

Rancang Bangun Aplikasi System Informasi Berbasis Website Human Resources Management System Dengan Menggunakan Metode Agile Pada PT. Kalimantan Anugrah Mandiri Inti

Andrean Farhansyah Putra¹, Nurman Syah Rizal³, Saprudin^{3*}

^{1,2,3}Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan, Indonesia

Email: ¹andeanfarhansyah@gmail.com, ²nurmansyahrizal@gmail.com, ^{3*}dosen00845@unpam.ac.id

(* : coressponding author)

Abstrak – PT. Kalimantan Anugrah Mandiri Inti menghadapi kendala dalam pengelolaan data karyawan yang masih dilakukan secara manual menggunakan software Microsoft Excel. Proses ini memakan waktu lama, rentan terhadap kesalahan, dan kurang terpusat, sehingga menyulitkan rekapitulasi, pencarian data, serta pengawasan aset perusahaan. Untuk mengatasi masalah tersebut, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun prototipe aplikasi Human Resources Management System (HRMS) berbasis web yang mampu mengotomatisasi pengelolaan data karyawan, meningkatkan efisiensi operasional, dan menyediakan sistem yang aman serta terintegrasi. Pengembangan aplikasi ini dilakukan menggunakan metodologi AGILE, dengan menggabungkan observasi, wawancara, dan studi literatur untuk menghasilkan solusi yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Aplikasi HRMS yang dirancang diharapkan mampu mempercepat proses input data, menyederhanakan pengelolaan data karyawan, meminimalkan risiko kehilangan aset, dan memastikan keamanan serta privasi data. Dengan implementasi sistem ini, perusahaan dapat meningkatkan efisiensi kerja bagian personalia dan mendukung pengambilan keputusan yang lebih baik.

Kata Kunci: Sistem Human Resources, Website, Metode Agile

Abstract – PT. Kalimantan Anugrah Mandiri Inti faces obstacles in managing employee data which is still done manually using Microsoft Excel software. This process is time consuming, prone to errors, and less centralized, making it difficult to recapitulate, search for data, and monitor company assets. To overcome these problems, this study aims to design and build a prototype of a web-based Human Resources Management System (HRMS) application that is able to automate employee data management, improve operational efficiency, and provide a secure and integrated system. The development of this application was carried out using the AGILE methodology, by combining observation, interviews, and literature studies to produce solutions that suit the company's needs. The designed HRMS application is expected to be able to speed up the data input process, simplify employee data management, minimize the risk of asset loss, and ensure data security and privacy. With the implementation of this system, the company can improve the efficiency of the personnel department and support better decision making.

Keywords: Human Resources Systems, Websites, Agile Methods

1. PENDAHULUAN

PT. Kalimantan Anugrah Mandiri Inti saat ini masih menggunakan metode manual dalam pencatatan dan pengolahan data karyawan, yaitu dengan melakukan input data secara manual oleh personalia setiap bulan menggunakan software Microsoft Excel. Pendekatan ini dinilai tidak efisien, kurang akurat, dan tidak terpusat karena pembuatan laporan karyawan memerlukan proses rekap ulang data yang diambil dari Microsoft Excel, yang berpotensi meningkatkan risiko kesalahan dan memperlambat proses kerja personalia.

Proyek "Rancang Bangun Aplikasi Prototype Berbasis Web Human Resources Management System pada PT Kalimantan Anugrah Mandiri Inti" bertujuan menyediakan solusi teknologi untuk mengotomatisasi pengelolaan sumber daya manusia, meningkatkan efisiensi operasional, menyederhanakan proses kerja, serta menyediakan sistem yang aman untuk melindungi privasi dan integritas data karyawan. Sistem ini dirancang untuk mempercepat dan mempermudah kerja personalia dalam merekap data karyawan secara bulanan serta mendukung pengawasan yang lebih efektif oleh personalia dan pimpinan perusahaan. Dengan penerapan sistem informasi human resources yang modern dan efisien, perusahaan diharapkan dapat mengoptimalkan pengelolaan data karyawan dan mendukung pengambilan keputusan yang lebih baik.

