

# Perancangan Sistem Absensi Driver Berbasis Aplikasi di PT. Permata Solusindo

Muhammad Yasir<sup>1</sup>, Munandar<sup>2</sup>, Reza Alif Anugrah<sup>3</sup>, Thoyyibah Tanjung<sup>4\*</sup>

<sup>1,2,3,4</sup>Fakultas Teknik, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspiptek No. 46, Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia

Email: <sup>1</sup>[1yasirmuhamad46@gmail.com](mailto:1yasirmuhamad46@gmail.com), <sup>2</sup>[2dentnandar97@gmail.com](mailto:2dentnandar97@gmail.com),

<sup>3</sup>[3rezaalifanugrah01@gmail.com](mailto:3rezaalifanugrah01@gmail.com), <sup>4\*</sup>[dosen011116@unpam.ac.id](mailto:dosen011116@unpam.ac.id)

**Abstrak**—Di era globalisasi saat ini, kemajuan teknologi sangat pesat, terutama dalam bidang teknologi. Dimana kemajuan teknologi merambah semua bidang sosial, ekonomi dan pendidikan. Sistem presensi di perusahaan sangat penting untuk mencatat keberadaan driver di perusahaan. Sistem pendampingan di PT. Permata Solusindo masih menggunakan absensi manual dengan memasukkannya di buku absensi, sehingga sangat mudah merusak kertas buku bantuan driver. Dalam penelitian ini digunakan metode observasi, wawancara dan studi kepustakaan dari beberapa penelitian sebelumnya. Untuk mengatasi masalah yang dihadapi penulis akan memberikan alternatif solusi untuk masalah tersebut dengan mengembangkan sistem pendukung yang saat ini beroperasi dengan membuat aplikasi yang dapat diunduh atau diunduh dari situs web perusahaan, menggunakan Aplikasi ini memberikan kemudahan proses pencarian data dan meminimalisir kerugian dan kesalahan sebesar .saat melakukan registrasi data absensi di PT.Permata Solusindo.

**Kata Kunci:** Perancangan Absensi, Berbasis Aplikasi, Metode Observasi.

**Abstract**—*In the current era of globalization, technological progress is very rapid, especially in the field of technology. Where technological advances penetrate all social, economic and educational fields. The presence system in the company is very important to record the presence of drivers in the company. The mentoring system at PT. Permata Solusindo still uses manual attendance by entering it in the attendance book, so it is very easy to damage the driver assistance book paper. In this study, the methods of observation, interviews and literature study were used from several previous studies. To overcome the problems encountered, the author will provide alternative solutions to these problems by developing a support system that is currently operating by creating applications that can be downloaded or downloaded from the company's website, using this application provides convenience in the data search process and minimizes losses and errors of . when registering attendance data at PT.Permata Solusindo.*

**Keywords:** Attendance Design, Application-Based, Observation Method

## 1. PENDAHULUAN

PT. Permata Solusindo. Tidak ada sistem informasi berbasis aplikasi yang digunakan dalam pengolahan data bantuan pengemudi dan pengolahan yang dilakukan. Hal ini disebabkan kurangnya kesempatan bagi karyawan untuk mengenali koneksi dengan sistem informasi terkait aplikasi. Dengan menggunakan sistem informasi berbasis aplikasi semuanya dapat dilakukan dengan proses yang sederhana dan cepat serta lebih efektif dan efisien karena dengan menggunakan sistem informasi berbasis aplikasi semua proses berjalan dengan cepat dan menentukan data driver apa yang disimpan aman. dan lebih tertata sehingga lebih mudah saat data dibutuhkan lagi. PT.Permata Solusindo menggunakan layanan IT untuk mendukung kegiatan pengolahan data sehari-hari.Excel menggunakan standar

Microsoft Access untuk penyimpanan data selain aplikasi Microsoft Word. Oleh karena itu kami tertarik untuk merancang suatu aplikasi untuk memudahkan driver absen dan lebih efisien, mudah untuk dijalankan dalam penginputan data absensi. Sistem Aplikasi saat ini dianggap sangat dibutuhkan karena dapat mempermudah pelacakan kehadiran. Oleh karena itu, perencanaan yang tepat sangat penting untuk keberhasilan dalam membangun sistem aplikasi. Berdasarkan uraian di atas, penulis mencoba menulis sebuah sistem aplikasi bantuan pengemudi sederhana yang berjudul “Perancangan sistem bantuan pengemudi berbasis aplikasi di PT. Permata Solusindo”.

