



## Analisis Manajemen Proyek Pada Pembuatan Website Informasi SDN Kartika Sejahtera

Agung Wijoyo<sup>1</sup>, Adi Febriansyah<sup>1</sup>, Azis Firmansyah<sup>1</sup>, Kiki Alfiansyah<sup>1</sup>, Raka Ahmad Saputra<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Indonesia

E-mail: <sup>1</sup>[dosen01671@unpam.ac.id](mailto:dosen01671@unpam.ac.id), <sup>2</sup>[adifebriansyah740@gmail.com](mailto:adifebriansyah740@gmail.com),

<sup>3</sup>[azisfirmansyah1080@gmail.com](mailto:azisfirmansyah1080@gmail.com), <sup>4</sup>[kklnfnsh@gmail.com](mailto:kklnfnsh@gmail.com), <sup>5</sup>[rakaahmad20@gmail.com](mailto:rakaahmad20@gmail.com)

**Abstrak** - Pendidikan merupakan upaya untuk mengembangkan kapasitas manusia. Sarana pengembangan potensi manusia terdapat di lingkungan sekolah. Sekolah adalah tempat di mana Anda bertanggung jawab untuk mempelajari dan mengembangkan nilai, sikap, dan kompetensi karakter Anda sendiri yang dibentuk oleh sistem pendidikan, kurikulum, dan lingkungan setempat. Perkembangan teknologi dalam beberapa tahun terakhir telah memudahkan masyarakat untuk melakukan berbagai kegiatan seperti kegiatan mengajar, perkuliahan, dan perkantoran. Hal ini dinilai sangat berguna bagi seseorang untuk mendapatkan informasi yang cepat, ringkas dan akurat. Oleh karena itu, dengan perkembangan teknologi saat ini, kegiatan pendidikan juga harus didukung. Salah satunya adalah website informasi sekolah dengan tujuan mengenalkan ruang lingkup, dan profil sekolah kepada para siswa maupun calon siswa. Tujuan dari survey ini adalah untuk mempermudah proses dengan melakukan survey yang memudahkan siswa maupun calon siswa dalam mengenal profil sekolah melalui website.

**Kata Kunci:** Pendidikan, Website, Sistem Informasi

**Abstract** - An Education is an effort to develop human capacity. Facilities for developing human potential are found in the school environment. School is a place where you are responsible for learning and developing your own values, attitudes and character competencies that are shaped by the local education system, curriculum and environment. Technological developments in recent years have made it easier for people to carry out various activities such as teaching, lectures, and offices. This is considered very useful for someone to get information quickly, concisely and accurately. Therefore, with current technological developments, educational activities must also be supported. One of them is a school information website with the aim of introducing the scope and profile of the school to students and prospective students. The purpose of this survey is to simplify the process by conducting a survey that makes it easier for students and prospective students to get to know the school's profile through the website.

**Keyword:** Education, Website, Information System

### 1. PENDAHULUAN

Teknologi komputer saat ini berkembang pesat terutama di bidang ilmu komputer. Hal ini melengkapi perangkat komputer Anda dengan program aplikasi yang dapat digunakan secara optimal. Dengan berkembangnya teknologi di era globalisasi modern, masyarakat dapat dengan mudah memperoleh informasi yang akurat tentang berbagai kegiatan dan kegiatan pendidikan, perkantoran, perkuliahan, dll.

Pendidikan merupakan upaya untuk mengembangkan kapasitas manusia. Salah satu lembaga untuk mengembangkan potensi manusia adalah di lingkungan sekolah. Sekolah merupakan tempat belajar dan kesempatan untuk mengembangkan nilai, sikap, watak, dan perilaku baik yang dapat dibentuk oleh sistem pendidikan, kurikulum dan masyarakat. SDN Kartika Sejahtera adalah sebuah lembaga pendidikan negeri yang terletak di Parung. Dalam perihal ini Khasiat web buat pembelajaran selaku media interaktif semacam sumbang anjuran, kesan, serta pesan. Tidak hanya itu pula dapat digunakan buat media, buat menghubungkan antara lembaga pembelajaran, Lembaga Pemerintah serta warga.

