

APLIKASI PELACAK KORUPSI ANTAR LINGKUNGAN SEKITAR

Afdal Rahman Jonedi¹, Randi Febriansyah^{2*}, Sofyan Mufti Prasetyo^{3*}

^{1,2,3}Fakultas Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspiptek
No. 46, Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia

Email : ¹afdalrj@gmail.com, ^{2*}Loonatic1998@gmail.com, ^{3*}dosen01809@unpam.ac.id

(*: Corresponden Author)

Abstrak—Aplikasi ialah sebuah project sistem yang mana sebuah sistem tersebut membuat sebuah domain yang nantinya akan dijadikan sebagai alat untuk kebutuhan tertentu. Transaksi ialah sebuah struktur dari sistem tukar menukar atau sebagai pembayaran yang mana hal tersebut berupa barang dan alat pembayaran. Transaksi menjadi pusat atau alat bantu yang mempermudah seseorang dalam melakukan pembayaran seperti halnya mengirimkan uang, di era digital ini transaksi dijadikan menjadi pembayaran uang digital atau disebut online payment yang mana uang tersebut kemudian menjadi alat tukar secara instant dengan sistem transfer. Korupsi ialah sebuah Korupsi berasal dari Bahasa latin yaitu *Corruptus* dan *Corruption*, artinya buruk, bejad, menyimpang dari kesucian, perkataan menghina, atau memfitnah. Dalam Black Law Dictionary di modul Tindak Pidana Korupsi KPK, Korupsi adalah suatu perbuatan yang dilakukan dengan sebuah maksud untuk mendapatkan beberapa keuntungan yang bertentangan dengan tugas resmi dan kebenaran lainnya "sesuatu perbuatan dari suatu yang resmi atau kepercayaan seseorang yang mana dengan melanggar hukum dan penuh kesalahan memakai sejumlah keuntungan untuk dirinya sendiri atau orang lain yang bertentangan dengan tugas dan kebenaran/kebenaran lainnya.

Kata Kunci: Mysql, PHP, Aplikasi Pelacak Korupsi Antar Lingkungan Sekitar, Aparat Liar

Abstract—An application is a system project in which a system creates a domain that will later be used as a tool for certain needs. Transactions are a structure of the exchange system or as payment in the form of goods and means of payment. Transactions become a center or tool that makes it easier for someone to make payments such as sending money, in this digital era transactions are made into digital money payments or called online payments. Corruption is a Corruption derived from the Latin word *Corruptus* and *Corruption*, meaning bad, bejad, deviating from chastity, insulting words, or slandering. In the Black Law Dictionary in the KPK Corruption Crime module, Corruption is an act carried out with the intention of obtaining some benefits that are contrary to official duties and other truths "something of an act of an official or belief of a person which by breaking the law and full of mistakes uses a number of benefits for himself or others that are contrary to other duties and truths.

Keyword: Mysql, PHP, Corruption Tracking Application Between Neighborhoods, Wild Apparatus

I. PENDAHULUAN

Korupsi ialah sebuah tindakan yang sangat buruk atau menyimpang karena bertentangan dengan tugas yang diresmikan dimana perilaku tersebut ialah mencari keuntungan dengan cara menggelapkan suatu tindakan yang merugikan orang lain atau pihak lain.

Korupsi yang kita kenal biasanya sering ditemukan di sebuah pemerintahan yang mana mereka melakukan hal tersebut dengan cara memotong hasil yang harusnya dapat dirasakan oleh semua masyarakat namun dengan beberapa oknum tersebut banyak dari mereka tidak menyelesaikannya secara jujur atau resmi, karena mereka telah melakukan hal tersebut sebelum mereka mengatur jadwal yang sudah disiapkan.

Banyak dari korupsi juga tidak hanya ada di pemerintahan, namun juga di sekitar lingkungan yang mana mereka merugikan pihak lain dengan berbagai cara, seperti contohnya berjualan atau menipu. Biasanya hal tersebut sering ditemukan dipasar, ditempat umum, bahkan ditetangga atau pihak rt atau rw itu sendiri.

