

PERANCANGAN APLIKASI PENGELUARAN DAN PEMASUKAN BARANG

Bagas Dwi Cahyo¹, Ruben Zorsa Ferdianto^{2*}, Silmi Kaafah^{3*}

^{1,2,3}Fakultas Teknik, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspipetek No. 46, Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia

Email: bagascahya45@gmail.com, Rubenzorsa27@gmail.com, Kaafahs.01@gmail.com

(* : coressponding author)

Abstrak—Perkembangan teknologi informasi khususnya perangkat lunak dalam lima belas tahun terakhir ini telah banyak memberikan pengaruh dalam kehidupan manusia. Penulisan ini berisi tentang aplikasi pengeluaran dan pemasukan barang produk pada CV. Bonita Art & Paint. Penulis akan menjelaskan cara kerja dalam penggajian pada CV. Bonita Art. Penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dalam pemakaian aplikasi penggajian untuk membantu dalam menghitung gaji karyawan, dibandingkan cara manual yang rumit, dengan menggunakan PHP pembuatan laporan pengeluaran dan pemasukan barang secara mudah tidak rumit.

Kata Kunci: PHP, Xampp, CV. Bonita Art

Abstract—*The development of information technology, especially software, in the last fifteen years has had a lot of influence on human life. This writing contains the application of expenditure and entry of product goods on the CV. Bonita Art & Paint. The author will explain how to work in payroll on the CV. Bonita Art. The author uses the PHP programming language in the use of payroll applications to assist in calculating employee salaries, compared to the complicated manual method, by using PHP, making reports on expenses and income of goods is easy and not complicated.*

Keywords: PHP, Xampp, CV. Bonita Art

1. PENDAHULUAN

Berkembangnya suatu usaha dari tingkat sederhana ke tingkat yang lebih luas dan maju tidak lepas dari kualitas kerja perusahaan. Kualitas laporan keuangan yang baik tidak mungkin dapat terwujud tanpa sistem penjagaan dan pengawasan serta prosedur kerja yang memadai dan mendukung. Dalam perkembangan dunia usaha, diperlukan sikap profesional dari setiap elemen yang ada didalam perusahaan itu sendiri dan diperlukan kontrol agar semua kegiatan berjalan sebagaimana mestinya. Hal ini sangat penting agar perusahaan dapat menjaga kelangsungan hidupnya. Dalam menjalankan kegiatan operasionalnya, salah satu sistem yang diharapkan dapat menunjang keberhasilan perusahaan adalah sistem pengeluaran barang. Untuk mendapatkan hasil yang maksimal, maka setiap perusahaan harus mempunyai kualitas sistem informasi akuntansi yang baik dari segi pendidikan, keahlian ataupun keterampilan dalam melaksanakan tugasnya.

Pengeluaran barang harus dilaksanakan secara efektif dan efisien agar tidak terjadi pemborosan anggaran. Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem yang memadai untuk dapat mengawasi pengeluaran barang. Penerapan sebuah sistem akuntansi dalam suatu perusahaan untuk menangani dan mengatur jalannya semua aktifitas perusahaan sangatlah penting. Dengan adanya penerapan sistem akuntansi dalam perusahaan diharapkan semua aktifitas perusahaan dapat berjalan dengan baik terutama yang berkaitan erat dengan lajunya arus kas, barang masuk dan arus barang keluar. Hampir setiap transaksi keuangan selalu mempengaruhi saldo. Karna sifat kas mudah sekali digelapkan maka perlu adanya suatu sistem akuntansi yang sesuai agar pelaksanaan dan penggunaan uang benar-benar digunakan untuk pembiayaan pengeluaran dan pemasukan perusahaan.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Metode Observasi

Dalam penelitian ini observasi yang dilakukan dengan cara mengamati ruang lingkup kerja CV. Bonita Art & Paint, Observasi tersebut dilakukan untuk mengetahui permasalahan yang terjadi dan berkaitan langsung.

2.2 Metode Wawancara

Melalui tanya jawab antara penulis dengan pihak-pihak terkait dan dengan adanya kesempatan untuk turun langsung kedalam objek penelitian dan mengikuti sejumlah kegiatan dalam perusahaan terkait, penulis dapat lebih mudah memperoleh informasi mengenai permasalahan yang ada dalam objek penelitian yang nantinya akan penulis bahas dalam Laporan Kerja Praktek

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisa Sistem

Memahami membangun suatu program yang berupa aplikasi mengenai CV. Bonita Art, penulis terlebih dahulu merencanakan alur kerja berdasarkan kebutuhan dari user yang akan menggunakan aplikasi yang akan dibuat. Berdasarkan dari pengamatan penulis mengenai analisis sistem yang berjalan mengenai system informasi penggajian CV. Bonita Art ini adalah belum efisien dan juga membutuhkan waktu yang lama, dikarenakan proses ini sangat lambat dan sangat manual maka penulis mencoba merancang sebuah Sistem Informasi pengeluaran dan pemasukan CV. Bonita Art untuk memberikan informasi komputerisasi dan dapat mempercepat pekerjaan perancangan sistem merupakan upaya perusahaan untuk memulai memiliki sistem baik yang lama maupun untuk memiliki sistem yang baru.

