

# Rancang Bangun Aplikasi Sistem Elektronik Recruitment Karyawan Berbasis Web di PT. Lestari Abadi Sakti

Achmad Alfaridzi<sup>1</sup>, Susanna Dwi Yulianti Kusuma<sup>2\*</sup>

<sup>1</sup>Fakultas Teknik, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Indonesia

Email: <sup>1</sup>[alfaridzi2109@gmail.com](mailto:alfaridzi2109@gmail.com), <sup>2\*</sup>[dosen00682@unpam.ac.id](mailto:dosen00682@unpam.ac.id)

(\* : coresponding author)

**Abstrak** – Dalam proses penerimaan calon karyawan baru terkadang masalah yang timbul dalam proses recruiter adalah banyaknya pesan email spam yang masuk yang menjadi hambatan recruiter untuk mencari kandidat sesuai dengan kriteria yang diminta oleh perusahaan. Namun, akan mudah jika ada sebuah sistem yang bisa membantu para rekruter untuk membantu mencari calon karyawan baru dengan kompetensi yang dimiliki oleh para calon karyawan. Dengan adanya rancang bangun aplikasi e-recruitment berbasis website ini akan memudahkan recruiter dengan memvalidasi berkas yang dimiliki oleh para calon karyawan dan pada metode pengembangan pengembangan sistem yang dipakai dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode prototype yang merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang memungkinkan adanya interaksi antara pengembang sistem dengan pengguna sistem, sehingga dapat mengatasi ketidakserasian antara pengembang dan pengguna. Hasil penelitian ini nantinya akan digunakan oleh team HRD PT Lestari Abadi Sakti untuk melakukan kegiatan proses rekrutmen dengan aplikasi berbasis Web yang telah dibuat. Sehingga kegiatan proses rekrutmen akan berjalan lebih efektif.

**Kata Kunci:** Rancang Bangun, Elektronik Rekrutmen, Website

*Abstract – In the process of accepting new employees, sometimes the problem that arises in the recruiter process is the large number of incoming spam email messages which becomes an obstacle for recruiters to find candidates according to the criteria requested by the company. However, it would be easy if there was a system that could help recruiters to help find new employees with the competencies possessed by prospective employees. With the design of this website-based e-recruitment application, it will make it easier for recruiters to validate files owned by prospective employees and the system development development method used in making this application is the prototype method which is a software development method that allows interaction between developers. System with system users, so as to overcome incompatibility between developers and users. The results of this research will be used by the HRD team of PT Lestari Abadi Sakti to carry out recruitment process activities with a Web-based application that has been created. So that the recruitment process activities will run more effectivel.*

**Keywords:** Design, Electronic Recruitment, Website

## 1. PENDAHULUAN

Rancang bangun merupakan suatu bentuk produk yang diciptakan dari hasil penelitian untuk memudahkan peneliti dalam mengatasi permasalahan yang terdapat pada objek penelitian, Rancang bangun merupakan istilah yang terdiri dari kata rancang dan bangun, Kata "rancang" adalah kata sifat yang berasal dari "perancangan" yang merupakan serangkaian prosedur untuk menerjemahkan hasil analisis dari sebuah sistem ke dalam bahasa pemograman untuk mendeskripsikan dengan rinci bagaimana komponen-kompoen sistem diimplementasikan. (Rahayu, Fajri, & Hambali, 2020)

Sistem elektronik rekrutmen (*recruitment*) saat ini dibutuhkan karena banyak perusahaan yang ingin menerapkan sistem go green, jadi calon karyawan tidak perlu lagi mengirimkan Curicullum Vitae ke perusahaan melalui Kantor Pos. Jika hal tersebut tidak sesuai kebutuhan yang diinginkan pihak perusahaan, maka akan menjadi sia-sia bagi calon rekrutmen dan tentunya untuk perusahaan akan menjadi draf saja karena tidak sesuai dengan kebutuhan bagi perusahaan. Sistem Elektronik adalah serangkaian perangkat dan prosedur elektronik yang berfungsi mempersiapkan, mengumpulkan, mengolah, menganalisis, menyimpan, menampilkan, mengumumkan, mengirimkan, dan/atau menyebarkan informasi elektronik. (Santoso & Sukendar, 2020)

