

PENGEMBANGAN APLIKASI LOKPRO SEBAGAI MEDIA PENCARI KERJA DI LOKPRO MEDIA DENGAN METODE *PROTOTYPE*

Bima Arya Wicaksana¹, Roeslan Djitalov²

^{1,2} Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan, Indonesia
E-mail: wicaksanabimaarya@gmail.com, dosen02624@unpam.ac.id

Abstrak- Pekerjaan merupakan hal yang paling utama karena berpengaruh langsung terhadap kelangsungan hidup seseorang. Pekerjaan merupakan sarana dalam pencarian sumber kehidupan manusia untuk meningkatkan taraf kehidupannya. Ketersediaan lowongan pekerjaan merupakan masalah yang selalu diperhatikan secara intensif oleh setiap orang. Hal ini disebabkan oleh ketidakseimbangan lowongan pekerjaan dengan banyaknya calon pekerja yang dapat berdampak buruk. Salah satu dampak buruk tersebut adalah pengangguran yang merajalela. Menurut survey BPA (Badan Pusan Statistik) Republik Indonesia per Februari 2022, tingkat pengangguran di Indonesia mencapai 5,38% dari total penduduk usia kerja sejumlah 208,54 juta orang.

Kata Kunci: Pekerjaan, *Prototype*, Website, Database

Abstract- Work is the most important thing because it directly affects one's survival. Work is a means in the search for sources of human life to improve their standard of living. Availability of job vacancies is a problem that everyone pays attention to intensively. This is caused by the imbalance of job vacancies with the number of prospective workers which can have a negative impact. One of the negative impacts is rampant unemployment. According to a BPA (Pusan Statistics Agency) survey of the Republic of Indonesia as of February 2022, the unemployment rate in Indonesia has reached 5.38% of the total working age population of 208.54 million people.

Keywords: Job, *Prototype*, Website, Databases

1. PENDAHULUAN

Pekerjaan merupakan hal yang paling utama karena berpengaruh langsung terhadap kelangsungan hidup seseorang. Pekerjaan merupakan sarana dalam pencarian sumber kehidupan manusia untuk meningkatkan taraf kehidupannya. Ketersediaan lowongan pekerjaan merupakan masalah yang selalu diperhatikan secara intensif oleh setiap orang. Hal ini disebabkan oleh ketidakseimbangan lowongan pekerjaan dengan banyaknya calon pekerja yang dapat berdampak buruk. Salah satu dampak buruk tersebut adalah pengangguran yang merajalela. Menurut survey BPA (Badan Pusan Statistik) Republik Indonesia per Februari 2022, tingkat pengangguran di Indonesia mencapai 5.38 % dari total penduduk usia kerja sejumlah 208,54 juta orang.

Perkembangan teknologi khususnya internet membentuk pola society baru yang butuh akan informasi yang cepat serta real time. Oleh karena itu dibutuhkan informasi cepat melalui internet yang bisa memenuhi akan kebutuhan itu, salah satunya yaitu sebuah web yang bisa diakses melalui perangkat elektronik seperti smartphone android, laptop dan lainnya. Pengembangan pengguna smartphone android di Indonesia saat ini berkembang pesat dengan segala kemudahan akses dan fitur-fitur yang ditawarkan. Dengan kenaikan pengguna smartphone ini juga mendorong para developer aplikasi membuat aplikasi versi web maupun mobile. Salah satunya Informasi Lowongan Pekerjaan.

Informasi Lowongan Pekerjaan adalah sebuah aplikasi yang menyajikan informasi tentang lowongan pekerjaan pada pengguna smartphone atau barang elektronik lainnya. Sehingga memberikan kemudahan bagi user dalam mencari informasi melalui smartphone atau barang elektronik lainnya.

Dengan adanya aplikasi lowongan pekerjaan pada platform website ini menjadi alternatif bagi masyarakat untuk melakukan pencarian informasi lowongan pekerjaan kapanpun dan dimanapun berada hanya dengan memanfaatkan media elektronik baik smartphone atau yang lainnya.

Lokpro Media Indonesia atau Loker Programmer Media Indonesia adalah sebuah platform berbasis website sebagai media anak IT (Informasi dan Teknologi) yang berisi Informasi Lowongan Pekerjaan Seputar IT, Event seputar IT, Bootcamp Coding, Artikel dan Ebook IT. Lokpro Media Indonesia ini didirikan pada tahun 2019 dengan melatar belakangi ingin membentuk wadah untuk memberikan informasi tentang Lokpro Media secara lengkap.

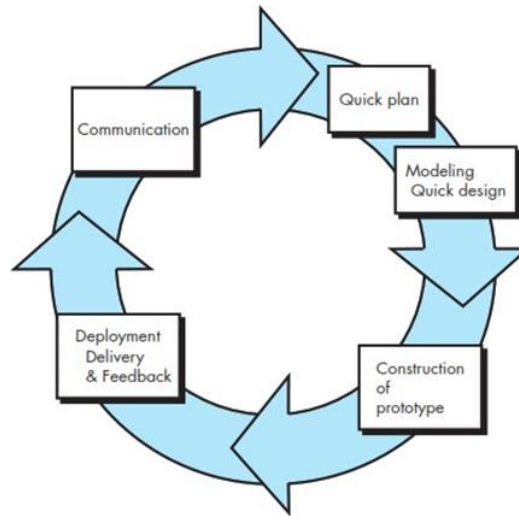
Dari hasil observasi saya. Saya menemukan beberapa permasalahan pada Lokpro Media yang saya tuju sebagai instansi dimana saya menjalankan Kerja Praktek. Beberapa dari permasalahannya seperti belum sempurnanya sistem penyebaran informasi lowongan pekerjaan dengan baik maka dari itu saya dan tim Lokpro Media mencoba untuk membangun sistem informasi lowongan pekerjaan secara baik.

1.1. Tinjauan Pustaka

Dengan adanya website ini, informasi mengenai GAPEKSINDO dapat diketahui banyak orang baik dari Samarinda maupun luar kota dan dengan demikian informasi dapat dilihat oleh semua orang serta mendapatkan informasi terbaru pada GAPEKSINDO. Pada website ini pengunjung dapat memberikan komentar atau saran mengenai pelayanan atau apapun yang berhubungan dengan GAPEKSINDO (Widianti, Wiwik.2021). Sistem Company Profile ini diharapkan dapat membantu PT. Dewasutratex dalam mempromosikan profil perusahaan ataupun hasil produksi perusahaan. Sehingga PT. Dewasutratex dapat bersaing dengan perusahaan tekstil lainnya dalam menarik minat konsumen. Selain sebagai media promosi perusahaan, sistem Company Profile ini juga berfungsi sebagai media informasi bagi konsumen dan karyawan PT. Dewasutratex. (Aulia, Esa.2018).

2. METODE

Adapun metode penelitian yang akan dilakukan adalah prototyle. Metode prototype adalah metode pengembangan perangkat lunak yang memungkinkan adanya interaksi antara pengembang sistem dengan pengguna sistem, sehingga dapat mengatasi ketidakserasian antara pengembang dan pengguna (Pressman, 2012: 50). Metode Prototype adalah teknik pengembangan sistem yang menggunakan prototype untuk menggambarkan sistem sehingga klien atau pemilik sistem mempunyai gambaran jelas pada sistem yang akan dibangun oleh tim pengembang.