Perancangan sistem dilakukan setelah mendapat gambaran dengan jelas apa yang harus dikerjakan Dengan adanya aplikasi nantinya para karyawan tidak lagi direpotkan dengan semua ERD (Entity Relationship Diagram) Tahap implementasi dan pengujian sistem, dilakukan setelah tahap analisis dan perancangan telah selesai dilakukan. Pada tahap ini akan dijelaskan implementasi dari aplikasi sistem yang menggunakan beberapa fungsi yang penulis buat terdiri dari lingkungan implementasi, pengkodean, dan interface dari aplikasi sistem tersebut.

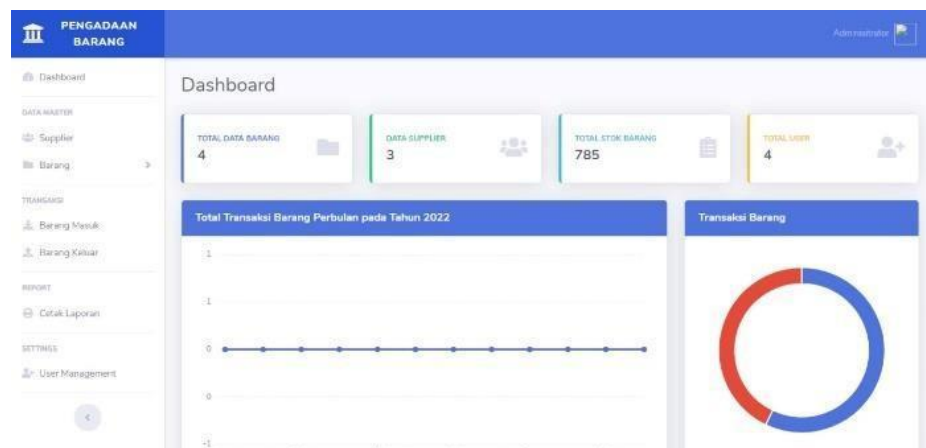
4. IMPLEMENTASI

4.1 Implementasi Tampilan Layar

Berikut ini dari seluruh tampilan aplikasi yaitu:

1. Halaman Menu Utama

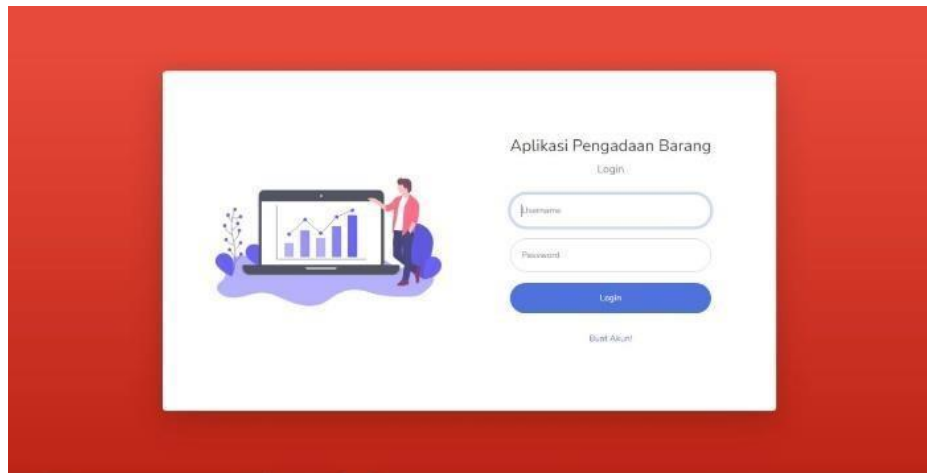
Halaman menu utama merupakan jembatan awal dalam melakukan aplikasi yang menghubungkan form yang satu dengan yang lain. Namun pada saat menjalankan aplikasi, user harus melakukan login terlebih dahulu untuk menjalankan aplikasi.