Pengembangan sistem modern ini diharapkan mempermudah dan mempercepat personalia dalam merekap data, mendukung pengawasan, serta memberikan informasi yang lebih akurat untuk

pengambilan keputusan. Dengan sistem informasi HR yang baik, perusahaan dapat meningkatkan kinerja pengelolaan sumber daya manusia secara keseluruhan.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Metode penelitian atau metode pengembangan adalah pendekatan penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk baru atau mengembangkan produk yang sudah ada dengan melalui tahapan sistematis. Pada proyek pengembangan Sistem Informasi **Human Resources Management System** berbasis *website*, metodologi penelitian pengembangan dapat digunakan untuk mengembangkan solusi sistematis berdasarkan masalah dan kebutuhan yang telah diidentifikasi.

2.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini dalam rangka untuk memperoleh informasi sebagai berikut:

a. Observasi

Mengidentifikasi permasalahan yang terjadi dalam proses pembuatan Aplikasi Sistem Informasi

Human Resources Management System berbasis *website* dengan menggunakan metode *AGILE*.

b. Wawancara

Melakukan wawancara dengan pihak Perusahaan, seperti *Manager HR* atau *staff HR*, untuk memperoleh informasi mengenai kebutuhan dan harapan-nya terhadap Aplikasi Sistem Informasi **Human Resources Management System** berbasis *website*.

c. Studi Literatur

Mengumpulkan informasi dan referensi terkait dengan Aplikasi Sistem Informasi berbasis *website* dan metode *AGILE*.

2.2 Metode Pengembangan

a. Metode *Agile* berfokus pada pembangunan perangkat lunak yang fleksibel dengan pembaruan yang dilakukan dalam iterasi singkat, memungkinkan respons cepat terhadap perubahan kebutuhan pengguna. Dalam hal ini, peneliti menerapkan kerangka kerja *Scrum*, yang mencakup tahapan *Product Backlog*, *Sprint*, *Daily Scrum*, dan *Sprint Review*. Tahapan-tahapan ini dirancang untuk memungkinkan tim pengembang menyesuaikan aplikasi sesuai masukan pengguna secara terus-menerus, sehingga aplikasi dapat lebih mudah diakses dan sesuai dengan kebutuhan perusahaan serta karyawan. (Titih Aji Kurniawan, Agung Triayudi & Sari Ningsih, 2023).

b. *PHP*, singkatan dari *Hypertext Preprocessor*, adalah bahasa pemrograman web *open source* yang digunakan untuk membangun halaman web yang dinamis. Dengan *PHP*, tampilan web dapat diubah sesuai dengan desain yang diinginkan secara fleksibel. Selain itu, *PHP* memungkinkan pengelolaan banyak file dalam satu dokumen melalui fitur *include* dan *require*. *PHP* juga mendukung konektivitas dengan berbagai jenis database, seperti *DBM*, *MySQL*, dan *Oracle*, meskipun membutuhkan alat yang berbeda untuk masing-masing koneksi. (Rahmasari, 2019).

c. *Website* adalah kumpulan halaman web yang terhubung dan diakses melalui internet, biasanya berisi informasi yang disusun secara terstruktur untuk tujuan tertentu, seperti *e-commerce*, pendidikan, atau personal. *Website* terdiri dari berbagai komponen seperti *domain*, *hosting*, *konten*, dan *desain* yang terintegrasi untuk memberikan informasi kepada pengunjung secara online. *Website* bisa dibuat menggunakan berbagai bahasa pemrograman seperti *HTML*, *CSS*, dan *PHP*, dan biasanya menggunakan database seperti *MySQL* untuk pengolahan data dinamis. (Ary, 2014).

- d. Data Base Menurut Connolly dan Begg, database adalah kumpulan data yang saling berhubungan secara logis dan didesain untuk memenuhi kebutuhan informasi suatu organisasi. Database menawarkan keuntungan dalam penyimpanan data yang bersifat independen dan fleksibel karena didefinisikan secara terpisah dari aplikasi yang menggunakannya. Ini memungkinkan pengembangan database tanpa memengaruhi program-program yang menggunakan database tersebut. (Alfia & Waseso, 2020).
- e. *MySQL* adalah sistem manajemen basis data relasional (DBMS) *open-source* yang sering digunakan untuk mengelola data dalam jumlah besar. *MySQL* memungkinkan penggunaanya untuk menyimpan, memodifikasi, dan mengelola data menggunakan bahasa *SQL (Structured Query Language)*. Sistem ini terkenal karena kecepatannya, skalabilitas, keamanan, serta kemampuannya untuk mendukung aplikasi- aplikasi berbasis web, seperti *e-commerce*, dan sistem manajemen konten. *MySQL* mendukung berbagai operasi basis data seperti *SELECT*, *INSERT*, *UPDATE*, dan *DELETE*, serta memiliki kemampuan untuk bekerja di berbagai platform operasi seperti *Windows*, *Linux*, dan *MacOS*.(Rahmi, 2023).

