

Mengenal Tugas dan Skill Seorang *Front End Development*

Sofyan Mufti Prasetyo^{1*}, Hapid Hidayat¹, Khoirun Nurul Musthofa¹,
Malik Ibrahim Nur¹

¹Fakultas Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspiptek No. 46,
Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia

Email: ^{1*}dosen01809@unpam.ac.id, ²hapidhidayat2020@gmail.com,

³khoirunnurul.musthofa@gmail.com, ⁴222malikibrahim@gmail.com,

(* : coresponding author)

Abstrak–Pada perkembangan teknologi di era digital saat ini sudah mengalami kemajuan yang sangat pesat, salah satunya adalah internet. Internet merupakan gudang data dan informasi yang dibutuhkan masyarakat dari berbagai bidang profesi mulai dari bidang pendidikan, hiburan, bisnis, kesehatan, olah raga dan lain sebagainya. Dengan adanya internet masyarakat dapat mencari informasi yang dibutuhkan melalui website dengan mudah selama ada koneksi. Penggunaan website menjadi salah satu media pemasaran, penjualan dan pelayanan pada suatu bisnis karena faktor biaya yang murah, kemudahan akses dan efisiensi karena dapat diakses dalam waktu 24 jam. Di dalam website terdapat berbagai macam jenis pekerjaan salah satunya adalah Front End development yang dimana bertugas untuk mengurus tampilan dari suatu website yang akan dilihat langsung oleh pengguna, tampilan pada sebuah website dapat diatur dengan menggunakan CSS dan juga HTML, dimana HTML adalah bahasa yang digunakan dalam pembuatan website sedangkan CSS adalah bahasa pemrograman yang dapat digunakan untuk mendefinisikan bagaimana suatu bahasa markup ditampilkan pada suatu media dimana bahasa markup ini salah satunya adalah HTML. Serta terdapat beberapa metode yang biasa di gunakan dalam sebuah website contohnya adalah metode *waterfall* dan juga metode *agile*.

Kata Kunci: *Website, HTML, CSS, Front End, Waterfall, Agile*

Abstract–The development of technology in the digital era is currently experiencing very rapid progress, one of which is the internet. The internet is a repository of data and information needed by people from various professional fields, ranging from education, entertainment, business, health, sports and so on. With the internet, people can find the information they need through the website easily as long as there is a connection. The use of the website is one of the marketing, sales and service media for a business due to low costs, ease of access and efficiency because it can be accessed within 24 hours. On the website there are various types of work, one of which is Front End development, which is tasked with managing the appearance of a website that will be seen directly by users, the appearance of a website can be adjusted using CSS and also HTML, where HTML is the language used. in making websites while CSS is a programming language that can be used to define how a markup language is displayed on a media where one of these markup languages is HTML. As well as there are several methods that are commonly used on a website, for example, the waterfall method and also the agile method.

Keywords: *Website, HTML, CSS, Front End, Waterfall, Agile*

1. PENDAHULUAN

Pada perkembangan teknologi di era digital saat ini sudah mengalami kemajuan yang sangat pesat, salah satunya adalah internet. Internet merupakan gudang data dan informasi yang dibutuhkan masyarakat dari berbagai bidang profesi mulai dari bidang pendidikan, hiburan, bisnis, kesehatan, olah raga dan lain sebagainya. Dengan adanya internet masyarakat dapat mencari informasi yang dibutuhkan melalui website dengan mudah selama ada koneksi. Penggunaan website menjadi salah satu media pemasaran, penjualan dan pelayanan pada suatu bisnis karena faktor biaya yang murah, kemudahan akses dan efisiensi karena dapat diakses dalam waktu 24 jam.

Web merupakan media untuk menampilkan halaman. Web terbagi menjadi dua yaitu web statis dan web dinamis. Web statis adalah media untuk menampilkan halaman statis atau tetap, tetapi yang mengaturnya adalah web browser. Namun dari sekian pemrograman yang ada, yang akan dibahas adalah mengenai pemrograman tentang HTML dan CSS.(Permana et al., 2022).

