

Perancangan Sistem Inventory Bara Di CV.Madani Sportware Menggunakan Metode Incremental Berbasis Web

Hafidsyah Eka Prayogi¹, Moehammad Al Irfan², Wasish Haryono³

^{1,2,3}Universitas Pamulang; Jl. Raya Puspiteng No. 46Buara, Serpong,Kota Tangerang Selatan, Provinsi Banten 15310,(021) 741-2566

^{1,2,3}Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Komputer, UniversitasPamulang
e- mail: ¹hafidsyhpraygi@gmail.com, ²alirfan@gmail.com, ³wasish@unpam.ac.id

Abstract- CV. Madani Sportwear bergerak di bidang produksi dan konveksi berbagai jersey (bola, futsal, badminton, sepeda), atau kaos olah raga, t-shirt, polo shirt, jaket, serta pembuatan Jasa Digital Printing dan barang produksi lainnya. Permasalahan yang terjadi pada sistem yang berjalan saat ini adalah pencatatan dan pengelolaan barang keluar masuk (inventory) sehingga membuat kinerja perusahaan menjadi lambat. Meski sudah memiliki fasilitas komputer, namun di CV. Madani Sportwear masih menggunakan pencatatan manual menggunakan Ms. Excel, belum ada aplikasi yang efektif untuk inventarisasi barang yang cepat dan efisien. Oleh karena itu untuk memudahkan pencatatan dan pengelolaan barang masuk dan keluar maka diperlukan sistem inventarisasi berbasis web yang akan penulis buat berdasarkan sistem yang ada di CV. Pakaian Olahraga Madani. Selain proses keluar masuk barang, sistem ini juga dilengkapi dengan fitur permintaan barang dan pencarian barang berdasarkan nama dan kode barang. Dengan adanya sistem inventory barang yang telah kami buat ini dapat bermanfaat dan digunakan bagi perusahaan terkait untuk mengimplementasikan rancangan tersebut. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP, database menggunakan MYSQL, dan desain maket dengan Balsamiq Wireframe. Dan untuk metode perancangan sistem menggunakan metode Incremental sebagai analisis dan perancangan sistem.

Keywords: Sistem Informasi1, Website2, Inventory3

Abstrak- CV. Madani Sportwear is engaged in the production and convection of various jerseys (ball, futsal, badminton, bicycle), or sports shirts, t-shirts, polo shirts, jackets, and the manufacture of Digital Printing Services and other production goods. The problem that occurs in the system that is currently running is the recording and management of goods in and out (inventory) so as to make the company's performance slow. Although already have computer facilities, but in CV. Madani Sportwear still uses manual note-taking using the Ms. Excel, there is no effective application for quick and efficient inventory of goods. Therefore, to facilitate the recording and management of incoming and outgoing goods, we need a web-based inventory system that will be made by the author based on the existing system in CV. Madani Sportwear. In addition to the process of exiting and entering goods, this system is also equipped with features of requesting goods and searching for goods based on the name and code of the goods. With the goods inventory system that we have created, it can be useful and used for related companies to implement the design. This system is built using PHP programming language, database using MYSQL, and mockup design with Balsamiq Wireframe. And for the system design method using the Incremental method as system analysis and design.

Kata Kunci: System Informasi1, Inventory2, Website3

1. PENDAHULUAN

Sistem Informasi sangat berperan penting seiring berkembangnya kemajuan teknologi informasi dan komunikasi, didalam dunia persaingan bisnis industri pun semakin ketat. Jumlah perusahaan yang semakin banyak dan terus melakukan usaha dalam mempertahankan bisnisnya. Kesuksesan perusahaan dalam mempertahankan bisnisnya tidak terlepas dari peran perusahaan tersebut dalam mengelola keluar masuk barang atau Inventory sehingga dapat mempermudah perusahaan dalam memenuhi permintaan dari pelanggan semaksimal mungkin.