Adapun langkah yang kami lakukan untuk membangun dan mengembangkan aplikasi ini:

1) Mendengarkan keluhan Perusahaan

Mendengarkan pelanggan merupakan langkah awal dalam proses pengembangan perangkat lunak yang bertujuan untuk mengidentifikasi kebutuhan dan harapan mereka. Aktivitas ini melibatkan pengumpulan informasi melalui wawancara, survei, atau diskusi langsung dengan pelanggan untuk memahami secara rinci apa yang mereka inginkan.

2) Membangun dan Memperbaiki

Membangun atau memperbaiki mockup adalah langkah penting dalam pengembangan perangkat lunak yang bertujuan untuk menciptakan visual atau kerangka kerja awal. Desain antarmuka pengguna (User Interface/UX) dirancang berdasarkan kebutuhan pelanggan untuk memastikan pengalaman pengguna yang optimal.

3) Menguji coba

Melihat dan menguji mockup merupakan tahap penting dalam pengembangan perangkat lunak untuk memastikan bahwa desain yang dibuat telah memenuhi kebutuhan dan harapan pelanggan. Dalam tahap ini, pelanggan atau pemangku kepentingan diundang untuk memberikan umpan balik langsung terhadap mockup yang telah dibuat.

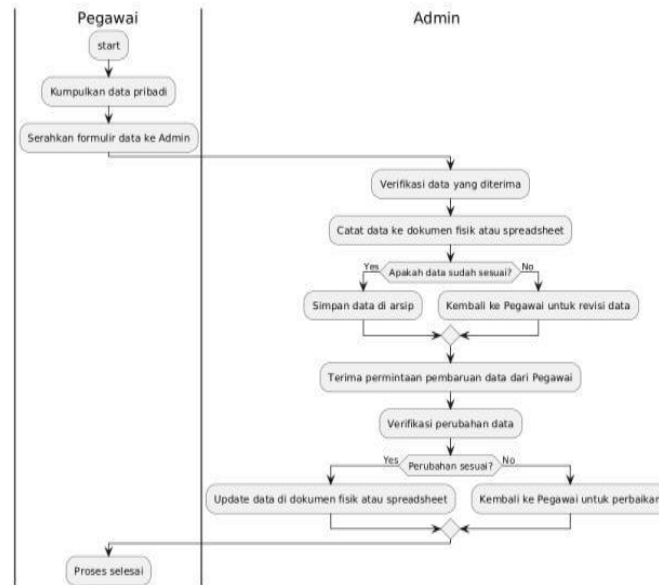
3. ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1 Analisa Sistem Berjalan

Prosedur sistem human resources manual di PT Kalimantan Anugrah Mandiri Inti melibatkan dua aktor utama, yaitu pegawai dan Admin HR. Pegawai mengumpulkan data pribadi untuk divalidasi dan dimasukkan oleh Admin HR ke dokumen fisik atau spreadsheet. Proses ini, meskipun sederhana, memiliki kendala seperti waktu pengolahan yang lama dan akurasi yang rendah akibat ketergantungan pada proses manual.

Sistem manual memiliki kelebihan berupa kemudahan operasional tanpa memerlukan keterampilan teknis tinggi serta fleksibilitas bagi Admin HR dalam menangani perubahan data. Namun, kekurangannya mencakup risiko human error dan lambatnya proses pengelolaan data, terutama dengan bertambahnya jumlah karyawan.

Untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi, diperlukan sistem human resources yang terkomputerisasi dengan metode Agile. Sistem ini diharapkan dapat mengurangi beban kerja Admin HR, mempercepat proses pengolahan data, meningkatkan kepuasan karyawan, dan meminimalkan kesalahan dalam pengelolaan data.