Gambar 1. Langkah-langkah metode *prototype*

Ada beberapa tahapan dalam metode *prototype*. Beberapa sumber menyebutkan *prototype* mempunyai 3,4,5,6 atau 7 tahapan. Dikutip dari guru99 model *prototype* setidaknya mempunyai 6 tahapan sebagai berikut:

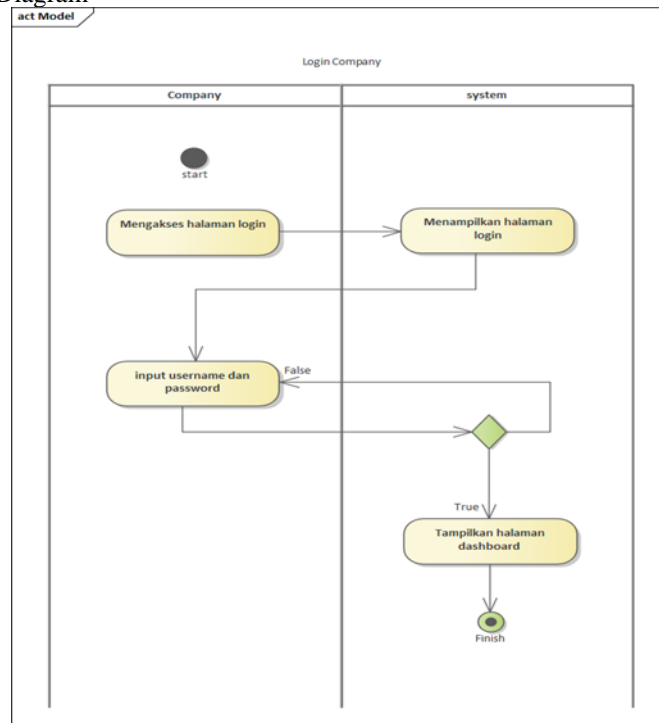
1. *Requirements Gathering and Analysis* (Analisis Kebutuhan)
 Tahapan model *prototype* dimulai dari analisis kebutuhan. Dalam tahap ini kebutuhan sistem didefinisikan dengan rinci. Dalam prosesnya, klien dan tim developer akan bertemu untuk mendiskusikan detail sistem seperti apa yang diinginkan oleh *user*.
2. *Quick Design* (Desain cepat)
 Tahap kedua adalah pembuatan desain sederhana yang akan memberi gambaran singkat tentang sistem yang ingin dibuat. Tentunya berdasarkan diskusi dari langkah 1 di awal.
3. *Build Prototype* (Bangun Prototipe)
 Setelah desain cepat disetujui selanjutnya adalah pembangunan prototipe sebenarnya yang akan dijadikan rujukan tim programmer untuk pembuatan program atau aplikasi.
4. *User Evaluation* (Evaluasi Pengguna Awal)
 Di tahap ini, sistem yang telah dibuat dalam bentuk prototipe di presentasikan pada klien untuk di evaluasi. Selanjutnya klien akan memberikan komentar dan saran terhadap apa yang telah dibuat.
5. *Refining Prototype* (Memperbaiki Prototipe)
 Jika klien tidak mempunyai catatan revisi dari prototipe yang dibuat, maka tim bisa lanjut pada tahapan 6, namun jika klien mempunyai catatan untuk perbaikan sistem, maka fase 4-5 akan terus berulang sampai klien setuju dengan sistem yang akan dikembangkan.

6. *Implement Product and Maintain* (Implementasi dan Pemeliharaan)
 Pada fase akhir ini, produk akan segera dibuat oleh para programmer berdasarkan prototipe akhir, selanjutnya sistem akan diuji dan diserahkan pada klien. Selanjutnya adalah fase pemeliharaan agar sistem berjalan lancar tanpa kendala.

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

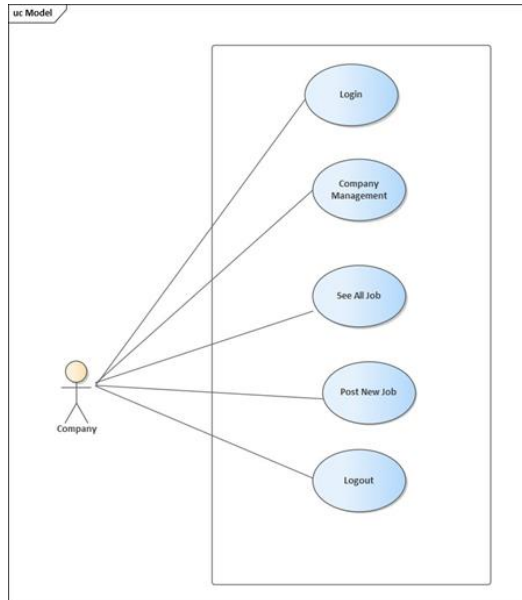
3.1. Analisa Sistem

a. Analisa Sistem Diagram



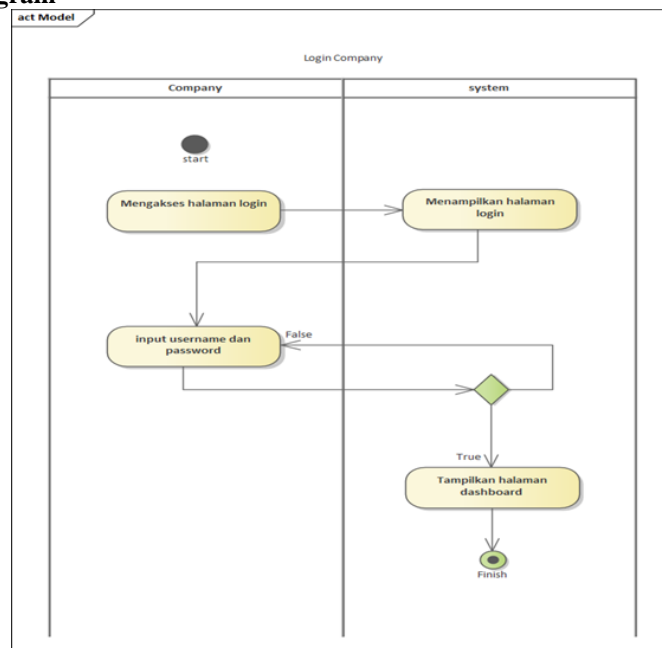
Gambar 2. Activity Diagram Melihat Tampilan *Dashboard*

