakukan oleh sebuah instansi atau perusahaan. Perkembangan dan pemanfaatan teknologi informasi terutama dalam pemanfaatan teknologi komputer juga menjadi perhatian dari kalangan instansi.

Di kantor desa Parung Panjang selama ini pengelolaan donasi dalam bentuk bantuan dari pemerintah pusat maupun daerah. Data donatur yang diperoleh pada bulan Februari hingga bulan Juni pada tahun 2020 dari lembaga Kementerian Sosial dan Dana Desa. Sementara data penerima donasi yang disalurkan pada bulan Februari hingga Juni pada tahun 2020 sebanyak 2.300 orang dari Kementerian Sosial, Bantuan Langsung Tunai (BLT) sebanyak 128 orang dan masyarakat kurang mampu sebanyak 213 orang dari dana Desa Parungpanjang.

Beberapa permasalahan yang dihadapi oleh kantor desa parungpanjang: Penerimaan donasi masih ditulis diatas kertas sehingga menimbulkan hilangnya bukti donasi, kurangnya transparansi laporan keuangan donasi dari donatur sehingga kemungkinan terjadi kecurangan dalam mengolah

uang donasi , pembagian donasi kurang efektif karena data penerima donasi kurang sinkron dengan data yang ada, sehingga penerima donasi harus menunggu lama dalam proses penerimaannya.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Metode Penelitian

Metodologi penelitian yang akan digunakan guna menunjang penelitian ini meliputi 3 bagian pokok, yaitu : wawancara, observasi dan studi pustaka :

a. Wawancara

Kegiatan dilakukan dengan mewawancarai pihak kantor Desa Parungpanjang terutama pihak-pihak yang mengelola pelayanan donasi untuk mendapatkan permasalahan yang sedang mereka hadapi mengenai sistem donasi saat ini

b. Observasi

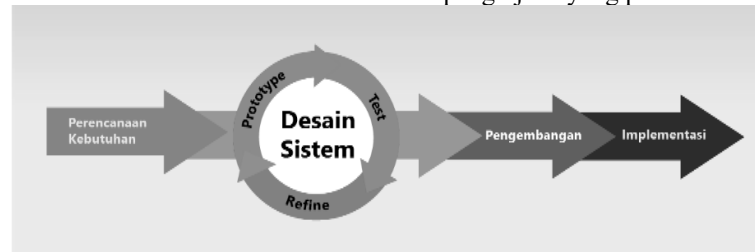
Teknik atau pendekatan untuk mendapatkan data primer dengan cara mengamati langsung objek datanya. Pendekatan observasi dapat diklasifikasikan ke dalam observasi perilaku (behavioral observation) dan observasi non-perilaku (nonbehavioral observation)

c. Studi Pustaka

Studi pustaka ini dilakukan untuk mengumpulkan informasi yang berbentuk literature tertulis atau buku sebagai landasan teori dalam penyusunan penulisan ini.

2.2. Metode Pengembangan Sistem

Untuk pengembangan system, penulis menggunakan metode pengembangan perangkat lunak Rapid Application Development (RAD). Menurut S. Dan Shalahuddin (2018:34), menjelaskan bahwa “Rapid Application Development (RAD) adalah model proses pengembangan perangkat lunak yang bersifat incremental terutama untuk waktu pengerjaan yang pendek”.



Gambar 1. Metode Pengembangan Sistem Rapid Application Development

2.2.1 Perencanaan Kebutuhan

Tahapan ini merupakan tahap awal dalam suatu pengembangan sistem, dimana pada tahap ini dilakukan identifikasi masalah dan pengumpulan data yang diperoleh dari pengguna atau stakeholder pengguna yang bertujuan untuk mengidentifikasi maksud akhir atau tujuan dari sistem dan kebutuhan informasi yang diinginkan. Pada tahap ini keterlibatan kedua belah sangatlah penting dalam mengidentifikasi kebutuhan untuk pengembangan suatu sistem.

2.2.2 Desain Sistem

Di dalam tahap desain sistem, keaktifan pengguna yang terlibat sangatlah penting untuk mencapai tujuan karena pada tahapan ini dilakukan proses desain dan proses perbaikan desain secara berulang-ulang apabila masih terdapat ketidaksesuaian desain terhadap kebutuhan pengguna yang telah diidentifikasi pada tahapan sebelumnya. Luaran dari tahapan ini adalah spesifikasi software yang meliputi organisasi di dalam sistem secara umum, struktur data, dan lain-lain.