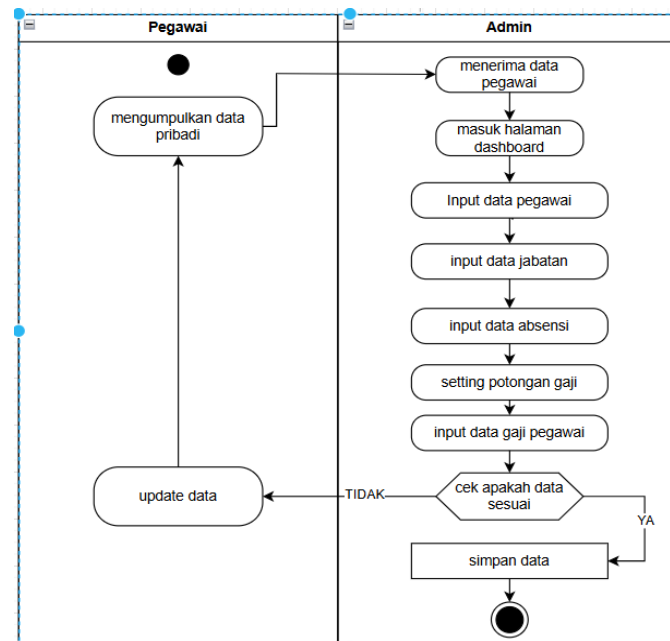


Gambar 1. Activity Diagram Sistem Berjalan.

3.2 Analisa Sistem Usulan

Sistem Human Resources yang diusulkan dirancang untuk menggantikan proses manual dengan sistem otomatis yang lebih efisien menggunakan metode Agile. Sistem ini melibatkan dua aktor utama: Admin, yang mengelola data karyawan, jabatan, absensi, dan gaji serta membuat laporan, dan Pegawai, yang hanya dapat melihat data pribadi serta slip gaji.

Sistem ini dilengkapi fitur login/logout yang aman, pengelolaan data yang terstruktur, serta pembuatan dan pencetakan laporan gaji dan absensi. Proses manual yang sebelumnya lambat dan rentan kesalahan kini diotomatisasi, sehingga meningkatkan efisiensi dan akurasi pengelolaan data.



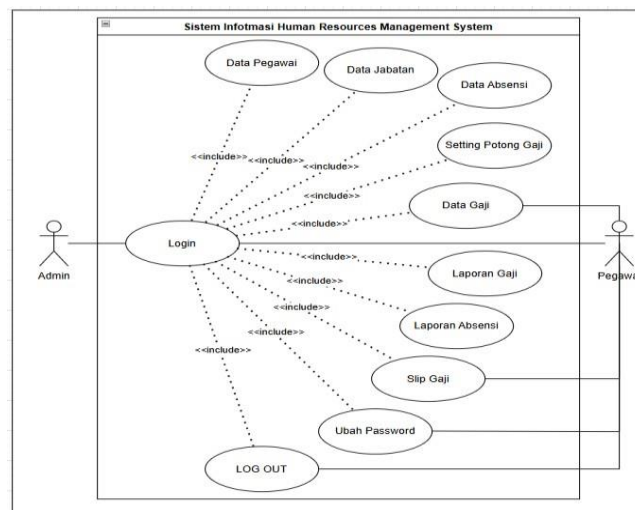
Gambar 2. Activity Diagram Sistem Usulan.

3.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan fase pengembangan sistem yang dapat didefinisikan sebagai fase pendefinisian persyaratan fungsional dan penggambaran bagaimana sistem tertentu dibangun. Analisis sistem ini merupakan tindak lanjut dari hasil analisis, yang memungkinkan pengembangan sistem yang diperlukan untuk pengembangan perangkat lunak. Langkah ini memperkenalkan sistem baru dan menjelaskan aktivitas yang sedang dilakukan secara terperinci. Perancangan sistem digunakan untuk mengilustrasikan bagaimana informasi diorganisasikan dalam sistem informasi, termasuk diagram kasus penggunaan dan diagram urutan

