

# Pembuatan Aplikasi Pemesanan Makanan Toko Manda Kitchen Berbasis Web

Ahmad Gernando Lisanto<sup>1</sup>, Ahmad Rifky Fatah Al-Maliki<sup>2\*</sup>, Dicky Firmanda Nurachman<sup>3\*</sup>, Wasis Haryono<sup>4\*</sup>

<sup>1,2,3,4</sup>Fakultas Teknik, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspiptek No. 46, Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia Email: <u>lahmadgernando711@gmail.com</u>, <u>2rifkyfatahal@gmail.com</u>, <u>3dickyfmd448@gmail.com</u>, <u>4wasish@unpam.ac.id</u>

(\* : coressponding author)

Abstrak–Pada Saat ini banyak Toko yang bergerak dibidang kuliner yang masih mempunyai kekurangan. Pemanfaatan Teknologi memungkinkan membantu manusia untuk memudahkan dalam pekerjaannya. Salah satu Pemanfaatan Teknologi di bidang kuliner yaitu Pembuatan Aplikasi Pemmesanan Makanan Berbasis Web yang dikembangkan dengan sistem *Prototyping*. Dalam Perancangan Sistem menggunakan *Unified Modeling Language*, Bahasa Pemrograman PHP, Javascript dan MySQL sebagai database nya. Penulisan ini akan membahas bagaimana pembuatan aplikasi pemesanan makanan berbasis web yang tentunya untuk mempermudah Pemilik Toko dan Konsumen dari Toko Manda Kitchen.

Kata Kunci: Aplikasi Pemesanan Makanan, Prototype, Unified Modeling Language, Coding, MySQL

Abstract-At this time there are many shops engaged in the culinary field that still have shortcomings. Utilization of technology makes it possible to help humans to facilitate their work. One of the uses of technology in the culinary field is the Development of Web-Based Food Ordering Applications developed with the Prototyping system. In System Design using Unified Modeling Language, PHP Programming Language, Javascript and MySQL as its database. This writing will discuss how to make a web-based food ordering application which is of course to make it easier for Shop Owners and Consumers from Manda Kitchen Stores.

Keywords: Food Ordering Application, Prototype, Unified Modeling Language, Coding, MySQL

## **1. PENDAHULUAN**

Kebutuhan pada Toko makanan masih banyak yang membutuhkan teknologi contohnya Toko Manda Kitchen. Toko Manda Kitchen adalah perusahaan yang bergerak dibidang makanan, menyajikan cita rasa yang dimiliki toko tersebut. Toko Manda Kitchen didirikan pada tahun 2019, dikarenakan Pemilik Toko yang hobi memasak aneka kue dan makanan maka dari itu Pemilik Toko berinisiatif untuk membantu pemasukan pendapatan keluarga dengan cara mendirikan toko aneka kue dan makanan yang saat ini adalah Toko Manda Kitchen.

## 2. METODOLOGI PENELITIAN

#### 2.1 Metode *Prototype*

Metode ini digunakan karena pengembang dapat berinteraksi langsung dengan *user*.Dan tentunya mempersingkat waktu dan biaya. Fase-fase dalam metode *prototype* sebagai berikut:

- a. Analisa Kebutuhan.
- b. Membangun Prototype
- c. Evaluasi Prototype
- d. Coding
- e. Pengujian
- f. Evaluasi sistem

#### 2.2 Unified Modelling Language (UML)

Unified Modelling Language adalah suatu metode dalam pemodelan secara visual yang digunakan sebagai sara perancangan sistem berorientasi objek.

a. *Use Case Diagram* dibuat untuk dapat melihat fungsi apa saja yang dibutuhkan dalam sebuah aplikasi dan tentu saja siapa saja yang bisa mengaksesnya.



- b. Activity Diagram digunakan untuk menampilkan proses aktivitas pada sebuah sistem
- c. *Entity Relationship Diagram* (ERD) sebuah diagram yang menjelaskan relasi antar objek.
- d. *Sequence Diagram* dibuat untuk menjelaskan proses interaksi user pada sebuah sistem pada user case.

## 3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

#### 3.1 Analisa Sistem

Hasil analis dari pembuatan aplikasi pemesanan ini kami akan merancang sistem yang baru untuk memperbaiki sistem yang lama yang akan diubah ke dalam pemodelan UML dengan bentuk *use case, activity diagram, sequence diagram* dan *user interface.* 

#### 3.1.1 Use Case Diagram

Bagian ini kita akan menerjemahkan hasil analisa menjadi sebuah use case untuk membuat fungsi dan aktor yang ada pada aplikasi web ini.



