

# PERANCANGAN SISTEM APLIKASI MANAJEMEN ARISAN ONLINE IDEAMM PT. TIRA SMART FAMILY BERBASIS WEB

Eva Apriliyanti<sup>1\*</sup>, Heri Haerudin<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Fakultas Teknik, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspiptek No. 46, Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia

Email: [\\*evaapriyanti36@gmail.com](mailto:evaapriyanti36@gmail.com), [dosen00669@unpam.ac.id](mailto:dosen00669@unpam.ac.id)

(\* : coressponding author)

**Abstrak**– Perkembangan teknologi informasi pada saat ini semakin memberikan peluang kepada setiap perusahaan untuk memiliki daya saing bisnis sehingga perusahaan dituntut untuk memiliki sistem aplikasi yang mampu mendukung manajemen dalam proses pengolahan data perusahaan. Proses pengolahan data anggota arisan masih dilakukan secara manual dimana admin arisan harus mencatat nama-nama anggota arisannya dengan tingkat kuantitas yang cukup banyak kedalam buku catatan arisan, begitu juga dalam pembayaran uang arisan Selain itu, proses pengundian arisan masih menggunakan media kertas yang ditulis. Maka dari itu dibutuhkannya sistem pengolahan data yang terkomputerisasi dan dapat memudahkan user untuk melakukan kegiatan arisan secara online Arisan online adalah kegiatan mengumpulkan uang atau barang bernilai sejumlah orang yang terhubung satu sama lain menggunakan jaringan untuk menentukan undian secara berkala sampai semua anggota memperolehnya.

**Kata Kunci:** Arisan Online, Manajemen Arisan, Web

**Abstract**– The development of information technology at this time is increasing providing opportunities for everyone companies to have business competitiveness so that companies are required to have an application system that is able to support management in the company's data processing process. The process of processing arisan member data is still done manually where the arisan admin must record the names of the arisan members with a considerable quantity level into the arisan logbook, as well as in payment of arisan money. In addition, the arisan drawing process still uses written paper media. Therefore, a computerized data processing system is needed and can make it easier for users to carry out online social gathering activities. Online gathering is an activity to collect money or goods of value by a number of people who are connected to each other using a network to determine the lottery periodically until all members get it.

**Keywords:** Online Social Gathering, Social Gathering Management, Web

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi dan informasi yang pesat telah memiliki dampak yang cukup besar dalam kegiatan sosial. Dimana manusia terus melakukan berbagai macam kegiatan percobaan dan penelitian untuk pengembangan suatu sistem maupun penemuan cara-cara baru guna memberikan manfaat lebih untuk mempermudah manusia dalam menjalankan aktivitasnya. Kegiatan arisan ini termasuk dalam kegiatan bermasyarakat yang diadakan untuk menjalin silaturahmi antar masyarakat sekitar. Saat ini arisan sudah menjadi kegiatan yang umum dijumpai di masyarakat Indonesia takterkecuali arisan online yang dilakukan secara mudah dan praktis. Arisan online adalah kegiatan mengumpulkan uang atau barang bernilai sejumlah orang yang terhubung satu sama lain menggunakan jaringan untuk menentukan undian secara berkala sampai semua anggota memperolehnya. Metode pembayaran uang arisan online ini dapat dilakukan secara elektronik, seperti ATM, Internet Banking, Mobile Banking dan sebagainya. Begitu pun undian arisannya juga dilakukan menggunakan sarana media elektronik, sehingga dalam hal ini diperlukan kepercayaan dalam melakukan kegiatan arisan.

IDEAMM PT. Tira Smart Family adalah sebuah perusahaan yang berdiri sejak tahun 1973 dan teletak di daerah Jakarta Selatan Namun pelaksana anarisan di perusahaan tersebut masih menggunakan sistem operasi manual. Salah satu bentuk contoh penerapan sistem manual adalah proses pengolahan data anggota arisan, data pembayaran uang arisan serta pengundian arisan yang dicatat kedalam buku catatan arisan.

Berdasarkan permasalahan di atas maka dibuat sebuah sistem aplikasi manajemen arisan *online* berbasis web yang dikhususkan untuk kepentingan mengelola data – data yang terdapat pada IDEAMM PT. Tira Smart Family sehingga pengolahan data menjadi lebih efektif, tepat, dan lebih efisien. Aplikasi ini juga dapat menyediakan informasi data anggota arisan, serta data pemenang arisan yang dapat diakses oleh anggota arisan yang sudah terdaftar di web.