a. Use Case Diagram

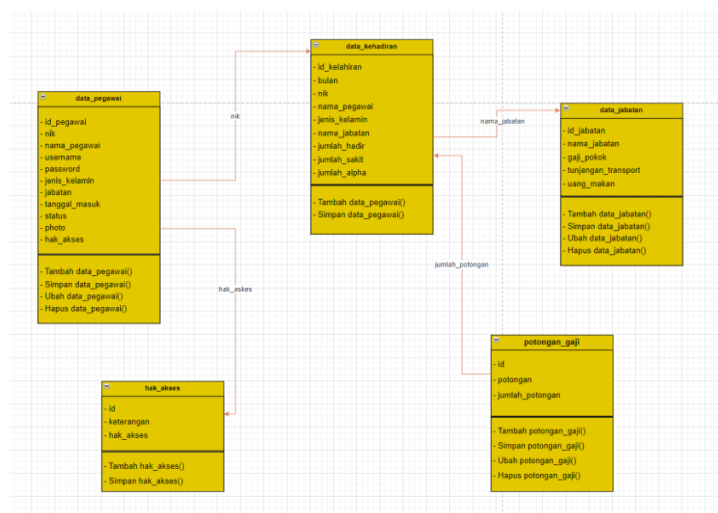
menggambarkan interaksi antara admin dan pegawai dalam sistem Human Resources Management System. Admin mengelola data secara penuh, sementara pegawai hanya mengakses informasi yang relevan. Sistem ini dilengkapi login aman dan fitur logout untuk menjaga keamanan data pengguna.



Gambar 3. Use Case Diagram

b. Class Diagram

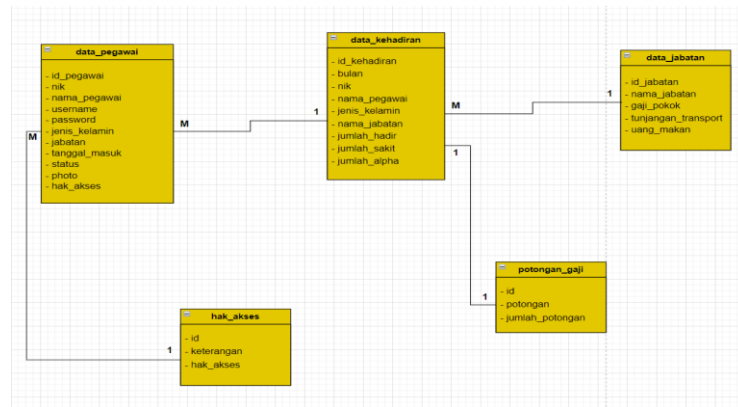
Pada sistem ini terdapat beberapa class diagram yang saling berhubungan satu sama lain diantaranya data_pegawai, data_kehadiran, data_jabatan, hak_akses, serta potongan gaji.



Gambar 4. Class Diagram

c. Logical Record Structure (LRS)

Menunjukkan hubungan antara elemen-elemen penting dalam Sistem *Human Resources Management System*. Diagram ini menggambarkan struktur data secara keseluruhan, memudahkan pemahaman mengenai bagaimana data diatur dan saling terhubung dalam sistem.



Gambar 5. Logical Record Structure (LRS)