Pada CV. Madani Sportwear, sistem pengolahan datanya selama ini telah menggunakan komputer sebagai alat bantu pencatatan data barang yaitu berupa stock barang, namun di CV. Madani Sportwear masih menggunakan pencatatan manual menggunakan aplikasi Ms. Excel. Walau sudah memiliki fasilitas computer, namun belum ada aplikasi yang efektif untuk inventory barang secara cepat dan efisien. Maka diperlukan suatu aplikasi pendataan yang lebih baik oleh pihak CV. MADANI SPORTWEAR dalam membuat system informasi data barang.

Untuk melihat dan mendapatkan jumlah keluar masuk barang yang sesuai pihak perusahaan dapat mengamati dari transaksi penjualan dan dilanjutkan dengan melakukan pengolahan terhadap data penjualan tersebut dengan proses pengolahan terhadap data penjualan ini, maka dituangkan kedalam sebuah penelitian untuk memenuhi tugas Mata Kuliah “Kerja Praktek” dengan mengangkat judul

“PERANCANGAN SISTEM INVENTORY BARANG DI CV MADANI SPORTWEAR MENGGUNAKAN METODE INCREMENTAL BERBASIS WEB”. Dengan harapan Sistem

Inventory Barang yang telah kami buat dapat bermanfaat dan digunakan semestinya serta untuk selanjutnya dapat dikembangkan agar lebih baik lagi.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data sebagai bahan penulisan tugas dan pembahasan masalah, penulis menggunakan metode sebagai berikut

a. Observasi dan pengamatan

Metode ini dilakukan dengan cara mengamati langsung suatu kegiatan yang sedang dilakukan, dalam hal ini penulis mengadakan pengamatan pada sistem dan prosedur yang dijalankan pada CV. MADANI SPORTWEAR.

b. Wawancara atau interview

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung dengan berbagai pihak yang terkait, yang dapat memberikan data-data yang diperlukan yang berguna dalam penulisan laporan studi ini.

c. Tinjauan Pustaka atau Library Research

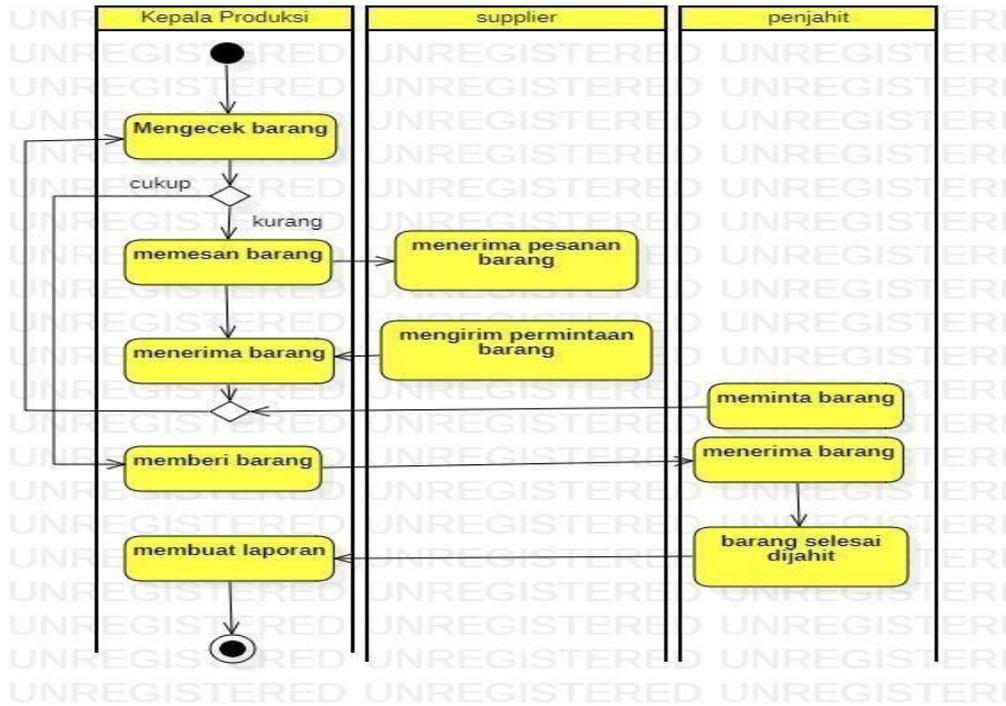
Dalam tinjauan pustaka ini penulis mencari sumber pustaka baik dari buku, internet, jurnal dan lain-lain yang berhubungan dengan penelitian terkait yang akan dibahas.