## 2. METODOLOGI PENELITIAN

Data-data dari penelitian ini merupakan hasil yang dilakukan oleh penulis dengan menggunakan metode penelitian sebagai berikut

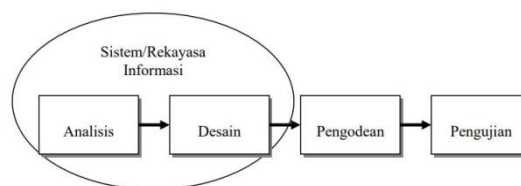
### 2.1 Metode Pengumpulan Data

Sesuai dengan sumber data dan tujuan penyusunan laporan metodologi penelitian ini, maka dalam pengumpulan data, penulis menggunakan beberapa metode antara lain sebagai berikut :

1. Metode Pustaka (*Library Research*)  
Studi Pustaka literatur yang dilakukan dengan cara mengumpulkan data dan informasi melalui buku referensi digital, dan jurnal ilmiah nasional yang sesuai dengan topik permasalahan yang dianalisa dan teliti.
2. Metode Observasi atau Pengamatan  
Dengan observasi atau studi lapangan merupakan peninjauan langsung terhadap pembuatan skripsi ini. Tujuannya untuk mengetahui masalah-masalah yang ada dan apa yang dibutuhkan oleh pihak IDEAMM untuk memecahkan masalah tersebut.
3. Metode Wawancara (*Interview Research*)  
Wawancara dilakukan kepada Leader IDEAMM PT. Tira Smart Family. Gunanya untuk mengetahui bagai mana sistem yang sedang berjalan tersebut.

### 2.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem dalam penelitian ini menggunakan metode *waterfall* yang bekerja dengan sistematis dan terstruktur secara bertahap dalam pembangunan sistem. Menurut (Sukamto dan Shalahuddin, 2016), Model air terjun (*waterfall*) adalah “Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*). Tahapan-tahapan model *waterfall* sebagai berikut:



**Gambar 1.** Ilustrasi Model Waterfall

Adapun metode air terjun Menurut (Sukamto dan Shalahuddin, 2016), yaitu:

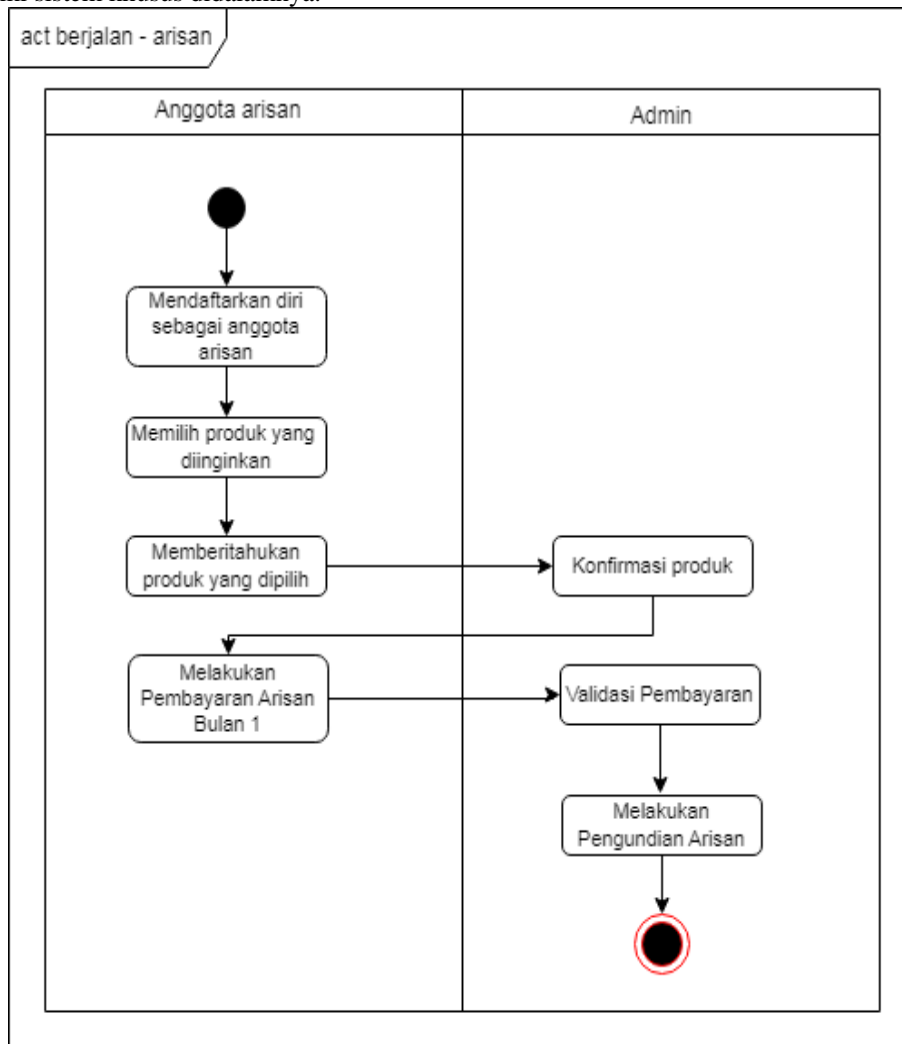
1. Analisa Kebutuhan Sistem  
Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak yang dibutuhkan user. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu didokumentasikan.
2. Desain  
Desain perangkat lunak adalah proses multi Langkah yang focus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur lunak, representasi anatarmuka, dan prosedur pengkodean.
3. Pembuatan Kode Program  
Desain harus ditranslasikan kedalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program computer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