4. IMPLEMENTASI

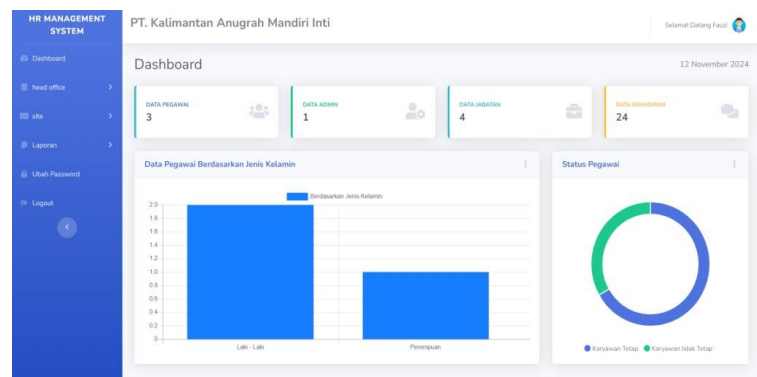
4.1 Implementasi Sistem

a. Halaman Login Admin



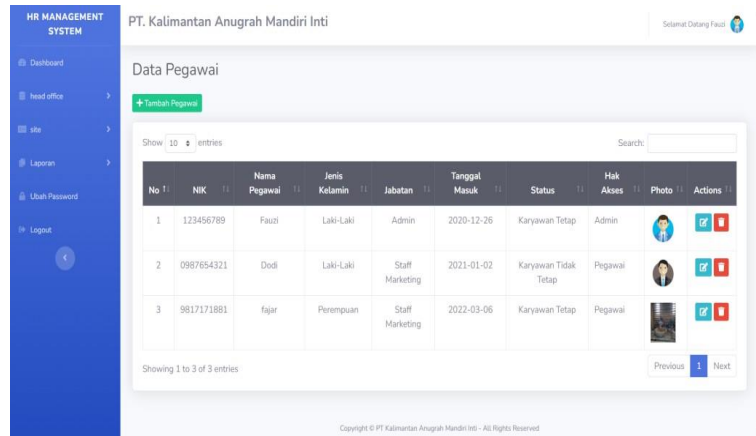
Gambar 6. Login Admin

b. Halaman dashboard Admin



Gambar 7. Dashboard Admin

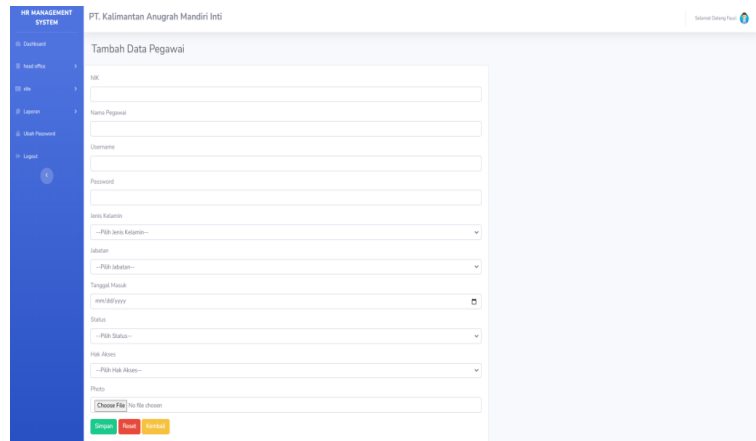
c. Halaman Data Pegawai



No	NIK	Nama Pegawai	Jenis Kelamin	Jabatan	Tanggal Masuk	Status	Hak Akses	Photo	Actions
1	123456789	Fauzi	Laki-Laki	Admin	2020-12-26	Karyawan Tetap	Admin		
2	0987654321	Dodi	Laki-Laki	Staff Marketing	2021-01-02	Karyawan Tidak Tetap	Pegawai		
3	9817171881	fajar	Pemempuan	Staff Marketing	2022-03-06	Karyawan Tetap	Pegawai		