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Pada penelitian ini, penulis menggunakan metode incremental sebagai model pengembangan system. Berdasarkan pendapat (S.Pressman, 2010) Model Incremental Process memakai urutan-urutan linear yang berulang dalam membangun suatu perangkat lunak. Seiring berjalan waktu pengerjaan, setiap urutan linear akan menghasilkan perkembangan dalam pengerjaan perangkat lunak yang kemudian dapat digunakan oleh pengguna.

2.3 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

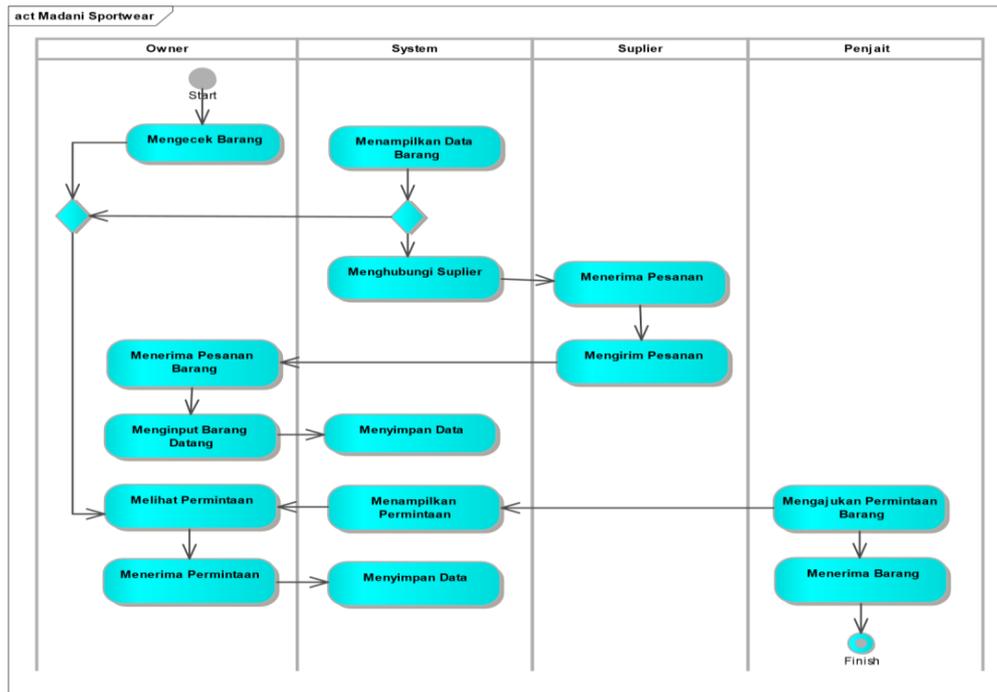
Sistem *inventory* di CV. Madani Sportwear memberikan informasi mengenai pengelolaan keluar masuk barang.



Gambar 1. Activity Sistem Berjalan

2.4 Analisa Sistem Usulan

Perancangan sistem usulan *inventory* barang akan dijelaskan dalam Activity diagram sebagai penjelasan mengenai alur perancangan sistem akan berjalan.