3.2. Rancangan Sistem
 a. *Use Case Diagram*

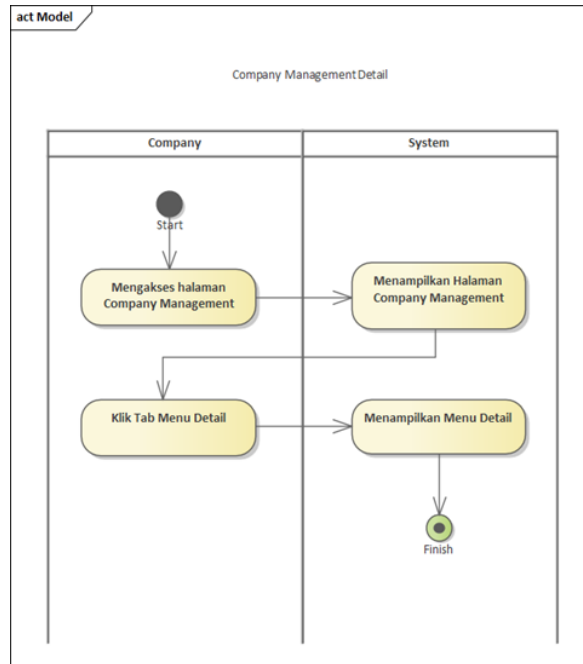


Gambar 3. *Use Case Diagram*

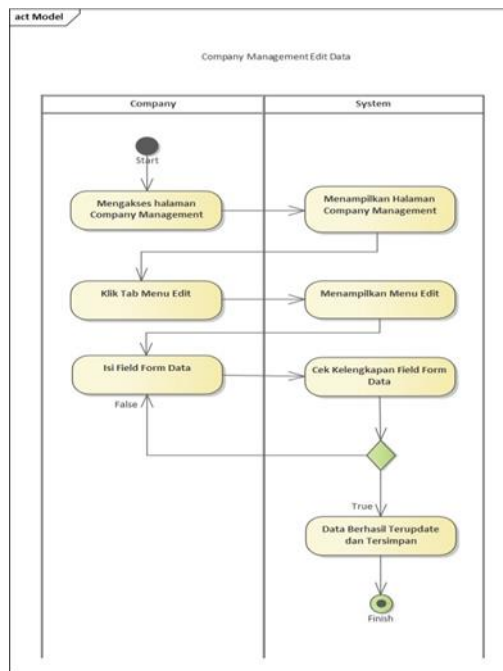
3.3. Activity Diagram



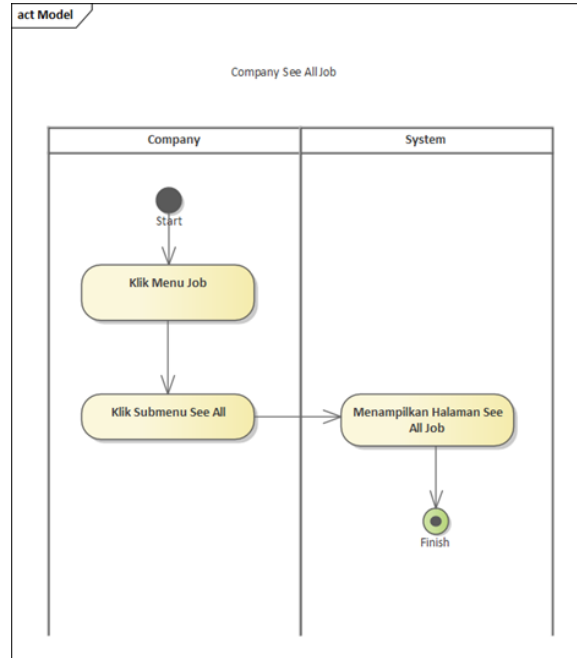
Gambar 4. *Activity Diagram Login*



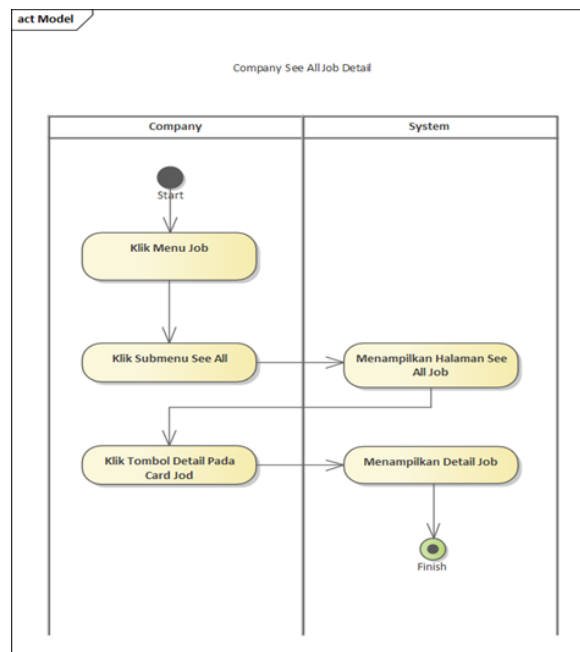
Gambar 5. Melihat Company Management Detail



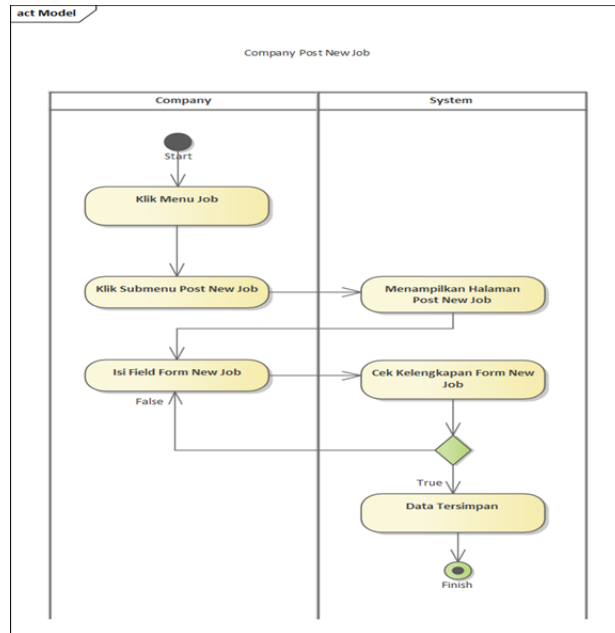
Gambar 6. Activity Diagram Company Management Edit Data



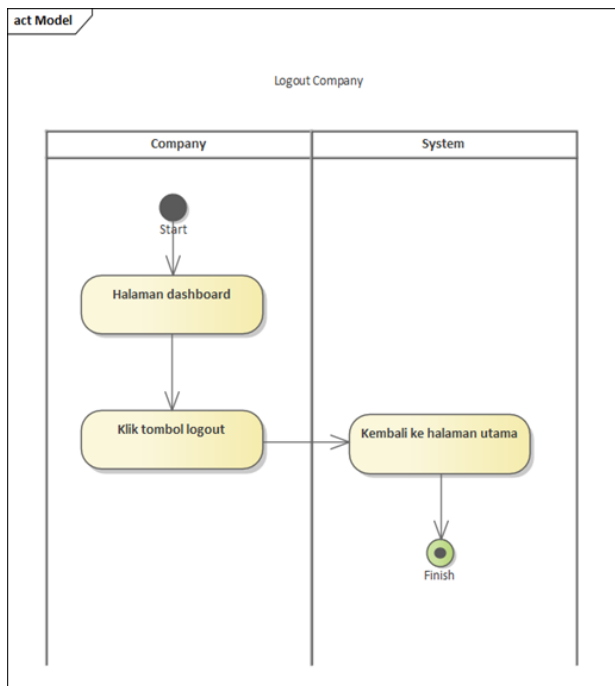
Gambar 7. Activity Diagram *See All Job*