## 2. METODOLOGI PENELITIAN

### 2.1 Metode Penelitian

Metode yang digunakan pada Laporan Kerja Praktek ini adalah sebagai berikut:

- a. Metode Observasi  
Pengamatan data bantuan sopir angkutan umum. memecahkan Persoalan dan dari ringkasan ketidakhadiran pada topik yang dibahas.
- b. Metode Wawancara  
Wawancara dilakukan untuk memperoleh data dan informasi berupa pertanyaan dan jawaban dari pengemudi yang terlibat langsung dalam sistem penegakan yang diteliti.
- c. *Design*  
Setelah melakukan analisis, kita dapat membuat desain untuk kasus yang dialami, desain masih dilakukan dengan metode yang sama karena didasarkan pada metode yang digunakan dan pengamatan.

## 2.2 Sejarah Perusahaan

Permata Solusindo didirikan di Jakarta dalam industri jasa sopir dengan alasan memberikan layanan sopir yang terbaik dan profesional kepada pelanggan dan klien korporat , yang menyediakan layanan pengemudi terorganisir lengkap di seluruh Jakarta untuk pengemudi sementara, atau pengemudi kontrak pada waktu tertentu. Permata Solusindo menerapkan prinsip rekrutmen yang ketat dan pendekatan unik yang mengurangi risiko klien. Didukung oleh tim yang sangat handal dan terpercaya. Memulai bisnis sejak tahun 2005, memiliki banyak pengalaman dan karyawan yang berdedikasi dengan sikap sopan dan ramah yang melampaui harapan untuk memberikan layanan berharga kami dengan kesalahan minimal.

## 2.3 Visi dan Misi Perusahaan

Sebuah Perusahaan Serius Terkemuka dalam Memberikan Layanan Sopir Profesional.

- a. Memberikan pelayanan yang hangat, ramah dan melebihi ekspektasi dalam pelayanan yang profesional.
- b. Mengamankan pertumbuhan perusahaan dengan manfaat yang berkelanjutan.
- c. Mengembangkan keterampilan sopir untuk mencapai standar yang lebih baik.
- d. Menjamin pendapatan yang layak bagi karyawan untuk kehidupan yang lebih baik.

# 3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

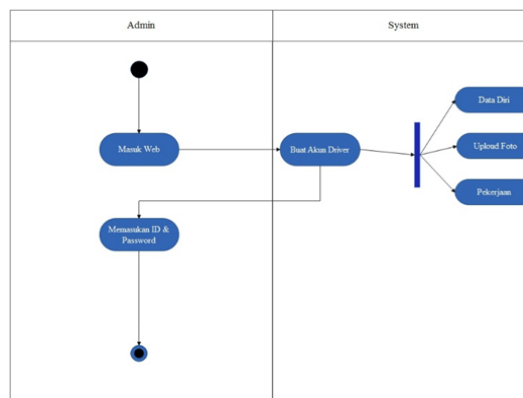
## 3.1 Analisa Sistem

Analisa merupakan penguraian suatu masalah menjadi bagian-bagian yang sederhana untuk menemukan jawaban atau memahami fenomena yang terjadi dalam suatu disiplin ilmu secara logis

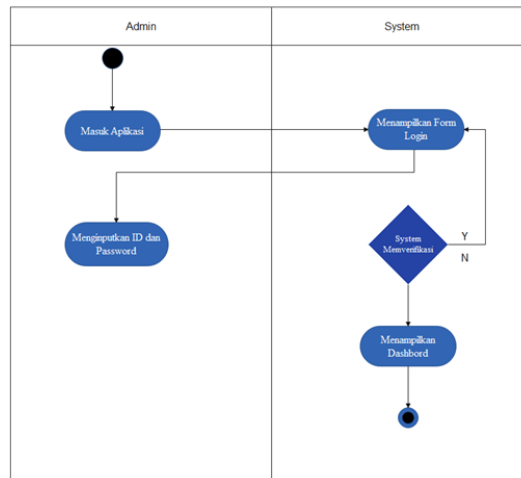
## 3.2 Rancangan Sistem Usulan

### 3.2.1 Activity Diagram

*Activity diagram* adalah sesuatu yang menjelaskan alur aktivitas dalam program yang akan dirancang, bagaimana alur proses dimulai, keputusan apa yang dapat dibuat, dan bagaimana sistem akan berakhir.



