

# PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PEGAWAI BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : KORP BRIMOB RESIMEN II KEDUNG HALANG, BOGOR)

Dama Sepriantama<sup>1\*</sup>, Wiwin Winarti<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Fakultas Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspiptek No. 46,  
Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia

Email: <sup>1\*</sup>[damasepriantama666@gmail.com](mailto:damasepriantama666@gmail.com), <sup>2</sup>[wiwinwinarti.unpamti@gmail.com](mailto:wiwinwinarti.unpamti@gmail.com)

(\* : coresponding author)

**Abstrak**– Sistem penggajian merupakan sistem yang dapat membantu perusahaan untuk mengelola hal-hal yang berkaitan dengan gaji pegawai, serta untuk mencatat dan menyimpan data pembayaran gaji pegawai didalam suatu organisasi atau perusahaan. Sebuah sistem penggajian sangat dibutuhkan di dalam suatu perusahaan untuk mengelola gaji atau upah pegawai di perusahaan tersebut. Sistem yang di gunakan saat ini pada Korp Brimob Resimen II Kedung Halang Bogor, masih menggunakan sistem konvensional atau microsoft excel sehingga data penggajian masih belum tersip secara optimal. Untuk menangani hal tersebut maka dibuatlah sebuah sistem informasi penggajian yang terkomputerisasi yang digunakan untuk mengelola dan mencatat berbagai transaksi penggajian pegawai yang akan dibayarkan. Sistem informasi penggajian yang dapat menghasilkan atau mengelola data gaji pegawai dan absensi pegawai. Sistem Informasi ini dibuat dengan menggunakan Metode Waterfall sehingga dapat dikerjakan dengan terstruktur dengan aturan metode yang di apakai. Hasil dari perancangan Sistem informasi penggajian ini menunjukkan bahwa peranan sistem informasi sangat penting sebagai penunjang dalam meningkatkan kualitas kegiatan pengolahan data, penginputan gaji pegawai dalam suatu perusahaan. Dapat disimpulkan dengan dibuatnya sistem informasi penggajian pegawai berbasis web, data-data pegawai dapat tersimpan dan tidak mudah hilang karena sudah terkomputerisasi. Sistem informasi penggajian berbasis web ini mempermudah petugas menginput data gaji pegawai pada Korp Brimob Resimen II sehingga laporan gaji pegawai terjaga dengan baik dalam database. Untuk meningkatkan efektivitas kerja serta menyediakan informasi dengan cepat dan akurat sistem informasi ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP, Framework Codeigniter dan MySql sebagai basis data.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, Penggajian Pegawai, PHP, Codeigniter, Mysql, Website

**Abstract**– A payroll system is a system that can help companies to manage matters related to employee salaries, as well as to record and store employee salary payment data within an organization or company. A payroll system is really needed in a company to manage the salaries or wages of employees in the company. The system currently used at the Kedung Halang Bogor Regiment II Brimob Corps still uses a conventional system or Microsoft Excel so that payroll data is still not archived optimally. To handle this, a computerized payroll information system was created which is used to manage and record various employee payroll transactions that will be paid. Payroll information system that can produce or manage employee salary and employee absenteeism data. This Information System was created using the Waterfall Method so that it can be done in a structured manner with the rules of the method used. The results of designing this payroll information system show that the role of the information system is very important as a support in improving the quality of data processing activities, inputting employee salaries in a company. It can be concluded that by creating a web-based employee payroll information system, employee data can be stored and not easily lost because it is computerized. This web-based payroll information system makes it easier for officers to input employee salary data at the Brimob Regiment II Corps so that employee salary reports are well maintained in the database. To increase work effectiveness and provide information quickly and accurately, this information system was built using the PHP programming language, the CodeIgniter Framework and MySql as the database.

**Keywords:** Information System, Employee Payroll, PHP, Codeigniter, Mysql, Website.

## 1. PENDAHULUAN

Sistem informasi merupakan kesatuan elemen-elemen yang saling berinteraksi secara sistematis dan teratur untuk menciptakan dan membentuk aliran informasi yang melakukan kontrol terhadap segala bentuk aktivitas. Perkembangan teknologi semakin dibutuhkannya alat pengolah data yang berfungsi untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan.