Gambar 8. Activity Diagram *See All Job Detail*



Gambar 9. Activity Diagram *Post New Job*



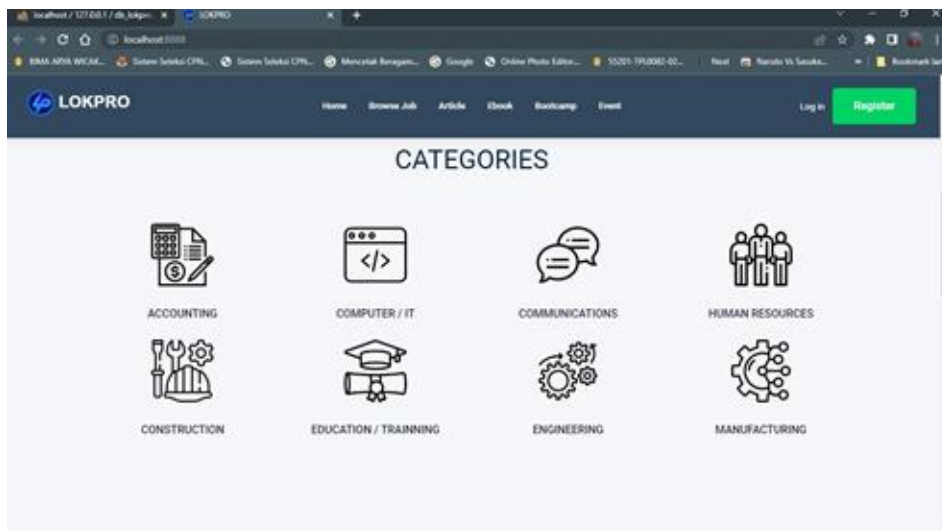
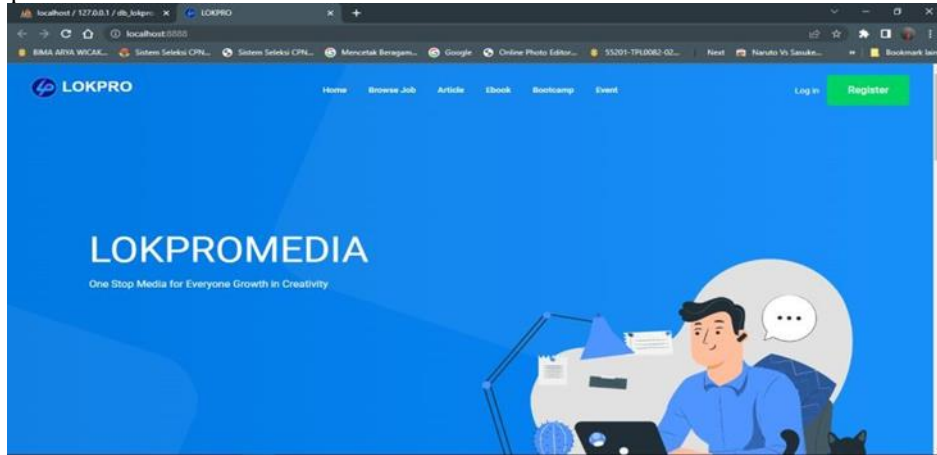
Gambar 10. Activity Diagram *logout*

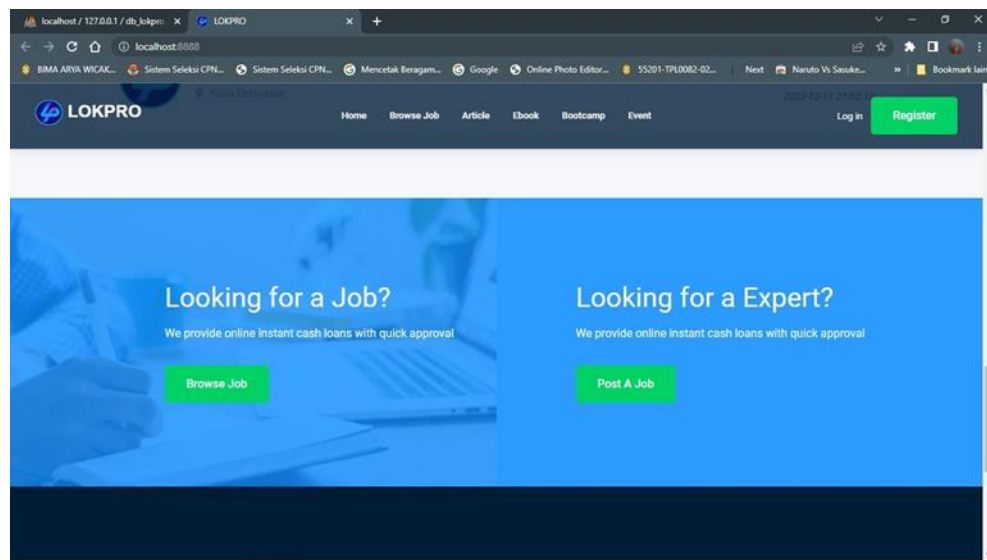
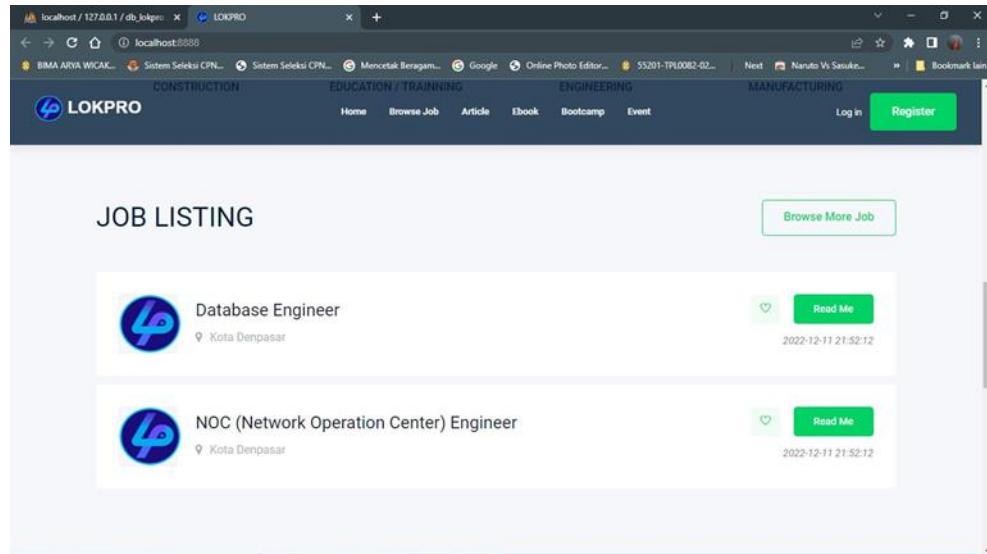
3.4. Implementasi Website