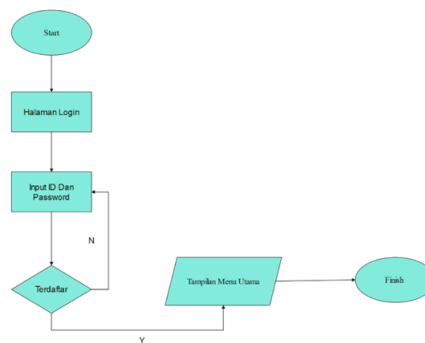
**Gambar 1.** Activity Diagram Buat Akun Ketika Admin/User Belum Punya Akun



**Gambar 2.** Activity Diagram Login Untuk Admin Memasukan ID Dan Password

### 3.2.2 Flowchart

Flowchart atau Diagram Alir adalah gambaran visual yang akan mendeskripsikan alur kerja atau proses & solusi menurut sebuah kajian atau suatu konflik masalah. Diagram alir merupakan indera usaha yg menampilkan proses linier menurut suatu pekerjaan. Kebanyakan orang umumnya memakai diagram ini buat mengungkapkan konsekuensi logis, proses proyek, & aluran otoritas pada suatu organisasi. Untuk mengungkapkan alur kerja pada publik, memakai diagram alir adalah pilihan yang sempurna & simple.



**Gambar 3.** Flowchart Absensi Driver

### 3.2.3 Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah salah satu dari banyak jenis diagram UML (Unified Modeling Language) yang menggambarkan hubungan interaksi antara sistem dan aktor. Use Case Diagram dapat menggambarkan jenis interaksi antara pengguna sistem dan system.