Sistem penggajian merupakan sistem yang dapat membantu perusahaan untuk mengelola hal-hal yang berkaitan dengan gaji pegawai, serta untuk mencatat dan menyimpan data pembayaran gaji pegawai didalam suatu organisasi atau perusahaan.

Resimen II Pelopor adalah Satuan Pelaksana utama yang berada di bawah Korps Brimob Polri yang bertugas membina dan meningkatkan kemampuan personil dan mengerahkan kekuatan Satuan atas perintah Dankor Brimob Polri dengan tugas membina dan menanggulangi gangguan keamanan dan ketertiban masyarakat yang beintensitas tinggi guna terwujudnya keamanan dalam negeri yang berlokasi di Jl. Komp. Brimob Polri Utama, RT.04/RW.08, Cibuluh, Kec. Bogor Utara, Kota Bogor, Jawa Barat 16151.

Dari hasil analisa terhadap data atau informasi yang diperoleh terdapat kebutuhan akan ketersediaan suatu program aplikasi pengolahan data personil untuk melakukan proses pengolahan data penggajian personil pada Resimen II Pelopor. Berdasarkan dari data hasil wawancara dengan petugas yang menangani masalah penggajian personil, bahwa personil jika ingin mencetak slip gaji harus datang ke kantor langsung sehingga dapat menyita waktu. Untuk mengatasi masalah-masalah yang ada di Resimen II Pelopor diperlukan adanya sistem yang terkomputerisasi untuk meningkatkan efisien kerja.

Berkaitan dengan hal tersebut diatas maka penulis ingin menganalisa dan mengembangkan sistem informasi penggajian yang ada pada Resimen II Pelopor menjadi sistem penggajian yang bisa memberikan solusi terhadap permasalahan yang ada guna membantu kinerja yang lebih baik. Dengan melihat kenyataan bahwa personil apabila ingin mencetak slip gaji harus datang ke kantor, Maka penulis akan membantu untuk mengembangkan sistem penggajian yang lebih modern dan terkomputerisasi.

## 2. METODOLOGI PENELITIAN

### 2.1 Metode Pengumpulan Data

Jenis penelitian yang digunakan dalam menyusun skripsi ini adalah dengan penelitian langsung terhadap data-data yang diperoleh melalui kunjungan langsung terhadap instansi terkait. Dan bekerja sama dengan instansi terkait guna mengolah data yang telah diperoleh.

Untuk memperoleh data yang tepat dan akurat guna melengkapi kebutuhan sistem yang akan dibuat, maka digunakan beberapa metode pengumpulan data.

### 2.2 Metode Pengamatan Langsung (*Observasi*)

Metode observasi merupakan metode yang cara mengumpulkan datanya dengan cara pengamatan langsung. Metode ini digunakan sebagai pengamatan langsung. Metode ini digunakan sebagai pengamatan terhadap objek penelitian khususnya pada fokus masalah yang di teliti.

- a. Mengambil data-data dan dokumentasi langsung pada obyek wisata wisata camping pasir reungit selama 1-2 bulan.
- b. Mengamati langsung bagaimana dalam melakukan analisa sampai kepada keputusan penentuan.

### 2.3 Metode Wawancara (*Interview*)

- a. Wawancara dengan pihak Korp Brimob Resimen Ii Kedung Halang, Bogor
- b. Wawancara dengan personil Korp Brimob

### 2.4 Metode Literatur (*Library Research*)

Metode literatur bertujuan untuk mendapatkan landasan teori dan teknik pemrograman sebagai acuan. Dalam hal ini, digunakan buku-buku yang berhubungan dengan website sehingga dapat membantu penyelesaian tugas akhir.

## 3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

Analisa sistem secara keseluruhan sangat perlu dalam penelitian ini untuk dapat mengetahui kelemahan dari sistem tersebut, baik dari cara kerja sistem maupun pihak pengguna dan semua yang

terlibat dalam sistem tersebut, untuk pembuatan sistem informasi baru harus lebih terprogram dan terimplementasi kedalam database.

### 3.1 Analisa Sistem

Merupakan kegiatan mengidentifikasi masalah, mengevaluasi, membuat model serta membuat spesifikasi sistem dengan tujuan untuk merancang baru atau mengembangkan sistem yang telah ada.