HTML adalah salah satu bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatan sebuah website(Zainy et al., 2022). CSS adalah bahasa yang dapat digunakan untuk mendefinisikan bagaimana suatu bahasa markup ditampilkan pada suatu media dimana bahasa markup ini salah satunya adalah HTML(Salendah et al., 2022).

Front-end merupakan sebuah tampilan dari suatu website yang akan dilihat secara langsung oleh pengguna website. Tampilan sebuah website merupakan salah satu komponen penilaian bagus atau tidaknya sebuah website, selain dari fungsionalitasnya. Terdapat banyak framework yang tersedia untuk membantu front-end development untuk mempermudah development dalam mengembangkan suatu aplikasi atau website.(Salendah et al., 2022)

Seorang front end memiliki tugas Menentukan struktur dari halaman website, Memastikan keselarasan antara fungsionalitas dengan estetika, mampu bekerja sama dengan back end developer, dan mampu membuat halaman website dengan dukungan framework, selain memiliki tugas seorang front end juga harus memiliki skill dasar untuk menjadi seorang front end diantaranya

2. METODOLOGI PENELITIAN

Presentasi Materi Front End ini dilaksanakan pada hari Sabtu, tanggal 15 Oktober 2022 di Universitas Pamulang. Materi Presentasi Materi Front End ini terdiri dari penjelasan tentang Front End, Bahasa pemrograman yang digunakan pada front end, Skill yang dibutuhkan oleh front end, kapan waktu front end bekerja .

Metode yang dilakukan untuk kegiatan Presentasi ini adalah penyampaian secara langsung serta dilanjutkan dengan metode diskusi. Metode yang kami lakukan adalah metode Ekspositori, dimana metode ini adalah metode pembelajaran yang menekankan kepada proses penyampaian materi secara verbal dari seorang mahasiswa kepada sekelompok mahasiswa lainnya dengan maksud agar siswa dapat menguasai materi pelajaran secara optimal serta metode front end yang kami jelaskan adalah tugas dan skill seorang front end dengan beberapa metode diantaranya dengan metode waterfall dan juga metode agile.

Model waterfall adalah model SDLC (Software Development Life Cycle) yang paling sederhana. Model ini hanya cocok untuk pengembangan perangkat lunak dengan spesifikasi yang tidak berubah-ubah.(Irsandi et al., 2020)

Menurut Pressman (2009) Agile software development adalah: “sekumpulan metodologi pengembangan perangkat lunak yang berbasis pada pengembangan interaktif, di manapersyaratan dan solusi berkembang melalui kolaborasi antar tim yang terorganisir”(Yauma et al., 2020).

Untuk mengetahui keberhasilan program kegiatan yang telah dilaksanakan, maka dilakukan evaluasi. Evaluasi dilakukan dengan cara memberikan sesi tanya jawab kepada mahasiswa Universitas Pamulang untuk mengetahui tingkat pemahaman mahasiswa Universitas Pamulang terkait materi dan penjelasan yang telah diberikan.

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

Presentasi Materi Front End ini dihadiri oleh 28 orang mahasiswa/i Universitas Pamulang. Pada kegiatan ini juga dihadiri oleh 1 orang tenaga pengajar yang ditugaskan untuk mengawasi jalannya kegiatan agar berjalan dengan lancar. Kegiatan ini diawali dengan pengenalan dari kami sebagai kelompok pelaksana kegiatan serta penyampaian tujuan presentasi.

Para mahasiswa/i di berikan teori mengenai penggunaan front end. Materi yang di sampaikan adalah dari penjelasan tentang Front End, Bahasa pemrograman yang digunakan pada front end, Tugas Skill yang dibutuhkan oleh front end, kapan waktu front end bekerja

Skill atau keahlian yang diperlukan untuk menjadi seorang *front end* adalah kemampuan dasar tiga bahasa pemrograman, yakni HTML, CSS, dan juga JavaScript.

