

Aplikasi Pemesanan Jadwal Main Vero Futsal Berbasis Web

Ahmad Suhendri^{1*}, Marshal Ibrahim¹, Risman Muhamad Hafidz¹, Thoyyibah. T¹

¹Fakultas Teknik, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspiptek No. 46, Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia

Email: ^{1*}sawalaaming@email.com, ²marshalibrahim@email.com,
³rismanmuhammadhafidz@email.com, ⁴dosen01116@unpam.ac.id

(* : coresponding author)

Abstrak—Dalam proses penyusunan proposal kami yang berjudul “Pemesanan Jadwal Main Vero Futsal Berbasis Web” ini telah menjumpai berbagai hambatan, namun berkat dukungan moril dan materiil dari berbagai pihak, akhirnya kami dapat menyelesaikan tugas ini, oleh karena itu melalui kesempatan ini kami menyampaikan terimakasih dan penghargaan setinggi-tingginya kepada semua pihak terkait yang telah membantu terselesaikannya tugas ini. Tugas ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kami mengharapkan segala kritik dan saran yang membangun dari semua pihak sangat kami harapkan demi perbaikan pada tugas selanjutnya. Harapan kami semoga tugas ini bermanfaat khususnya bagi kami dan bagi pembaca lain pada umumnya. Kesimpulan hasil penelitian ini adalah telah tercipta sebuah sistem pemesanan lapangan futsal Berbasis web yang dapat dijadikan sebagai solusi dalam menyelesaikan permasalahan dalam pemesanan lapangan futsal. Berdasarkan simpulan hasil penelitian ini, direkomendasikan: (1) Sistem pemesanan lapangan futsal berbasis web yang dibangun ini sangat membantu konsumen untuk melakukan proses pemesanan. (2) Dengan adanya sistem pemesanan lapangan futsal berbasis web ini, konsumen bisa pesan lapangan tanpa harus datang ketempat tersebut. (3) Dapat memberikan informasi jadwal mainnya dengan mudah.

Kata Kunci: Vero Futsal, Pemesanan, Aplikasi, Web.

Abstract—*In the process of compiling our proposal entitled "Ordering a Web-Based Vero Futsal Main Schedule" we have encountered various obstacles, but thanks to the moral and material support from various parties, we were finally able to complete this task, therefore through this opportunity we express our gratitude and appreciation highest appreciation to all related parties who have assisted in the completion of this task. This task is still far from perfection, therefore we expect all constructive criticism and suggestions from all parties for the sake of improvement in the next assignment. We hope that this work will be especially useful for us and for other readers in general. The conclusion of this research is that a futsal field reservation system has been created Web-based which can be used as a solution to solving internal problems Futsal field reservation. Based on the conclusions of this study, it is recommended: (1) The web-based futsal field ordering system that was built is very helpful for consumers to do the ordering process. (2) With this web-based futsal field booking system, consumers can order courts without having to come to the venue. (3) Can provide information on the playing schedule easily.*

Keywords: Vero Futsal, Booking, Application, Web.

1. PENDAHULUAN

Futsal saat ini banyak diminati dan cukup berkembang sehingga banyak pelaku usaha membuka usaha penyewaan lapangan futsal. Vero Fustal merupakan salah satu penyedia jasa penyewaan lapangan futsal yang ada di Tangerang Selatan. Sistem penyewaan yang ada di Vero Futsal masih konvensional, yaitu pelanggan harus datang langsung ke tempat futsal untuk melihat jadwal lapangan futsal yang ingin disewa atau melalui telepon untuk menanyakan informasi jadwal lapangan yang masih kosong untuk disewa sedangkan pemesanan melalui telepon ini memiliki kendala dalam hal validasi yang akurat, oleh karena itu dari pihak lapangan juga tidak sembarangan menerima pemesanan melalui telepon. Pemesanan lapangan melalui telepon biasanya hanya berlaku bagi member atau orang yang sudah di kenal oleh pihak lapangan. Non member atau orang yang tidak dikenal oleh pihak lapangan harus datang langsung ke lapangan futsal untuk melihat jadwal dan melakukan pemesanan. Sistem pemesanan lapangan futsal secara manual ini cukup merepotkan bagi pihak pengguna lapangan dan menjadi kurang efisien dalam hal waktu, tenaga, dan biaya karena pengguna harus mendatangi langsung setiap tempat futsal yang ada untuk melakukan pengecekan jadwal dan pemesanan lapangan. Akibat sistem yang masih manual menyebabkan keakuratan, ketepatan dan keefisienan sangat kurang (Syakur, 2014)