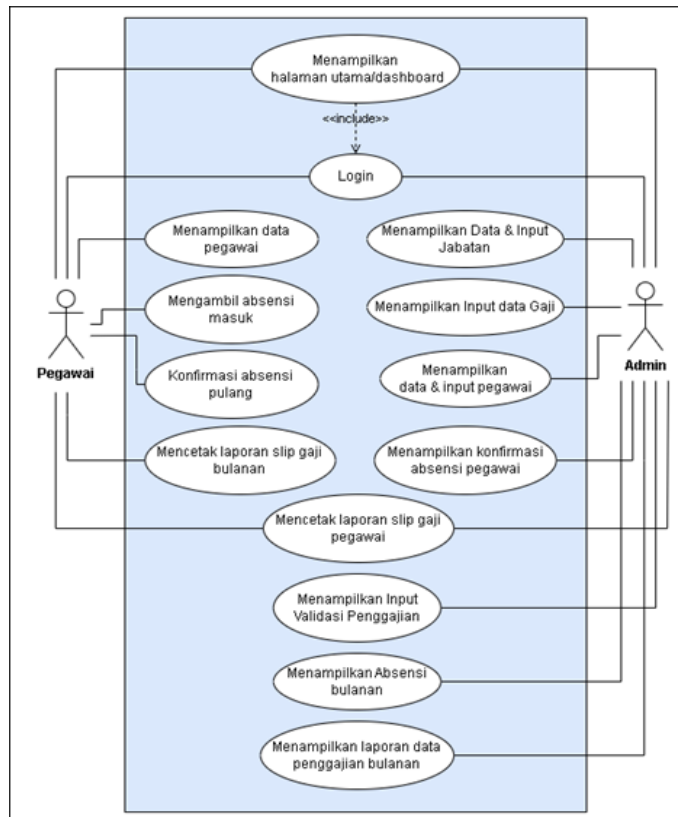
#### 3.1.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

Salah satu tahapan analisa sistem yaitu tahapan yang memberi gambaran tentang sistem yang sedang berjalan saat ini. Analisa ini bertujuan untuk memberikan gambaran bagaimana cara kerja dari sistem yang sedang berjalan. Prosedur yang sedang berjalan saat ini masih menggunakan sistem konvensional atau secara excel.

Pegawai melakukan absen pada mesin fingerprint, setiap sebulan sekali akan direkap oleh bagian HRD yang akan dijadikan pedoman dalam perhitungan gaji dan pembuatan slip gaji pegawai. Setelah perhitungan gaji selesai, maka akan diserahkan kepada Pimpinan HRD untuk diperiksa dan ditandatangani, jika sudah ditandatangani maka HRD akan menyerahkan kepada bagian Finance guna menyiapkan gaji karyawan yang akan ditransfer ke rekening dari masing-masing pegawai.

#### 3.1.2 Analisa Sistem Usulan

Dari analisa sistem yang sedang berjalan sekarang, terdapat beberapa usulan prosedur yang baru. Prosedur baru yang diusulkan bertujuan untuk memperbaiki dan menyempurnakan sistem yang berjalan. Prosedur yang diusulkan yaitu mengelola sistem penggajian dan pembuatan laporan yang diterapkan dalam sistem informasi penggajian dan pengolahan data Pegawai berbasis website. Berikut ini penjelasan analisis Use Case Diagrams sistem usulan dari gambar dibawah sebagai berikut:



**Gambar 1.** Analisa Sistem Usulan

### 3.1.3 Evaluasi Sistem

Berikut pada tabel 1 menjelaskan beberapa masalah pada sistem sebelumnya dan juga solusi untuk permasalahan tersebut.

**Tabel 1.** Masalah Dan Solusi

Masalah	Solusi
Masih sering terjadi kesalahan dalam proses penggajian personil di korp brimob kedung halang bogor akibat dari proses yang dilakukan secara manual.	Membuat pencatatan dan peyusunan laporan gaji karyawan serta laporan bulanan dapat dilakukan dengan mudah, dengan membuat sistem laporan absensi dan penggajian pegawai berbasis website.
Terkendalanya personil yang akan mencetak slip gaji yang harus datang ke kantor untuk mencetaknya.	Dibuatnya Sitem Informasi Penggajian Pegawai berbasis web data slip gaji dan absen bulanan bisa di akses jarak jauh oleh pegawai tanpa harus datang ke kantor dan terkomputerisasi.