Pada penelitian kali ini peneliti memilih PT Lestari Abadi Sakti (LAS) untuk menjadi objek penelitian karena PT Lestari Abadi Sakti merupakan perusahaan yang bergerak dibidang pengiriman barang alat ringan maupun alat berat melalui transportasi laut. Dalam hal ini proses rekrutmen yang

dijalankan oleh PT LAS memfokuskan pada proses rekrutmen anggota Anak Buah Kapal (ABK) untuk memudahkan kebutuhan administrasi yang bertugas di dalam kapal guna profesionalisme dalam pekerjaan.

Di era digital seperti sekarang PT Lestari Abadi Sakti berusaha memberikan yang terbaik seperti halnya dalam proses rekrutmen karyawan. Proses rekrutmen sebelumnya hanya menyediakan iklan lowongan pekerjaan saja di dalam web PT Lestari Abadi Sakti dan dikirimkan ke email divisi *recruitment* (rekrutmen). Selanjutnya, calon kandidat akan dipanggil dalam proses psikotest dan interview yang diinformasikan melalui *crewing@las.co.id* dan dilaksanakan langsung di kantor PT Lestari Abadi Sakti. Jika calon kandidat dinyatakan lulus dalam tahap tersebut dan memenuhi kriteria, maka akan mengikuti proses negosiasi gaji dengan divisi rekrutmen dan menyepakati tanggal masuk kerja yang di tetapkan oleh divisi rekrutmen. Jika pelamar tidak memenuhi kriteria dan dinyatakan tidak lulus maka tidak akan dipanggil dalam tahapan negosiasi gaji dan proses lainnya.

## 2. METODE

Metode penelitian pada dasarnya merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu. Penggunaan metode dalam melakukan penelitian, bermanfaat untuk mendukung pembuatan laporan berdasarkan data yang diperoleh selama melakukan penelitian tersebut.

### 2.1 Metode Pengumpulan Data

Ada beberapa metode pengumpulan data yang digunakan, yaitu:

- a. Observasi, metode ini dilakukan dengan pengamatan langsung ke perusahaan agar bisa mendapatkan informasi tentang perusahaan serta menemukan dan mencatat permasalahan yang ada.
- b. Wawancara, metode ini dilakukan dengan cara bertemu dengan salah satu staff IT Developer di PT Lestari Abadi Sakti yang bernama Dedy Rizaldi. Pertanyaan yang dilontarkan kepada narasumber berkaitan dengan kebutuhan aplikasi yang akan dikembangkan.
- c. Studi literatur adalah merupakan penelitian yang dilakukan oleh peneliti dengan mengumpulkan sejumlah buku-buku dan jurnal yang berkaitan dengan masalah dan tujuan penelitian. Dalam hal ini saya menggunakan beberapa buku, artikel, dan juga jurnal sebagai sumber referensi dan informasi tambahan. Berisi penjelasan tentang tahapan penelitian yang menggambarkan urutan logis untuk mendapatkan hasil penelitian sesuai dengan harapan dan gambaran sistem. Jika ada gambar dan tabel, itu harus disajikan dengan nama tabel dan gambar yang disertai dengan nomor urut.