Mengapa demikian, karena banyak dari mereka merasa tidak mendapatkan untung apa-apa dengan melakukan hal tersebut sehingga mereka melakukan hal tersebut yang dirasa mereka dapat perdayakan seperti contohnya pedagang ke pembeli yang upaya itu dia lakukan ialah dengan menaikkan harga yang tidak wajar, bahkan saat ekonomi sedang turun, penipu ialah yang melakukan beberapa hal seperti melakukan jasa atau membantu orang dengan dalih permintaan, dan juga pihak

rt atau rw yang sering didapatkan ialah dengan melakukan penyogokan karena merasa telah berjasa dengan membantu warganya.

Karena seringnya melihat kondisi tersebut kami melakukan sebuah pemikiran dengan cara melakukan perancangan aplikasi, yang mana aplikasi tersebut ini dibuat dengan tujuan mendeteksi atau pelaporan yang mencurigakan dilingkungan sekitar.

Tujuan pembuatan laporan kerja praktek ini adalah:

- a. Menganalisa sistem seperti transaksi dan sebagainya.
- b. Merancang dan menerapkan sistem yang terkomputerisasi.
- c. Mengembangkan Aplikasi untuk memberikan pelaporan yang valid untuk diselidiki.
- d. Menghasilkan arsip pendataan yang melakukan transaksi tidak wajar atau sistem deteksi.

Mengingat terbatasnya waktu dan tenaga serta menghindari meluasnya pembahasan masalah, maka penulis membatasi permasalahan laporan kerja praktek ini menggunakan XAMPP sebagai bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Aplikasi yang dibuat untuk memberikan akses seseorang dapat melihat data transaksi yang tidak wajar yang berada dilingkungan kecuali sedang berada di bank.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Metode Penelitian

- a. Wawancara
Merupakan metode yang digunakan untuk memperoleh penjelasan secara langsung dari pihak yang berpengalaman dalam pembuatan sistem pendeteksi.
- b. Observasi.
Metode yang melihat secara langsung cara kerja bagian-bagian yang terkait dengan pencatatan hasil kegiatan yang dilakukan, setelah itu penulis diberikan kesempatan untuk melihatnya.
- c. Studi Pustaka
Metode pengumpulan data yang terdapat dari berbagai artikel yang menjadi referensi dalam penulisan laporan. Referensi lainnya yang berkaitan dalam penyusunan laporan
- d. Pengujian
Menguji aplikasi yang telah selesai dibuat apakah dapat berjalan dengan baik dan siap untuk diaplikasikan.

Hasil analisis kemudian dijadikan sebagai bahan masukan dalam perancangan sistem yang akan dibangun.

2.2 Metode Perancangan

Dalam penelitian ini metode perancangan yang digunakan adalah metode perancangan sistem melalui tahap-tahap sebagai berikut:

- a. Pembuatan *Entity Relationship Diagram*
- b. Pembuatan *Activity Diagram* Sistem
- c. Pembuatan *Use Case Diagram*