2.2.3 Proses Pengembangan Dan Pengumpulan Feedback.

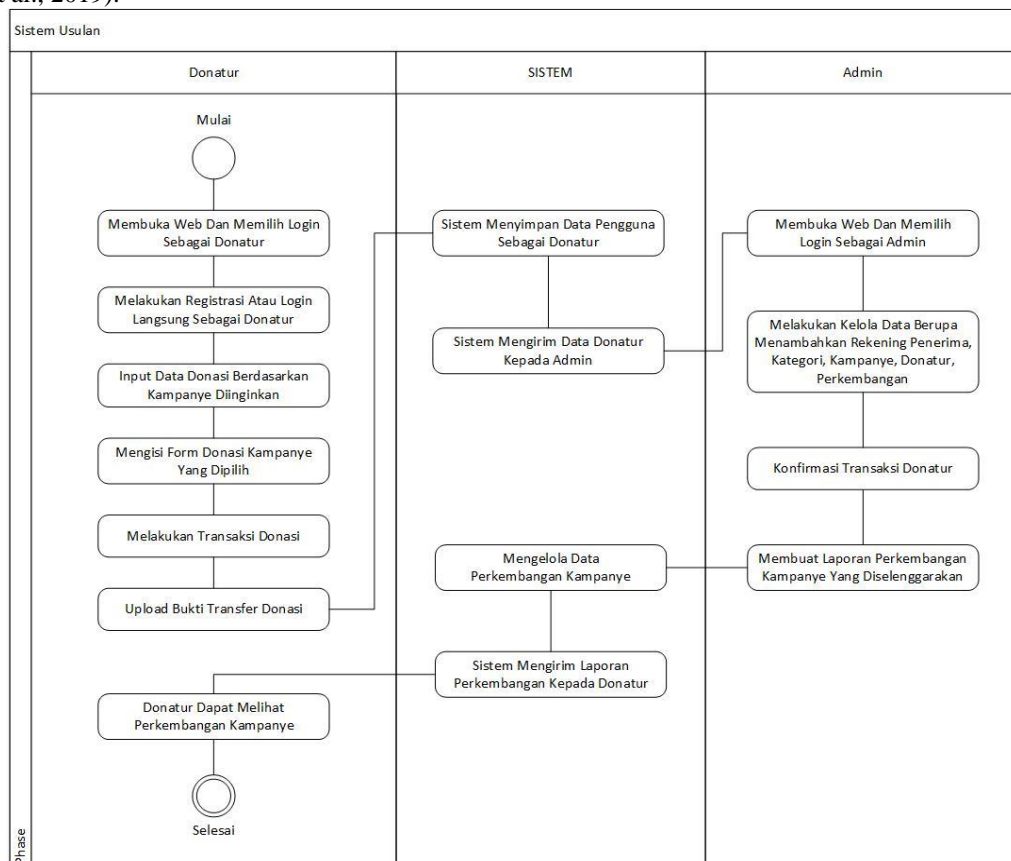
Pada tahap ini desain sistem yang telah dibuat dan disepakati, diubah ke dalam bentuk aplikasi versi beta sampai dengan versi final. Pada tahapan ini juga programmer harus terus-menerus melakukan kegiatan pengembangan dan integrasi dengan bagian-bagian lainnya sambil terus mempertimbangkan feedback dari pengguna atau klien. Jika proses berjalan lancar maka dapat berlanjut ke tahapan berikutnya, sedangkan jika aplikasi yang dikembangkan belum menjawab kebutuhan, programmer akan kembali ke tahapan desain sistem.

2.2.4 Implementasi Atau Penyelesaian Produk.

Tahapan ini merupakan tahapan dimana programmer menerapkan desain dari suatu sistem yang telah disetujui pada tahapan sebelumnya. Sebelum sistem diterapkan, terlebih dahulu dilakukan proses pengujian terhadap program untuk mendeteksi kesalahan yang ada pada sistem yang dikembangkan. Pada tahap ini biasa memberikan tanggapan akan sistem yang sudah dibuat dan mendapat persetujuan mengenai sistem tersebut.