### 2.2. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang akan digunakan adalah metode *Prototyping*. Metode *Prototype* atau sering disebut juga *prototyping* adalah sebuah metode pengembangan sistem yang didasarkan pada konsep working model. Penelitian lain pun mengatakan prototype didefinisikan sebagai alat yang memberikan ide bagi pembuat maupun pemakai potensial tentang cara sistem berfungsi dalam bentuk lengkapnya, dan proses untuk menghasilkan sebuah prototype disebut *prototyping*. (Sidiq, Fathonah, & Riza, 2020)

Penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem dengan metode *prototyping*. Menurut Z. Furqon, S.T., Drs. Joko Pramono, (2021 : 126) “*Prototyping* adalah pengembangan yang cepat dan pengujian terhadap model kerja (prototipe) dari aplikasi baru melalui proses interaksi dan berulang-ulang yang biasa digunakan ahli sistem informasi dan ahli bisnis.” Tahapan pembuatan prototype adalah sebagai berikut:

- a. Identifikasi kebutuhan
- b. Membuat prototype

- c. Menguji
- d. Memperbaiki
- e. Mengembangkan produksi

Metode pembuatan prototipe dibedakan menjadi 2, yaitu:

1. Metode Non-Computer : Metode ini biasanya dikerjakan lebih awal dalam proses pembuatan.
2. Metode Computer-Based : Metode ini biasanya dikerjakan kemudian.

### **3. HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **3.1 Hasil Penelitian**

Data hasil penelitian yang dilakukan dengan cara mempelajari, meneliti dan menelaah berbagai literature-literature dari perpustakaan yang bersumber dari buku-buku, teks, jurnal ilmiah, situs-situs di internet dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan topik penelitian. Maka data tersebut diolah menjadi informasi yang berguna bagi user, dan di implementasikan ke dalam aplikasi sistem elektronik recruitment karyawan berbasis web.

#### **3.2 Analisa**

##### **3.2.1 Analisa Sistem Berjalan**

Analisis sistem berjalan yaitu dimana HRD membuat postingan lowongan pekerjaan melalui halaman web utama PT Lestari Abadi Sakti atau poster lainnya yang mengarahkan pelamar mengirimkan surat lamaran dan berkas pendukung lainnya melalui email perusahaan selanjutnya pelamar mengirimkan surat lamaran dan berkas pendukung lainnya melalui email perusahaan dan proses selanjutnya akan di cek oleh HRD.

##### **3.2.2 Analisa Sistem Usulan**

Sistem yang diusulkan adalah rancang bangun aplikasi sistem elektronik recruitment karyawan berbasis website. Dalam hal ini dapat memudahkan para rekruter di PT. Lestari Abadi Sakti dalam memilih calon karyawan sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

#### **3.3 Pembahasan**

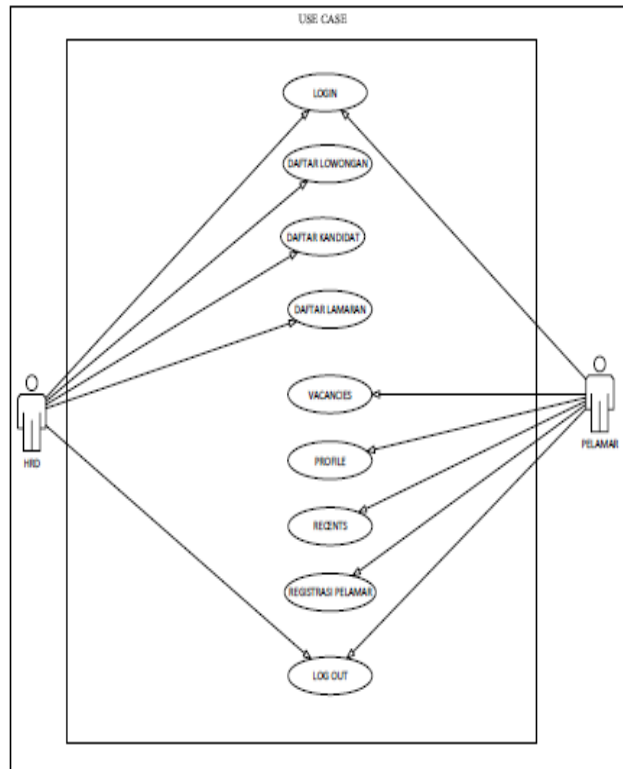
Untuk pembuatan aplikasi berbasis web selain membutuhkan Analisa, peneliti juga membutuhkan perancangan database dan perancangan aplikasi, antara lain berikut penjelasannya.

