

# Aplikasi Android Pendaftaran Pengurusan Akta Jual Beli Berbasis Android

Siti Saadah<sup>1\*</sup>, Ahmad Fikri Zulfikar<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Fakultas Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspiptek No. 46, Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia  
Email: <sup>1\*</sup>[ssaadah155@email.com](mailto:ssaadah155@email.com), <sup>2</sup>[afikriz@unpam.ac.id](mailto:afikriz@unpam.ac.id)

**Abstrak**— PT Bumi Serpong Damai merupakan perusahaan yang bergerak dalam kegiatan pengembangan *real estat*. Perusahaan tersebut telah mengembangkan kota baru, yang merupakan kawasan hunian yang direncanakan dan terpadu, dengan fasilitas/infrastruktur, fasilitas lingkungan dan taman, yang disebut BSD City. Dalam proses pendaftaran pengurusan akta jual/beli saat ini masih dilakukan secara manual yang menyebabkan proses pendaftaran banyak terjadi kesalahan dan memerlukan waktu yang lebih lama. Seiring dengan berkembangnya teknologi yang semakin maju, maka diperlukan sebuah sistem pendaftaran secara *online* untuk mempermudah proses pendaftaran dan mencegah adanya kesalahan yang terjadi. Aplikasi pendaftaran pengurusan akta jual/beli terdiri dari aplikasi web dan android. Aplikasi android digunakan oleh pihak pemohon atau user untuk melakukan pendaftaran dan aplikasi web digunakan oleh pihak staff legal untuk mengelola data yang telah melakukan pendaftaran secara *online*.

**Kata Kunci:** PT Bumi Serpong Damai, Android, Pendaftaran

**Abstract**—PT Bumi Serpong Damai is a company engaged in real estate development activities. The company has developed a new city, which is a planned and integrated residential area, with facilities/infrastructure, environmental facilities and parks, called BSD City. In the registration process, the sale/purchase deed is currently still done manually, which causes the registration process to have many errors and take a longer time. Along with the development of increasingly advanced technology, an online registration system is needed to simplify the registration process and prevent errors from occurring. The registration application for the sale/purchase deed consists of web and android applications. The android application is used by the applicant or user to register and the web application is used by the legal staff to manage data that has registered online.

**Keywords:** PT Bumi Serpong Damai, Android, Registration

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi saat ini memiliki peran penting dalam membantu manusia dalam berbagai hal. Tidak bisa di pungkiri bahwasannya perkembangan teknologi memudahkan masyarakat dalam mendapatkan informasi tentang dokumen persyaratan AJB (Akta Jual Beli) khususnya di PT Bumi Serpong Damai. Penggunaan sistem informasi sangat dibutuhkan dalam perkembangan teknologi, begitu juga dalam proses *submit* dokumen AJB.

Proses *submit* dokumen saat ini terbilang tidak efisien karena masyarakat susah mencari informasi dalam proses *submit* dokumen untuk AJB. Masyarakat dari luar kota dalam mencari informasi proses *submit* dokumen masih harus datang langsung ke lokasi bahkan harus menunggu lama untuk mendapatkan informasi yang lebih jelas terkait dokumen apa saja yang diperlukan dalam melakukan AJB dan masih terdapat juga masyarakat yang datang hanya untuk menanyakan apakah dokumen tersebut sudah diterima bagian Legal Departemen atau belum, dikarenakan dalam proses informasi tentang AJB harus berkomunikasi langsung ke bagian Legal Departemen yang sebelumnya harus bertemu *receptionist* terlebih dahulu. dengan metode saat ini mengakibatkan banyaknya memakan waktu, tenaga, dan biaya yang tidak sedikit. Aplikasi android dapat menjadi sarana penyedia informasi yang efektif bagi para *customer* Bumi Serpong Damai, maupun bagi para Staff Legal Departemen untuk mengelola dalam berbagai hal yang berkaitan dengan pemrosesan AJB tersebut dalam sebuah sistem informasi yang berbasis android secara cepat dan mudah.

## 2. METODOLOGI PENELITIAN

### 2.1 Metode Studi Pustaka

Teknik ini digunakan untuk mengumpulkan data dari dokumen, bukubuku, yang berhubungan langsung dengan masalah yang sedang dibahas dengan mengaplikasikan materi yang ada di dalam buku dan jurnal sebagai referensi.