4. Pengujian  
 Pengujian *focus* pada perangkat lunak dari segi logis dan fungsional serta memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan. yang dibuat sudah sesuai kebutuhan user atau belum, sebelum diimplementasikan.
5. Pendukung (*support*) atau Pemeliharaan (*maintenance*)  
 Proses ini dilakukan setelah piranti lunak digunakan user. Perubahan akan dilakukan jika terdapat kesalahan, oleh karena itu harus disesuaikan lagi untuk menampung perubahan kebutuhan yang diinginkan *user*.

## 1. ANALISA DAN PEMBAHASAN

### 3.1 Analisa Sistem Berjalan

Sistem arisan *online* yang saat ini berjalan di IDEAMM PT. Tira Smart Family yaitu masih melakukan pencatatan pada buku catatan arisan dalam bentuk pengolahan data anggota arisan, pembayaran arisan, serta penyajian informasi hasil dari pengundian arisan yang tidak terorganisir dan tersimpan dengan baik. Jadi bisa diambil kesimpulan setelah melakukan observasi dan wawancara bahwa IDEAMM PT. Tira Smart Family ini merupakan perusahaan yang belum memiliki sistem khusus didalamnya.

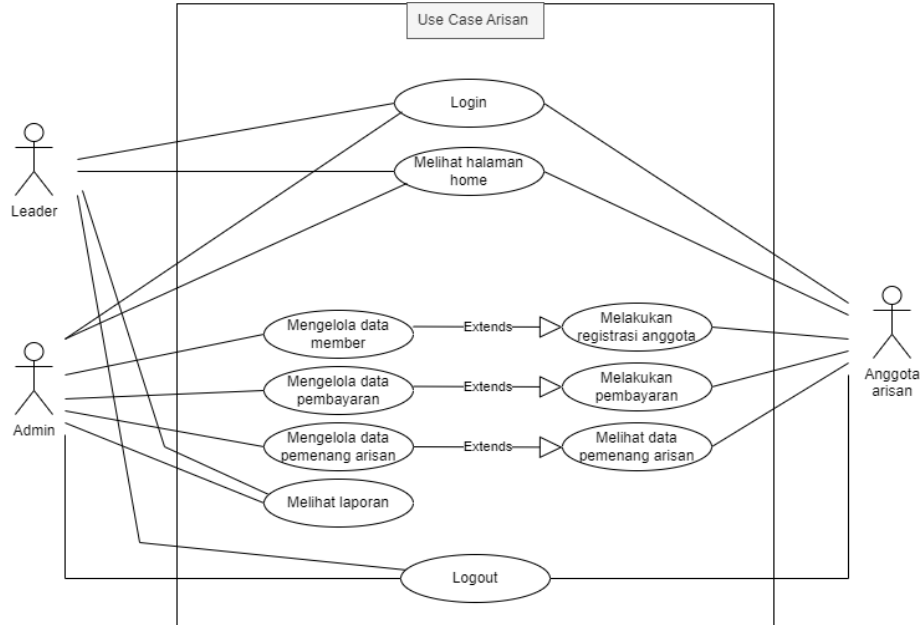


**Gambar 2.** Analisa Sistem Berjalan

### 3.2 Perancangan UML

#### 3.2.1 Use Case Diagram

Use Case atau diagram Use Case merupakan pemodelan untuk kegiatan pada sistem yang akan dibuat. Sistem memiliki 2 aktor yaitu Admin dan anggota.