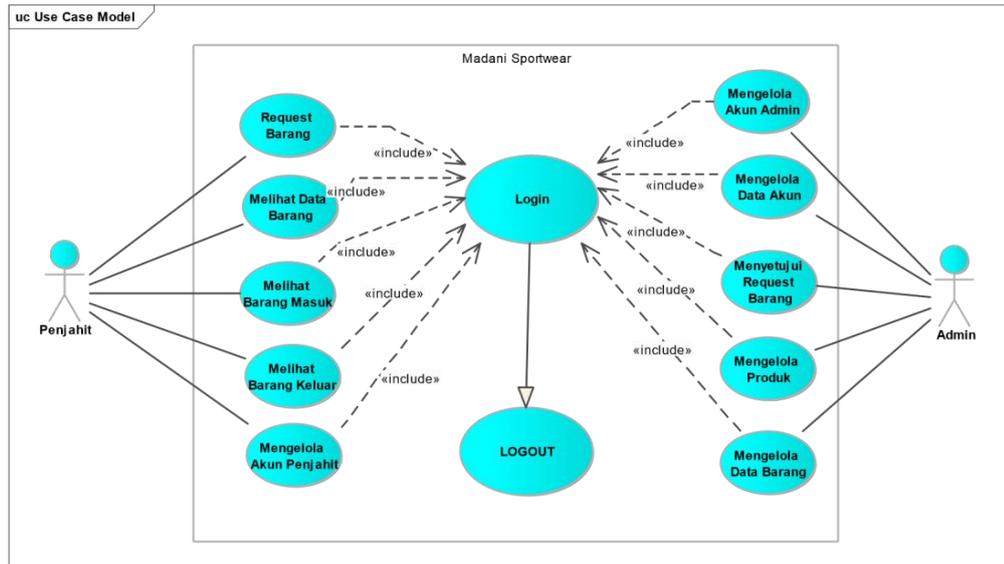


Gambar 2. Activity diagram usulan

2.5 Perancangan Sistem

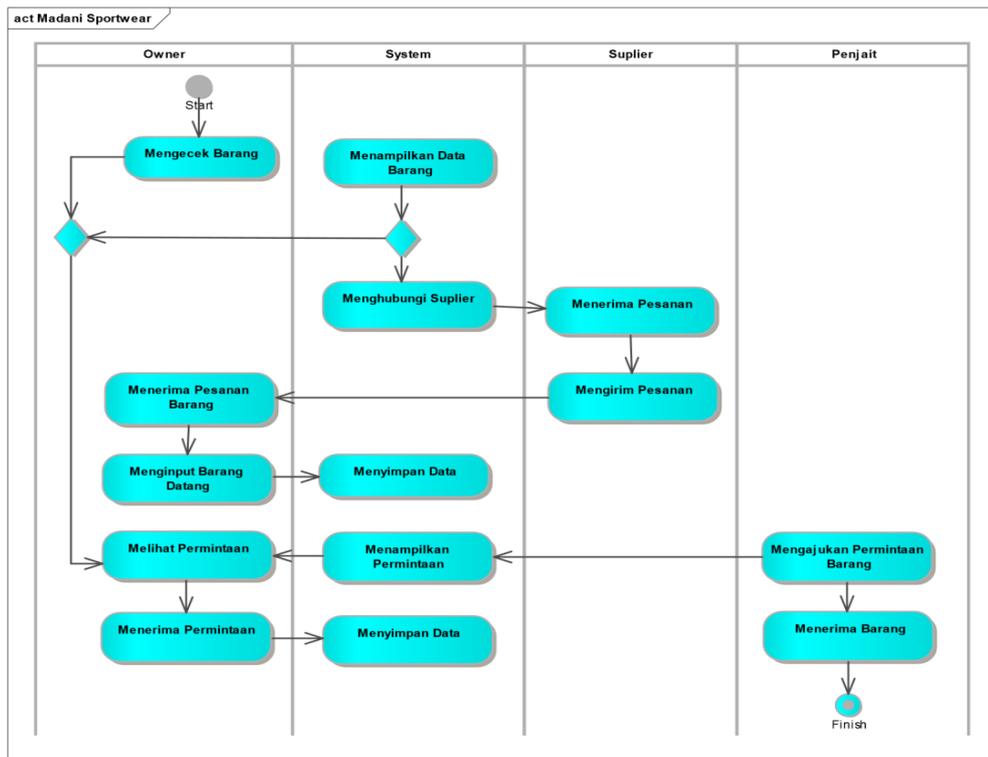
Berikut ini perancangan sistem *inventory* berbasis web di CV. Madani Sportwear