Teknologi internet yang ada sekarang merupakan media yang mempermudah berkomunikasi, menyebar informasi serta digunakan juga sebagai sarana untuk bisnis. Pemesanan Jadwal Main Vero Futsal Berbasis Web ini dibuat untuk memudahkan penyewa lapangan futsal dalam hal booking/pesan lapangan dan melihat jadwal tanpa harus jauh jauh data ke lokasi secara langsung. Dan dibuat juga untuk memudahkan pemilik tempat futsal dalam mengelola sistem lapang futsal dan memperluas jangkauan promosi dan mendapatkan konsumen.

Berdasarkan kendala tersebut maka sangat dibutuhkan otomatisasi sistem dengan merancang serta membuat aplikasi pemesanan lapangan futsal berbasis web, dalam hal validasi yang akurat untuk masalah penjadwalan dan pemesanan lapangan. Mengapa berbasis web? Karena aplikasi web lebih mudah untuk di akses. Sebuah website dapat di akses dari mana saja selama ada jaringan internet. Aplikasi ini membantu konsumen untuk melihat jadwal lapangan, dan dapat memesan sesuai waktu yang diinginkan. Penggunaan sistem ini dirancang agar dapat mengatur pendaftaran member dan pemesanan lapangan futsal secara langsung, cepat, dan akurat. Aplikasi pemesanan lapangan futsal berbasis web ini diharapkan akan membantu pengguna untuk memberikan informasi mengenai lapangan serta melakukan pemesanan secara cepat dan mudah. Hasil dari Perancangan Pemesanan Jadwal Main Vero Futsal Berbasis Web ini dapat membantu para penyewa dalam melakukan booking dan membantu pemilik tempat futsal meningkatkan pemesanan, dapat membantu promosi dan memperkenalkan lapangan futsal yang ditawarkan oleh pemilik tempat futsal.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Metode Pengumpulan Data

1. Observasi
Melakukan pengamatan pada Sumber Jaya Futsal Tangerang dan pada beberapa situs yang bersangkutan.
2. Studi Pustaka
Melakukan studi pustaka dengan mengambil beberapa referensi baik dari artikel jurnal dan buku.

2.2 Teknik Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem menggambarkan tahapan – tahapan dalam proses penelitian guna memecahkan masalah penelitian dari awal pemecahan hingga tercapainya tujuan penelitian dan pengembangan sistem.

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan metode waterfall. Pada metode ini terdapat beberapa tahapan yaitu :

1. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak
Dalam merancang aplikasi web penyewaan lapangan futsal ini , penulis menggunakan beberapa *system* pendukung diantaranya: AdobeDreamweaver CS6, Mozilla Firefox, dan XAMPP
2. Desain
Penulis menggunakan MYSQL dalam merancang database dan tabel. Desain antarmuka disesuaikan dengan tampilan website yang menyesuaikan dengan layar pengunjung.
3. Pembuatan Kode Program
Penulis menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan HTML dalam membuat script coding program.
4. Pengujian
Penulis menggunakan Black Box Testing untuk mengetahui apakah aplikasi web penyewaan lapangan futsal yang telah dibuat sudah sesuai apa belum, agar tidak terjadi kesalahan pada saat dijalankan.
5. Pendukung (*Support*) atau Untuk Menjalankan Aplikasi Web
Penyewaan lapangan futsal yang telah dibuat, diperlukan suatu hardware sebagai pendukung sistemnya, yaitu CPU, hardisk, monitor, mouse, keyboard. Sedangkan software pendukungnya yaitu sistem operasi Microsoft Windows, Database Server MySQL, Database tool PhpMyadmin dan Web server Xampp.

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1 Konsep Dasar Website

Konsep dasar web merupakan suatu aplikasi yang mampu membantu seseorang dalam mengolah data. Perkembangan aplikasi web semakin banyak di gunakan dalam bidang pendidikan, ekonomi, telekomunikasi maupun asuransi.