SDN Kartika Sejahtera adalah sebuah lembaga pendidikan. Pada dasarnya SDN Kartika Sejahtera selalu berusaha memberikan yang terbaik yang sesuai dengan kebutuhannya, namun untuk masyarakat maupun siswa siswi untuk mengenal informasi tentang sekolah masih menggunakan cara komunikasi verbal maupun non verbal langsung dengan pihak staff sekolah. Untuk itu perlu di



bangun aplikasi akademik sekolah dan sistem informasi yang membantu pengolahan data informasi berbasis website.

## 2. METODOLOGI PENELITIAN

### 2.1 Metode Pengumpulan Data

Tata cara pengumpulan informasi yang digunakan untuk membuat, mendapatkan informasi yang benar serta akurat guna kesempurnaan sistem yang terbuat, hingga digunakan sebagian tata cara pengumpulan informasi antara lain selaku berikut:

a. Observasi

Penulis melakukan peninjauan secara langsung kelapangan dengan melaksanakan pengamatan secara langsung tentang sistem yang lagi berjalan, sehingga penulis hendak bisa menyempitkan informasi ataupun data yang dibutuhkan serta bisa mengenali kriteria- kriteria yang terdapat buat terpenuhinya data- data yang nantinya hendak diperlukan.

b. Metode Wawancara

Penulis melaksanakan tanya jawab kepada bagian kurikulum, guru serta walikelas berkaitan dengan permasalahan yang hendak dipecahkan. Tata cara ini dicoba dengan lisan. Metode ini dicoba buat menemukan keterangan- keterangan aksesoris guna kelancaran aktivitas riset.

c. Studi Pustaka

Penulis mencari literatur yang berhubungan dengan riset yang dicoba dari bermacam berbagai tulisan di buku, referensi jurnal, dll.

### 2.2 Metode Perancangan Sistem

Model *waterfall* ialah salah satu tata cara, tata cara pengembangan sistem ataupun diketahui dengan Aplikasi Development Life Cycle. Aplikasi Development Life Cycle ialah proses pengembangan sesuatu sistem fitur lunak dengan memakai model- model serta tata cara buat meningkatkan sistem yang lebih dahulu bersumber pada metode yang telah terbukti lebih dahulu, sehingga menciptakan sistem ataupun fitur lunak yang bermutu.

Tahapan dari tata cara waterfall, selaku berikut:

1. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

Sesi ini, mengumpulkan kebutuhan buat mengenali apa saja kebutuhan dari fitur lunak sehingga gampang dimengerti oleh pemakai.

2. Desain

Membuat rancangan program fitur lunak semacam desain informasi, rancang bangun fitur lunak, desain antarmuka, serta aturan- aturan dalam pengodeannya. Dalam riset ini memakai logical informasi model buat membuat model basis informasi. Sebaliknya buat memodelkan kebutuhan fitur lunak memakai usecase diagram serta activity diagram.

3. Pembuatan Kode Program

Pada sesi ini mengganti dari desain kedalam bahasa pemrograman dengan memakai bahasa pemrograman PHP, HTML, serta CSS.

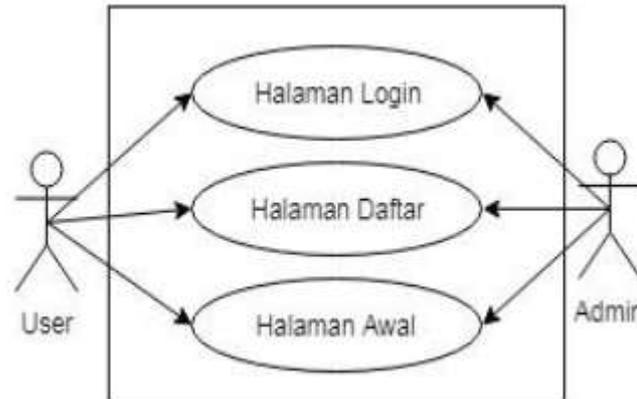
4. Pengujian

Membenarkan seluruh fitur lunak telah berjalan cocok dengan kebutuhan dengan melaksanakan pengujian, sehingga meminimalisir kesalahan. Pengujian dalam riset ini memakai blackbox testing.