##### **3.3.1 Perancangan Aplikasi**

###### **a. Use Case Diagram**

Aktor yang terdapat pada usecase diagram rancang bangun aplikasi sistem elektronik recruitment karyawan berbasis website terdiri dari:

1. Admin
2. Pelamar



**Gambar 1.** Use Case Diagram

Berikut penjelasan aktor yang terlibat dalam Use Case :

**Tabel 1.** Use Case

No.	Aktor	Deskripsi
1.	HRD	HRD adalah aktor yang mengelola sistem rekrutmen ini dimana ia akan menginput dan mengelola data hrd, data ujian, data pelamar dan data lowongan
2.	Pelamar	Pelamar adalah orang yang akan melamar ke beberapa lowongan yang di posting oleh Admin

Berikut adalah Use Case yang dilakukan oleh program:

**Tabel 1.** Use Case

No	Usecase	Deskripsi
1	Login	Usecase “Login” adalah usecase yang dilakukan oleh admin dan pelamar untuk masuk kedalam program dengan hak akses yang telah ditentukan
2	Daftar Lowongan	Usecase “Kelola HRD” adalah usecase yang dilakukan oleh admin untuk memeberikan informasi lowongan yang tersedia
3	Daftar Kandidat	Usecase “Daftar Kandidat” adalah usecase yang dilakukan oleh admin untuk melihat nama-nama kandidat
3	Daftar Lamaran	Usecase “Daftar Lamaran” adalah usecase yang dilakukan oleh admin untuk memvalidasi kandidat yang seusai dengan kriteria

4	Registrasi Pelamar	Usecase “Registrasi Pelamar” adalah usecase yang dilakukan oleh pelamar untuk mendaftarkan diri sebagai pelamar
	Vacancies	Usecase “Vacancies” adalah usecase yang dilakukan oleh pelamar untuk melihat lowongan pekerjaan dan mengirimkan berkas
	Profile	Usecase “Profile” adalah usecase yang dilakukan pelamar untuk mengunggah dokumen dan melengkapi profile
	Recents	Usecase “Recents” adalah usecase yang dilakukan oleh pelamar untuk melihat riwayat pekerjaan yang telah dilamar
5	Log Out	Usecase “Log Out” adalah usecase yang dilakukan oleh admin dan pelamar untuk keluar program dengan hak akses yang telah ditentukan

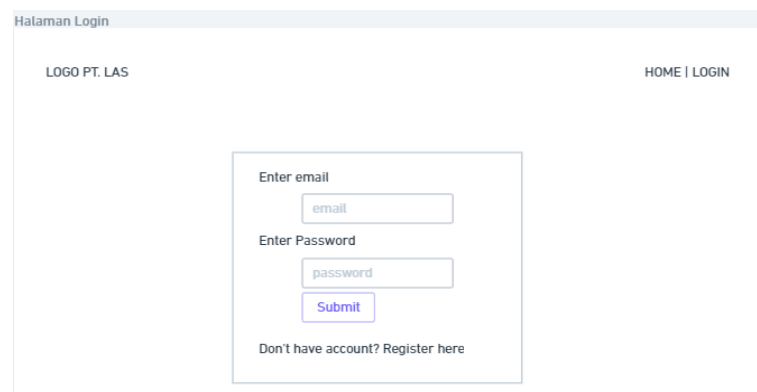
### 3.4 User Interface

Dalam pembuatan aplikasi berbasis Web, Penulis merancang antar muka yang akan ditampilkan pada aplikasi. Tampilan antar muka ini dibagi menjadi 10 jenis yakni tampilan halaman utama, login, register, profil pelamar, awal admin, daftar lowongan admin, vacancies pelamar, recent pelamar.