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

Analisis sistem merupakan tahapan paling awal dari pengembangan sistem yang menjadi fondasi menentukan keberhasilan sistem informasi yang dihasilkan nantinya. Analisis sistem adalah sebuah istilah yang secara kolektif mendeskripsikan fase-fase awal pengembangan awal. (Muhidin et al., 2019).



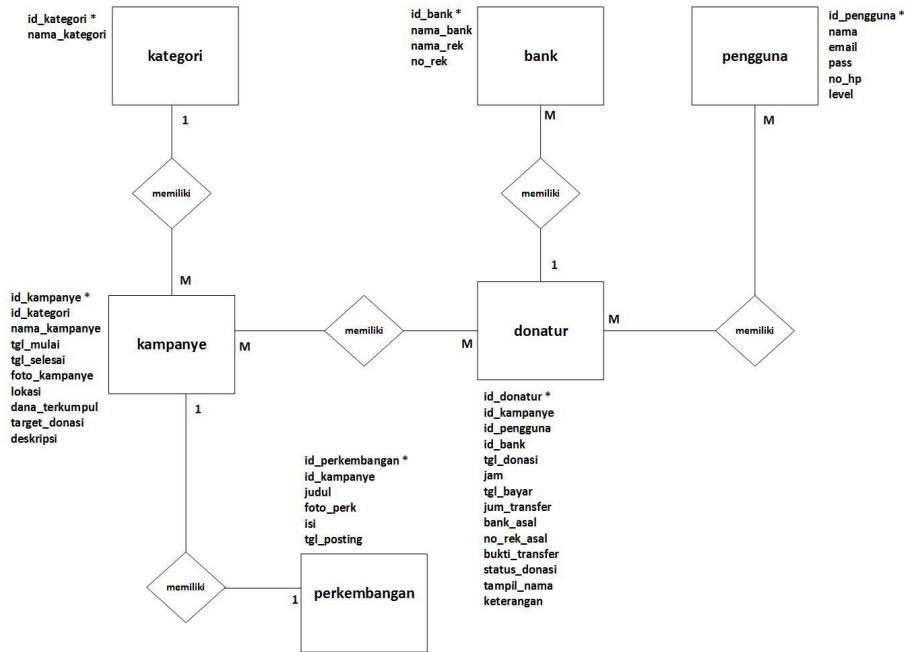
Gambar 2. Activity Diagram Sistem Usulan

Analisa sistem usulan pada penelitian ini dapat dilihat pada gambar 2. Pembuatan perancangan sistem donasi berbasis web merupakan sebuah sistem usulan untuk membuat sistem baru maupun mengatasi sistem yang sedang berjalan saat ini. Dimana donasi bisa ditujukan langsung kepada tujuan yang lebih spesifik dan mengurai antrian pada proses pemberian donasi tersebut.

3.1 Perancangan Basis Data

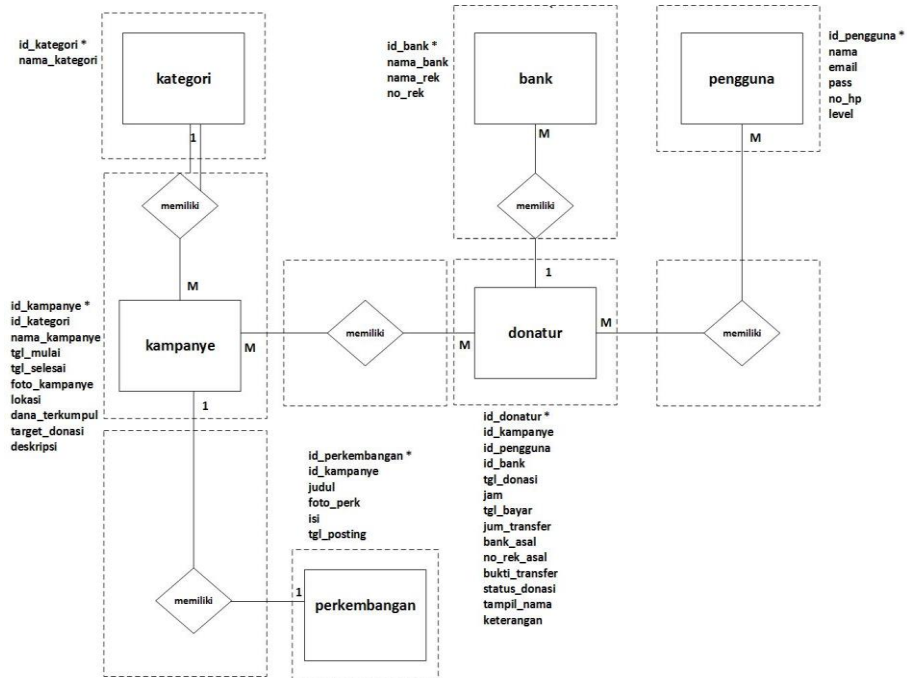
Perancangan basis data secara umum dilakukan dengan maksud untuk memberikan gambaran umum tentang basis data yang baru atau basis data yang akan diusulkan. Rancangan ini mengidentifikasi komponen-komponen sistem informasi yang dirancang secara rinci.

