

SISTEM PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB MENGUNAKAN PAYMENT GATEWAY MIDTRANS STUDI KASUS PADA SMK TARUNA TERPADU 2

Riki Rikardo¹

¹ Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan, Indonesia

E-mail: rikirikardo29897@gmail.com

Abstrak- Tujuan dari penelitian adalah untuk mengembangkan sistem pembayaran SPP menggunakan payment gateway midtrans agar dapat mempermudah pendataan dan proses pengolahan data pembayaran SPP siswa sehingga dapat menghasilkan laporan keuangan yang cepat dan akurat. Metodologi penelitian yang digunakan dalam sistem pembayaran SPP menggunakan payment gateway midtrans adalah metode studi pustaka yaitu pengumpulan data yang dilakukan dengan mengambil data-data dari berbagai buku diperpustakaan, jurnal serta buku-buku lainnya yang dapat dijadikan landasan untuk menganalisis masalah yang dapat dibahas dalam penelitian, serta metode studi lapangan yaitu dengan melakukan pengamatan secara langsung seperti wawancara dan observasi. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *Waterfall*. Hasil dari penelitian ini adalah adanya suatu perangkat aplikasi yang dibuat dengan bahasa pemrograman PHP dan penyimpanan data menggunakan *database* dari MySQL sehingga proses pembayaran SPP menggunakan payment gateway midtrans pada SMK Taruna Terpadu 2 menjadi lebih efektif, efisien dan praktis.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Pembayaran, Sekolah, Midtrans

Abstract- *The aim of the research is to develop a tuition payment system using the midtrans payment gateway in order to facilitate data collection and processing of student tuition payment data so as to produce fast and accurate financial reports. The research methodology used in the SPP payment system using the midtrans payment gateway is the literature study method, namely data collection carried out by taking data from various books in the library, journals and other books which can be used as a basis for analyzing problems that can be discussed in research, as well as the field study method, namely by making direct observations such as interviews and observations. The system development method used is the Waterfall method. The result of this study is that there is an application device created with the PHP programming language and data storage using a database from MySQL so that the tuition payment process using the midtrans payment gateway at SMK Taruna Terpadu 2 becomes more effective, efficient and practical.*

Keywords: Information Systems, Payment, School, Midtrans

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi semakin memudahkan para pengguna dari hasil teknologi informasi yang ada pada zaman sekarang ini, baik bagi kalangan pengusaha, bisnis, pelajar dan masyarakat. Abad dua puluh satu adalah abad persaingan dalam segala bidang dan aspek kehidupan. Organisasi dalam kategori swasta, pemerintah dan sekolah berusaha mengoptimalkan sumber-sumber yang ada untuk mencapai tujuan yang ditetapkan (Sinambela, 2020:88).

Aplikasi ini dapat memudahkan pekerjaan tata usaha dalam melaksanakan pembuatan laporan dan dapat memudahkan sekolah dalam pelayanan administrasi pembayaran SPP siswa. Pada aplikasi tersebut, dapat melihat seluruh data keuangan laporan pembayaran SPP yang lebih efektif dan efisien. Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis ingin menggunakannya sebagai tugas akhir dengan judul “Sistem Pembayaran SPP Berbasis Web Menggunakan Payment Gateway Midtrans Studi Kasus Pada SMK Taruna Terpadu 2”.

2. METODE

2.1. Definisi Sistem Informasi

Menurut Anggaeni (2017:12), “Sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi, sistem ini menyimpan, mengambil, mengubah, mengolah dan mengkomunikasikan informasi yang diterima dengan menggunakan sistem informasi atau peralatan sistem lainnya”.

Menurut Wahyono (2014:78), “Sistem informasi adalah suatu sistem yang memiliki komponen-komponen atau subsistem-subsistem untuk menghasilkan informasi”.