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 3.1 Use Case Diagram

Dalam pembuatan sistem data sekolah berbasis website pada SDN Kartika Sejahtera telah dibuat perancangan sistem berupa use case daigram:

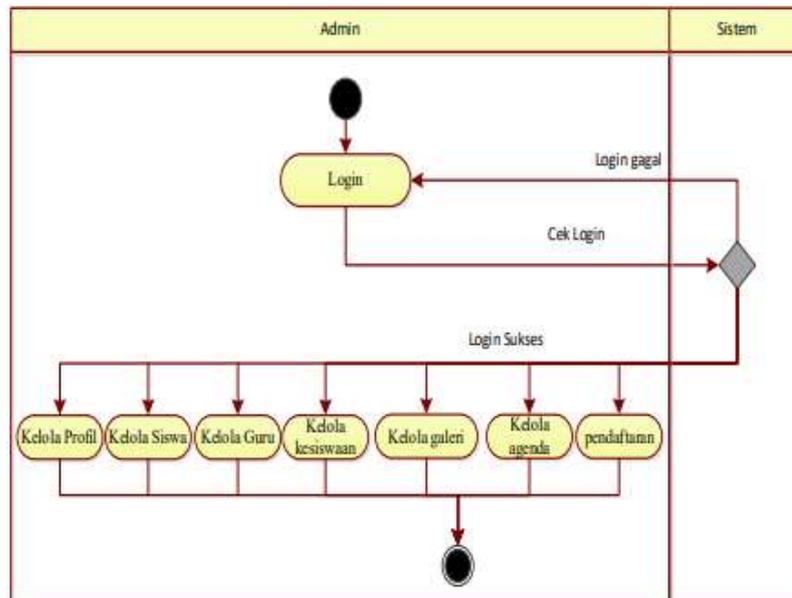


**Gambar 1.** Use Case Diagram

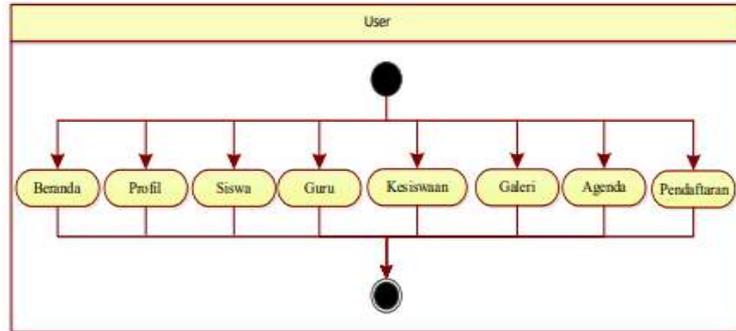
Gambar 1 memperlihatkan use case sistem informasi SDN Krtika Sejahtera. Pada halaman hendak menunjukkan tombol login serta tombol catatan buat user, pendaftar calon siswa baru dan admin untuk halaman login hendak menunjukkan form NIS serta pula password untuk digunakan pada dikala login ke dalam dashboard user serta admin.