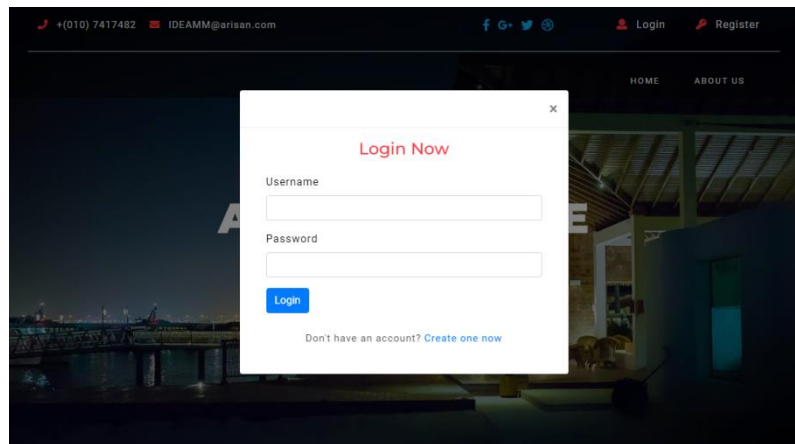
**Gambar 3.** Use Case Diagram

## 2. IMPLEMENTASI

### 4.1 Implementasi

implementasi dari perancangan sistem aplikasi manajemen arisan online yang telah dibuat adalah sebagai berikut:

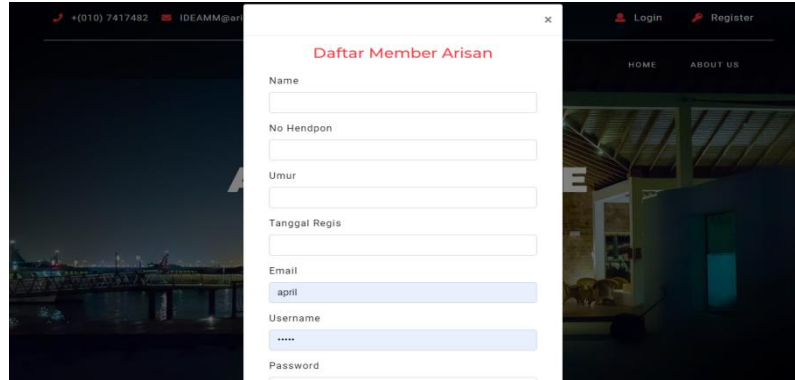
#### 1. Halaman Login Admin & Anggota Arisan



**Gambar 4.** Halaman Login Admin & Anggota Arisan

Pada halaman login terdapat form untuk mengisi *username* dan *password*. Jika berhasil login, Admin akan diarahkan kelaman dashboard admin begitupun sebaliknya. Namun jika gagal akan tetap dilaman login dan ada pesan peringatan “*username* dan *password* salah”.

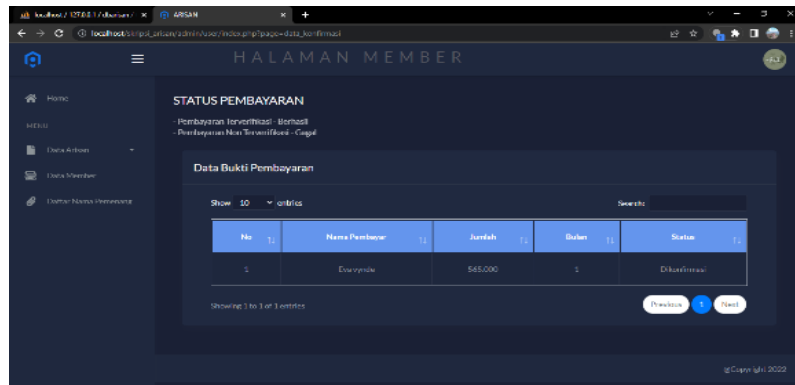
## 2. Halaman Registrasi Anggota Arisan



**Gambar 5.** Halaman *Registrasi* Anggota Arisan

Pada halaman ini, pelanggan yang belum memiliki akun untuk mengakses dashboard secara lengkap diwajibkan untuk mendaftarkan diri terlebih dahulu. Setelah berhasil mendaftar, maka anggota arisan akan diarahkan ke bagian login.

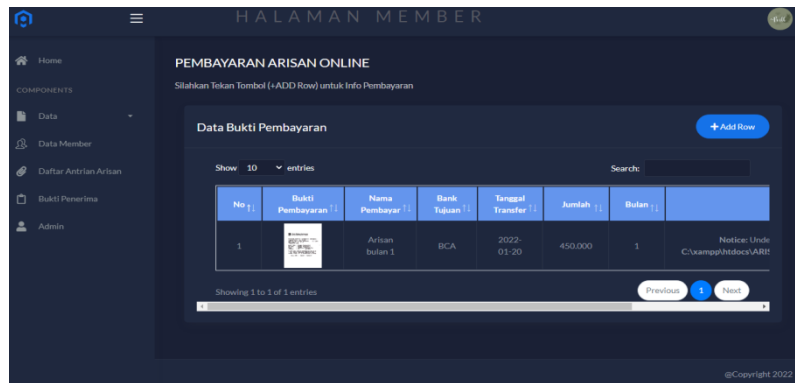
## 3. Halaman Status Pembayaran



**Gambar 6.** Halaman Status Pembayaran

Pada halaman status pembayaran menampilkan tabel data pembayaran yang berisikan bukti pembayaran, kemudian status pembayaran akan diverifikasi oleh admin.