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

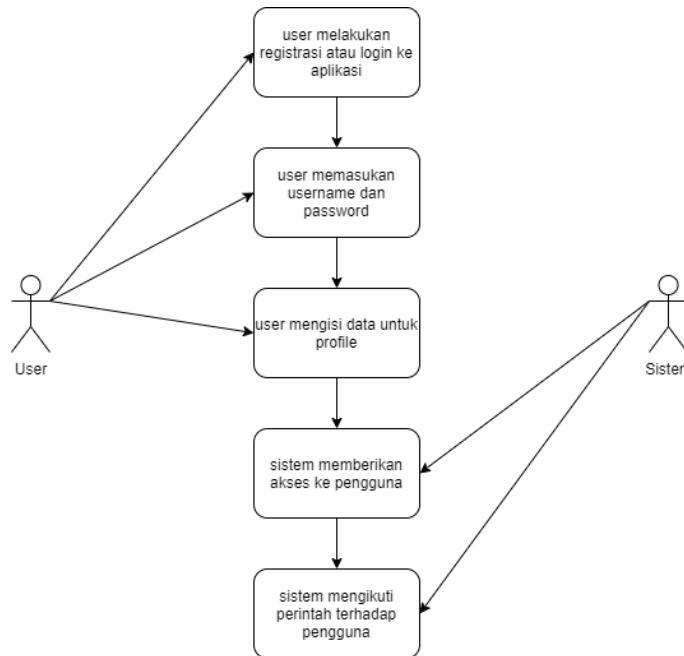
3.1 Tinjauan Pustaka

Dalam penulisan laporan ini penulis menggali informasi dari penelitian-penelitian terdahulu sebagai bahan perbandingan, baik mengenai kelebihan dan kekurangan yang sudah ada. Penulis menggali informasi dari jurnal-jurnal dalam rangka mendapatkan informasi yang ada sebelumnya tentang teori yang berkaitan dengan judul yang digunakan untuk memperoleh landasan teori ilmiah.

Aplikasi pendataan dibuat dengan menggunakan bahasa HTML, PHP dengan Database MySQL dengan UI phpMyAdmin dan juga di lengkapi dengan bahasa Javascript dan jQuery untuk membuat aplikasi menjadi lebih interaktif.

3.2.3 Use Case Diagram

Berikut Gambaran pada Use Case Diagram Aparat Liar yang mana user dan sistem saling mengikuti perintah.



Gambar 3. Use Case Diagram Pelacak Korupsi Antar Lingkungan Sekitar

Tabel 1. Deskripsi Dalam Aktor Use Case

No	Aktor	Deskripsi
1	User	Aktor yang mempunya hak akses dalam melakukan pendataan inputnya sendiri.
2	Sistem	Aktor yang mempunyai hak akses data,memberikan akses ke user

Tabel 2. Deskripsi Dalam Fungsi Sistem

No	Aktor	Deskripsi
1	Registrasi atau Login	Proses User untuk melakukan registrasi atau login sebelum akhirnya masuk kebagian selanjutnya.
2	Memasukan Username dan Password	Proses User untuk memasukan username dan password yang terdaftar untuk mengikuti tahap selanjutnya.
3	Mengisi Data Profile	Proses User untuk melakukan pendataan untuk akhirnya bisa memasuki aplikasi.
4	Memberikan Akses ke User	Sistem memberikan akses ke user dalam menanggapi hak-hak dalam aplikasi.
5	Sistem Terhadap Pengguna	Sistem melakukan perintah dan mengikut perintah instruksi terhadap pengguna
6	Search	Proses
7	Tambah data	Proses penambahkan pendataan
8	Ubah	Proses pengeditan data
9	Hapus	Proses penghapusan data
10	Login	Proses untuk admin masuk untuk mendata
12	Refresh	Proses untuk menyegarkan pendataan kembali
13	Lihat data	Proses melihat pendataan data
14	Logout	Proses keluar dari aplikasi

3.2.4 Perancangan Dan Penggunaan Program

Tahap perancangan dan penggunaan program, dilakukan setelah tahap analisis dan perancangan telah selesai dilakukan. Pada tahap ini akan dijelaskan implementasi dari aplikasi sistem yang menggunakan beberapa fungsi yang penulis buat terdiri dari lingkungan implementasi, pengkodean, dan interface dari aplikasi sistem tersebut. Berikut ini dari seluruh tampilan aplikasi penggajian karyawan yaitu:

- a. Forum Login
Pada gambar forum login ini bertujuan untuk masuk ke halaman menu.
- b. Profile
Bagian awal aplikasi langsung terdapat profil dari aplikasi tersebut.
- c. Logout
Bagian menu yang langsung mengeluarkan aplikasi secara sistematis.

4. KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Mengenai perancangan sistem informasi pelacakan dapat diambil kesimpulan bahwa: Sistem informasi pelacakan sudah menggunakan computer namun dalam pendataan yang masih manual. Perancangan sistem informasi pelacakan menggunakan Analisis WEB dan perancangan Sistem. Sesuai dari hasil analisis berdasarkan kelayakan teknik, kelayakan operasional, kelayakan laporan dan kelayakan hukum, dan cukup layak jika dirancang. Desain sistem berbasis komputer ini meliputi: pembuatan desain basis data, pembuatan desain proses program dan pembuatan desain struktur form program.

Adapun Masalah yang akan dihadapi dalam implementasi sistem adalah user masih membutuhkan waktu yang cukup lama dalam melakukan input database, input database profile proses presensi, dan proses- proses yang lain. Hal ini dapat dimaklumi karena user belum terbiasa menggunakan sistem computer komputer baru ini. Ini membuktikan sistem yang dibuat ini mudah dipelajari, tidak memerlukan keahlian khusus, dan tidak perlu pelatihan khusus untuk menjalankannya. Hanya membutuhkan kebiasaan dan untuk mempergunakan sistem ini. Sistem informasi perancangan yang dirancang dapat memberikan kemudahan kepada bagian sistem melihat latar belakang dan presensi yang digunakan sebagai dasar proses pelacakan.

4.2 Saran

Saran yang penulis ajukan demi pengembangan sistem informasi pelacakan di masa mendatang adalah sebagai berikut: Sistem informasi pelacakan korupsi berbasis aplikasi ini perlu dikembangkan lagi dengan aplikasi pendataan yang lebih mutakhir seperti menggunakan verification face and time, agar dapat memudahkan dalam pelacakan. Sistem informasi pelacakan berbasis aplikasi ini perlu dikembangkan lagi agar dapat mengoreksi kesalahan data dalam database. Sistem informasi pendataan ini perlu dikembangkan lagi dalam hal desain agar dapat lebih memudahkan sistem dalam penginputan.

REFERENCES

- Fatimah, & Samsudin. (2019). Perancangan Sistem Informasi E-Jurnal Pada Prodi Sistem. Jurnal Perangkat Lunak , Volume 1, 33 – 49.
- Ketonegoro, M. A. (2018, November 10). Sistem Penggajian Karyawan Berbasis Web. Diambil dari Sistem Penggajian Karyawan Berbasis Web Studi Kasus C.V. Adika Jaya Sakti: <http://eprints.ums.ac.id>
- Lestari, & Devi. (2014). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada PR. Tunas Mandiri Kabupaten Pacitan. Jurnal Indonesia Jaringan Dan Keamanan, Volume 3 No 4, 4.
- Megawaty, D. A., Bakri, M., Setiawansyah, & Damayanti, E. (2020). Sistem Monitoring Kegiatan Akademik Siswa Menggunakan Website. Jurnal Teknokompak, Vol. 14, No. 2, 98 - 100.
- Nirsal, Rusmala, & Syafriadi. (2020). Desain Dan Implementasi Sistem Pembelajaran Berbasis E-Learning. Jurnal Ilmiah d'Computare, Vol.10, 30 - 35.

- Sentosa, P. K. (2012, Maret 15). PT.Karunia Adi sentosa. Retrieved from PTKas.com: <http://ptkas.com>.
- Setiawansyah, Sulistiani, H., Yuliani, A., & Hamidy, F. (2021). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Upah Lembur Karyawan. *Technomedia Journal (TMJ)*, Vol. 6 No. 1, 1 - 12.
- Sihotang, C. N. (2017, Agustus 10). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan. Retrieved from Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan PT. Dwi Sarana Abadi Berbasis Web Menggunakan PHP Dan MYSQL: <https://library.stmikgici.ac.id>
- Tukino. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Perintah Kerja Overtime Pegawai Berbasis Web Pada PT PLN Batam. *Jurnal CBIS*, Vol.06 No.02, 9 - 18.
- Wahidah, R. N., Mustika, W. P., Drevianto, R., & Septiyo, P. (2022). Sistem Informasi Perhitungan Upah Lembur. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, Volume 6 Nomor 1, 518 – 531.