Gambar 1. Use Case Diagram

#### 3.1.2 Activity Diagram

Disini kita akan membahas Activity Diagram dari sistem kita diusulkan.



Gambar 2. Activity Diagram



#### 3.1.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

Diagram ini memperlihatkan relasi tabel dalam database pada aplikasi pemesanan makanan berbasis web ini. Berikut adalah ERD pada Aplikasi Pemesanan Makanan Toko Manda Kitchen Berbasis Web:



Gambar 3. Entitiy Relationship Diagram (ERD)

Pada gambar diatas merupakan ERD pada aplikasi pemesanan makanan berbasis web yang dibuat.

#### 3.1.4 Sequence Diagram

Sequence Diagram disini akan menjelaskan interaksi antara user dan sistem. a. Sequence Diagram Login Admin

Proses *login admin* pada *sequence diagram* diatas admin masuk kedalam halaman utama admin dengan memasukan *username* dan *password*.



Gambar 4. Sequence Diagram Login Admin

#### b. Sequence Diagram Menu Admin

Proses dibawah ini menjelaskan kegiatan bagaimana admin bisa mengelola menu.



Gambar 5. Sequence Diagram Menu Admin







Gambar 6. Sequence Diagram Registrasi Customer

d. Sequence Diagram Pemesanan Makanan Customer

Tahapan *sequence diagram* pada gambar dibawah ini dimana bisa dilihat proses bagaimana *customer* melakukan pemesanan.



Gambar 7. Sequence Diagram Pemesanan Makanan Customer

#### 3.2 Perancangan Layar

Perancangan Layar pada aplikasi pemesanan makanan berbasis web ini menampilkan tampilan antar muka antara pengguna (user) dan aplikasi (sistem). Berikut adalah perancangan layar pada aplikasi pemesanan makanan ini sebagai berikut:

- a. Perancangan Layar Halaman Dasahboard
  - Menampilkan perancangan layar dari Halaman Dashboard.



Gambar 8. Perancangan Layar Halaman Dashboard



### b. Perancangan Layar Halaman Registrasi Customer

Pada gambar dibawah merupakan perancangan layar dari halaman Registrasi Customer.

¢¢×û	A the Page	0
	Daftar  *Kanc *Gage *Gage *Gage *Gage Gage Gage	



#### c. Perancangan Layar Halaman Menu Makanan

Pada gambar dibawah merupakan perancangan layar pada halaman Menu Makanan

QQ NU Case			
	Selamat I	Datang	<b>X</b>
$\times$	Piliha	n Menu	•
MAN	_		
D A			
K I T	1000	(1999)	
C H F	No. The	None The CONSTR	
N			
			4

Gambar 10. Perancangan Layar Halaman Menu Makanan

#### d. Perancangan Layar Halaman Kerangjang/Cart

Pada gambar dibawah merupakan perancangan layar dari halaman Keranjang/Cart.

Manda Kitchen			F	
Pesanan Anda				
ProA	Margal	Turkth	Ringkasan Pesanan	
Nome Produk	Hargo	1	Karga Junish Pesenan	
			Total Harge	
		Total Hargo	hyper	

Gambar 11. Perancangan Layar Halaman Keranjang/Cart



e. Perancangan Layar Halaman Menu Utama *Customer* Mockup dibawah menampilkan rancangan layar dari Halaman Utama *Customer*.

00.00	A Nub Page	
CONDER.		
Outlother	dashboard customer	۲
Construction	data profil customer	
Dashboord		
belanja	data pesanan	
	r data konfirmasi pembayaran	
	-data status pengiriman	

Gambar 12. Perancangan Layar Halaman Menu Utama Customer

#### f. Perancangan Layar Halaman Login Admin

Bisa dilihat dibawah, rancangan layar yang dbuat untuk login admin.

~~ × ^ ~	A the Pape
00×0	6
	Login Admin
	Pumers.
	Legit

Gambar 13. Perancangan Layar Halaman Login Admin

#### g. Perancangan Layar Halaman Menu Utama Admin

Diatas adalah hasil rancangan layar pada Dashboard Admin.