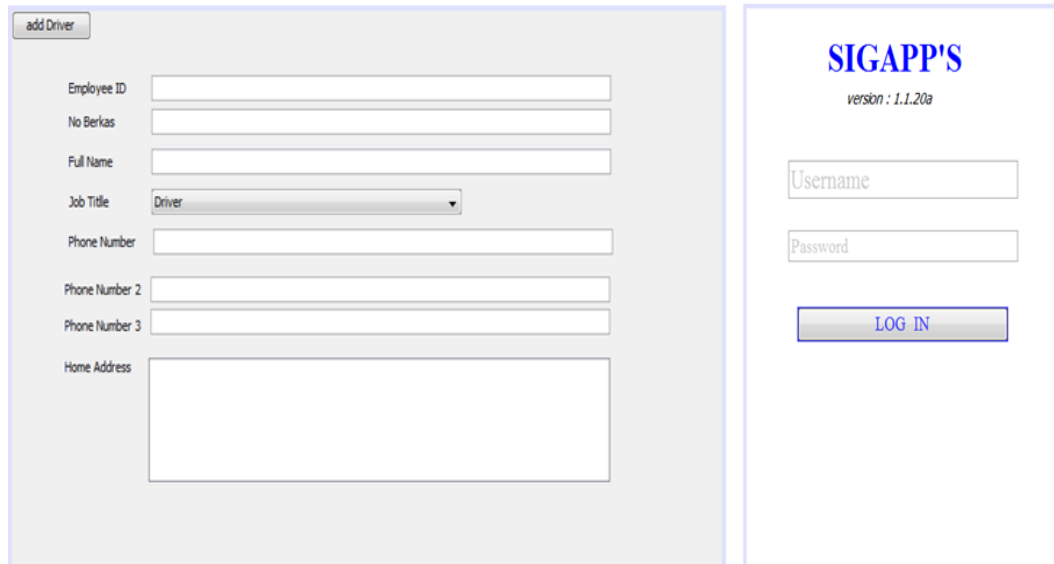


**Gambar 4.** Use Case Diagram Absensi Driver

## 4. IMPLEMENTASI

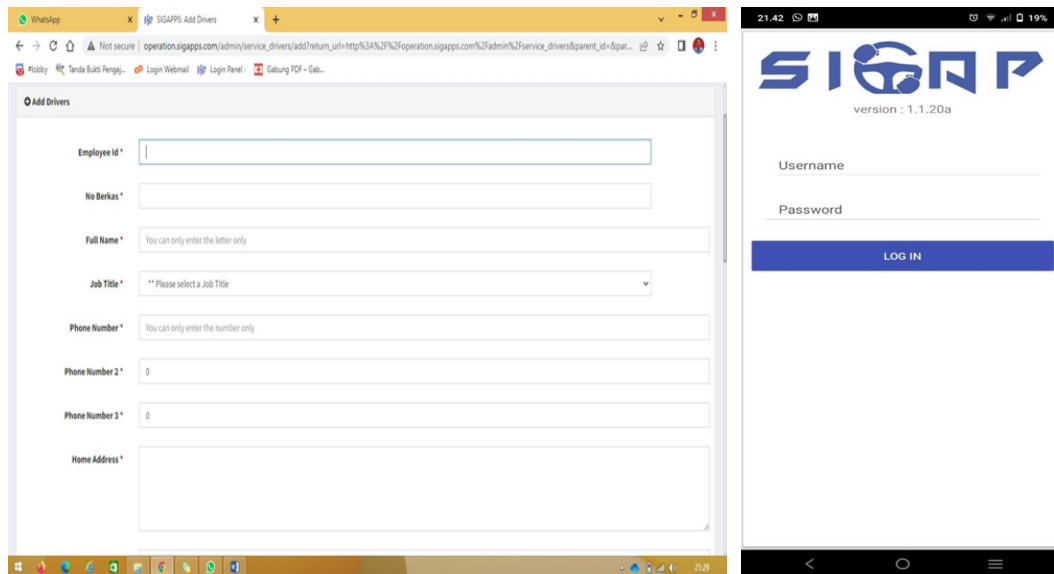
### 4.1 Rancangan Tampilan Layar

Rancangan Layar adalah tata letak layar yang bertindak sebagai antarmuka antara pengguna (user) dan aplikasi (sistem), atau biasa disebut sebagai antarmuka pengguna. Desain layar didasarkan pada 2 diagram - diagram *use case diagram* kelas dan memperhitungkan perspektif dan kebutuhan pengguna.

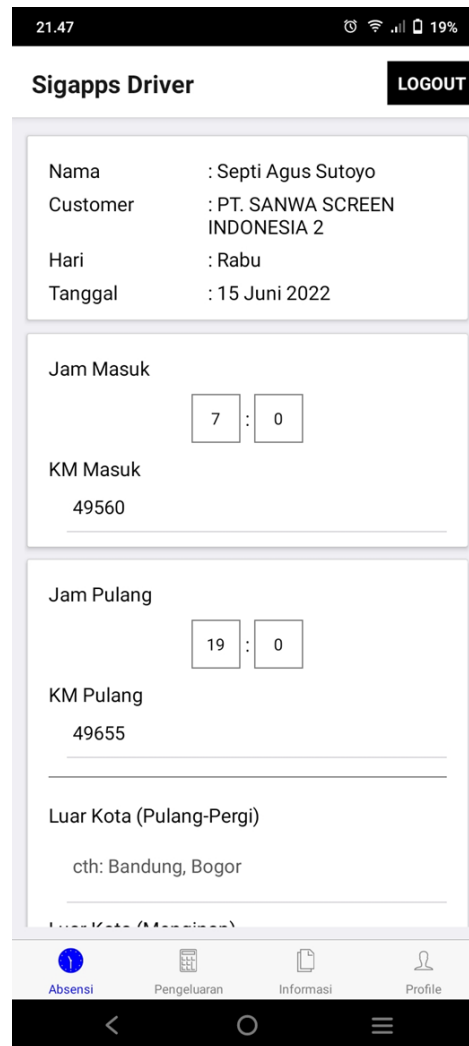


**Gambar 5.** Rancangan Layar Buat Akun dan Tampilan *Login*

### 4.2 Implementasi Tampilan Layar



**Gambar 6.** Implementasi Layar Buat Akun Driver dan Tampilan *Login* Driver



The screenshot shows the 'Sigapps Driver' application interface. At the top, there is a status bar with the time 21:47, signal strength, Wi-Fi, and 19% battery. Below the status bar, the app title 'Sigapps Driver' and a 'LOGOUT' button are visible. The main content area is divided into several sections:

- Driver Information:** Nama : Septi Agus Sutoyo, Customer : PT. SANWA SCREEN INDONESIA 2, Hari : Rabu, Tanggal : 15 Juni 2022.
- Jam Masuk:** 7 : 0.
- KM Masuk:** 49560.
- Jam Pulang:** 19 : 0.
- KM Pulang:** 49655.
- Luar Kota (Pulang-Pergi):** cth: Bandung, Bogor.