a. Use Case Diagram



Gambar 3. Use Case Diagram

b. Activity Diagram



Gambar 4. Activity Diagram

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

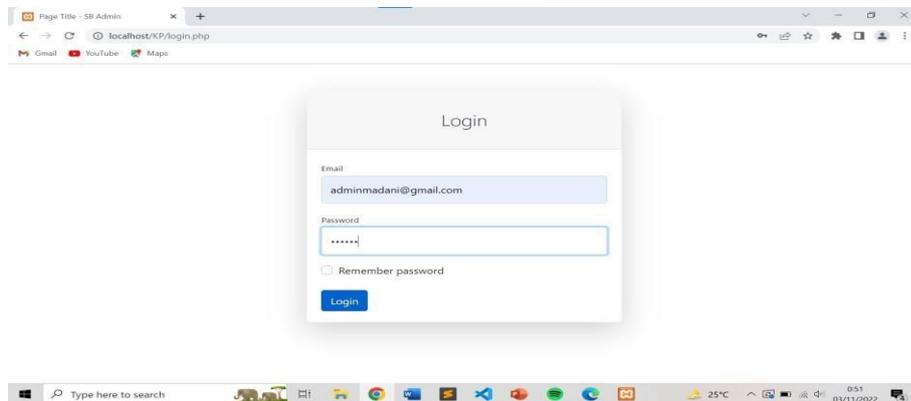
Proses perancangan dan pembangunan sistem informasi inventory barang yang baru serta implementasinya untuk menyediakan suatu sistem yang efektif, efisien dan dapat menghasilkan informasi yang cepat dan akurat, maka permasalahan-permasalahan itu dibatasi pada :

1. Sistem informasi ini digunakan untuk pengontrolan stok barang terhadap transaksi pembelian, dan penjualan barang.
2. Sistem yang dirancang dengan sedemikian rupa sehingga dapat bekerja secara dinamis, yang dapat dipergunakan dari tahun ke tahun.

3.1 Implementasi dan Penjelasan Rancangan Layar

a. Menu Login

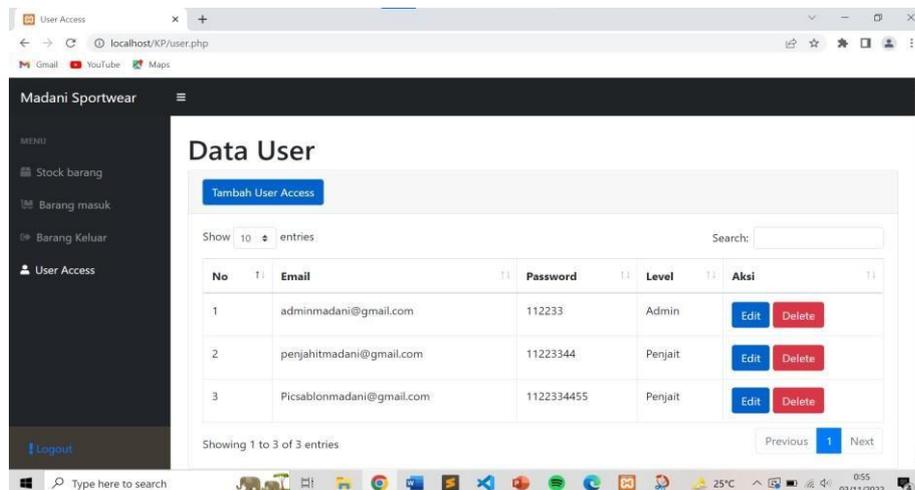
Menu login ini menggunakan multi-user yang dimana setiap id yang digunakan untuk login akan menuju menu user yang berbeda diantaranya ada menu admin, kepala produksi dan menu Gudang.