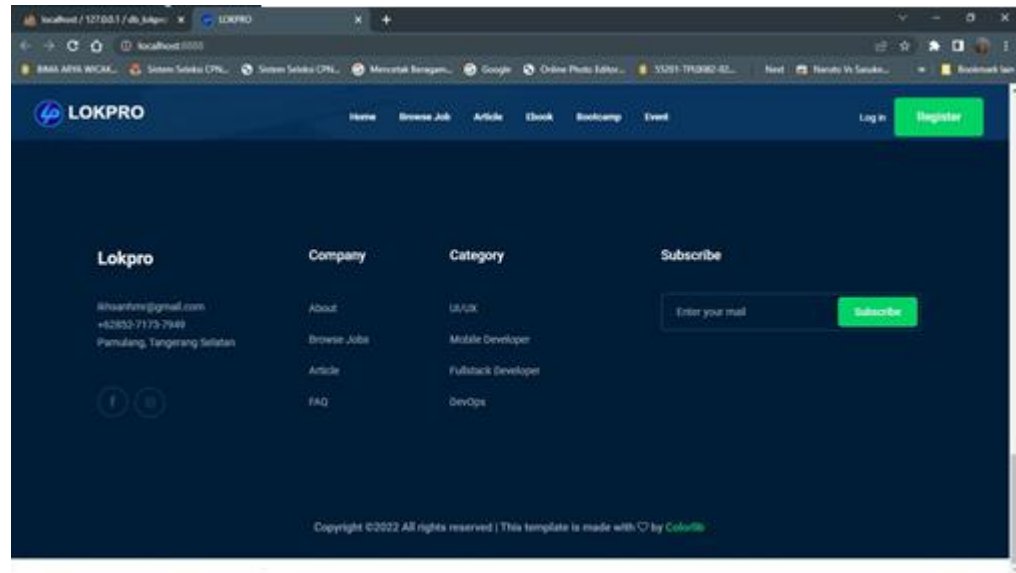
Pada bagian ini, Penulis mulai menjelaskan hasil website yang telah dibuat. Seperti yang dijelaskan bahwa website tersebut dibuat dengan bahasa pemrograman Javascript dan PHP serta Software Vscode, Xampp dan PhpMyAdmin. Hasil yang telah dibuat berupa tampilan Front-end dan Back-end. Tampilan front-end berupa halaman utama, sedangkan tampilan back- end berupa tampilan halaman admin.

3.4.1. Tampilan Front-end

a. Tampilan Home

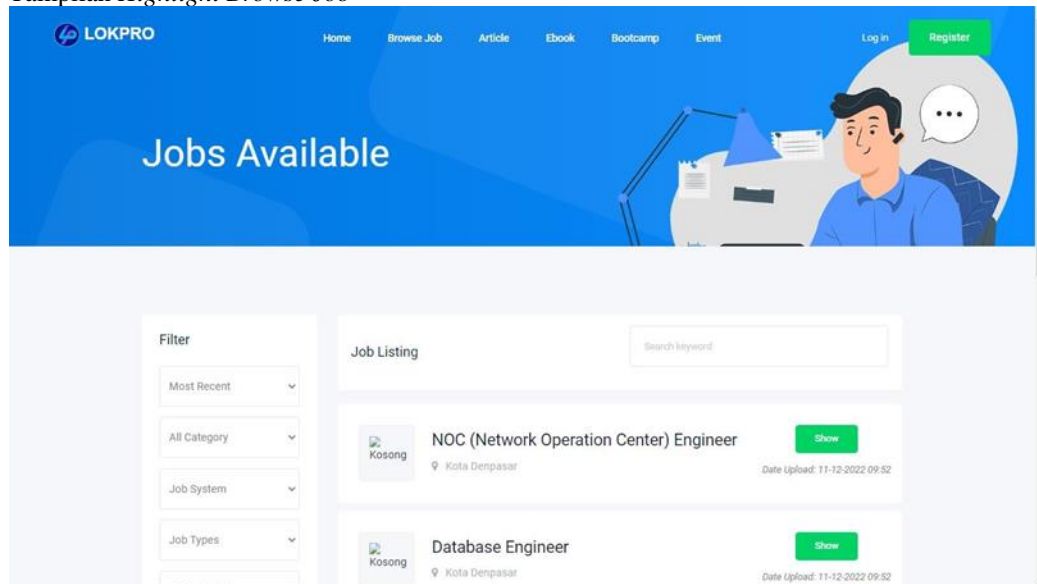






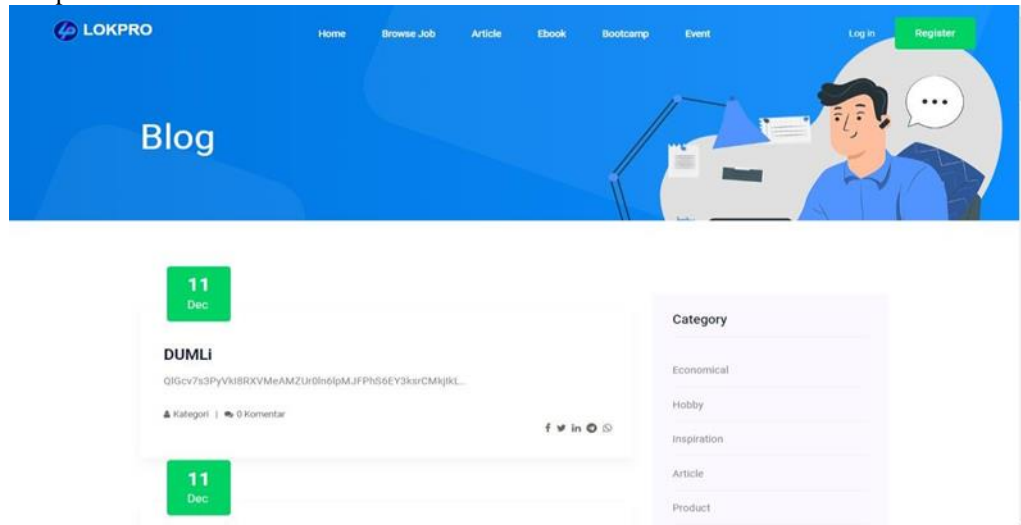
Gambar 11. Tampilan menu utama *Website Lokpro*