00×0 mm		$\square$
	dashboard admin	۹
Dashboard	jumlah produk	
Produk makanan n - produk makanan - landark protuk	data customer	
Adria perionen a biorthogona a datue periopinan Adrian - dua adrein + Tembah aomin	-tabel dota produk	
Laposan + + Laposan ordun + Isposan produk + Isposan orduk + Isposan orduk sustem	tabel data odmin	

Gambar 14. Perancangan Layar Halaman Menu Utama Admin



## 4. IMPLEMENTASI

#### 4.1 Implementasi

Implementasi pada aplikasi pemesanan makanan berbasis *web* ini dilakukan dengan menerapkan hasil dari analisis dan rancangan sistem ke dalam sebuah aplikasi.

#### 4.2 Implementasi Antar Muka Pengguna (User Interface)

Impelementasi User Interface Aplikasi pemesanan makanan Manda Kitchen, seperti berikut:

#### a. Tampilan Halaman Dashboard

Pada halaman ini sistem menampilkan halaman *dashboard* dari aplikasi pemesanan makanan berbasis *web* ini.



Gambar 15. Tampilan Halaman Dashboard

#### b. Tampilan Halaman Registrasi Customer

Pada halaman registrasi ini, pelanggan dapat mendaftar dengan cara memasukan data diri seperti nama, alamat, nomor handphone, *username* dan *password*.

Form Registrasi			
Nucle In Arrend Down	ini donyar lonykap dan bonar	resun identifize ander	
Secrophizer and sea	ulopaha pikin napika conserv		
Noma			
-lanat			
No Telegon			
some and			

Gambar 16. Tampilan Halaman Registrasi Customer

#### c. Tampilan Halaman Menu Makanan

Pada halaman ini, pelanggan dapat memilih dan memesan makanan yang tersedia pada menu makanan.



Gambar 17. Tampilan Halaman Menu Makanan



### d. Tampilan Halaman Keranjang

Halaman Keranjang/Cart diatas berisi menu yang sudah dipesan.

S Car	8	1.00				
Kezzja	ng Belanja					
Same Pil	-	Store Balance	film	-	Just Pared	donarily Option
4	19	Annual I	95.7981	+	9,160	AM Dec Deets
		Fallet trength	49.11.016		$\eta_{1}=10$	AD AND DOOR
Spail.					10	para la
						CONTINUES CARING ORDER OF

Gambar 18. Tampilan Halaman Keranjang

#### e. Tampilan Halaman Menu Utama Customer

Halaman yang ditampilkan dibawah berisi data profil pelanggan, kode pesanan, status pembayaran dan status pengiriman pada pesanan yang sudah dibuat sebelumnya.

Castomer								T jojos
Selamat Datang. Jajon • Orbit	Dashboard	Source						B mile i factore
	1 Cara Profil Ca	morace						
O balanced	Note Cartano	a Reca	Report Robins	Burnante		Factored		Teats
Betryputy	SOSIN-UNIX	i jajar p	analang (YW)(W)	jąz	40-00004709	5 W (90%-)	196.5x1+8-see	<b>a</b>
		No 70	Kada Produk		Tanggol	Q1y	Total	Teola
	÷ 30	990+1990K	a	3225	06-412/2022	1	Pp. 25708,8	•
	32 203	004542179246	-6	2102	SAUGUCE 0	1	85.3403,X	
	3 20	906413906	a	1902	06.04363634.46	1	Pp. 25-003,30	

Gambar 19. Tampilan Halaman Menu Utama Customer

#### f. Tampilan Halaman Login Admin

Bisa dilihat gambar dibwah ini admin dapat memasukan *username* dan *password* untuk masuk kedalam halaman utama admin.

aliana Personalia Sign H	Login Admin	
Sgr.H	atron Processor	
	Sign In	

Gambar 20. Tampilan Halaman Login Admin



### g. Tampilan Halaman Menu Utama Admin

Halaman admin dapat mengelola data yang ada pada aplikasi pemesanan makanan berbasis web ini, seperti mengelola data. produk, mengelola data pesanan, mengelola data pelanggan dan mengelola data admin.