3.1.1 Entity Relationship Diagram (ERD)



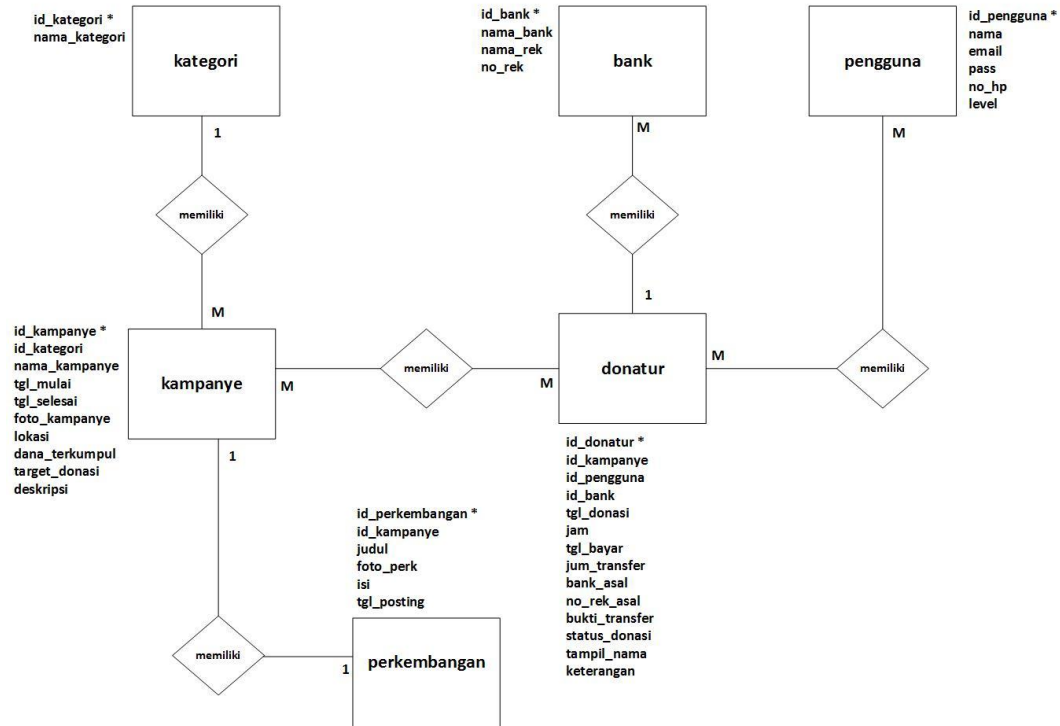
Gambar 3. Entity Relationship Diagram (ERD)

3.1.2 Transformasi ERD ke Logical Record Structure (LRS)



Gambar 4. Tranformasi ERD ke Logical Record Structure (LRS)

3.1.3 Logical Record Structure (LRS)



Gambar 5. Logical Record Structure (LRS)

4. IMPLEMENTASI

Implementasi Sistem adalah tahap penerapan dan pengujian bagi sistem berdasarkan hasil analisa dan penelitian pada bab sebelumnya. Pada bab ini merupakan hasil implementasi sebuah perancangan sistem donasi berbasis web dengan menggunakan database MySQL.