b. Tampilan *Highlight Browse Job*



Gambar 12. Tampilan menu *Browse Job*

c. Tampilan Halaman Menu *Article*



Gambar 13. Tampilan menu *Article*

d. Tampilan Halaman Menu *Ebook*



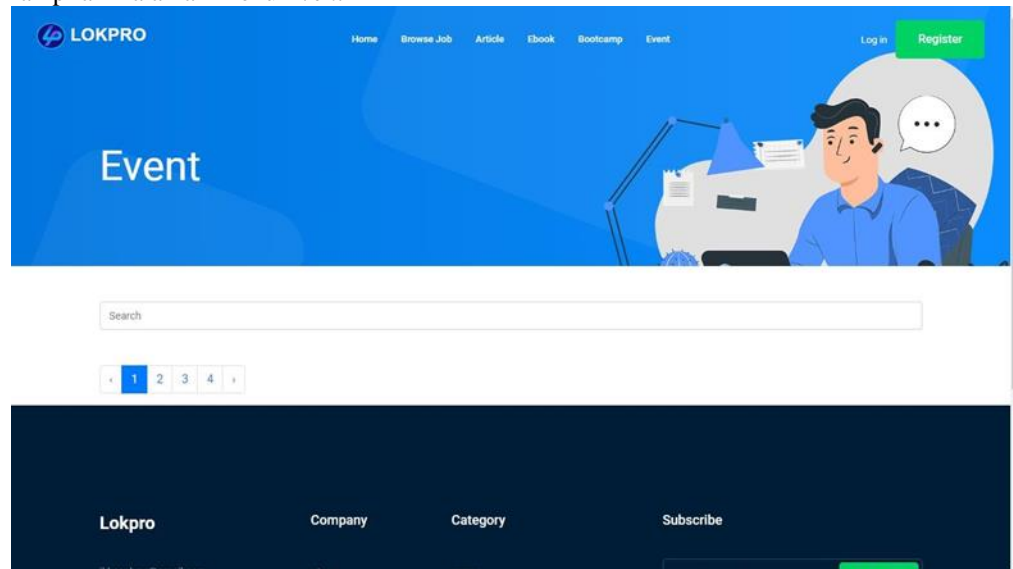
Gambar 14. Tampilan Halaman Menu *Ebook*

e. Tampilan Halaman Menu Bootcamp



Gambar 15. Tampilan Halaman Menu *Bootcamp*

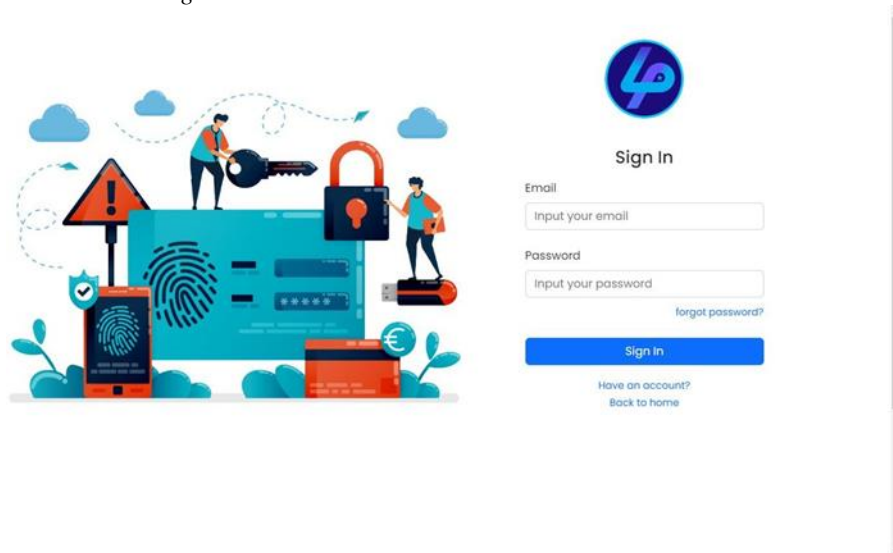
f. Tampilan Halaman Menu *Event*



Gambar 16. Tampilan Halaman menu *event*

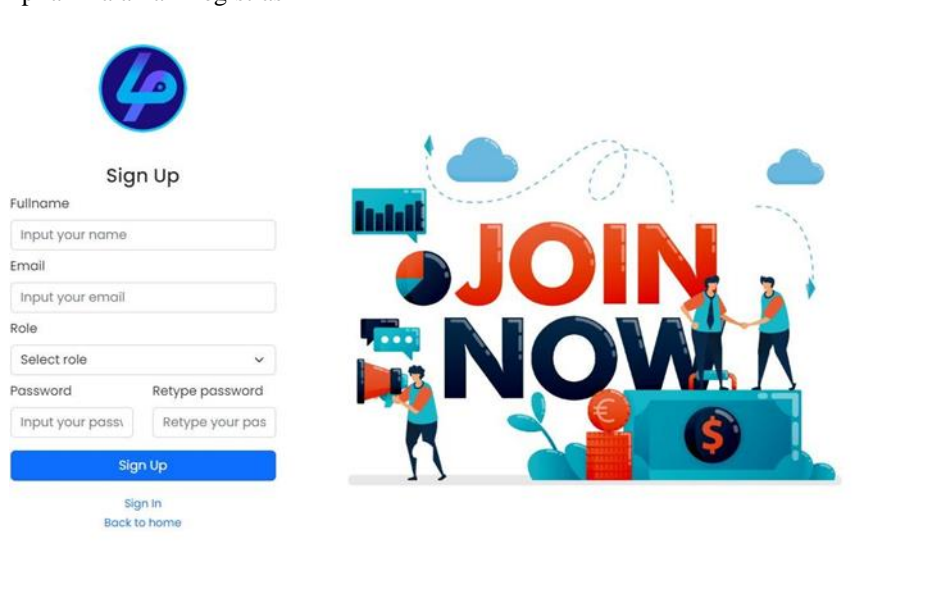
Pada Gambar 11-16 terdapat tampilan halaman utama pada *Website* Lokpro menu-menu yang disediakan oleh lokpro.