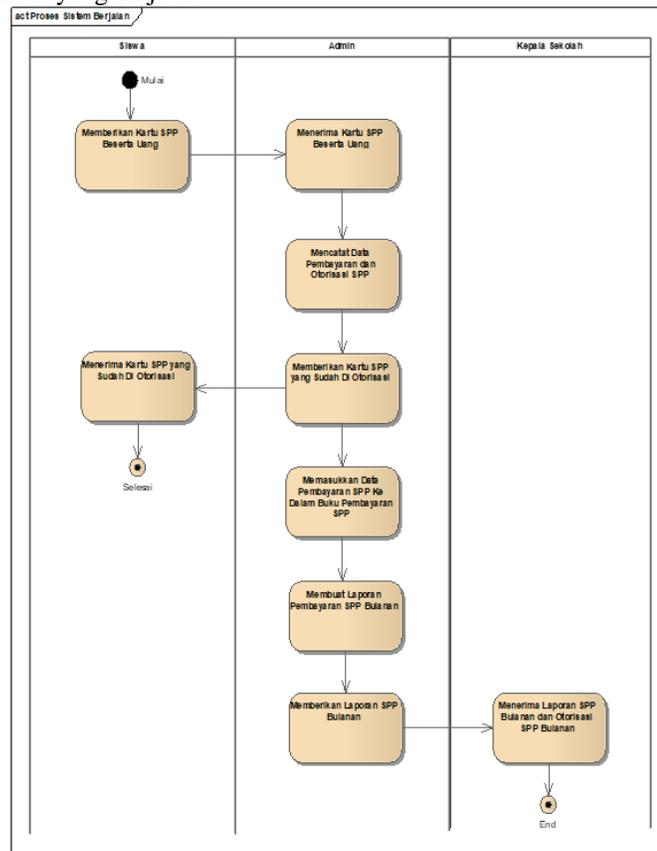
Menurut Bodnar (2014:254), “Sistem informasi adalah data yang diolah sehingga dapat dijadikan dasar untuk mengambil keputusan yang tepat”.

Dari pendapat di atas, maka dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah kumpulan yang terdiri dari perangkat lunak, perangkat keras, jaringan komunikasi dan sumber data dalam menyimpan, mengambil, mengubah, mengolah, mengumpulkan, dan mengkomunikasikan informasi dalam organisasi.

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1. Analisa Sistem Berjalan

Analisa sistem yang sedang berjalan bertujuan untuk mengetahui lebih jelas cara kerja sistem tersebut dan masalah yang dihadapi sistem untuk dapat dijadikan landasan usulan perancangan. Berikut *Activity Diagram* sistem yang berjalan:

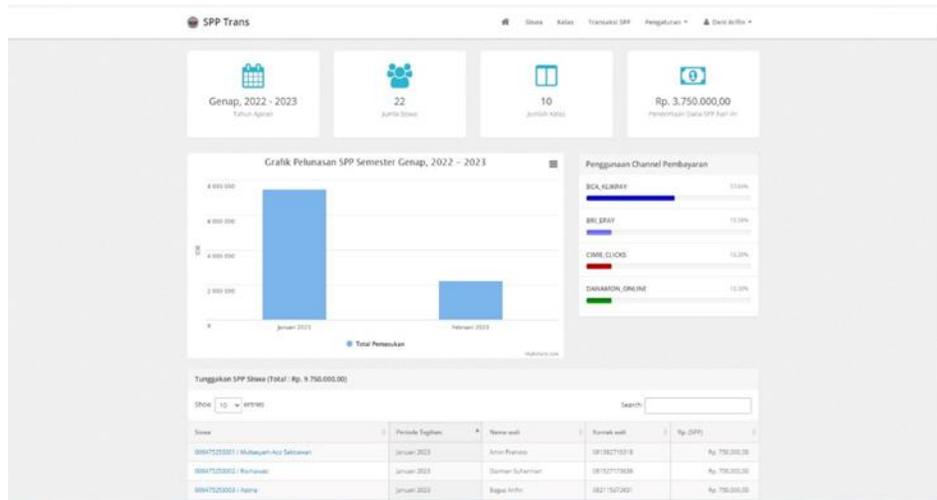


Gambar 1. Activity Diagram Sistem Berjalan

Pada gambar diatas dapat dijelaskan bahwa siswa memberikan kartu SPP kepada admin beserta dengan uang. Kemudian admin menerima kartu SPP beserta dengan uang yang kemudian mencatat data pembayaran di buku dan menandatangani kartu SPP siswa. Setelah siswa mendapatkan kartu SPP yang telah ditandatangani, siswa menyimpannya sebagai tanda bukti pembayaran. Dari data pembayaran yang telah dicatat sebelumnya oleh admin, admin membuat laporan SPP bulanan. Setelah itu, admin memberikan laporan SPP bulanan kepada kepala sekolah dan kemudian kepala sekolah menerima laporan SPP bulanan dan diotorisasi lalu diarsipkan berdasarkan tanggal selesai.