Selain ketiga pemrograman tersebut, kemampuan lain yang dibutuhkan untuk menjadi seorang front end adalah kemampuan dalam mengelola framework dan juga library.

Ada beberapa skill dan kemampuan yang harus di kuasai seorang front end diman harus memahami bahasa pemrograman front end, bisa membuat desain yang responsive, mampu menguji dan melakukan debugging, memahami alat dan fitur pengembangan front end, seperti system pengelolaan konten, sistem otomatisasi, sistem kontrol versi, kerangka kerja dan juga API.

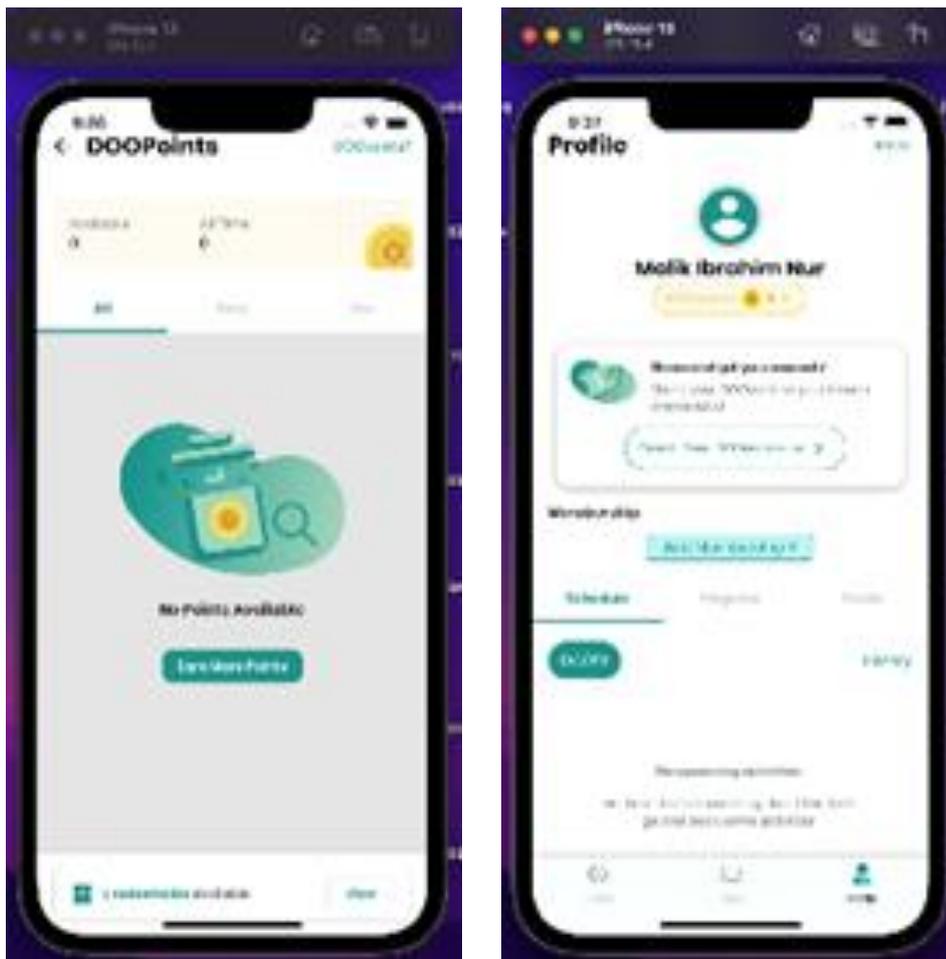
Setelah dilakukan penjelasan materi tentang penggunaan front end, dilanjutkan dengan kegiatan inti yaitu sesi tanya jawab. Disini pemateri memberikan pertanyaan kepada peserta untuk memastikan apakah peserta memahami materi yang sudah di sampaikan oleh pemateri. Di sini peserta pelatihan mengikuti kegiatan dengan antusias. Meskipun dengan keterbatasan waktu dan tempat yang ada, mereka tetap mengikuti kegiatan yang kami laksanakan dengan baik.