g. Tampilan Halaman *Login*



Gambar 17. Tampilan About Us Website PT. ISMU

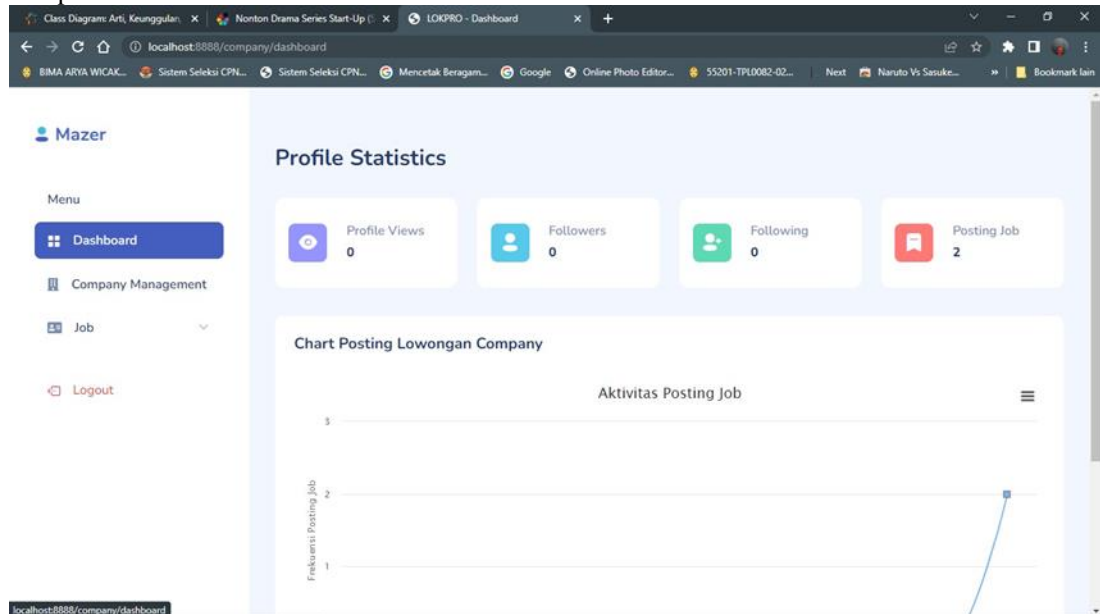
h. Tampilan Halaman Registrasi



Gambar 18. Tampilan Halaman Registrasi

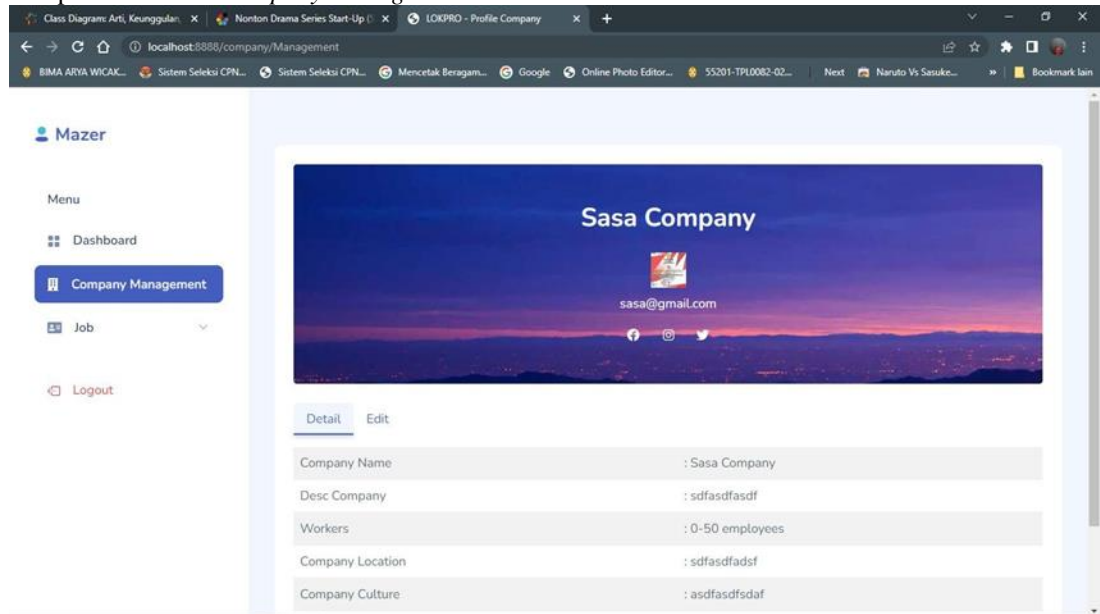
Pada Gambar 17-18 terdapat tampilan *Login* dan Registrasi untuk bisa masuk ke halaman *dashboard* bagi *user* yang memiliki akun.

i. Tampilan Halaman *Dashboard*



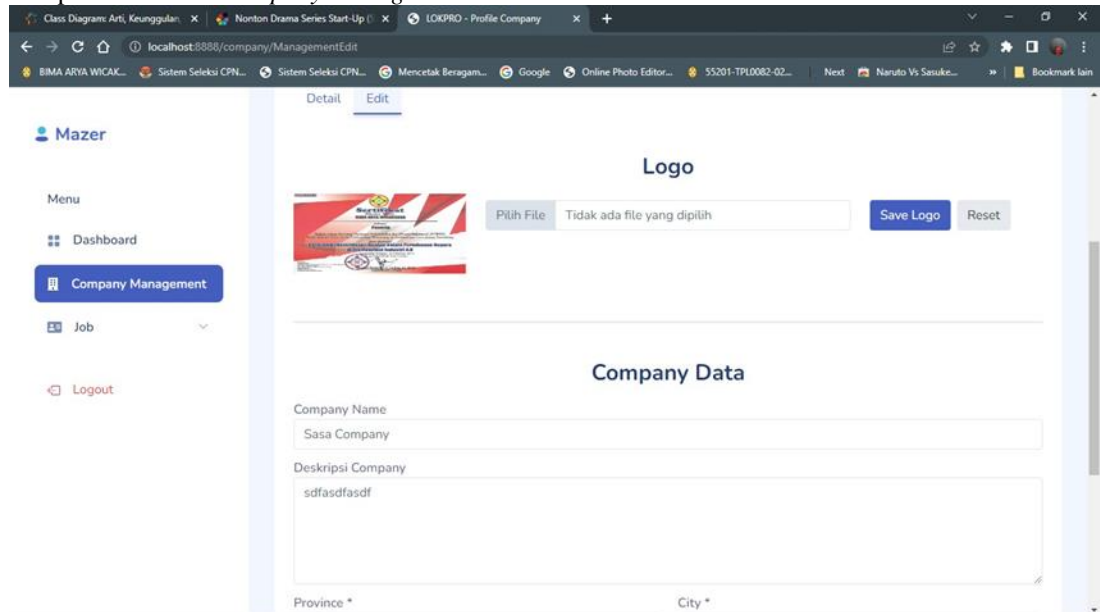
Gambar 19. Tampilan Halaman *Dashboard*

j. Tampilan Halaman *Company Management Detail*



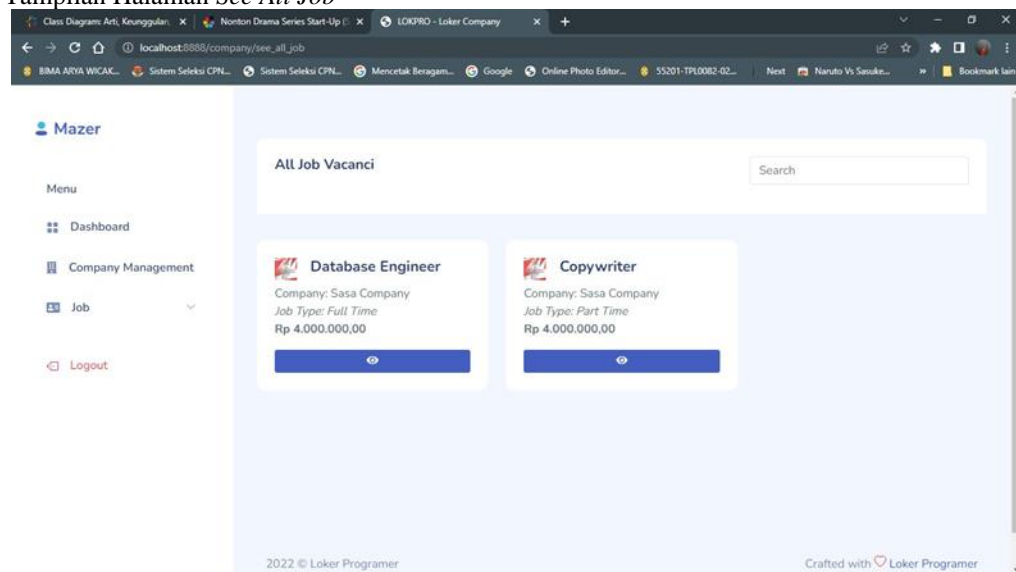
Gambar 20. Tampilan Halaman *Company Management Detail*