4.1 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk mengimplementasikan perancangan sistem donasi berbasis web ini adalah sebagai berikut:

Tabel 1. Implementasi Perangkat Keras

No	Perangkat Keras	Keterangan
1.	Prosesor	Intel Core i5-3210M 2.50Ghz
2.	RAM	6 GB
3.	Storage	300 GB SSD

4.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan perancangan sistem donasi berbasis web ini adalah sebagai berikut:

Tabel 2. Implementasi Perangkat Lunak

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1.	Sistem Operasi	Windows 7
2.	Aplikasi	Visual Code Studio, MySQL, Database, XAMPP
3.	Browser	Google Chrome

4.3 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka adalah salah satu layanan yang disediakan sistem operasi sebagai sarana interaksi antara pengguna dengan sistem operasi. Antarmuka adalah komponen sistem operasi yang bersentuhan langsung dengan pengguna. Terdapat 2 (dua) jenis antarmuka, yaitu Command Line Interface (CLI) dan Graphics User Interface (GUI).

4.4 Pengujian Skala Likert

Skala Likert atau Likert Scale adalah skala penelitian yang digunakan untuk mengukur sikap dan pendapat. Dalam skala likert responden diminta untuk melengkapi kuesioner yang mengharuskan mereka untuk menunjukkan tingkat persetujuannya terhadap serangkaian pertanyaan.

Tabel 3. Pilihan Jawaban dan Bobot Nilai

Bobot	Jawaban
5	Sangat Setuju
4	Setuju
3	Netral
2	Tidak Setuju
1	Sangat Tidak Setuju

a. Pertanyaan Kuesioner

Berikut ini adalah survei kuesioner aplikasi sistem usulan tentang Perancangan Sistem Donasi Berbasis Web di Desa Parung Panjang Kab. Bogor.

Tabel 4. Pertanyaan Mengenai Sistem Usulan

No	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1.	Bagaimana tanggapan anda terhadap adanya aplikasi donasi berbasis web di Desa Parung Panjang?					
2.	Aplikasi sistem donasi di Desa Parung Panjang memudahkan pengelola dan donatur dalam pendataan laporan yang berbasis komputerisasi secara sistematis, terarah, & mengefisiensikan waktu suatu pekerjaan?					
3.	Aplikasi donasi di Desa Parung Panjang membantu dalam penyimpanan data donasi?					
4.	Aplikasi donasi di Desa Parung Panjang memiliki hal yang transparansi?					
5.	Apakah sistem donasi berbasis web tersebut membantu dalam proses pengumpulan maupun penyerahan dalam berdonasi?					
6.	Dengan adanya aplikasi sistem donasi berbasis web ini dapat meningkatkan profesionalisme dan kepercayaan baik untuk petugas, donatur maupun penerima donasi?					

Hasil dari pertanyaan yang dijawab oleh responden adalah pada tabel 4 sebagai berikut sebagai berikut :

Tabel 5. Jawaban Responden Untuk Skala Likert

NO	NAMA	PERTANYAAN					
		1	2	3	4	5	6
1	Beby Caesar	SS	SS	S	S	SS	S
2	Gita Putri Pertiwi	SS	SS	S	N	S	SS
3	Hafizh Wijaya	SS	SS	S	N	SS	SS
4	Nilam Istiqomah	SS	S	N	SS	S	S
5	Nur Afiah Hustoh	SS	SS	S	SS	S	SS
6	Riski Maulana	SS	SS	S	S	SS	SS
7	Rizky Riansyah	SS	S	SS	N	S	S
8	Sandi Rukmana	SS	SS	N	S	SS	SS
9	Siti Rofiah	SS	SS	S	N	SS	SS
10	Subhana	SS	SS	S	SS	SS	S
11	Gusra Wely	SS	SS	N	S	SS	SS

RUMUS : T x Pn

T = Total Jumlah Responden yang memilih

Pn = Pilihan angka Skor Linkert

Responden yang menjawab Sangat Tidak Setuju (1) = 0 x 1 = 0

Responden yang menjawab Tidak Setuju (2) = 0 x 2 = 0

Responden yang menjawab Netral (3) = 7 x 3 = 21

Responden yang menjawab Setuju (4) = 21 x 4 = 84

Responden yang menjawab Sangat Setuju (5) = 38 x 5 = 190

Semua hasil dijumlahkan

Total skor = 295

Skor perhitungan

Untuk mendapatkan hasil interpretasi, harus diketahui dulu skor tertinggi (X) dan skor terendah (Y) untuk item penilaian dengan rumus sebagai berikut :