Gambar 5. Menu Login

Menu utama login

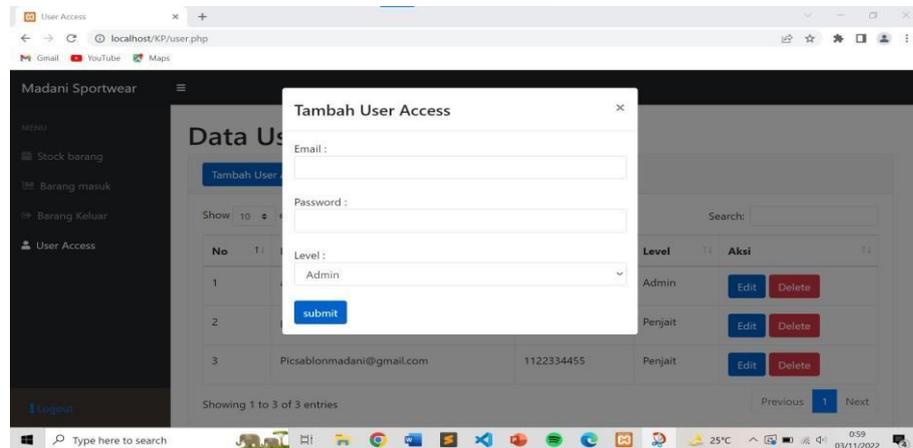
Ini merupakan menu utama admin jika user menggunakan id admin untuk login maka akan diarahkan secara otomatis ke menu utama ini. Fungsinya untuk mengatur atau mendaftarkan id user sesuai dengan level user.



Gambar 6. Menu utama login

b. Form input data user

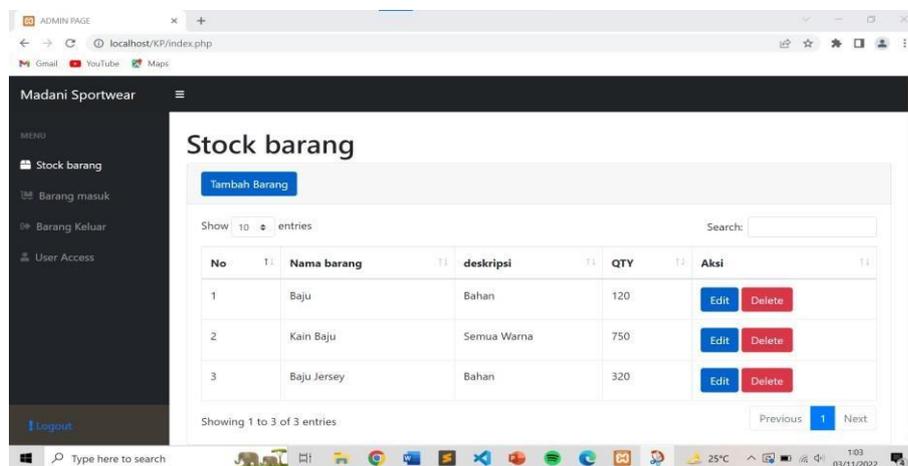
Form input data user ini berfungsi untuk mendaftarkan user berdasarkan dari level akun user.



Gambar 7. Form input data user

c. Menu Gudang

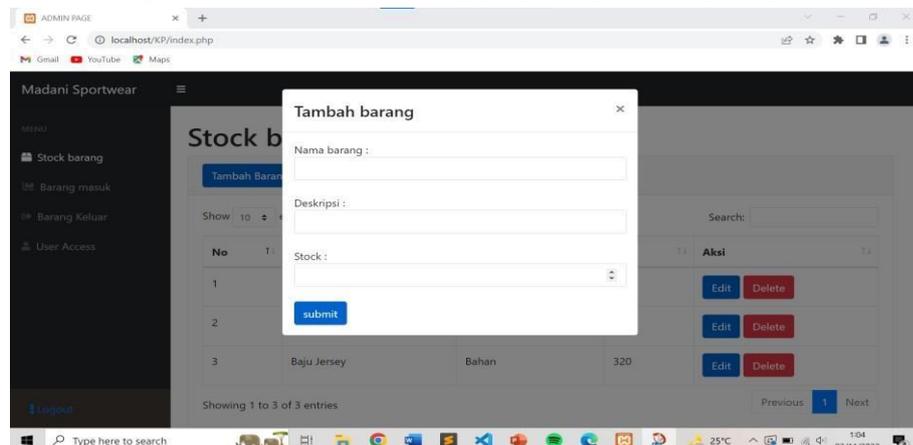
Ini adalah menu gudang yang dapat digunakan oleh kepala Gudang