**Gambar 2.** User Interfaces Halaman Utama

Pada tampilan antar muka menu utama yakni pada penggunaan pertama kali membuka aplikasi terdapat halaman utama saat membuka aplikasi dan terdapat menu login pada halaman utama.



**Gambar 3.** User Interfaces Login

Pada tampilan antar muka setelah memilih login admin atau pelamar dapat menginput akun yang dimiliki untuk login ke website pelamar dan terdapat pilihan register jika belum memiliki akun untuk pelamar baru.

Halaman Register

LOGO PT. LAS

Name

Email

Phone Number

Password

Submit

**Gambar 4.** User Interfaces Halaman Register

Pada tampilan antar muka setelah memilih untuk registrasi untuk pelamar baru pelamar akan mengisi form yang sudah disediakan dalam web, setelah semua sudah terisi maka akan kembali ke halaman login.

Halaman Awal Admin dan Daftar Lowongan

CAREER | PT. LESTARI ABADI SAKTI

Admin

Menu

- Daftar Lowongan
- Daftar Kandidat
- Daftar Lamaran

Daftar Lowongan Pekerjaan

No	Judul Lowongan	Aksi
1	Nakoda	<a href="#">Edi</a> <a href="#">Hapus</a>

**Gambar 5.** User Interfaces Halaman Awal Admin dan Daftar Lowongan

Pada tampilan antar muka menu awal ini akan muncul setelah login dengan admin dimana di menu home sekaligus halaman daftar lowongan bisa memposting lowongan pekerjaan dan diberi hak akses ubah dan hapus lowongan pekerjaan yang di posting. Dan admin bisa mengakses ke menu lainnya seperti menu daftar lowongan, daftar kandidat, dan daftar lamaran.

Halaman Daftar Kandidat

CAREER | PT. LESTARI ABADI SAKTI

Admin

Menu

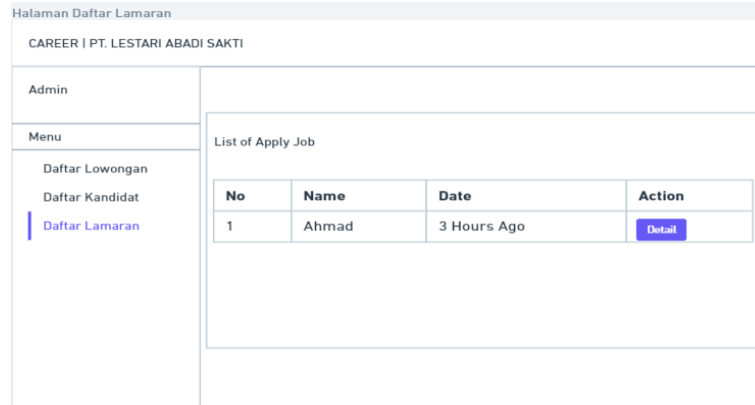
- Daftar Lowongan
- Daftar Kandidat
- Daftar Lamaran

List of Candidate

No	Name	Email	Phone
1	Ahmad	ahmad@example.co.id	085774175863

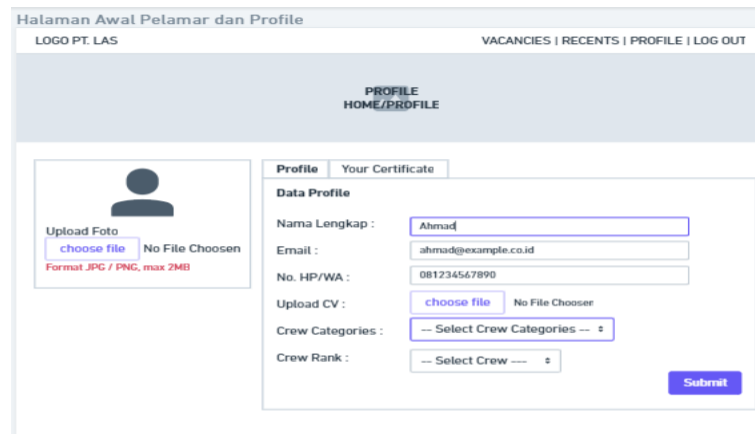
**Gambar 6.** User Interfaces Daftar Kandidat