Y = Skor tertinggi likert x jumlah responden

X = Skor terendah likert x jumlah responden

Jumlah Skor tertinggi untuk item Sangat Setuju ialah 5 x 11= 330, sedangkan item Sangat Tidak Setuju ialah 1 x 55 = 55. Jadi, jika total skor penilaian responden diperoleh 302, maka penilaian interpretasi responden terhadap Aplikasi Donasi Berbasis Web di Desa Parungpanjang adalah hasil nilai yang dihasil dengan menggunakan Rumus index 100%. Rumus Index % = Total Skor / Y x 100

Rumus Interval

I = 100 / Jumlah Skor (Likert)

Maka = 100 / 5 = 20

Hasil (I) = 20

(Ini adalah intervalnya jarak dari terendah 0 % hingga tertinggi 100%)

Berikut kriteria interpretasi skor berdasarkan interval dalam bentuk tabel :

Tabel 6. Jawaban Responden Untuk Skala Likert

No	Angka Hasil	Keterangan
1	0% - 19,99%	Sangat Tidak Setuju
2	20% - 39,99%	Tidak Setuju
3	40% - 59,99%	Netral
4	60% - 79,99%	Setuju
5	80% - 100%	Sangat Setuju

Penyelesaian Akhir

= Total skor / Y x 100

= 295 / 330 x 100

= **89,39 %** berada dalam kategori “SANGAT SETUJU”

5. KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang penulis ambil dari perancangan sistem donasi berbasis web ini yaitu dengan adanya sistem ini maka dapat membantu donatur dan juga petugas desa dalam melakukan kegiatan donasi yang ada di Desa Parung Panjang. Maka dengan selesainya laporan tugas akhir ini maka dapat disimpulkan:

- Hasil dari pembuatan sistem donasi berbasis web di Desa Parung Panjang ini mempermudah donatur dalam melakukan transaksi sehingga tidak perlu mendatangi lokasi secara langsung.
- Sistem ini mempercepat admin atau pengelola dalam proses konfirmasi transaksi donasi. Serta Donatur dapat mengetahui proses perkembangan dan hasil kampanye karena seluruh informasi tertera dan sangat transparansi.
- Hasil perhitungan menggunakan skala likert pada sistem aplikasi berbasis website menunjukkan bahwa 11 responden menghasilkan nilai persentasi 89,39% yang berada pada kategori sangat setuju sehingga aplikasi ini layak untuk digunakan.

5.2 Saran

Saran agar sistem donasi berbasis web ini berjalan dengan baik, dan lebih memaksimalkan aplikasi ini agar lebih bermanfaat adalah sebagai berikut:

- Meningkatkan *digital marketing* dari sistem yang ada ini sehingga dapat memberikan informasi dan mempengaruhi donatur untuk melakukan donasi pada sistem ini.
- Mengingat website ini belum sempurna sepenuhnya, diharapkan pengelola melakukan perawatan data berupa backup database untuk menghindari kesalahan kerusakan data.

REFERENCES

- Adani, M. R. (2021). *Memahami Konsep Penggunaan Xampp untuk Kebutuhan Development*. Sekawanmedia. <https://www.sekawanmedia.co.id/apa-itu-xampp/>
- Agustini, & Kurniawan, W. J. (2019). Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi*, 1(3), 154–159.
- Amalia, H., Ferdira, R., & Anggraini, M. (2017). Sistem Informasi Pengolahan Dana Donasi. *Perspektif*, XV(1), 1–6.
- Ardana, I. C., & Lukman, H. (2016). *Sistem Informasi Akuntansi* (1st ed.). Mitra Wacana Media.
- Dewantry, Z. W., Budiawati, S. D., & Sanjaya, M. B. (2015). Aplikasi Pengelolaan Dana Donasi Untuk Penderita Kanker. *E-Proceeding of Applied Science*, 1(3), 1786–1793.
- Firmansyah, Y., Maulana, R., & Arman, A. (2020). Sistem Informasi “Yuk Donasi” Sebagai Media Penggalangan Donasi Online Berbasis Web. *Jurnal Informatika, Manajemen Dan Komputer*, 12(2), 63–70.