k. Tampilan Halaman *Company Management Edit*



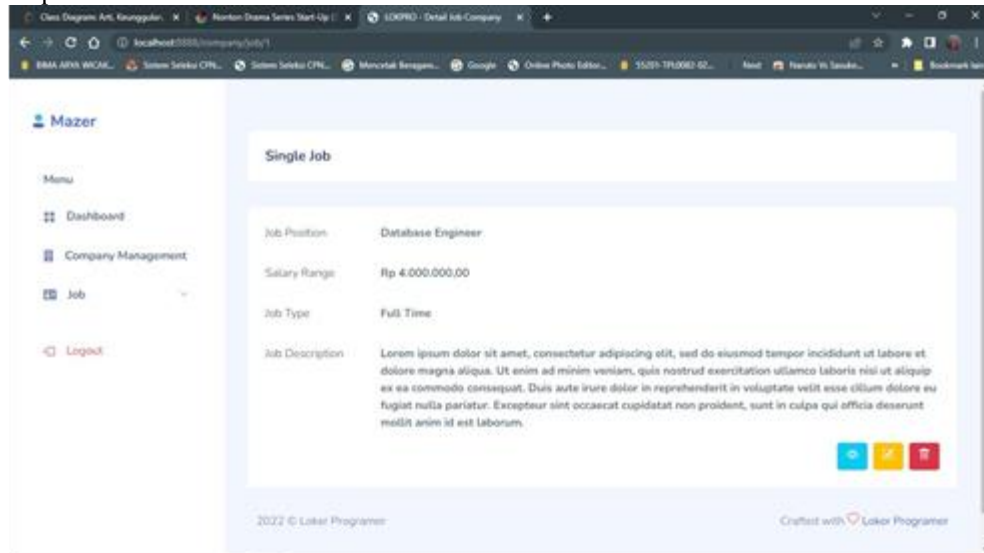
Gambar 21. Tampilan Halaman *Company Management Edit*

l. Tampilan Halaman *See All Job*



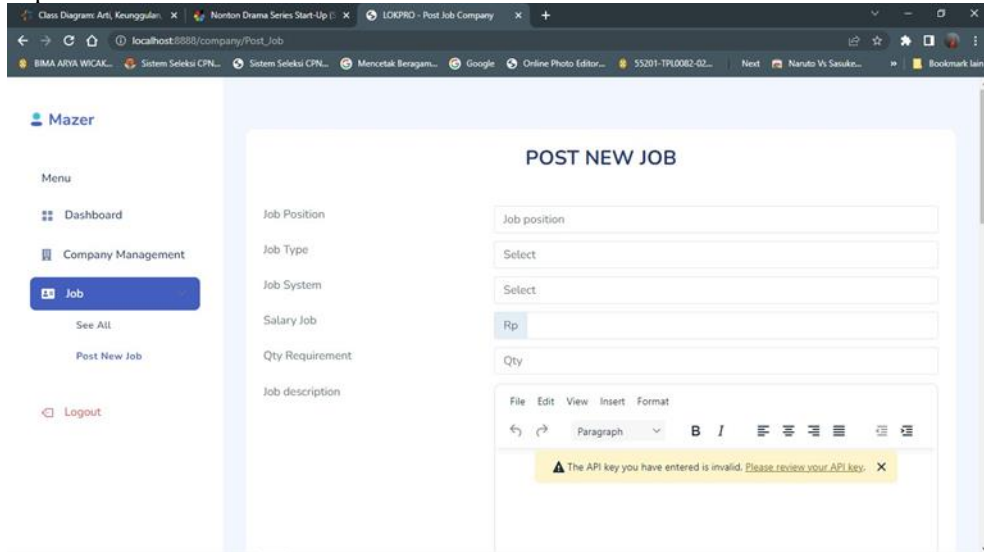
Gambar 22. Tampilan Halaman *See All Job*

m. Tampilan Halaman *See All Job Detail*



Gambar 23. Tampilan Halaman *See All Job Detail*

n. Tampilan Halaman *Post New Job*



Gambar 24. Tampilan Halaman *See All Job Detail*

Pada Gambar 19 sampai 24 terdapat menu-menu dihalaman utama / dashboard yang bisa dioperasikan oleh user yang memiliki role company

4. KESIMPULAN

Dari uraian hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, penulis menarik beberapa kesimpulan terhadap perancangan Aplikasi Lokpro Sebagai Media Pencari Kerja Berbasis Web Pada Lokpro Media sebagai berikut: Dengan dibuatnya Company Profile Berbasis Web maka informasi tentang PT. ISMU bisa didapatkan dengan mudah oleh pengguna internet.

1. Sistem yang telah dibuat dapat membantu pekerja dalam menemukan pekerjaannya serta membantu perusahaan dalam mencari karyawan yang dibutuhkan sesuai kualifikasi yang ditentukan.
2. Dengan Adanya sistem ini, mencari informasi seputar IT seperti lowongan pekerjaan, event IT, bootcamp IT, artikel IT dan lain lain.
3. Dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah user dalam melakukan pembayaran ketika ingin membeli kelas khusus yang disediakan oleh Lokpro.

REFERENSI

- Siti Maisaroh, Otto Fajrianto, Muhammad Nasir. (2019). Sistem Informasi Lowongan Kerja Kota Tangerang Berbasis Android dan Web Service. *Jurnal Sisfotek Global* vol.7 No. 1, Maret 2019, 2088-1762
- Sefto Pratama. (2019). Aplikasi Job Fair Berbasis Web pada DINAS sosial tenaga kerja dan transmigrasi Kalimantan Selatan. *Technologia* vol.10, No.1, Januari-Maret 2019.
- Baiq Ayu Indah Wardaningsih, Amri Muliawan Nur, Imam Fathurrahman. (2022). Aplikasi Penyedia Lowongan Kerja Di Wilayah NTB Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel dan Mysql. *Jurnal Informatika dan Teknologi* vol.5, No.1, Januari 2022 Hal 82-92.
- Yusron, Lido Sabda Lesmana, Firmansyah Putra, Efri Yandani S. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Lowongan Kerja Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia* vol. 14, No. 2, 2020, ISSN: 2580-8397 (O); 0852-730X (P).
- Masnur, Difla Iklila. (2021). Sistem Informasi Penyedia Lowongan Kerja Berbasis Web. *Jurnal Sintaks Logika* vol.1 No.2, Mei-2021.
- Maryanah Safitri, Aldhila Novianti. (2018). Sistem Informasi Lowongan Kerja Berbasis Web. *Jurnal PILAR Nusa Mandiri* Vol.14, No.1, Maret – 2018.
- Dede Wira Trise Putra, Jendra Jonika Putra. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pencarian Lowongan Pekerjaan. *Jurnal Teknoif* Vol.6, No. 1, April 2018, ISSN: 2338-2724
- Glints. (2021). Apa Itu Class Diagram dan Fungsinya Dalam Pemrograman, <https://glints.com/id/lowongan/class-diagram-adalah/#.Y5-S8Xbp200>
- Dewaweb. (2022). Pengertian Xampp, Fungsi, Cara dan Cara Menggunakannya, <https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-xampp/>