

PERANCANGAN APLIKASI PSIKOTES BERBASIS WEBSITE PADA LAYANAN PSIKOLOGI PENJURUSAN DAN KARIR

Perani Rosyani^{1*}, Almaghribi Risandi², Rizki Maulana³, Achmad Anshori Cahyaabdillah⁴

^{1,2,3,4}Fakultas Teknik, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspiptek No. 46, Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia

Email: ¹dosen00837@unpam.ac.id, ²albyrisandi.26@gmail.com, ³rizkimaulana317@gmail.com, ⁴cahyaabdillah40@gmail.com

(* : coresponding author)

Abstrak–Psikotes adalah tes yang dilakukan untuk mengukur aspek individu secara psikis. Tes ini dapat berbentuk tertulis, proyektif, atau evaluasi secara verbal. Psikotes juga bagian dari rangkaian untuk siswa untuk memilih jurusan ke jenjang selanjutnya, yang umumnya memiliki arti penting. Untuk menghadapi jenjang selanjutnya, siswa harus mempersiapkan diri dengan mencari referensi tentang jurusan yang diminati dan prospek kerja yang nantinya akan dihadapi kedepannya. Dengan adanya aplikasi simulasi psikotest berbasis web ini diharapkan dapat membantu para siswa ataupun siswi dalam memberikan gambaran umum dalam memilih jurusan perkuliahan dan juga membantu menentukan jati diri siswa atau siswi tersebut dalam kemampuan dan kemauan siswa / siswi tersebut untuk melanjutkan Pendidikan di Perguruan Tinggi.

Kata Kunci: Psikotes, Website, XAMPP

Abstract–Psychotest is a test conducted to measure individual aspects psychologically. This test can be in the form of a written, projective, or verbal evaluation. Psychological tests are also part of a series for students to choose a major to the next level, which generally has an important meaning. To face the next level, students must prepare themselves by looking for references about the majors they are interested in and the job prospects they will face in the future. With this web-based psychotest simulation application, it is hoped that it can help students or students in providing an overview in choosing college majors and also help determine the identity of these students in the ability and willingness of these students to continue their education in higher education.

Keywords: Psychotest, Website, XAMPP

1. PENDAHULUAN

Pada saat ini perkembangan teknologi sangat pesat dan banyak digunakan oleh banyak bidang seperti perkantoran, pendidikan, kesehatan, instansi pemerintahan dan lain-lain. Untuk menunjang sistem kelas peminatan pada awal semester. Siswa di tempatkan pada jurusan yang sesuai dengan kompetensi yang dimilikinya, siswa juga di tempatkan pada kelas peminatan yang sesuai dengan hasil tes psikologi Berdasarkan kebutuhan masyarakat tersebut maka peneliti membuat “Perancang Aplikasi Psikotes Berbasis Website Pada Layanan Psikologi Penjurusan Dan Karir” untuk Menunjang Keputusan Siswa dan umum yang diharapkan dapat membantu masyarakat dalam menyelenggarakan tes psikologi lebih cepat dan hasil analisa yang akurat. Simulasi Web Psikotes ini terbentuk karena adanya wabah pandemic Covid 19, karena siswa tidak dapat mengerjakan psikotes secara langsung agar sekolah tidak perlu menyelenggarakan tes psikologi secara tertulis dan siswa dapat melakukan tes secara online yang terhubung dengan jaringan internet.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Pengumpulan Data Informasi

Pengumpulan data-data yang dilakukan penulis di perpustakaan dan internet untuk mendapatkan bahan teoritis sehingga dapat membangun aplikasi yang dinamis, efektif dan efisien.

2.2 Tahap Analisis

Setelah data didapat kemudian dianalisis sebaik mungkin untuk mendapatkan informasi dan kesimpulan penelitian yang tepat. Peneliti mengumpulkan semua data yang telah diperoleh dan

mengelompokkan data ke dalam beberapa bagian, agar dapat mempermudah dalam perancangan aplikasi berbasis Web.

2.3 Desain Sistem

Mendesain system simulasi psikotes yang berguna dan bekerja dengan baik. Penulis menggunakan data yang telah dikumpulkan untuk mendesain system dengan baik.

2.4 Membuat Program (*Coding*)

Program untuk rancangan system berdasarkan hasil dari pengembangan konsep yang diusulkan. Desain tadi harus diubah menjadi bentuk yang dimengerti mesin. Maka dilakukan penulisan program. Jadi desainnya detail, sehingga koding dappat dicapai secara mekanis.