3.2 Pengertian Futsal

Futsal adalah permainan bola yang dinamakan oleh dua tim, yang masing – masing beranggotakan lima orang. Tujuannya adalah memasukan bola ke gawang lawan, dengan memanipulasi bola dengan kaki. Selain lima pemain utama, setiap regu juga diijinkan memiliki pemain cadangan.

3.3 Pengertian Pelanggan

Pelanggan adalah orang – orang yang berkegiatan membeli dan menggunakan suatu produk, baik barang maupun jasa secara terus menerus. Pelanggan atau pemakai suatu produk adalah orang – orang yang berhubungan secara langsung maupun tidak langsung dengan perusahaan – perusahaan bisnis.

3.4 Pengertian Penyewaan

Penyewaan merupakan sebuah persetujuan di mana sebuah pembayaran dilakukan atas penggunaan suatu barang, lahan atau properti secara sementara oleh orang lain. Barang, lahan atau properti yang dapat disewa bermacam-macam, tarif dan lama sewa juga bermacam-macam.

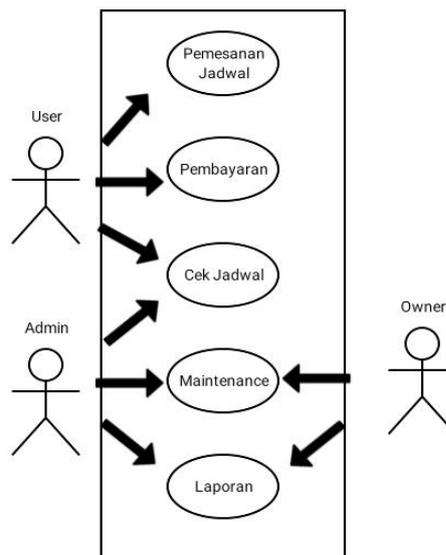
3.5 Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini meliputi Activity diagram system yang berjalan, yaitu:

- Activity diagram system usulan.
- Normalisasi.
- Use Case Diagram*.
- Entity Relationship Diagram (ERD)*.
- Relasi Tabel.
- Sequence Diagram*.

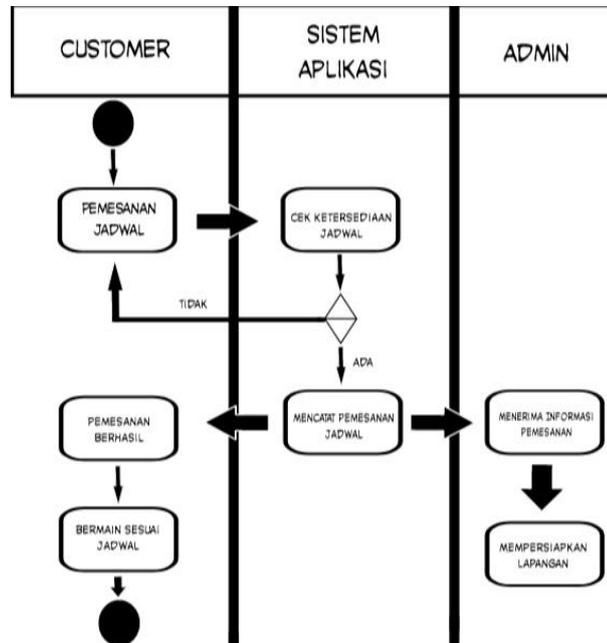
3.6 Use Case Diagram

Salah satu tampilan Use Case Diagram, Sebagai berikut :