Gambar 8. Menu Gudang

d. Menu menambahkan barang

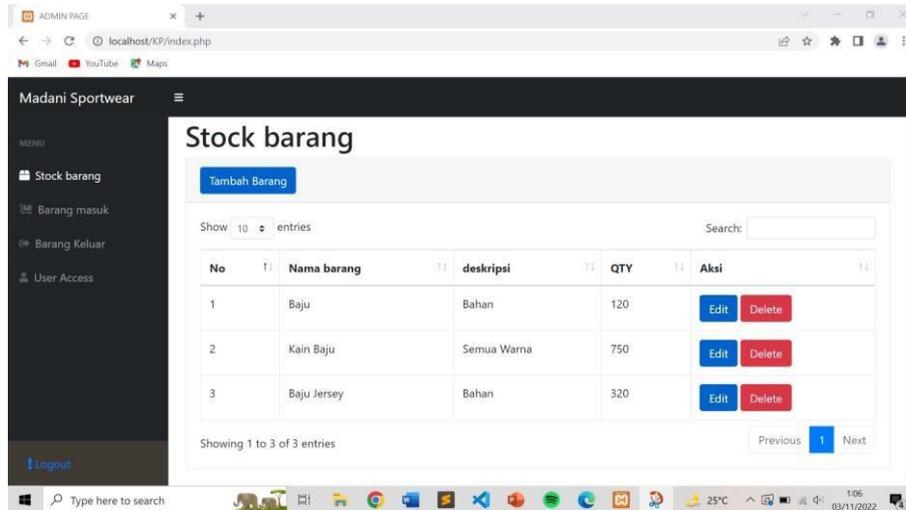
Menu ini berfungsi untuk mendaftarkan barang yang terdapat dalam gudang.



Gambar 9. Menu menambahkan barang

e. Tampilan daftar barang yang sudah di input

Menu ini menampilkan barang barang yang telah di daftarkan di master data.



Gambar 10. Menu barang yang sudah di input

4. KESIMPULAN

Dari kegiatan kerja praktek yang telah dilakukan, dapat di ambil kesimpulan antara lain:

- Sistem Inventory Barang yang telah dibuat ini dapat mempercepat dan meningkatkan efektifitas pendataan barang yang masuk dan keluar di CV. Madani Sportwear.
- Sistem Inventory Barang yang telah berhasil dibuat mampu mengoptimasi dan menghasilkan laporan dari barang yang masuk, barang yang ada digudang dan barang yang keluar pada setiap waktu.

REFERENCES

- Maulana Hasanudin," RANCANG DAN BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTORI BARANG BERBASIS WEB (STUDI KASUS PT. NUSANTARA SEJAHTERA RAYA),"2018.
- Candra Irawan," SISTEM INFORMASI INVENTORY VOUCHER DAN SIMCARD PADA PT INDOSAT Tbk SEMARANG," 2011.
- Agus Heryanto," Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Studi Kasus di PT. Infinetworks Global Jakarta,"2014.
- Hendi Dwi Nugroho," PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG BERBASIS WEBSITE DI SMK PIRI 2 YOGYAKARTA," 2018.
- Deden Budi," PERANCANGAN APLIKASI STOK BARANG DAN PENJUALAN DI PERUSAHAAN DAGANG DODOL SETIA GARUT,"2016.
- Melan Susanti," Penerapan Sistem Inventory Sebagai Pemenuhan Kebutuhan Informasi Antar Bagian Berbasis Web Dengan Incremental Mode,"2017.