2.5 Pengujian Perangkat Lunak

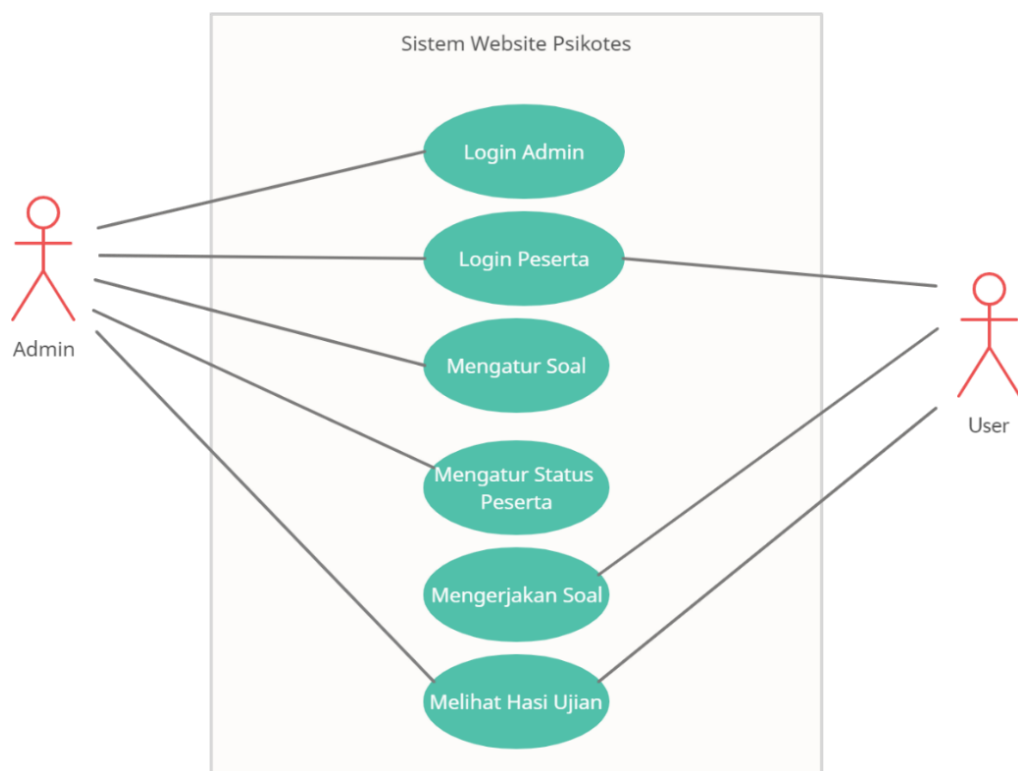
Menguji system simulasi psikotes setelah aplikasinya terbentuk. Pengujian adalah tahapan yang sangat penting, hal ini dikarenakan dari pengujian inilah diketahui apakah aplikasi ini sudah berjalan dengan baik atau masih terhadap kesalahan/error.

2.1 Membuat Laporan

Membuat laporan mengenai Perancangan Apliaksi Simulasi Psikotes berbasis Web.

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1 Use Case Diagram



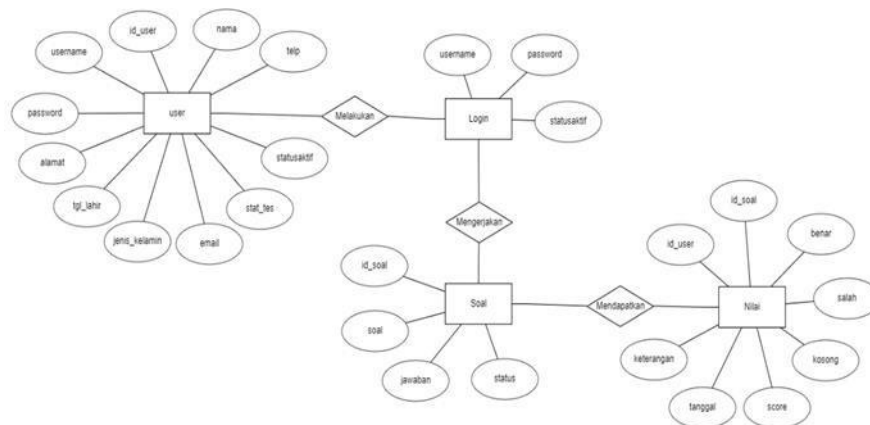
Gambar 1. Use Case Diagram

3.2 Normalisasi

Tabel 1. Normalisasi

id_admin	id_user
username	username
password	password
id_nilai	nama
id_user	tgl_lahir
benar	jk
salah	email
kosong	telp
score	alamat
tanggal	statusaktif
keterangan	stat_tes
id	
nama_tes	
waktu	
nilai_min	
peraturan	
id_soal	
soal	
a	
b	
c	
d	
knc_jawaban	
gambar	
tanggal	
aktif	

