

## Pelatihan Pembuatan Undangan Rapat Digital Pada Organisasi Gerakan Pemuda Ansor Ciledug

Syahriani<sup>1</sup>, Frisma Handayanna<sup>1</sup>, Maryanah Safitri<sup>1</sup>, Tri Santoso<sup>2\*</sup>

<sup>1</sup>Fakultas Teknoogi Informasi, Informastika, Universtas Nusa Mandiri, Jakarta, Indonesia

<sup>2</sup>Fakultas Teknoogi Informasi, Sistem Informasi, Universtas Nusa Mandiri, Jakarta, Indonesia

Email: <sup>1</sup>[syahriani.yii@nusamandiri.ac.id](mailto:syahriani.yii@nusamandiri.ac.id), <sup>2</sup>[frisma.fha@nusamandiri.ac.id](mailto:frisma.fha@nusamandiri.ac.id), <sup>3</sup>[maryanah.msf@nusamandiri.ac.id](mailto:maryanah.msf@nusamandiri.ac.id), <sup>4\*</sup>[tri.tos@nusamandiri.ac.id](mailto:tri.tos@nusamandiri.ac.id)

**Abstrak** – Pemuda Ansor merupakan salah satu kelompok Nahdlatul Ulama yang terlibat dalam urusan kepemudaan dan kemasyarakatan. GP Ansor dilantik sejak Mukhtamar NU ke-9 pada tanggal 24 April 1934 M/10 Muharram 1353 H di Banyuwangi. Organisasi ini sudah terbukti existensinya diberbagai kegiatan seperti politik, sosial dan kegiatan lain yang berada didalamnya. Selain itu organisasi Gerakan Pemuda Ansor ini dapat mengumumkan kualitas tim mereka. Karena terdapat banyak kegiatan didalam organisasi ini, maka sering sekali organisasi mengadakan rapat internal untuk keberlangsungan organisasinya. Pada organisasi ini masih menggunakan cara manual dan belum digitalisasi dalam pembuatan undangan rapatnya. Terkadang mereka membuat undangan rapat digital, tetapi desainnya masih kurang menarik dan terkesan biasa saja. Oleh sebab itulah, kegiatan pengabdian masyarakat ini diselenggarakan, untuk dapat membantu penambahan skill para anggota ataupun pengurus organisasinya dalam pembuatan undangan rapat yang berbasis digital, sehingga undangan rapat tersebut menjadi undangan rapat yang inovatif, menarik, tidak terkesan kaku dan lebih hemat biaya dan kertas serta dapat memajemen tamu yang akan hadir. Selain itu, kegiatan ini diselenggarakan dengan metode ceramah, demonstrasi dan praktikum. Hasil yang diperoleh dari kegiatan ini adalah para peserta mampu meningkatkan skill mereka untuk membuat undangan rapat digital.

**Kata Kunci:** Undangan Rapat Digital, GP Ansor, Pengabdian Masyarakat

**Abstract** – *Ansor Youth is one of the Nahdlatul Ulama groups involved in youth and community affairs. GP Ansor was inaugurated at the 9th NU Congress on April 24 1934 M/10 Muharram 1353 H in Banyuwangi. This organization has proven its existence in various activities such as politics, social and other activities within it. Apart from that, the Ansor Youth Movement organization can announce the quality of their team. Because there are many activities within this organization, the organization often holds internal meetings for the continuity of the organization. This organization still uses manual methods and has not digitized the process of making meeting invitations. Sometimes they make digital meeting invitations, but the design is still not attractive and seems ordinary. For this reason, this community service activity was held to help increase the skills of members or administrators of their organization in making digital-based meeting invitations, so that the meeting invitation becomes an innovative, interesting meeting invitation, does not seem stiff and is more cost-effective and paper-based. Can manage guests who will attend. Apart from that, this activity was held using lecture, demonstration and practicum methods. The results obtained from this activity were that the participants were able to improve their skills in making digital meeting invitations.*

**Keywords:** *Digital Meeting Invitations, GP Ansor, Community Service*

### 1. PENDAHULUAN

Industri 4.0 kini mengharuskan semua orang melakukan perubahan secepat mungkin di segala aspek bidang agar dapat merasakan keuntungannya. Untuk dapat merasakan keuntungan dari perkembangan teknologi ini benar-benar harus dilakukan dengan cara yang logis dan efisien, terutama dalam hal kemudahan komunikasi dan akses informasi. Di era ini, informasi begitu mudah diakses dan dibagikan melalui teknologi digital (Nurhayaty, Pramularso, Marginingsih, & Susilowati, 2022).