#### 3.2 Activity Diagram

Berikut merupakan *activity diagram* sistem data sekolah berbasis website pada SDN Kartika Sejahtera:



**Gambar 2.** Activity Diagram admin



**Gambar 3.** Activity Diagram user

#### 4. IMPLEMENTASI

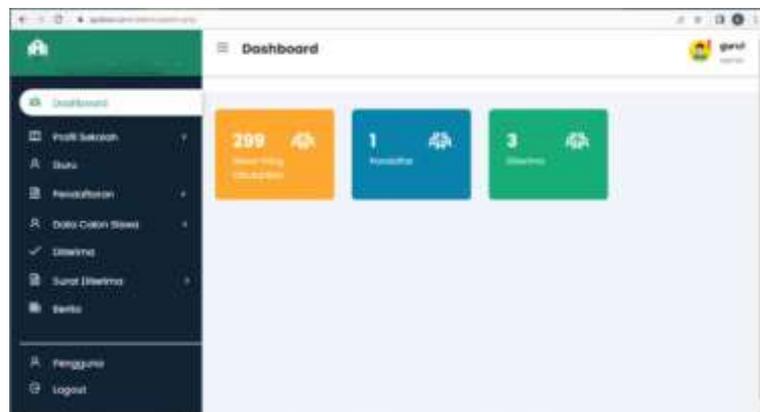
Pada pembuatan kode program, sistem data SDN Kartika Sejahtera memakai bahasa pemrograman CSS, HTML, serta PHP. Sehingga menciptakan tampilan user interface. Berikut user interface dari sistem data SDN Kartika Sejahtera:

Berikut tampilan tampilan login admin menginput user serta password sehingga bisa mengakses sistem. Bisa dilihat pada gambar 4 selaku berikut.



**Gambar 4.** Halaman Login

Tampilan halaman admin ialah halaman yang digunakan buat memandangi informasi siswa serta guru. Bisa dilihat pada gambar 5 selaku berikut:



**Gambar 5.** Halaman Dashboard Admin

Tampilan halaman utama merupakan halaman ialah halaman yang ada menu- menu. Bisa dilihat pada gambar 6 sebagai berikut.



**Gambar 6.** Halaman Utama

## 5. KESIMPULAN

Sistem data berbasis website pada SDN Kartika Sejahtera bisa diakses dari mana saja kapan saja lewat jaringan internet sehingga relatif mempermudah calon siswa untuk memilih program kemampuan/ kejuruan cocok dengan kemauan serta tidak butuh tiba langsung ke posisi sekolah.

Sistem Data berbasis website pada SDN Kartika Sejahtera yang terbuat berbasis website dirancang buat membagikan informasi yang relatif lengkap serta bisa mengelolah database jadi data yang diperlukan oleh calon partisipan didik baru, kepala sekolah serta administrator.

## REFERENCES

- Ayu, M. (2020). Online Learning: Leading e-Learning at Higher Education. *JELE*, 7(1), 47-54. .
- Christian, A., Hesinto, S., & Agustina. (2018). Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih). *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 7(1), 22-27.
- Malius, H., Apriyanto, & Dani, A. A. (2021). SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS WEB PADA SEKOLAH DASAR NEGERI (SDN) 109 SERITI. *IJOEHM*, 1(3), 156-168.
- Najamudin, Bagye, W., & Ashari, M. (2019). Aplikasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web Pada SMK Negeri 2 Kuripan. *MISI (Jurnal Manajemen)*, 2(2), 17-26.
- Oktavian, L., & Ayu, M. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Sekolah. *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 6(2), 437-444.
- Rosmiati, M. (2020). Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web. *IJSE*, 6(2), 182-194.
- Sopiah, N., & M, W. D. (2021). PENGEMBANGAN PROFIL SEKOLAH BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE OBJECT ORIENTED ANALYSIS AND DESIGN. *Jurnal Ilmiah Matrik*, 23(1), 108-188.
- Suhendar, B. (2018). ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS WEB DI SMA 2 KOTA SERANG. *SIMIKA*, 1(1), 52-65.
- Suryawinata, M. (2021). *Buku Ajar Mata Kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Sylfania, D. Y., Juniawan, F. P., & Agusti, L. (2019). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Android pada SMA Negeri 1 Tempilang. *JEPIN*, 5(3), 301-307.