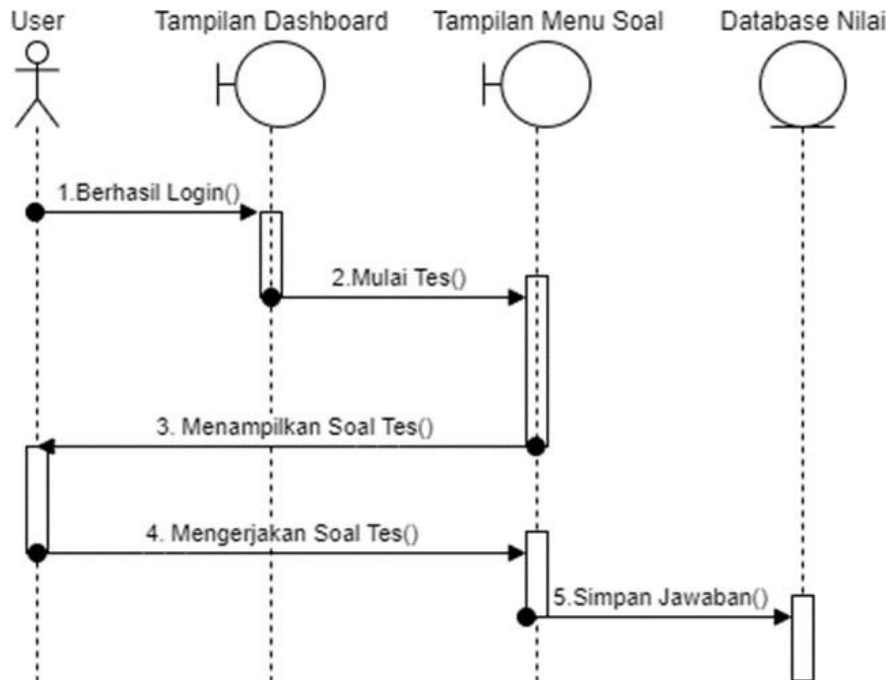
3.3 Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 2. Entity Relationship Diagram (ERD)