Keberadaan teknologi berupa internet memberikan banyak manfaat bagi penggunaannya. Hal ini direspon baik oleh masyarakat Indonesia, terlihat jumlah penduduk yang terkoneksi internet mencapai 171,17 juta orang atau setara dengan 64,8 persen dari total penduduk dan terus bertambah. Internet diaplikasikan untuk berbagai keperluan di seluruh lapisan masyarakat termasuk dalam sebuah organisasi. Hal ini penting bagi organisasi untuk dapat mengupdate kemampuannya agar dapat mengikuti perkembangan zaman. Undangan juga telah dikembangkan sebagai bagian dari industri percetakan (Andesty, 2023).

Perlu diketahui di zaman yang semuanya serba mahal dan harga yang melangit, banyak orang mencari solusi alternatif untuk meminimalisir pengeluaran biaya dari suatu kegiatan yang akan dilakukannya. Salah satu biaya yang perlu diminimalisir dalam penyelenggaraan suatu kegiatan adalah biaya undangan. Undangan merupakan kebutuhan krusial dari sebuah kegiatan. Undangan yang biasa kita gunakan adalah undangan versi cetak. Karena perkembangan digital sudah berkembang dengan pesat, maka kita dapat mengubahnya menjadi undangan digital.

Untuk pembuatan undangan digital, kita dapat menggunakan aplikasi Canva. Canva adalah aplikasi desain online yang menawarkan berbagai fitur seperti presentasi, resume, poster, buletin, brosur, diagram, bagan, spanduk, penanda, buletin, dan banyak lagi lainnya (Damayanti & Sundari, 2022). Karena banyak fitur yang diberikan oleh aplikasi ini, maka kita juga dapat menggunakannya untuk proses pembuatan undangan digital pula. Dengan Canva, undangan kegiatan yang kita buat terlihat lebih elegan dan sangat menarik.

Pembuatan undangan digital dengan menggunakan aplikasi canva, selain menarik dan elegan juga dapat menghemat biaya yang dikeluarkan dan waktu dalam proses desainnya. Tak hanya itu, dengan media ini para pembaca undangan juga dapat rileks membacanya karena menampilkan teks, video, animasi, audio, gambar, grafik, musik dan lainnya (Wiyono, et al., 2023) yang tidak membosankan untuk dibaca.

Karena pembuatan undangan sangat krusial untuk terlaksanakan suatu kegiatan, maka pengabdian masyarakat ini kami mengambil tema tentang pelatihan pembuatan surat undangan rapat pada Organisasi Gerakan Pemuda Anshor. Ormas ini bertempat di jalan Gg. Mekar Jaya, Paninggilan Utara, Kecamatan Ciledug, Kota Tangerang.

Pada organisasi ini masih menggunakan cara manual dan belum digitalisasi dalam pembuatan undangan rapatnya. Walaupun sudah menggunakan digitalisasi dalam pembuatan undangannya, tetapi desain yang disuguhkan masih kurang menarik dan terkesan biasa saja.

Oleh karena itu, kegiatan pengabdian masyarakat ini diselenggarakan, untuk dapat membantu penambahan skill para anggota ataupun pengurus organisasinya dalam pembuatan undangan khususnya undangan rapat yang berbasis digital, sehingga undangan rapat tersebut menjadi undangan rapat yang inovatif, menarik, tidak terkesan kaku dan lebih hemat biaya dan kertas serta dapat memanjakan tamu yang akan hadir. Kemudian kegiatan ini diselenggarakan dengan metode ceramah, demonstrasi dan praktikum. Kegiatan pengabdian ini ditujukan agar meningkatkan skill mereka untuk membuat undangan rapat digital.