- Haryana, K. S. (2008). Pengembangan Perangkat Lunak Dengan Menggunakan Php. *Jurnal Computech & Bisnis*, 2(1), 14–21. <http://jurnal.stmik-mi.ac.id/index.php/jcb/article/view/74>
- Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database MySQL. *Jurnal Media Infotama*, 17(1), 54–66. <https://doi.org/10.37676/jmi.v17i1.1317>
- Hidayat, R. (2010). *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Elex Media Komputindo.
- Hidayatullah, P., & kawistara, J. K. (2017). *Pemrograman Web* (1st ed.). Informatika.
- Imaniawan, F. F. D. (2020). Sistem Informasi Penyaluran Donasi Berbasis Web. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 6(1), 44–55. <https://doi.org/10.31294/ijse.v6i1.8123>
- Kadir, A. (2014). Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi. *Edisi Revisi, January*.
- Kasman, H. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pendataan Dan Transaksi Downline District Pulsa Pekanbaru Berbasis Web. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*, 9(1), 1879–1906.
- Kurniawan, T. Bayu, S. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafeteria NO Caffe di TAnjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan My.SQL. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2010). *Manajemen Information System*. New Jersey: Prentice Hall.
- Lavarino, D., & Yustanti, W. (2016). Rancang Bangun E-Voting Website Di Universitas Surabaya. *Jurnal Manajemen Informatika*, 6, 72–81.
- Lestari, D., Rifai, A., Putri, A. R., & Pibriana, D. (2019). Aplikasi Monitoring Pengadaan Barang dan Jasa pada PT. PLN (Persero) Area Palembang menggunakan Framework Code Igniter. *Generic*, 23–28. <http://generic.ilkom.unsri.ac.id/index.php/generic/article/view/94>
- Muhidin, R., Kharie, N. F., & Kubais, M. (2019). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pada Sma Negeri 18 Halmahera Selatan Sebagai Media Promosi Berbasis Web Analysis and Information System Design in Sma Negeri 18 South Halmahera As Media Promotion of Web-Based. *IJIS-Indonesia Journal on Information System*, 4(April), 69–76.
- Priyono, D., Ramdhani, A., & Hardian, R. (2020). Desain User Interface Informasi Prodi Desain Komunikasi Visual melalui Media Digital Website. *Jurnal Desain*, 7(3), 223.
- Ramadhan, R. F., & Mukhaiyar, R. (2020). Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi. *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 1(2), 129–134. <https://doi.org/10.24036/jtein.v1i2.55>
- Ramadhanu, A. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Pendistribusian Bibit Benih Ikan Pada Bbi (Balai Benih Ikan) Perikanan Limapuluh Kota Secara Online Menggunakan Bahasa. *KomTekInfo Vol. 4, No. 1, Juni 2017, Hal. 1-8*, 4(1), 1–8.
- Romney, M. B., & Steinbart, P. J. (2019). *Sistem Informasi Akutansi* (M. Masykur (ed.); 13th ed.). Salemba Empat.
- Saefudin, & Syamsudin. (2017). Aplikasi Enkripsi Pesan Teks Dengan Metode Advanced Encryption Standard Pada Ponsel Berbasis Android. *Jurnal Sistem Informasi*, 4, 29–31.
- Saputra, R. (2015). Desain Sistem Informasi Order Photo Pada Creative Studio Photo Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic.Net 2010. *Jurnal Momentum*, 17, 86–93.
- Setiawan, M. P. H., & Masya, F. (2020). Analisa Perancangan Sistem Informasi Pelaporan Fasilitas Umum dan Informasi Pembuatan E-KTP Untuk Masyarakat. *Rabit : Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Univrab*, 5(1), 1–8. <https://doi.org/10.36341/rabit.v5i1.810>
- Standisyah, R. E., & Restu, I. S. (2017). Implementasi Phpmysql Pada Rancangan Sistem Pengadministrasian. *Jurnal UJMC, Volume 3, Nomor 2, Hal. 38 - 44*, 3, 38–44.
- Sukisno, & Wuni, W. F. (2017). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Tracking Acuan Quality Departemen Brushing Berbasis Web Di PT. Indotaichen Textile Industry. *Journal of Informatics Engineering*, 5(1), 43–51.
- Sutabri, T. (2012). Konsep Sistem Informasi. *Jurnal Administrasi Pendidikan UPI*, 3(1), 248.
- Syukron, A., & Hasan, N. (2015). Perancangan Sistem Informasi Rawat Jalan Berbasis Web Pada Puskesmas Winong. *Jurnal Bianglala Informatika*, 3(1), 28–34.
- Wicaksono, S. R. (2011). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Seribu Bintang.
- Yodi, K. (2020). *Studi Kasus - Donasi barang online*. <https://medium.com/@kaleb.yodi/studi-kasus-donasi-barang-online-b1c68d2ed4b3>.