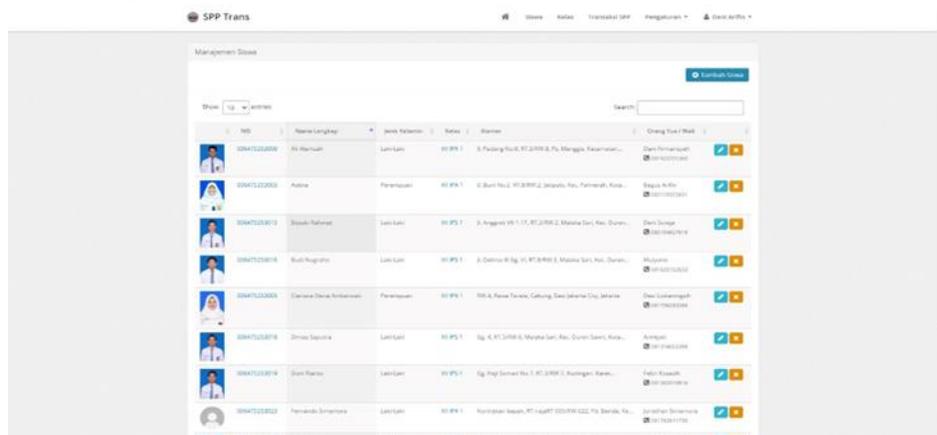
3.2. Tampilan Aplikasi

a. Halaman Beranda Admin



Gambar 2. Halaman Beranda Admin

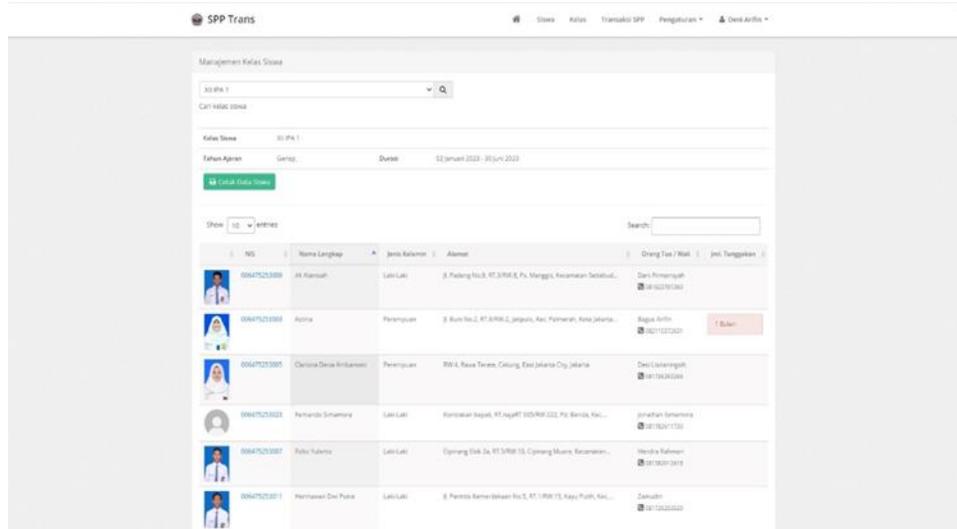
b. Halaman Data Siswa



NIS	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	Kelas	Status	Orang Tua / Wali
0000000001	Ah Nurhasanah	Laki-laki	00 IPA 1	0. Padang Road, RT 2/RW 3, Pk. Mangga, Kecamatan...	Dani Permanganti
0000000002	Azzahra	Perempuan	00 IPA 1	0. Bukit Hills, RT 2/RW 2, Jember, Pk. Pahlawan, Kota...	Biqqa Azzahra
0000000003	Sholima Subhanah	Laki-laki	00 IPA 1	0. Jember RT 11/17, RT 2/RW 2, Mekar Sari, Kec. Duren...	Dani Subhanah
0000000004	Biqqa Azzahra	Laki-laki	00 IPA 1	0. Dalem Pk. RT 2/RW 3, Mekar Sari, Kec. Duren...	Muzakki
0000000005	Sholima Subhanah	Perempuan	00 IPA 1	00-A, Aneka Teras, Caturang, Desa Jember City, Jember...	Dani Subhanah
0000000006	Sholima Subhanah	Laki-laki	00 IPA 1	00-A, Aneka Teras, Caturang, Desa Jember City, Jember...	Dani Subhanah
0000000007	Dani Permanganti	Laki-laki	00 IPA 1	00-A, Aneka Teras, Caturang, Desa Jember City, Jember...	Dani Permanganti
0000000008	Dani Permanganti	Laki-laki	00 IPA 1	00-A, Aneka Teras, Caturang, Desa Jember City, Jember...	Dani Permanganti
0000000009	Sholima Subhanah	Laki-laki	00 IPA 1	00-A, Aneka Teras, Caturang, Desa Jember City, Jember...	Dani Subhanah