## 4. IMPLEMENTASI

### 4.1 Implementasi Sistem

Implementasi adalah suatu tindakan atau pelaksanaan dari sebuah rencana yang sudah disusun secara matang dan terperinci. Implementasi biasanya dilakukan setelah perencanaan sudah dianggap sempurna. Pada tahap implementasi ini dijelaskan bagaimana sistem dioperasikan, lingkup yang implementasi yang direkomendasikan meliputi perangkat lunak (software) dan perangkat keras (hardware).

Implementasi aplikasi adalah tahap penerapan sekaligus pengujian bagi sistem baru serta merupakan tahap dimana aplikasi siap dioperasikan pada keadaan yang sebenarnya, efektifitas sistem baru akan diketahui secara pasti, juga untuk semua kelebihan dan kekurangan sistem dan aplikasi program.

#### 4.1.1 Implementasi Perangkat Lunak

Berikut ini software yang digunakan untuk menjalankan aplikasi pemberian reward kepada pelanggan di perusahaan PT. Bolde Makmur Indonesia adalah:

**Tabel 2.** Spesifikasi Perangkat Lunak

No.	Tools	Software Pendukung
1.	Windows 10	Sistem Operasi Windows 10 Pro
2.	Draw.io	Draw.io App
3.	Codeigniter	Kerangka Kerja Sistem
4.	Data Base	Mysql

#### 4.1.2 Implementasi Perangkat Keras

Berikut ini hardware atau komputer yang dapat digunakan untuk mendukung pembuatan program sebagai berikut:

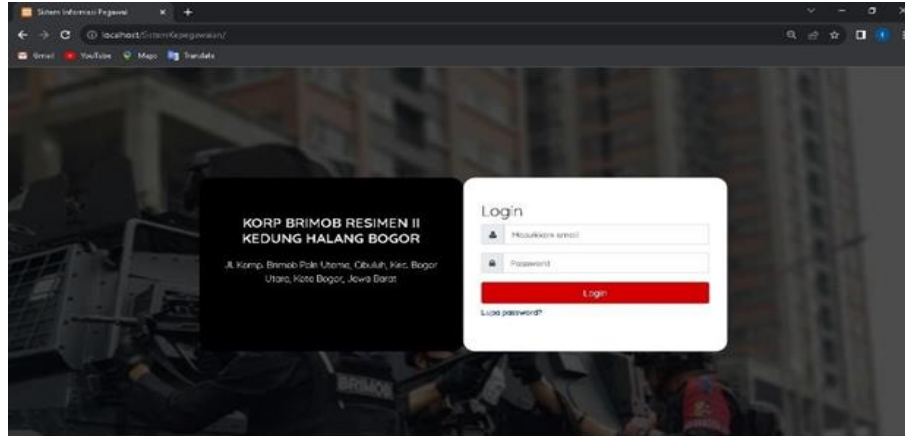
**Tabel 3.** Spesifikasi Perangkat Keras

No.	Nama	Spesifikasi Minimum
1.	Processor	Intel Core i5
2.	RAM	8129 MB
3.	Ukuran Layar	14''
4.	SSD	512 GB

## 4.2 Tampilan Antarmuka

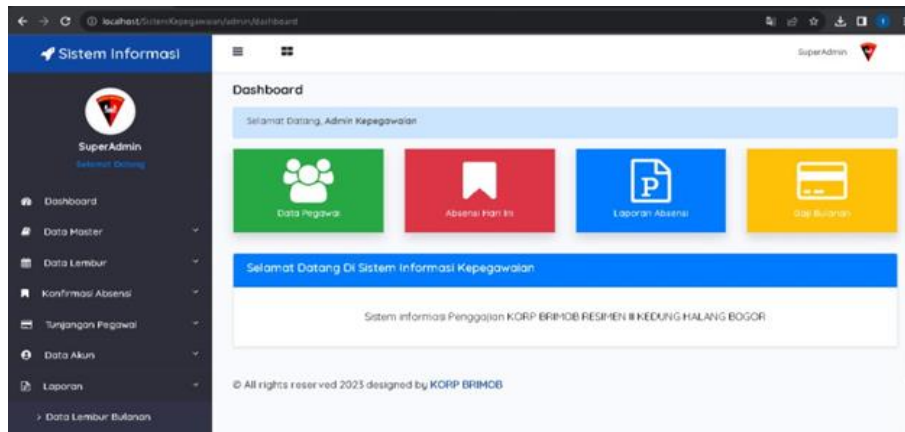
Berikut ini hardware atau komputer yang dapat digunakan untuk mendukung pembuatan program sebagai berikut:

### a. Halaman *Login*



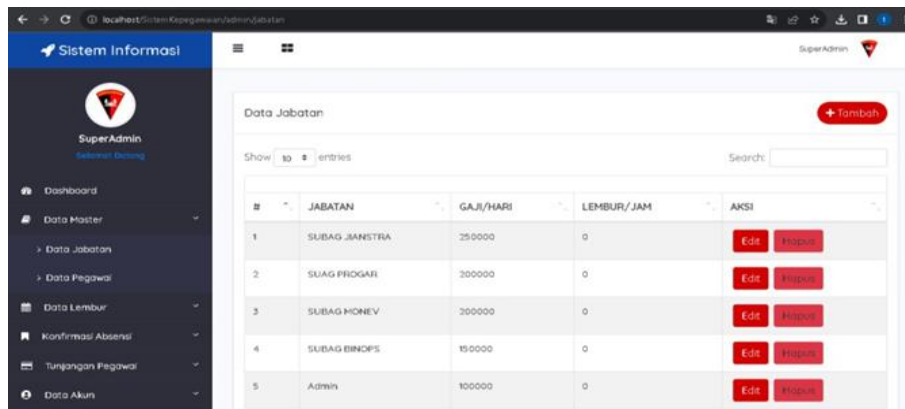
**Gambar 2.** Tampilan Halaman *Login*

### b. Halaman *Dashboard*



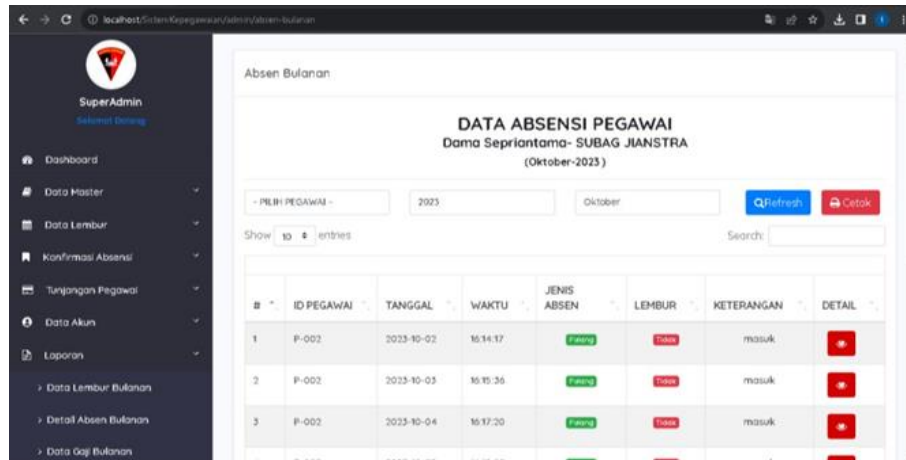
**Gambar 3.** Tampilan Halaman *Dashboard*