## **2. METODE PELAKSANAAN**

### **2.1 Tahapan Pelaksanaan**

Metode kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang dilakukan (Friedyadie, Syahriani, Handayanna, & Safitri, 2022), yaitu:

1. Perencanaan
  - a. Pembentukan tim kegiatan pengabdian masyarakat  
Pembentukan tim, dilakukan untuk mendukung kegiatan pengabdian masyarakat yang akan diselenggarakan pada semester yang akan datang.
  - b. Perumusan Tujuan Pengabdian Kepada Masyarakat  
Saat tim sudah terbentuk, selanjutnya tim akan berdiskusi merumuskan tujuan dari pengabdian yang akan dilaksanakan.
  - c. Identifikasi dan Analisis Lingkungan Mitra  
Tim pelaksana melakukan kunjungan ke mitra terlebih dahulu untuk melakukan analisis mengenai kondisi mitra, peserta yang akan diberi pelatihan.

2. **Persiapan**
  - a. Pengumpulan dan Analisis Kebutuhan Mitra Setelah tahapan persiapan pada kunjungan ke mitra, selanjutnya melakukan analisis kebutuhan mitra. Mitra memiliki kebutuhan yang diungkapkan oleh tim. Selanjutnya tim akan mendata dan menganalisis kebutuhan mitra.
  - b. Penentuan Prioritas Solusi Kebutuhan Mitra Setelah analisis kebutuhan didapatkan hasilnya, selanjutnya tim menentukan prioritas mana yang memang sangat dibutuhkan oleh mitra untuk mendapatkan solusi kebutuhan mitra. Kebutuhan mitra yaitu bagaimana membuat media informasi yang berkaitan dengan peserta didik yaitu para anggota organisasi GP Ansor.
  - c. Penentuan Kebutuhan Anggaran Pelaksanaan Pengabdian Masyarakat Kegiatan pengabdian masyarakat pasti membutuhkan biaya untuk pelaksanaannya. Tim dalam hal ini membuat anggaran pengeluaran untuk pelaksanaan pengabdian masyarakat.
  - d. Persiapan Kebutuhan Solusi Kebutuhan Mitra Tahapan ini tim membuat bahan pengajaran berupa modul ajar dengan muatan materi penggunaan media sosial secara bijak sebagai media penyampaian materi yang akan disampaikan ke Mitra.
3. **Pelaksanaan**
  - a. Implementasi Kegiatan Pengabdian Masyarakat Pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat ini, di lokasi organisasi GP Ansor Ciledug dengan target para para anggota organisasi GP Ansor.
  - b. Pendampingan Mitra Selama pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat, anggota tim yang didukung oleh mahasiswa melakukan pendampingan mitra, supaya lebih efektif dalam pemahaman penggunaan aplikasi Canva.
4. **Evaluasi**
  - a. Monitor dan Evaluasi Kegiatan Pengabdian Masyarakat Ketika pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat anggota tim harus melaksanakan monitor kegiatan tersebut, untuk bisa melihat sejauh mana terdapat kesulitan atau kendala yang pada peserta kegiatan pengabdian masyarakat. Tim juga harus melakukan evaluasi kegiatan pengabdian masyarakat untuk melihat sejauh mana keefektifan yang diterima oleh para peserta.
  - b. Pelaporan Kegiatan Pengabdian Masyarakat Setiap kegiatan berakhir, tim membuat laporan, yang berisikan aktifitas kegiatan pengabdian masyarakat yang sudah terlaksana. Isi laporan tersebut meliputi, hasil kegiatan pengabdian masyarakat, hasil evaluasi kegiatan, dan laporan penggunaan dana kegiatan pengabdian masyarakat.

## **2.2 Bentuk Kegiatan**

Bentuk kegiatan yang akan dilakukannya dalam Pengabdian Masyarakat ini (Santoso, Praba, Alviyana, & Sw, 2023) adalah melalui:

1. Pemaparan teori dan praktek mengenai cara pembuatan undangan digital menggunakan aplikasi Canva untuk menunjang kelancaran dalam proses penyebarluasan penyelenggaraan kegiatan.
2. Teknik yang digunakan dalam menyampaikan materi Pengabdian Masyarakat adalah menjelaskan materi dengan menggunakan alat bantu multimedia berupa laptop yang dengan aplikasi Canva, browser seperti google chrome, modul, posttest dan pretest.