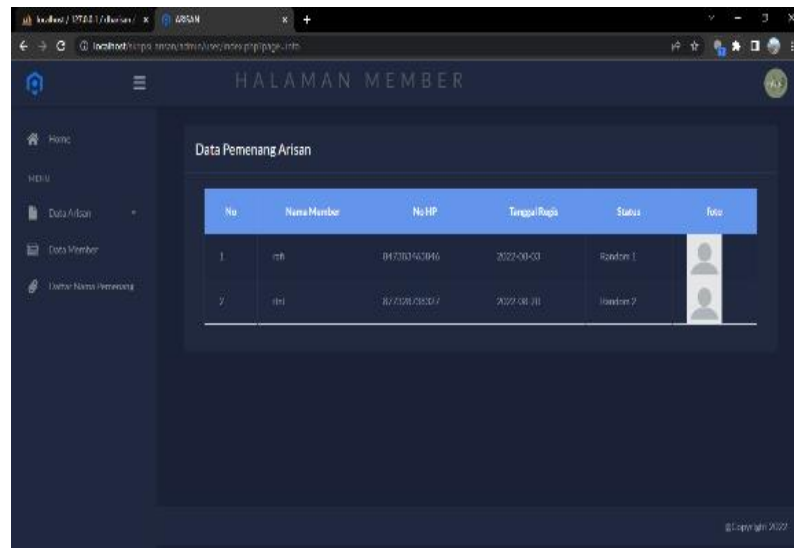
## 4. Halaman Pembayaran Arisan





**Gambar 7.** Halaman Pembayaran Arisan

Pada halaman data pembayaran, anggota arisan dapat melihat dan mengisi form pembayaran dengan melampirkan bukti transfer arisan dan produk yang dipilih.

## 5. Halaman Pemenang Arisan



No	Nama Member	No HP	Tanggal Regis	Status	Foto
1	rbh	081710343046	2022-09-03	Pemenang 1	
2	rbh	081710343047	2022-08-01	Pemenang 2	

**Gambar 7.** Halaman Pemenang Arisan

Pada halaman ini menampilkan tabel yang berisikan informasi nama anggota yang telah menang undian dibulan tersebut,

## 3. KESIMPULAN

Setelah dilakukannya uji coba pada perancangan sistem aplikasi arisan online, dapat diambil kesimpulan berupa aplikasi yang dapat menyelesaikan permasalahan yang ada, antara lain:

- Dengan adanya aplikasi manajemen arisan *online* ini memudahkan admin arisan untuk memudahkan dalam proses pencarian dan pengelolaan data anggota peserta arisan *online*
- Dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah anggota arisan dalam melihat informasi kegiatan arisa *nonline*

## REFERENCES

- Hani Hariyanto. (2018). Sistem Informasi Arisan Motor Idolaku Berbasis Web dengan pemanfaatan SMS *Notification*. Laporan Skripsi. Universitas Muria Kudus.
- M. Waleyam & A. Mustopa. (2016) "Perancangan Sistem Informasi Arisan Berbasis Dekstop Menggunakan Java Pada Perkumpulan Arisan Juwana Di Juwana Pati," *STIMIK AMIKOM*.
- Irawan Budiarto & Fajar Masya. (2019) "Analisa dan Perancangan Sistem Manajemen Arisan Berbasis Android".
- Puspita, Lidya, and Ariawan Guna di. "Analisis Kekuatan Hukum Perjanjian Lisan Arisan Online Yang Menggunakan Media Aplikasi Facebook Messenger Dalam Pembuktian Di Pengadilan Ditinjau Dari Undang-Undang Informasi Dan Teknologi Elektronik Nomor 11 Tahun 2008 (Studi Kasus Putusan No. 106/Pdt. G/2017/Pn. Plk)." *Jurnal Hukum Adigama* 2.2 (2019) Online. (2016). KBBI Daring [Online] Available at <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/> online [Diakses 20 Desember 2020]
- Online. (2016). KBBI Daring [Online] Available at <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/> online [Diakses 20 Desember 2020]