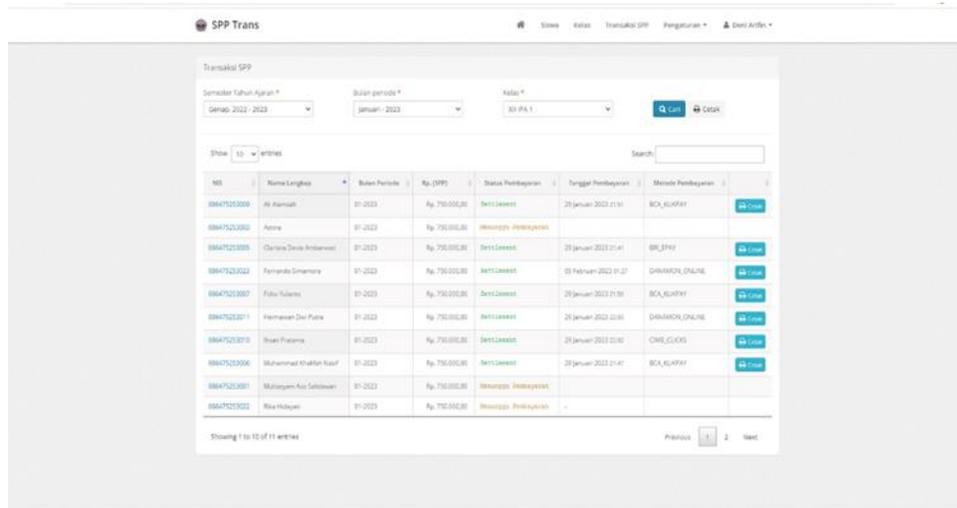
Gambar 3. Halaman Data Siswa

c. Halaman Data Kelas Siswa



Gambar 4. Halaman Data Kelas Siswa

d. Halaman Data Transaksi SPP



Gambar 5. Halaman Data Transaksi SPP

4. KESIMPULAN

Dari pembahasan yang sudah di uraikan, maka penulis dapat menyimpulkan:

1. Dengan dibuatnya sistem informasi pembayaran SPP menggunakan payment gateway midtrans di SMK Taruna Terpadu 2 maka proses pengolahan data dan penyajian informasi yang selama ini dilakukan secara manual menjadi lebih mudah dan efisien.
2. Dengan MySQL pengontrolan data menjadi lebih baik dan data tersimpan dengan mana di dalam database.

3. Perancangan sistem informasi pembayaran SPP ini mampu memberikan informasi tentang data siswa terutama data administrasi pembayaran SPP siswa sehingga dapat mempermudah dalam pembuatan laporan perperiode sesuai dengan kebutuhan.

REFERENSI

- Choiri, E. R., Beny, & Nugroho, A. (2015). Pembuangan Sampah Terdekat Di Kota Jambi Berbasis Android (Studi Kasus : Dinas Kebersihan Kota Jambi). *Jurnal Ilmiah Media Processor*, 10(2), 556–569. <http://ejournal.stikom-db.ac.id/index.php/processor/article/view/111>
- Dwi Putra, S., & Jupriyanto. (2018). Aplikasi Pengenalan Presiden Dan Pahlawan Republik Indonesia Berbasis Android. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 2(1), 63–72.
- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2), 107–116. <https://doi.org/10.1145/358315.358387>
- Hidayat, A. D., & Afrianto, I. (2017). Sistem Kriptografi Citra Digital Pada Jaringan Intranet Menggunakan Metode Kombinasi Chaos Map Dan Teknik Selektif. *Jurnal ULTIMATICS*, 9(1), 59–66. <https://doi.org/10.31937/ti.v9i1.565>
- Karlina, E., Rosanto, O., & Saputra, N. E. (2019). Pengaruh Kualitas Pelayanan Dan Disiplin Kerja Terhadap Kepuasan Masyarakat Pada Kantor Lurah Klender Jakarta Timur. *Widya Cipta - Jurnal Sekretari Dan Manajemen*, 3(1), 7–16. <https://doi.org/10.31294/widyacipta.v3i1.5011>
- Laiia, A. (2019). Perancangan Aplikasi Pembelajaran Steganografi Dengan Menggunakan Metode Computer Based Instruction. *MEANS (Media Informasi Analisa Dan Sistem)*, 3(4), 18–24. <https://doi.org/10.54367/means.v1i2.4>
- Maimunah, Supriyanti, D., & Hendrian. (2017). Aplikasi Sistem Order Online Berbasis Mobile Android Pada Outlet Pizza Hut Delivery. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 5(1), 4–5–1. <https://ojs.amikom.ac.id/index.php/semnasteknomedia/article/view/1737%0Ahttps://ojs.amikom.ac.id/index.php/semnasteknomedia/article/view/1737/1465>
- Setiyanto, R., Nurmaesah, N., & Rahayu, N. S. A. (2019). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Studi Kasus di Vahncollections Rudi. *Jurnal Sisfotek Global*, 9(1), 137–142. <https://shopee.co.id/vahncollections>.
- Wulansari, N., & Meirinawati, M. (2022). Kualitas Pelayanan Pengiriman Pos Kilat Khusus Di Pt Pos Kebonrojo Surabaya. *Publika*, 457–470. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/publika/article/view/44952%0Ahttps://ejournal.unesa.ac.id/index.php/publika/article/download/44952/38122>