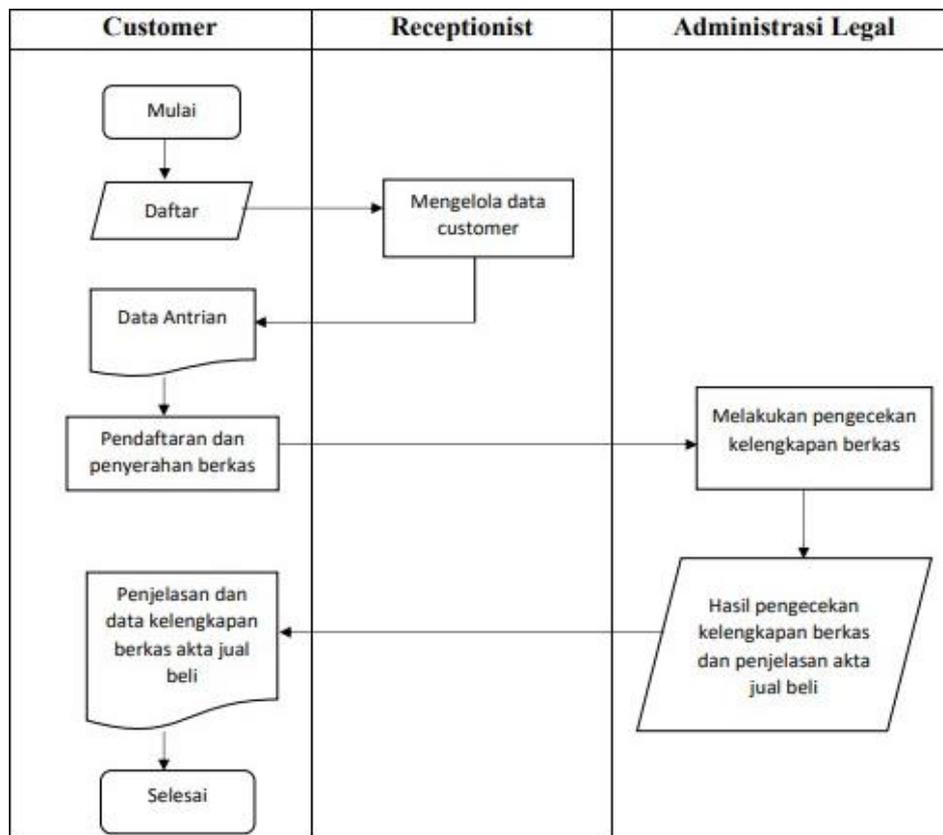
## 2.2 Metode Pengambilan Data dan Dokumentasi

Penulis mengumpulkan data-data di PT Bumi Serpong Damai bagian Legal Departemen, *customer*, dan informasi lainnya terkait proses *submit* dokumen persyaratan Akta Jual Beli (AJB). Data yang diperoleh dari dokumentasi ini akan digunakan sebagai dasar untuk membuat data yang ternormalisasi nantinya

## 3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

### 3.1 Analisa Sistem Berjalan

Saat ini untuk proses pengurusan akta jual beli di PT Bumi Serpong Damai pada umumnya dilakukan dengan cara datang ke bagian admin legal yaitu melakukan pendaftaran dan penyerahan berkas agar segera di proses pengurusan akta jual beli nya. Dimana customer harus pergi dahulu ke kantor Bumi serpong Damai bagian administrasi legal dalam pengurusan akta jual beli. Sistem yang ada pada saat ini masih dilakukan secara berkala yang dilakukan secara langsung bertatap muka karena belum adanya sistem yang terkoneksi langsung kebagian administrasi legal dalam proses pengurusan akta jual beli dalam proses pendaftaran maupun proses penyerahan berkasnya. Berikut adalah gambar yang menjelaskan alur sistem yang berjalan saat ini.



**Gambar 1.** Flowchart Sistem Berjalan

Pada gambar 1 diatas menjelaskan untuk melakukan pengurusan akta jual beli, customer terlebih dahulu harus datang bertemu receptionist untuk mengisi biodata dan mendapatkan nomor antrian agar dapat bertemu petugas administrasi legal. Kemudian setelah itu petugas administrasi akan memanggil customer sesuai nomor antrian. Selanjutnya customer melakukan pendaftaran pengurusan dan penyerahan berkas akta jual beli, kemudian administrasi legal memeriksa kelengkapan berkasnya untuk proses pengurusan akta jual beli yang akan dilakukan, lalu administrasi legal memberikan penjelasan terkait proses pengurusan akta jual beli dan kelengkapan berkasnya.