### c. Tampilan Detail Daftar Jabatan



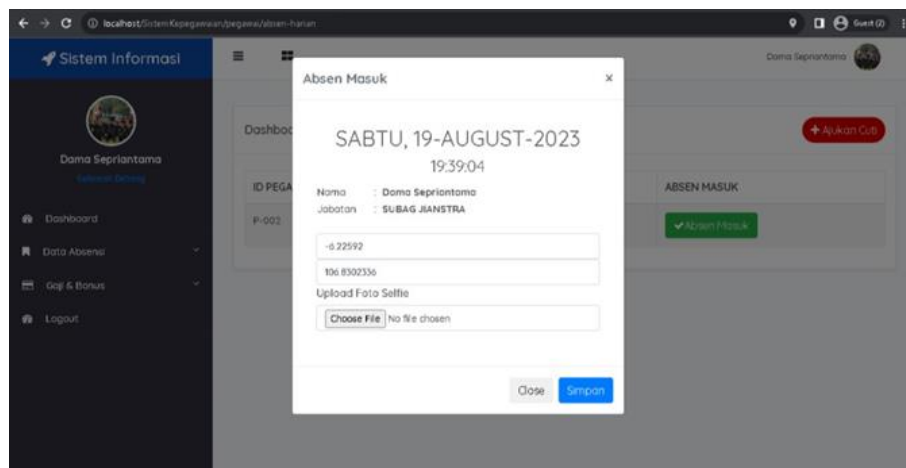
**Gambar 4.** Tampilan Halaman Detail Daftar Jabatan

**d. Tampilan Halaman Data Absensi Pegawai**



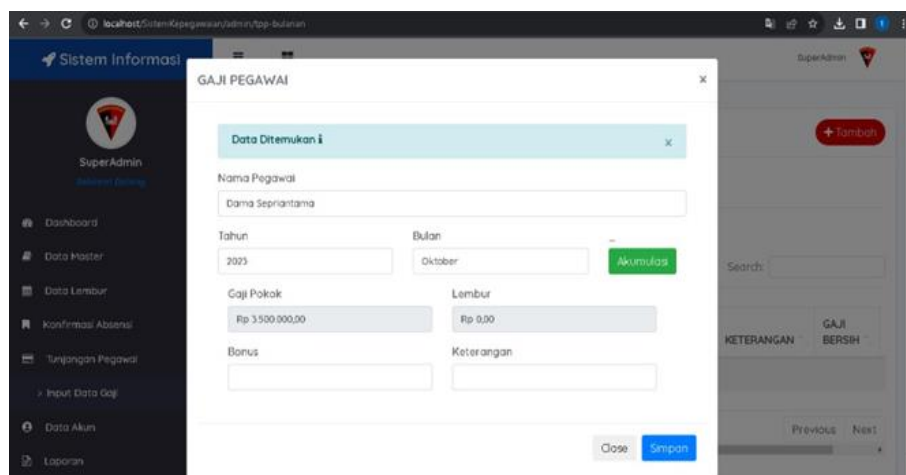
**Gambar 5.** Tampilan Halaman Data Absensi Pegawai

**e. Tampilan Halaman Ambil Absensi**



**Gambar 6.** Tampilan Halaman Ambil Absensi

**f. Tampilan Halaman Input Gaji**



**Gambar 7.** Tampilan Halaman Input Gaji

## 5. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan di Korp Brimob Resimen Ii Kedung Halang, Bogor. maka penulis dapat memberikan kesimpulan bahwa dengan adanya Sistem Informasi Penggajian Pegawai Berbasis Website adalah :

- a. Dengan dibuatnya Sitem Informasi Penggajian Pegawai berbasis web data slip gaji dan absen bulanan bisa di akses jarak jauh oleh pegawai tanpa harus datang ke kantor dan terkomputerisasi.
- b. Dengan menggunakan Sistem Informasi Penggajian Pegawai berbasis web, data dokumen pegawai dapat tersimpan secara terkomputerisasi dan tidak mudah hilang.
- c. Dengan adanya Sistem Informasi Penggajian Pegawai berbasis web ini mempermudah petugas menginput data gaji pegawai pada Korp Brimob Resimen II sehingga laporan gaji pegawai terjaga dengan baik dalam database secara terkomputerisasi.