Pada menu antar muka selanjutnya ada menu daftar kandidat yang hanya bisa di akses oleh admin yang dimana dapat melihat data kandidat yang terdiri dari nama, email, nomer telepon.



**Gambar 7.** User Interfaces Halaman Daftar Lamaran

Pada menu antar muka selanjutnya ada menu daftar lamaran yang hanya bisa di akses oleh admin yang dimana dapat melihat, menyetujui, dan tidak meyetujui lamaran yang di kirim oleh si pelamar.

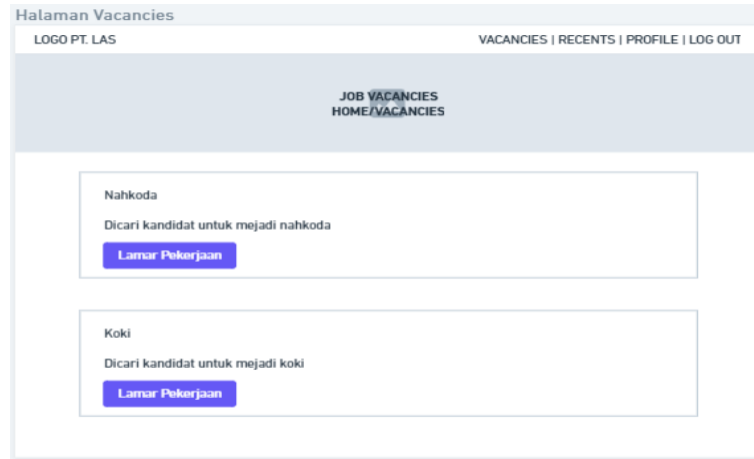


**Gambar 8.** User Interfaces Halaman Profile



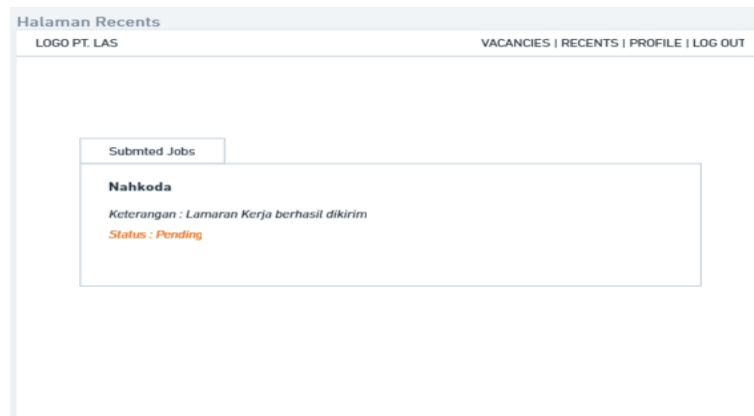
**Gambar 9.** User Interfaces Halaman Awal Pelamar

Pada tampilan antar muka menu awal ini akan muncul setelah login dengan pelamar dimana di menu home sekaligus halaman profile untuk melengkapi berkas yang dimiliki oleh pelamar dan jika sudah dilengkapi dan di kirim berkas yang di unggah akan masuk ke tab *Your Certificate*.



**Gambar 10.** User Interfaces Halaman Vacancies

Pada menu antar muka selanjutnya ada menu halaman vacancies yang hanya bisa di akses oleh pelamar yang dimana dapat melihat lowongan pekerjaan yang sesuai dengan minat yang dimiliki.