Administrator/Cur	,u11		ingerora	data admini.		L Admin   MANDA KITCHEN -
Selamat Batang		Dashboard				A new - Defined
Admin   MANDA KITCHEN © Online		9			3 PD (Parthers Order)	\$
O Dashboard						UNIDALITO 3
Ø Produk Makanan						
\$ Tursaloi	4	1			2	
Admin	4	Castomer			Admin	
Laporan	4		Unat Detail Costs			Lihat Detail Admin 🕽
		▲ Deta Produk				
			Kade	Produ	•	Karja
		1	0	1 Martabak Lipat		Rp. 3.002,00

Gambar 21. Tampilan Halaman Menu Utama Admin

### 4.2 Pengujian Sistem

Pengujian pada aplikasi menggunakan metode pengujian *Blackbox*. Pengujian ini akan menguji fungsi dari Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Web pada Toko Manda Kitchen.

a.	Pengujian	Halaman	Dashboard
----	-----------	---------	-----------

Tabel 1. Pengujian Halaman Dashboard

Kasus Dari Hasil Uji		
Data Uji	Yang Diharapkan	Hasil
Membuka Website Toko Manda Kitchen	Menampilkan Dashboard Toko Manda Kitchen	Sesuai

#### b. Pengujian Halaman Register Customer Tabel 2. Pengujian Halaman Register Customer

Kasus Dari Hasil Uji (Data Benar)		
Data Uji	Yang Diharapkan	Hasil
Memasukkan Data Diri dengan mengisi semua data yang dibutuhkan	Pendaftaran Customer Berhasil	Sesuai
Kasus Dari Hasil Uji (Data Salah)		
Data Uji	Yang Diharapkan	Hasil
Mengosongkan salah satu kolom untuk input data pendaftaran	Sistem akan memunculkan notifikasi untuk memasukan data yang benar.	Sesuai



### c. Pengujian Halaman Menu Makanan Tabel 3. Pengujian Halaman Menu Makanan

Kasus Dari Hasil Uji		
Data Uji	Yang Diharapkan	Hasil
Membuka Halaman Menu Makanan	Jika membuka halaman menu makanan maka sistem akan menampil- kan halaman menu makanan pada aplikasi	Sesuai

## d. Pengujian Halaman Keranjang/Cart

Tabel 4. Pengujian Halaman Keranjang/Cart

Kasus Dari Hasil Uji		
Data Uji	Yang Diharapkan	Hasil
Membuka Halaman Keranjang Belanja/Cart	Menampilkan Halaman Keranjang Belanja/ <i>Cart</i>	Sesuai

## e. Pengujian Halaman Menu Utama Customer

 Tabel 5. Pengujian Halaman Menu Utama Customer

Kasus Dari Hasil Uji		
Data Uji	Yang Diharapkan	Hasil
Membuka Halaman Utama <i>Customer</i>	Menampilkan Halaman Utama <i>Customer</i>	Sesuai

## f. Pengujian Halaman Login Admin

Tabel 6. Pengujian Halaman Login Admin

Kasus Dari Hasil Uji (Data Benar)		
Data Uji	Yang Diharapkan	Hasil
Inputan Username: admin Inputan Password: admin	Aplikasi akan menampilkan Halaman Utama Admin	Sesuai
Kasus Dari Hasil Uji (Data Salah)		
Data Uji	Yang Diharapkan	Hasil
Inputan Username: pembeli Inputan Password: pembeli	Tidak bisa login ke dalam Halmaan Utama Admin dan diarahkan kembali ke Dashboard	Sesuai



## 5. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan pada Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Web pada Toko Manda Kitchen dapat disimpulkan bahwa dengan adanya aplikasi pemesanan makanan berbasis web ini dapat mempermudah pelanggan dalam melakuka pemesanan menu makanan pada toko ini diharapkan dapat membantu pemilik toko dalam melakukan pengelolaan data pada Toko Manda Kitchen.

## REFERENCES

Aco, A., & Andi Hutami, E. (2017). Analisis Bisnis E-Commerce pada Mahasiswa Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar.

Dennis, A., Wixom, B. H., & Tegarden, D. (2015) System Analysis and Design.

- Hanafri, M. I., Triono, & Luthfiudin, I. (2018). Rancang Bangun Sistem Monitoring Kehadiran Dosen Berbasis Web. ISSN: 2088 1762 Vol. 8 No. 1, Maret 2018, 82.
- Heru Sulistiono, S. M. (2018). Coding Mudah Dengan Codelgniter, JQuery, Bootstrap dan Database. Elex Media Komputindo.
- Ibnu, M. (2020). Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment. Jakarta: PT Alex Media Komputindo.