## **3. HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pembahasan hasil kegiatan pengabdian pada masyarakat yang dimaksud berupa tahap Penyuluhan yaitu penyampaian materi oleh narasumber disertai dengan contoh-contoh undangan

rapat digital dengan menggunakan aplikasi Canva. Ringkasan materi yang diberikan oleh narasumber meliputi tinjauan umum tentang penggunaan aplikasi Canva. Materi ini berisi banyak hal terkait pembuatan undangan digital yang baik dan benar, selanjutnya penjelasan mengenai definisi aplikasi Canva, manfaat aplikasi Canva, nilai-nilai yang didapat dengan wirausaha dengan menggunakan aplikasi Canva.



**Gambar 1.** Penyampaian Materi Oleh Narasumber

Narasumber menyampaikan materi menggunakan Power Point dan uji praktek dengan menggunakan aplikasi Canva. Peserta mendengarkan penjelasan narasumber yang kemudian melakukan tanya jawab, baik itu dengan narasumber maupun dengan sesama peserta dalam bentuk diskusi kelompok.



**Gambar 2.** Peserta Melakukan Tanya Jawab

Peran serta peserta pelatihan sangat baik, ini terlihat dari interaksi dalam diskusi yang berjalan baik, lancar dan bersemangat dalam menjelaskan manfaat yang dirasakan oleh mitra setelah kegiatan pengabdian selesai dilaksanakan. Berdasarkan pengamatan selama kegiatan pengabdian kepada masyarakat berlangsung, diperoleh beberapa hasil yang positif diantaranya adalah:

- a. Para anggota Organisasi Gerakan Pemuda Ansor Ciledug menunjukkan perhatian yang sangat tinggi terhadap materi pengabdian yang disampaikan oleh narasumber.
- b. Para anggota Organisasi Gerakan Pemuda Ansor Ciledug menunjukkan reaksi yang positif terhadap cara menerapkan aplikasi Canva.
- c. Para anggota Organisasi Gerakan Pemuda Ansor Ciledug terlihat kompak dan menjalin kerjasama yang cukup baik dalam latihan tentang penerapan penggunaan Canva.



**Gambar 3.** Foto Bersama Anggota Organisasi Gerakan Pemuda Ansor Ciledug

#### 4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pelaksanaan pelatihan pembuatan undangan rapat digital bagi anggota Organisasi Gerakan Pemuda Ansor Ciledug dapat disimpulkan hal-hal sebagai berikut:

- a. Meningkatkan pengetahuan dan ketrampilan para anggota Organisasi Gerakan Pemuda Ansor Ciledug cara penggunaan aplikasi Canva didalam proses pembuatan undangan rapat digital.
- b. Para anggota Organisasi Gerakan Pemuda Ansor Ciledug yang sudah dibekali ilmu mengenai pembuatan undangan rapat digital dapat langsung menerapkannya pada kegiatan rutin yang dilaksanakan oleh Organisasi Gerakan Pemuda Ansor Ciledug.

#### REFERENCES

- Andesty, S. A. (2023). Literatur Review : Analisis Usaha Undangan Digital Serta Penggunaan Media Sosial Sebagai Media Promosi.
- Damayanti, F., & Sundari, S. (2022). Sosialisasi Penggunaan Canva Sebagai Media Ajar Untuk Guru Smp 1 Labuhan Deli. *Prioritas J. Pengabd. Kpd. Masy.*, 31–37.
- Frieyadie, F., Syahriani, S., Handayanna, F., & Safitri, M. (2022). Aplikasi Canva Untuk Pembuatan Media Informasi Pada Organisasi Fatayat NU Ciledug. *Jurnal Techno Nusa Mandiri*, 63-68.
- Nurhayaty, E., Pramularso, E. Y., Marginingsih, R., & Susilowati, I. H. (2022). Pelatihan Membuat Media Promosi Sederhana Dengan Aplikasi Canva Di Yayasan Desa Hijau. *J. Abdimas Bsi J. Pengabd. Kpd. Masy.*, 69–77.
- Santoso, T., Praba, A. D., Alviyana, A., & Sw, S. (2023). Pemanfaatan Instagram Sebagai Sarana Pemasaran Produk Secara Digital Untuk Para Santri Majelis Ta ' Lim Faizul Haq. *AMMA : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 793–796.
- Wiyono, H., Firmansyah, H., Ramadhan, I., Adlika, N. M., Purnama, S., Budiman, J., . . . Febrianti, U. R. (2023). Pelatihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Canva Bagi Guru Mgmp Ips Kabupaten Mempawah. *Abdimas Galuh*, 183–191.