**Gambar 11.** User Interfaces Halaman Recents

Pada menu antar muka selanjutnya ada menu halaman recents yang hanya bisa di akses oleh pelamar yang dimana dapat melihat status lowongan pekerjaan yang sudah dikirim melalui halaman vacancies.

#### **4. KESIMPULAN**

Berdasarkan uraian-uraian yang telah di jelaskan pada bab sebelumnya, maka kesimpulannya sebagai berikut:

1. Aplikasi ini memudahkan para rekruter PT Lestari Abadi Sakti dalam memilih calon karyawan sesuai dengan sertifikasi yang dimiliki oleh para pelamar
2. Aplikasi ini memudahkan calon pelamar untuk mengunggah dokumen yang sesuai dengan pilihan pekerjaan yang diminati oleh pelamar



## REFERENCES

- Adelheid, A. (2013). *Cara Cepat Membuat Segala Jenis Website*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Andriani, T., & Purnomo, H. D. (2020, Agustus). Perancangan Aplikasi Perekrutan Karyawan Berbasis Web Menggunakan Platform Pega. *AITI: Jurnal Teknologi Informasi, Volume 17 No.2*.
- Anisah, N., Anton, & Radiyah, U. (2016, September). Rancangan Sistem Informasi E-Recruitment Berbasis Web Pada PT.Geoservices. *Jurnal PROSISKO, ISSN: 2406-7733*.
- Asropudin, P. (2013). *Kamus Teknologi Informasi Komunikasi*. Bandung: Titian Ilmu.
- Elgamar. (2020). *BUKU AJAR KONSEP DASAR PEMROGRAMAN WEBSITE DENGAN PHP* (Vol. Cetakan Pertama). (N. Pangesti, Penyunt.) Malang, Jawa Timur: CV. Multimedia Edukasi.
- Handriani, I., Sidik, A. N., Multazam, A., & Wijaya, I. (2019, Januari). Aplikasi Perekrutan Dan Penempatan Karyawan Baru Berbasis Web (Studi Kasus PT BFI Finance Indonesia Tbk). *Ensiklopedia of Journal, Vol. 1 No.2*. Diambil kembali dari <http://jurnal.ensiklopediaku.org>
- Listiani, & Natalia, F. (2019, Juni). Rancang Bangun Aplikasi Manpower Request Bagian Recruitment pada PT Dynapack Asia. *ULTIMA InfoSys*.
- Rahayu, W. I., Fajri, R. R., & Hambali, P. (2020). *RANCANG BANGUN APLIKASI PENENTUAN DAN SHARE PROMO PRODUK KEPADA PELANGGAN DARI WEBSITE KE MEDIA SOSIAL BERBASIS DESKTOP* (Vol. Cetakan Pertama). (R. R. Fajri, P. Hambali, & W. I. Rahayu, Penyunt.) Bandung, Jawa Barat, Indonesia: Kreatif Industri Nusantara.
- Rizan, O., Hamidah, Isnanto, R. B., Adiwino, B., & Hengki. (2019, April). Model E-Recruitment Tenaga Kependidikan pada STMIK Atma Luhur. *JUTIS*.
- Santoso, E., & Sukendar. (2020). *HUKUM BISNIS: KUMPULAN UNDANG-UNDANG DI BIDANG TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI* (Vol. Cetakan Pertama). Yogyakarta, D.I Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Sidiq, Y. N., Fathonah, R. N., & Riza, N. (2020). Metode Klasifikasi Menentukan Kenaikan Level UKM Bandung Timur Dengan Algoritma Naive Bayes Pada Sistem JURAGAN Berbasis Komunitas. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Manajemen*. Bandung: Alfabeta.
- Sulistiyawan, Rubianto, & Saleh, R. (2008). *Modifikasi Blog Multiply dengan CSS*. Jakarta.
- Winarmo ST, E., Eng, M., Zaki, A., & Community, S. (2014). *Pemrograman Web Berbasis HTML 5, PHP, Dan JavaScript*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.