## REFERENCES

- Amir, A. Y., & Devi, P. A. R. (2022). Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Framework Codeigniter Di Toko Citra Mandiri Gresik. *JURNAL FASILKOM*, 12(1), 35-41.
- Ardiyansyah, A., & Pratama, R. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Kredit (Sijudit) Berbasis Web Dengan Metode Extreme Programming Pada Pt. Heroes Adhimulia Pontianak. *Jurnal Informatika Kaputama (JIK)*, 5(2), 301- 308.
- Asih, F., & Haryani, E. (2022). Penggunaan Framework CodeIgniter pada Pengembangan Sistem Informasi Akuntansi Penggajian untuk Stasiun Pengisian Bulk Elpiji. @ is The Best: Accounting Information Systems and Information Technology Business Enterprise, 7(2), 91-105.
- Bambang E.K. (Pacitan). Sistem Informasi Penggajian Pegawai. *Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi kantor Kecamatan Nawangan*, 39.
- Behl, Ramesh, James A. O'Brien, dan George M. Marakas. (2019). *Management Information Systems*. New York: McGraw Hill Education.
- Cahyono, D. E., & Jayanti, A. (2022). Implementasi Aplikasi Kasir Berbasis Web Pada Toko Ghafya Fruits Shop. *Jurnal Ekonomi dan Teknik Informatika*, 10(1), 32-40.
- Edi, Doro, & Stevalin, B. (2019). Analisis Data dengan Menggunakan ERD dan Model Konseptual Data Warehouse. *Jurnal Informatika*, Vol.5, No.1.
- Erawati, W. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dengan Pendekatan Metode Waterfall. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 3(1), 1. <https://doi.org/10.30865/mib.v3i1.987>
- Fery Wongso. Susanto . (2020). Perancangan Sistem Pencatatan Pajak Reklame Pada Dinas Pendapatan Kota Pekanbaru Dengan Metode Visual Basic. *STIMIK Dharmapala Riau*.
- Gustina, R., & Leidiyana, H. (2020). Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *JSiI (Jurnal Sist. Informasi)*, 7(1), 34.
- H. Hendri, J. W. H. Manurung, R. A. Ferian, W. F. Hanaatmoko, dan Y. Yulianti, "Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Masjid Menggunakan Teknik Equivalence Partitions," *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, vol. 3, no. 2, hlm. 107–113, 2020.
- HASIANI, H. (2021). *PENGEMBANGAN APLIKASI PRAKTEK DUNIA KERJA (PDK) FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER BERBASIS WEBSITE* (Doctoral dissertation, Universitas Cokroaminoto Palopo).
- KEMENPERIN, "Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 13 Tahun 2003," 2003. [Online]. Available: [https://kemenperin.go.id/kompetensi/UU\\_13\\_2003.pdf](https://kemenperin.go.id/kompetensi/UU_13_2003.pdf). [Accessed 15 08 2020].
- Man, S. (2020). Analisis Peranan Pendidikan Dan Pelatihan Dalam Peningkatan Kinerja Pegawai. *Akuntanika*, 6(1), 38-45.
- Marini, M. (2019). Prototype Sistem Informasi Administrasi Pengadaan Barang Dengan Teknologi RFID. *Jurnal SIMADA (Sistem Informasi dan Manajemen Basis Data)*, 2(1), 1-14.



- Mulyani, S., Suzan, L., Dagara, Y., K, E. Y., S, C. D., K, Z. N., & M, M. A. (2019). Panduan Praktis Analisis dan Perancangan Implementasi SIA di Sektor Publik. Unpad Press.
- N. Nugroho, Y. Rahmanto, Rusliyawati, D. Alita Dan Handika, "Software Development Sistem Informasi Kursus Mengemudi (Kasus: Kursus Mengemudi Widi Mandiri)," Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-Sakti), Vol. 5, No. 1, Pp. 328-336, 2021.
- Nugroho, R. (2023). Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada Pizza Hut CBD Ciledug Dengan Menggunakan Framework Codeigniter. Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informatika, 1(1), 54-63.
- Nugroho, Suarantalla, R., F. A., & Hermanto, K. (2020). RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS ANDROID PADA RUMAH MAKAN "BENGAWAN TEPI SAWAH". Hexagon, 1(2), 42-51.
- Nuryahya, A. H. (2021). WEB MONITORING SUHU DAN KELEMBABAN RUANG SERVER DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER (Doctoral dissertation, Politeknik Harapan Bersama Tegal).
- Permana, R. A., Haris, A., & Sumitro, A. H. (2019). SISTEM INFORMASI PENJUALAN JERSEY SEPAK BOLA PADA TOKO ITALIA SPORT. Jikom: Jurnal Informatika dan Komputer, 9(1), 19-35.