Gambar 1. Use Case Diagram

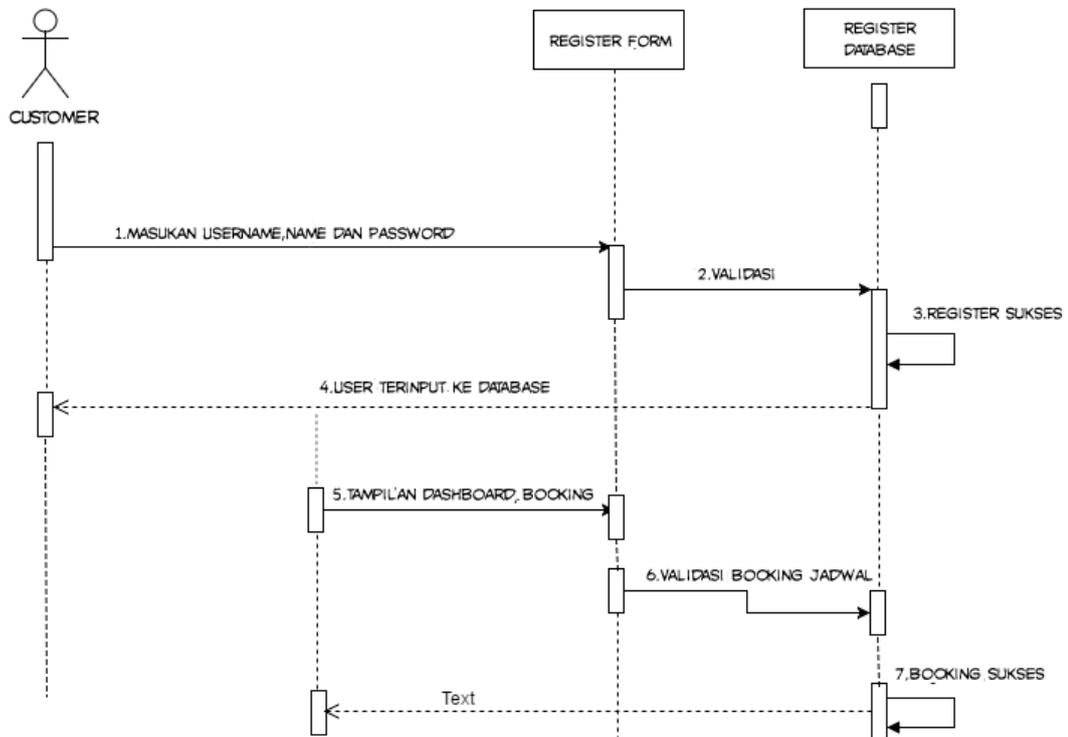
3.7 Activity Diagram



Gambar 2. Activity Diagram

3.8 Sequence Diagram

User memilih data lapangan yang akan dipesan. Sistem mengirim data pemesanan lapangan dari controller ke model dan disimpan ke database. Sistem mengirimkan konfirmasi ke user bahwa data telah diproses.

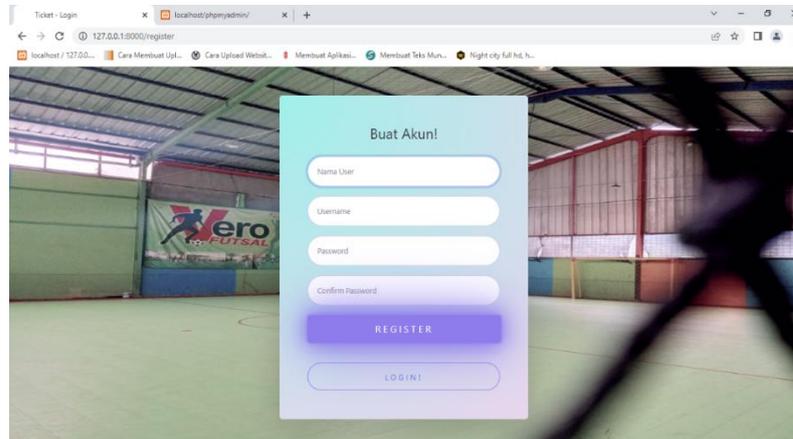


Gambar 3. Sequence Diagram

4. IMPLEMENTASI

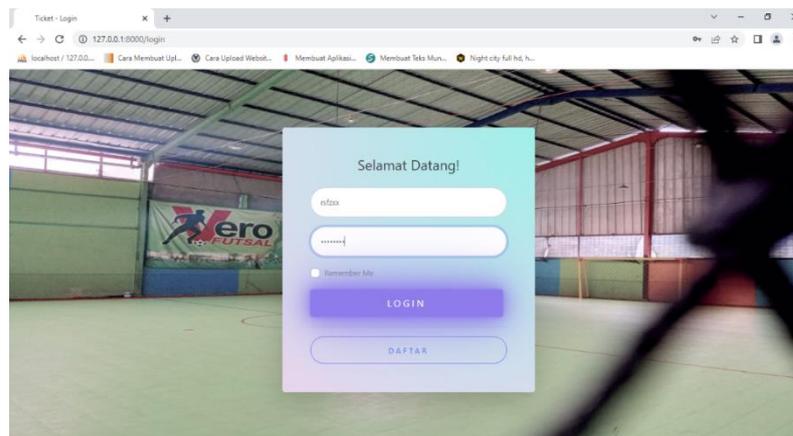
4.1 Implementasi Tampilan Halaman *Website*