Gambar 1. Halaman Menu Utama

2. Halaman *Login*

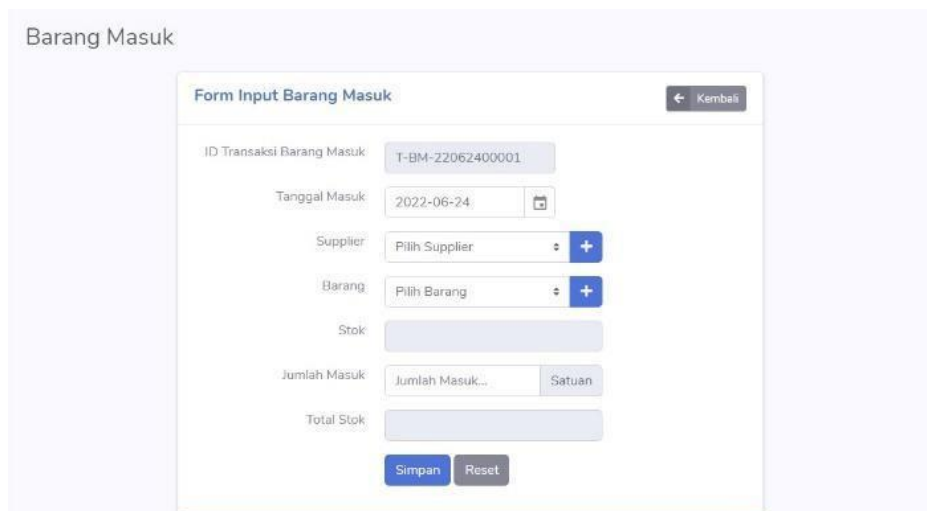
Pada halaman *login*, *user* diwajibkan terlebih dahulu untuk memasukkan *username* dan *password* agar dapat masuk ke dalam aplikasi dan dapat menjalankannya. Hal ini bertujuan untuk membatasi dalam pemakai yang mengakses aplikasi ini, sehingga hanya beberapa orang saja yang berhak dalam menjalankan aplikasi ini. Sehingga aman dari pemakai-pemakai lain yang tidak bertanggung jawab.



Gambar 2. Halaman *Login*

3. Input Data barang

Form input data barang akan ditampilkan sistem jika pemakai memilih menu transaksi barang masuk. Form ini bertujuan untuk memasukkan, mengedit, dan menghapus data karyawan.



Gambar 3. Form Input Data Barang

4. Halaman Rincian Laporan

Halaman ini merupakan hasil barang dari setiap supplier yang bekerja di CV. Bonita Art dan langsung mencetak laporan tersebut.

Barang Masuk

Riwayat Data Barang Masuk + Input Barang Masuk

Show 5 entries Copy CSV Print Excel PDF Search:

No. T	No Transaksi	Tanggal Masuk	Supplier	Nama Barang	Jumlah Masuk	User
1	T-BM-19092200008	2019-09-22	Ahmad Hasanudin	Aqua 1,5 Liter	135 Botol	Adminisitrator
2	T-BM-19092200007	2019-09-22	Filo Lial	Mouse Wireless Logitech M220	15 Unit	Adminisitrator
3	T-BM-19092000006	2019-09-20	Asep Salahudin	Aqua 1,5 Liter	50 Botol	Adminisitrator
4	T-BM-19092000005	2019-09-20	Filo Lial	Samsung Galaxy J1 Ace	40 Unit	Adminisitrator
5	T-BM-19082000004	2019-08-20	Ahmad Hasanudin	Mouse Wireless Logitech M220	15 Unit	Adminisitrator

Showing 1 to 5 of 8 entries Previous 1 2 Next

Gambar 4. Halaman Rincian Laporan

5. Halaman Cetak Laporan Transaksi
Ini merupakan bagian dari form laporan barang dan keseluruhan pemasukan barang.

Laporan Transaksi

Form Laporan

Laporan Transaksi: Barang Masuk Barang Keluar

Tanggal:

Gambar 5. Halaman Cetak Laporan Transaksi

5. KESIMPULAN

Dari uraian sistem informasi diatas dapat disimpulkan beberapa kesimpulan yaitu:

- Data-data yang berkaitan dengan barang dapat tersusun rapih dalam sebuah database, dengan sistem ini mempermudah dalam pengolahan dan pencarian data.
- Mempercepat dan mempermudah dalam memberikan informasi secara terbuka mengenai detail barang
- Dengan sistem ini dapat memberikan informasi laporan penggajian karyawan, sehingga mempermudah perusahaan dalam mengelola data.
- Dengan perancangan aplikasi ini mempermudah karyawan untuk mengetahui laporan pengeluaran dan pemasukan barang.

REFERENCES

- Jogiyanto, H.M, (1999). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Presman, Roger, S, (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak*, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Kadir, Abdul, *Basis Data*, Penerbit Andi, Yogyakarta, 2003.
- Leong, Marlon. (2006). *Dari Programmer untuk Programmer Visual Basic*. Andi Yogyakarta, Yogyakarta.
- Davis, G.B, (1993). *Sistem Informasi Manajemen*, PT. Pustaka Binaman Pressido,
- Santoso, S. dan B. Susanto, (2000). *Aplikasi Access dalam Pengolahan Data Personalia*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.