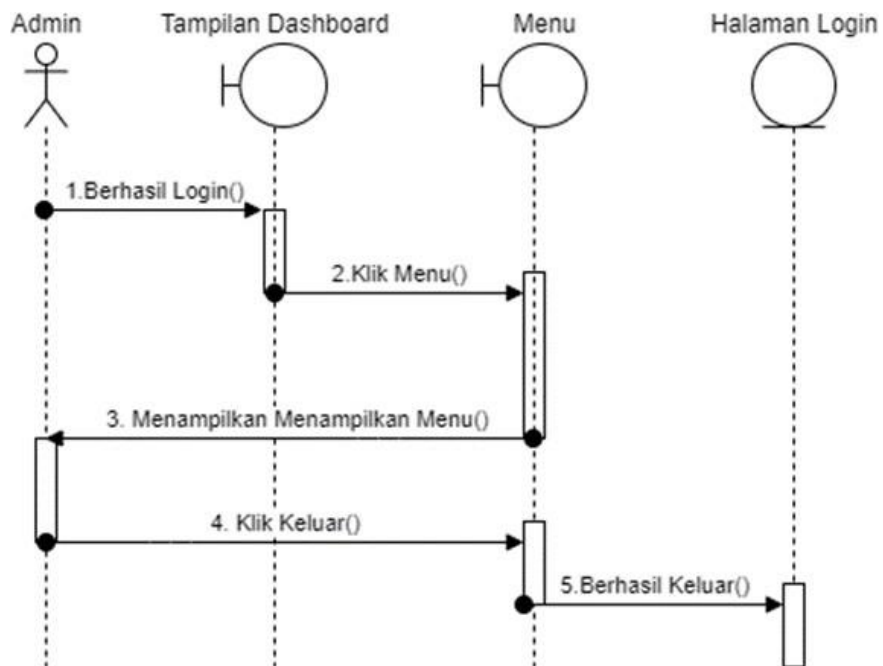
3.4 Sequence Diagram

a. Sequence Diagram User



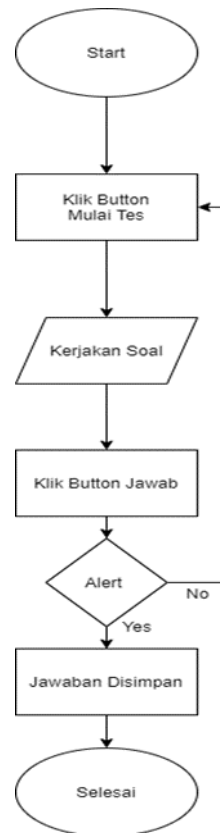
Gambar 3. Sequence Diagram User

b. Sequence Diagram Admin



Gambar 4. Sequence Diagram Admin

3.5 Flowchart

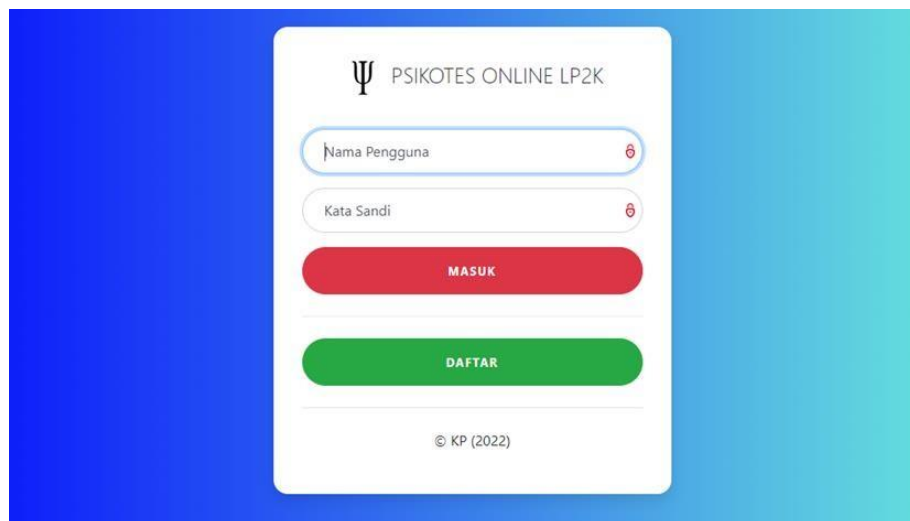


Gambar 5. Flowchart

4. IMPLEMENTASI

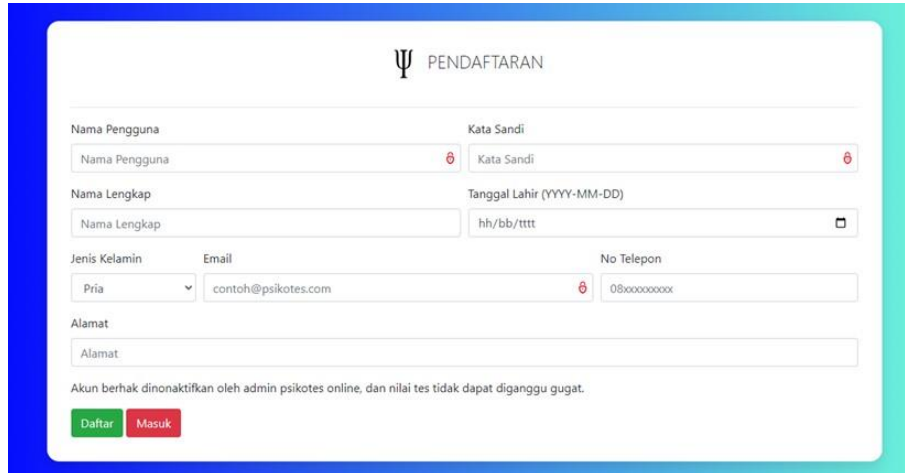
4.1 Implementasi Antar Muka (Interface)

a. Implementasi Halaman Login



Gambar 6. Implementasi Halaman Login

b. Implementasi Halaman Pendaftaran



The image shows a registration form titled "Pendaftaran" with a logo of a Greek letter Psi (Ψ). The form contains the following fields:

- Nama Pengguna (Username)
- Kata Sandi (Password)
- Nama Lengkap (Full Name)
- Tanggal Lahir (YYYY-MM-DD) (Date of Birth)
- Jenis Kelamin (Gender) - dropdown menu with "Pria" selected
- Email - text input with "contoh@psikotes.com" entered
- No Telepon (Telephone Number) - text input with "08xxxxxxxx" entered
- Alamat (Address) - text input

At the bottom of the form, there is a note: "Akun berhak dinonaktifkan oleh admin psikotes online, dan nilai tes tidak dapat diganggu gugat." Below the note are two buttons: "Daftar" (green) and "Masuk" (red).