a. Tampilan Halaman Menu Pembuatan Akun



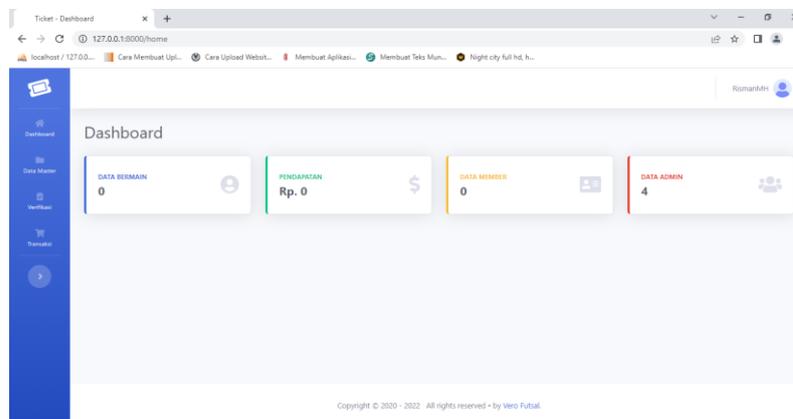
Gambar 4. Tampilan Halaman Menu Pembuatan Akun

b. Tampilan Halaman *Login*



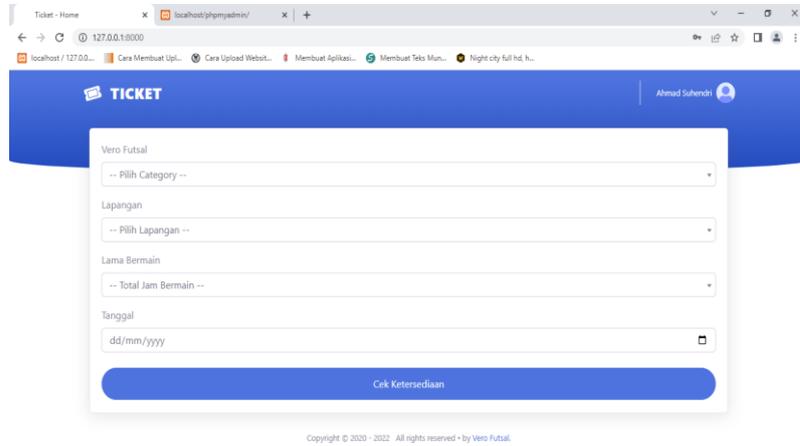
Gambar 5. Tampilan Halaman *Login*

c. Tampilan Halaman *Dashboard*



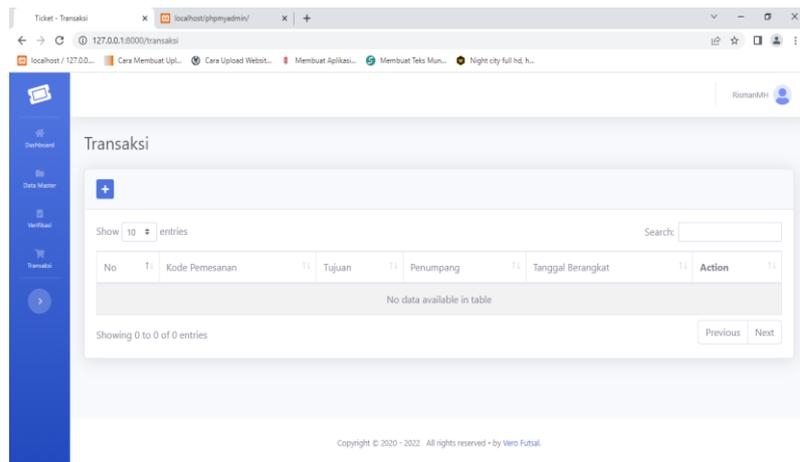
Gambar 6. Tampilan Halaman *Dashboard*

d. Tampilan Halaman Menu Pemesanan Lapangan



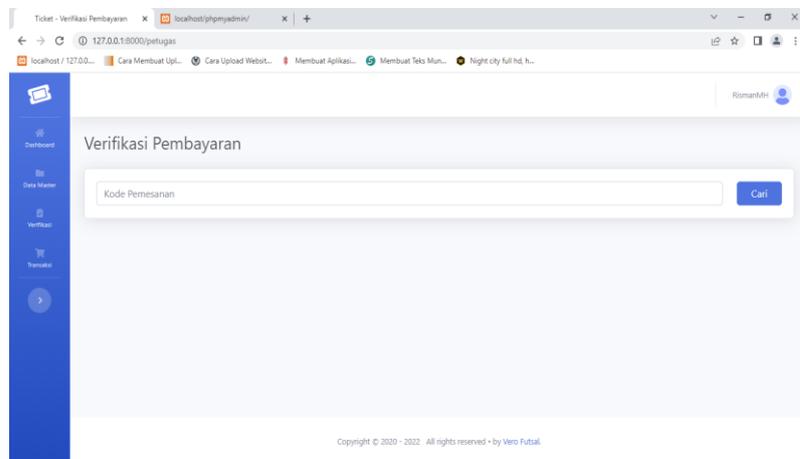
Gambar 7. Tampilan Halaman Menu Pemesanan Lapangan

e. Tampilan



Gambar 8. Tampilan Halaman Menu Perubahan Akun

f. Tampilan Halama Menu Verifikasi



Gambar 9. Tampilan Halaman Menu Verifikasi

5. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian, maka dapat diambil kesimpulan yaitu aplikasi pemesanan lapangan futsal ini mempermudah pengguna untuk memperoleh informasi jadwal lapangan futsal yang ada di Salatiga serta melakukan proses pemesanan lapangan futsal tanpa harus mendatangi langsung setiap tempat futsal yang ada, serta membantu para pemilik lapangan futsal dalam melakukan pengelolaan jadwal lapangan. Saran untuk pengembangan selanjutnya adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi dapat menampilkan lokasi atau map dari masing-masing lapangan futsal.
- b. Penambahan fungsi untuk jadwal rutin atau system member yang tidak perlu melakukan pemesanan tiap minggu.
- c. Penambahan fasilitas chatting atau semacamnya agar masing-masing tempat penyewaan lapangan futsal dapat melakukan komunikasi dan dapat saling berkoordinasi dengan baik.

REFERENCES

- Sarif Ngabdilah. (2017). Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Android. Retrieved from http://simki.unpkediri.ac.id/mahasiswa/file_artikel/2018/12.1.03.03.0286.pdf