At the bottom, there is a navigation bar with icons for 'Absensi', 'Pengeluaran', 'Informasi', and 'Profile'.

**Gambar 7.** Tampilan Masuk Aplikasi Absensi Dan Data Kegiatan Absensi Para Driver

## 5. KESIMPULAN

### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari laporan kerja praktek yang dilaksanakan di PT.Permata Solusindo dengan judul “Perancangan Sistem Absensi Driver Berbasis Aplikasi” adalah sebagai berikut:

- Penerapan sistem bantuan pengemudi dirancang untuk mempermudah absensi pengemudi dan memudahkan pengemudi untuk menentukan absensi, jarak
- Aplikasi sistem bantuan pengemudi dibuat untuk membuat data bantuan pengemudi lebih terstruktur dan untuk memudahkan pengolahan data kehadiran dan pembuatan laporan ringkasan absensi.

### 5.2 Saran

Banyak hal yang masih bisa dikembangkan dalam pembuatan aplikasi “Desain Sistem Absensi Driver Berbasis Aplikasi” seperti :

- Aplikasi Sistem Informasi Absensi Driver yang telah dibuat hanya dapat digunakan dengan sistem aplikasi, sebaiknya ada penambahan dengan menambahkan scan barcode untuk lebih mudah absensi.



## REFERENCES

- Oky Irnawati, G. (2018). *Metode Rapid Application Development (RAD) Pada Perancangan Website Inventory PT. Sarana Abadi Makmur Bersama*.
- Kadim,Azhar,Ahmad & Masir,Sutrisna,Ketut,I.(2022), Perancangan Sistem Aplikasi Layanan Kelurahan Berbasis Web. *Universitas Gorontalo,Indonesia..Vol.4, No.1*.
- Martono. 2021. Perancangan Prototype Sistem Informasi Monitoring Stok Barangpada PT PWS. *Universitas Dinamika Bangsa. Vol. 16, No.2*. P-ISSN: 1907-6738, E-ISSN: 2528 0082.
- Winarti,Ihsan Muhammad & Wulandari Novita. Penjualan Berbasis Web dalam Toko Campus Mart Unimuda Sorong menggunakan PHP Dan MySQL. *Universitas Pendidikan Muhamadiyah,Sorong. Vol.1, No.1,E-ISSN:-*.
- Akbar,Ricky & Hamdani,Herizki,M.(2017). Perancangan pelaksanaan Web menggunakan Akses mosbil menggunakan reatur MVC (Studi Kasus: Toko Pacific Motor Bukit Tinggi). *Universitas Andalas.Vol.3, No.1*.
- Anam,Khoirul & Muharram,Taufik,Asep.(2018).Analisis DAN Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web di MI-AL-MURSYIDIYAH AL-ASYIROSSYAFI'YAH. *Universtas Pamulang. Vol.1, No.2*.
- Tambunan,Utama,Rian&Purnama,Iwan.(2017).Akademi Manajemen informatika.Labuan Batu. perancangan Aplikas Data Buku Perpustakaan Pada SMK SWASTA AL-AZIS Berbasis Android *Vol.5, No,2*.
- Simareemare, Y. P., S, A. P., & Wiibowo, R. P. (2018). Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Manajemen Publikasi Ilmiah Berbasis Online. *Jurnal Teknik Pomits.Vol.2, No.2*.
- Mafaazi,Heikal,Muhammad & Vintari Lydia.(2019).Aplikas Perancangan Sistem informasi monitoring kinerja marketing berbasis web studi kasus Bank Mandiri I.Jurnal Ilmiah Fakultas Ilmu Komputer. *Universitas Mercu Buana.Vol.8, No.1, ISSN: 191795254*.
- Mastan,Andrian,ignatius.(2021).PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN TOKO CITRA BARU BERSBASIS APLIKASI MOBILE.Universitan Bunda Mulya Jakarta. *Journal Business Dan Audit information System.Vol.4, No.1,E-ISSN: 2615-6413*.