### 3.2 Analisa Sistem Usulan

Analisa kebutuhan aplikasi pendaftaran pengurusan akta jual beli yang di dapatkan setelah melakukan observasi langsung pada PT Bumi Serpong Damai dibedakan menjadi 2 hak akses yaitu admin dan *users* (pengguna).

#### a. Halaman Admin

1. Melakukan login dengan memasukan *email* dan *password* halaman admin.
2. Melihat dashboard halaman utama (jumlah data *users*)
3. Mengganti *password login*
4. Melihat data *users*.
5. Melihat data *registration users*.

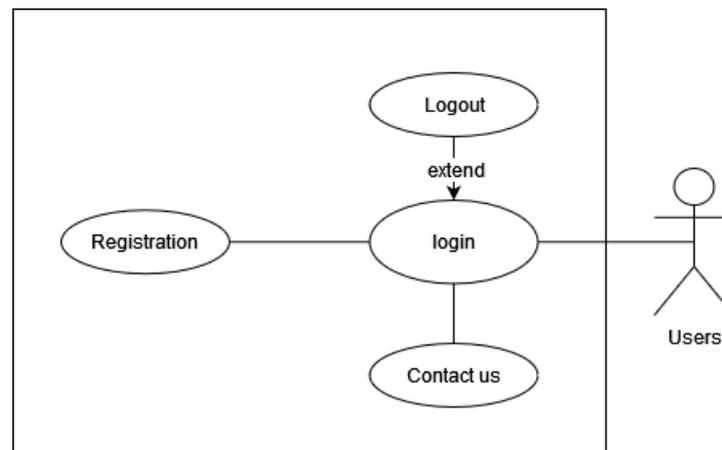
#### b. Halaman Users (Pengguna)

1. Melakukan login dengan memasukan *email* dan *password*.
2. Melihat kontak perusahaan.
3. Menginput data registrasi persyaratan.

### 3.3 Perancangan UML (*Unified Modelling Language*)

#### 3.3.1 Use Case Diagram

*Use Case Diagram* adalah gambaran fungsionalitas dari sistem, sehingga *user* pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun. Berikut adalah *use case diagram users* (pengguna):



**Gambar 2.** *Use Case Diagram*

## 4. IMPLEMENTASI

Dalam implementasinya, perancangan aplikasi berbasis android ini membutuhkan sarana-sarana pendukung berupa perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*).

#### 4.1 Spesifikasi Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak (*software*) adalah komponen dalam data processing sistem yang berupa program-program dan teknik lain untuk mengontrol sistem. Fungsi *software* ini adalah untuk mengidentifikasi dan menyiapkan aplikasi program sehingga tata kerja seluruh peralatan komputer dapat terkontrol dan membuat pekerjaan lebih efisien. Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Sistem Operasi *Windows 10*
- b. *Android Studio*
- c. *Xampp version 7.3.7*
- d. *Sublime Text*
- e. *Apache 2.4.39 (Win64)*
- f. *MariaDB 10.3.16*

#### 4.2 Spesifikasi Perangkat Keras (*Hardware*)

Metode yang digunakan pada pengumpulan data dalam program aplikasi ini adalah sebagai Perangkat keras (*hardware*) adalah seluruh komponen peralatan yang berbentuk suatu sistem komputer dan peralatan lainnya yang memungkinkan komputer melaksanakan tugasnya, termasuk juga mesin-mesin pembantu penyimpanan data dan alat komunikasi lainnya. Pada pembuatan aplikasi ini penulis mengusulkan komputer dengan spesifikasi sebagai berikut:

**a. Spesifikasi Laptop**

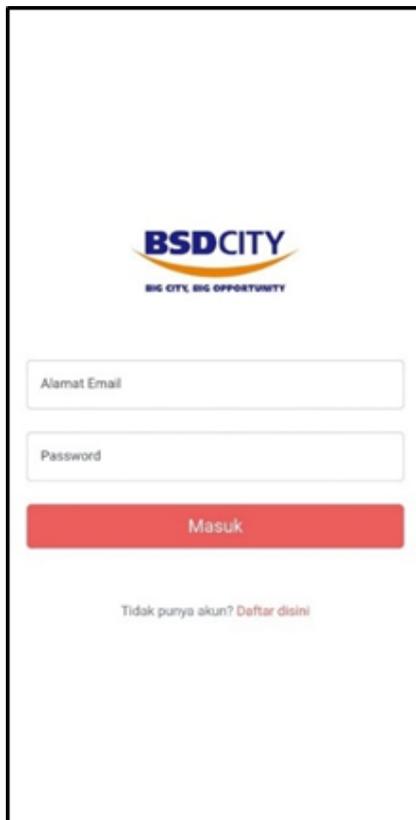
1. CPU Intel Core i3-3217U CPU @ 1.80GHz (4CPUs)
2. Chipset IntelR HM65 Express
3. RAM DDR3 8GB
4. Harddisk SSD 250GB & HDD SATA 500GB
5. VGA Intel® HD Graphics 4000 & NVIDIA GeForce GT

**b. Spesifikasi Smartphone**

1. CPU Octa core 1.8GHz
2. 6.2 Inch
3. RAM 4 GB
4. *Operating System Android 9 (Pie)*
5. *Network 4G LTE, 3G, HSDPA*

#### 4.3 Implementasi Tampilan Pengguna

Agar suatu aplikasi mudah digunakan, maka diperlukan *user interface* yang dapat dengan mudah dimengerti oleh pengguna. Dengan *user interface* yang sederhana nantinya pengguna dapat mengetahui dengan mudah apa yang harus dilakukan dalam menggunakan aplikasi. Berikut adalah tampilan hasil aplikasi ini:



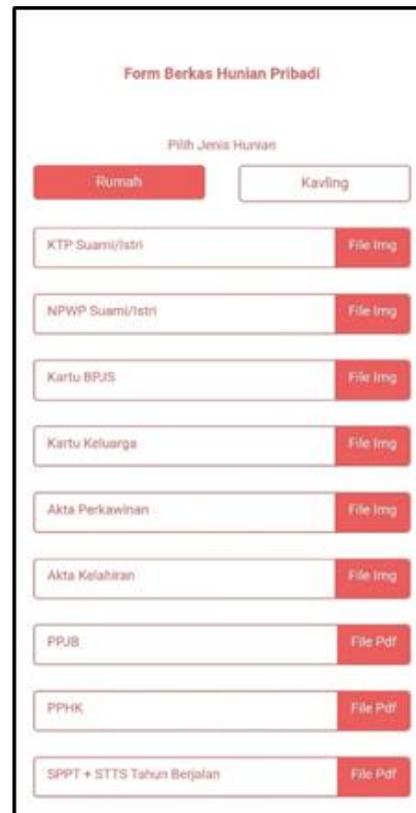
**Gambar 3.** Tampilan Halaman *Login*



**Gambar 4.** Tampilan Halaman *Home*



**Gambar 5.** Tampilan Halaman *Registration*



**Gambar 6.** Tampilan Halaman *Upload File*

## 5. KESIMPULAN

Dengan adanya aplikasi ini Admin dan User dapat dengan mudah untuk mengumpulkan data persyaratan layanan akta jual/beli

Pengelolaan data layanan seperti layanan akta akta jual/beli tidak tercecceer atau hilang dan dapat dengan mudah dikelola.

Pemohon atau user dengan mudah nya mengetahui persyaratan dokumen yang akan diberikan sebagai syarat pengurusan akta jual/beli.

Staff Legal dengan mudahnya mengelola pemohon atau user yang sudah regsitrasi dan upload dokumen tanpa harus datang ke kantor.

## REFERENCES

- Ahmadar, M., Perwito & Taufik, C. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Rahayu Photo Copy dengan Database MySQL. *Jurnal Aplikasi Ipteks untuk Masyarakat*, Vol. 10, No. 4, Desember 2021: 284 - 289. Retrieved from <https://jurnal.unpad.ac.id/dharmakarya/article/download/35873/16577>
- Arif, A., & Mukti, Y. I. (2017). Rancang Bangun Website Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 8 Kota Pagar Alam. *Jurnal Ilmiah Betrik*, Vol. 8, No. 3, Desember 2017. Retrieved from <https://ejournal.lppmsttpagaralam.ac.id/index.php/betrik/article/download/76/65>
- A.S., Rosa., & Shalahudin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak (Revisi ed.)*. Bandung: Informatika Bandung.
- Anggraeni, E. Y., & Irviani, R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV. Andi Ofset.
- Abdulloh, R. (2018). *7in 1 Pemrograman Web Untuk Pemula*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Djaeng, D. S., & Astutik, D. (2017). *Rancang Bangun Lampu Otomatis Dengan Sensor Passive*