Gambar 6. Implementasi Halaman Pendaftaran

4.2 Penggunaan Program

1. Login

Ketika membuka website, sistem akan menampilkan halaman login dimana kita harus menginput username dan password, sedangkan ketika username dan password salah atau akun dinonaktifkan maka akan muncul alert error setelah menekan tombol login. Jika tidak memiliki akun, maka user bisa mendaftar dengan cara mengklik tombol daftar.

2. Soal

Ketika sudah ada di beranda, kita dapat mengklik checkbox. Lalu, mengklik tombol Mulai tes. Dan saat sudah pada halaman Soal, kita diminta mengerjakan soal dan ketika sudah selesai, kita dapat mengklik tombol Jawab. Ketika, muncul alert kita dapat mengklik yes jika sudah yakin dengan jawabannya dan mengklik no jika ingin mengubah jawabannya lagi. Jika, kita sudah klik yes, maka sistem akan menampilkan Hasil dari Tes yang telah dikerjakan.

3. Kelola Soal Tes

Menu ini, hanya dapat digunakan di website admin. Dimana ketika sudah berada di beranda, kita dapat mengklik Menu Kelola Soal Tes pada sidebar. Menu ini digunakan untuk menambahkan Soal Tes, yaitu dengan cara mengklik Tambah. Lalu, kita juga dapat mengubah soal dengan klik edit dan menghapus dengan cara klik hapus.

4. Hasil Tes

Menu ini digunakan pada website admin. Dimana ketika sudah berada di beranda, atau di menu manapun. Kita dapat mengklik menu Hasil Tes, dimana admin dapat melihat dan mencetak Hasil tes para peserta dengan cara klik Cetak.

5. Pengaturan Tes

Kita dapat membuka pengaturan tes dengan mengklik Pengaturan Tes pada sidebar, dimana menu ini digunakan untuk memasukan pemberitahuan pada beranda di website untuk peserta. Dimana ketika kita mengklik menu ini, kita akan disajikan form untuk memasukan kata-kata.

6. Daftar Peserta

Menu ini digunakan admin untuk melihat daftar peserta, mengubah status dengan mengklik edit, dan menghapus peserta dengan cara klik Hapus. Pada menu ini, admin juga dapat mencetak daftar peserta tersebut dengan klik tombol Cetak.

4.2.1 Pengujian *Black Box Testing*

Tabel 2. Pengujian *Black Box Testing*

No.	Skenario	Hasil yang diharapkan	Hasil uji coba	Keterangan
1.	Registrasi	Menyimpan Hasil Registrasi dan Menampilkan Halaman Registrasi	Menampilkan halaman Registrasi dan berhasil menyimpan data registrasi	Sesuai
2.	login	Menampilkan Halaman Login dengan data yang sudah diregistrasi	Menampilkan halaman login dan login sesuai dengan data yang sudah diregistrasi	Sesuai
3.	Gagal melakukan login	Menampilkan peringatan error	Menampilkan peringatan error	Sesuai

5. KESIMPULAN

Dari hasil kerja praktek yang telah dilakukan ada beberapa kesimpulan yang dapat dikemukakan sebagai berikut:

- Aplikasi Psikotes Online Berbasis *Website* pada Layanan Psikologi Penjuruan dan Karir untuk memberikan tes kepada para peserta dengan secara online, sehingga dapat mengefisiensi waktu bagi para peserta.
- Aplikasi Psikotes Online Berbasis *Website* ini dibuat bersifat intern, artinya pengguna aplikasi ini hanya dari peserta LP2K.

REFERENCES

- Lydiani, S., & Syarif, A. (2021). Penerapan Psikotes pada Latihan Dasar Kepemimpinan Mahasiswa Daring Berbasis WEB. *Jurnal Serasi: Jurnal Sekretari & Administrasi*, 19(1), 56–66.
- Putri, R. A., Albar, M. A., & Agitha, N. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Tes Psikologi Online Berbasis Web untuk Menunjang Keputusan Kelas Peminatan Siswa (Studi Kasus Biro Instrumentasi Bimbingan Konseling Empatik Mataram). *Journal of Computer Science and Informatics Engineering (J-Cosine)*, 4(1), 53–62. <https://doi.org/10.29303/jcosine.v4i1.312>
- Raganiz, A. A., & Sumaryati, S. (2021). Dimensi Etis Pelaksanaan Kursus Tes Psikologis (Psikotes). *Jurnal Filsafat Indonesia*, 4(1), 65. <https://doi.org/10.23887/jfi.v4i1.31318>
- Setiawan, D., & Roestam, R. (2017). Analisa Dan Perancangan Website Tes Psikologi (Study Kasus Fakultas Kedokteran Dan Ilmu Kesehatan Universitas Negeri Jambi). *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, 2(1), 345–360.