- Jocelyne Oktaviana Sembiring. (Desember 2017). Informasi pemesanan dan penjualan barang pada pinter kreative berbasis Web. Retrieved from <http://sistem.informasi.pemesanan.dan.penjualan.6d838a2a.pdf>
- Aulio Romadho Agung. (Januari 2016). Pemesanan Layanan Jasa Cleaning Service Berbasis Web. Retrieved from <http://pengembangan.sistem.informasi.pemesanan.169221.pdf>
- Aang Viki Amanda (2015). Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Website PadaJala Futsal. Retrieved from <http://unma.jurnal.perancangan.sistem.informasi.pdf>
- Ignatius Yuliasta Pramudyatman (2016). Rekayasa Aplikasi Pemesanan Online Lapangan Futsal. Retrieved from <http://rekayasa-aplikasi-pemesanan-online.unma.pdf>
- Aditya Rizki Alkautsar (2016). Pembuatan Program Pemesanan dan Penjadwalan Penggunaan Lapangan Futsal Berbasis Web. Retrieved from <http://pembuatan.program.pemesanan.lapangan.334672.pdf>
- A. Merdekawati (2019). Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Futsal Station Bekasi. Retrieved from <https://sistem.informasi.penyewaan.lapangan.futsal.pdf>
- Nandang Iriadi (2019). Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Futsal Station Bekasi. Retrieved from <http://unsera.jurnal.sistem.informasi.penyewaan.pdf>
- Didik Iswanto (2015). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Nusantara Futsal. Retrieved from <http://meida.neliti.com/perancangan.sistem.informasi.pemesanan.lapangan.pdf>
- Septian Sarip Hidayat (2017). Sistem Informasi Jadwal Lapangan Futsal Berbasis Web Mobile. Retrieved from <http://www.publikasiilmiah.com/sistem.informasi.pemesanan.pdf>