- Infra Red (PIR) Berbasis Raspberry Pi*. 3(2).
- Fikri Paturahman, M., Yasin, V., & Haroen, R. (2021). Rancang bangun aplikasi booking Lapangan Futsal pada Kevin Futsal berbasis Android. *Jurnal Widya*, 2(1), 60–74. <https://doi.org/10.54593/awl.v2i1.9>
- Firliana, R., & Rhozman, F. (2019). Aplikasi Sistem Informasi Absensi Mahasiswa dan Dosen. *Journal of Computer and Information Technology*, 2(2), 70–74. <https://doi.org/10.25273/DOUBLECLICK.V2I2.3921>
- Rahmat Gunawan, Arif Maulana Yusuf, & Lysa Nopitasari. (2021). Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan Qr Code Berbasis Android. *Elkom : Jurnal Elektronika Dan Komputer*, 14(1), 47–58. <https://doi.org/10.51903/elkom.v14i1.369>
- Heru, S. (2018). *Coding Mudah dengan CodeIgniter, JQuery, Bootstrap, dan Datatable*. In *Coding Mudah dengan CodeIgniter, JQuery, Bootstrap, dan Datatable*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Informatika Pengembangan IT (JPIT)*, 3(2), 45–48
- Nasution, A., Efendi, B., & Kamil Siregar, I. (2019). Pelatihan Membuat Aplikasi Android Dengan Android Studio Pada Smp Negeri 1 Tinggi Raja. *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal*, 2(1), 53–58. <https://doi.org/10.33330/jurdimas.v2i1.321>
- Nurajizah, S., & Aziz, E. (2019). Pembelajaran Pengenalan Lafadz Tajwid Untuk Siswa Madrasah Berbasis Multimedia Pada Mtsn 1 Kota Bekasi. *Jurnal Mantik Penusa*, 2(2), 120–126. Retrieved from <http://e-jurnal.pelitanusantara.ac.id/index.php/mantik/article/view/474/278>
- Nurhidayati, N., & Nur, A. M. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Android Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Persebaran Indekos di Wilayah Pancor Kabupaten Lombok Timur. *Infotek : Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 4(1), 51–62. <https://doi.org/10.29408/jit.v4i1.2989>
- Ramanda, K. (2017). Sistem Informasi Manajemen Proyek Berbasis Web. *Indonesian Journal on Networking and Security*, 6(4), 14–17.
- Rukun, K., & Hayadi, H. (2018). *Sistem Informasi Berbasis Expert System*. Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Septiani, N. A. (2018). *Manajemen Proyek Dengan Metode Waterfall Studi Kasus : Pt Indo Taichen Textile Industry*. 4(1), 71–76.
- Septiani, N. A., Doni, F. R., & Wahyudin. (2019). Rancang Bangun Permintaan Benang Dengan Implentasi Metode Model View Controller Pada PT Indo Taichen Textile Industry. *Jurnal Informatika*, 6(2), 167–174. <https://doi.org/10.31311/ji.v6i2.5562>
- Simatupang, J., & Sianturi, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus pada PO. Handoyo Berbasis Online. *Jurnal Intra-Tech*, Vol. 3, No. 2 Oktober 2019. Retrieved from <https://www.journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/download/56/48>
- Standsyah, R. E., & Restu, I. S. (2017). *IMPLEMENTASI PHPMYADMIN PADA RANCANGAN SISTEM PENGADMINISTRASIAN*. 3, 38–44. Retrieved from [http://www.academia.edu/7511410/Perancangan\\_Sistem\\_Menurut\\_Jogiyanto\\_H](http://www.academia.edu/7511410/Perancangan_Sistem_Menurut_Jogiyanto_H)
- Supono, V. P. (2018). *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework dan Codeigniter*. Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Yanto, A. B. hasta, Fauzi, A., & Jariyah, F. A. (2018). Sistem Informasi E-Recruitment Karyawan Berbasis Web Pada Pt. Jasa Swadaya Utama (Jayatama). *Teknologi Informatika & Komputer*, 4(2), 1–6.