Berdasarkan kegiatan presentasi yang telah dilaksanakan, presentasi penggunaan front end ini secara garis besar sudah berjalan sesuai dengan apa yang diharapkan. Pada kenyataannya, kegiatan ini mendapatkan respon positif, baik dari pihak dosen Universitas Pamulang maupun dari peserta yang telah mengikuti kegiatan presentasi.

4. IMPLEMENTASI

Seorang front end akan memulai pekerjaannya jika seorang UI Design telah menyelesaikan desainnya. Hasil desain dari UI kemudian akan di aplikasikan oleh front end kedalam bentuk code pemrograman.

a. Hasil Desain UI (*User Interface*)



Gambar 1. Hasil Desain UI (*User Interface*)

b. Implementasi Dari Desain Ke Code Pemrograman Oleh Seorang *Front End***Gambar 2.** Implementasi Dari Desain Ke Code Pemrograman

5. KESIMPULAN

Pada *front end* ini memiliki banyak metode dan cara pengerjaannya, tetapi untuk pengerjaannya sudah pasti kita memerlukan keahlian dalam menggunakan *HTML*, *CSS* dan *JavaScript* hal ini sangat diperlukan karena *Front end development* sangat berpengaruh terhadap tampilan aplikasi atau web yang akan dilihat oleh *user/pengguna* aplikasi tersebut. *front end* juga bertanggung jawab penuh terhadap tampilan sebuah aplikasi atau web, sehingga pengguna bisa memperoleh informasi hingga interaksi dengan suatu situs website ataupun aplikasi secara nyaman.

REFERENCES

- Irsandi, J. S., Fitri, I., & Nathasia, N. D. (2020). Sistem Informasi Pemasaran dengan Penerapan CRM (Customer Relationship Management) Berbasis Website menggunakan Metode Waterfall dan Agile. *Jurnal JTik (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 5(4), 346. <https://doi.org/10.35870/jtik.v5i4.192>
- Permana, D., Jalil, A., Amsyah, A., Julianto, B. D., Sya'ad, D., Ramdhani, Saputra, E. P., Kurnianto, E., Subhan, F., Ardiansyah, M. V., & Oktavianto, R. N. (2022). Pelatihan Bahasa Pemrograman HTML Dan CSS Bagi Karang Taruna Kelurahan Kedaung , Kota Jakarta Barat. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(01), 8–12.
- Salendah, J., Kalele, P., Tulenan, A., & ... (2022). Penentuan Beasiswa Dengan Metode Fuzzy Tsukamoto Berbasis Web Scholarship Determination Using Web Based Fuzzy Tsukamoto Method. *Proceeding Seminar ...*, 1, 81–90. <https://proceeding.unived.ac.id/index.php/snasikom/article/view/80%0Ahttps://proceeding.unived.ac.id/index.php/snasikom/article/download/80/70>
- Yauma, A., Fitri, I., & Ningsih, S. (2020). Learning Management System (LMS) pada E-Learning Menggunakan Metode Agile dan Waterfall berbasis Website. *Jurnal JTik (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 5(3), 323. <https://doi.org/10.35870/jtik.v5i3.190>
- Zainy, A., Lubis, A. A., Mariana, D., Ramadiah, I., Irnanda, T., & Pakpahan, Z. H. (2022). *Pengenalan Media Pembelajaran Pemrograman Membuat Website Pada Html Smk Swasta Harapan*. 1(2), 335–338. <https://jurnal.spada.ipts.ac.id/index.php/adam>