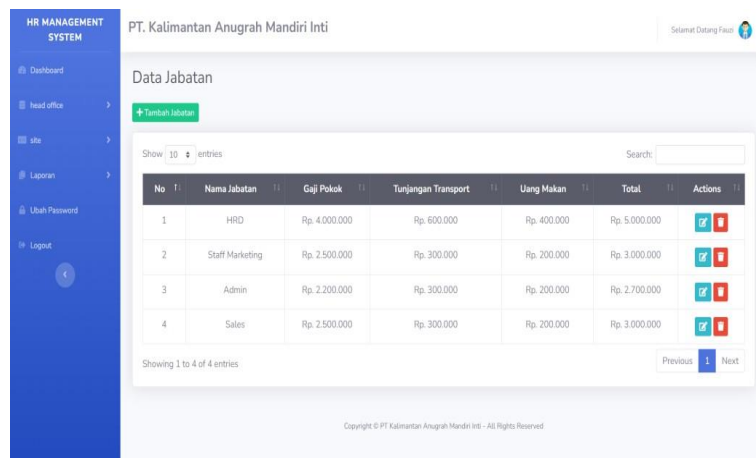
Gambar 2. 8 Data Pegawai

d. Halaman Tambah Data Pegawai



Gambar 9. Tambah Data Pegawai

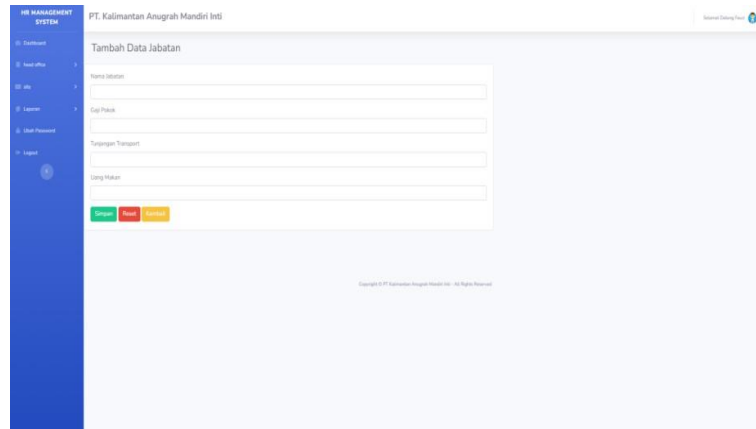
e. Halaman Data Jabatan



No	Nama Jabatan	Gaji Pokok	Tunjangan Transport	Uang Makan	Total	Actions
1	HRD	Rp. 4.000.000	Rp. 600.000	Rp. 400.000	Rp. 5.000.000	
2	Staff Marketing	Rp. 2.500.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 3.000.000	
3	Admin	Rp. 2.200.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 2.700.000	
4	Sales	Rp. 2.500.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 3.000.000	

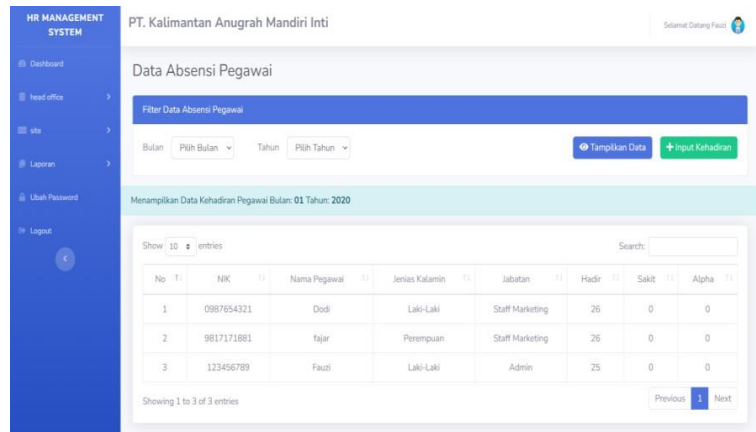
Gambar 10. Data Jabatan

f. Halaman Tambah Data Jabatan



Gambar 11. Tambah Data Jabatan

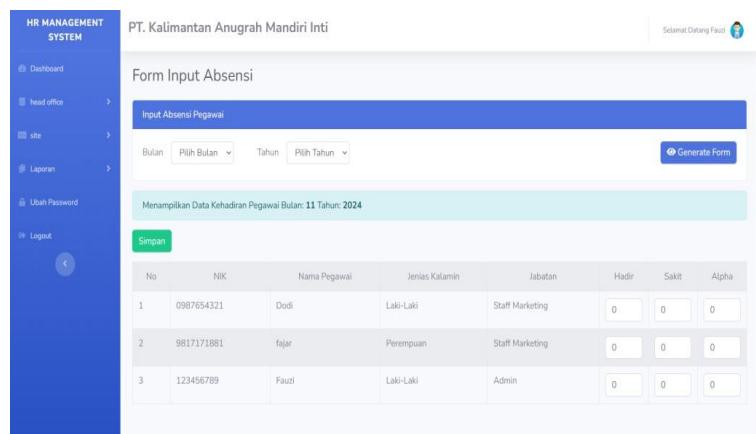
g. Halaman Data Absensi Pegawai



No	NIK	Nama Pegawai	Jenis Kelamin	Jabatan	Hadir	Sakit	Alpha
1	0987654321	Dodi	Laki-Laki	Staff Marketing	25	0	0
2	9817171881	Fajar	Perempuan	Staff Marketing	26	0	0
3	123456789	Fauzi	Laki-Laki	Admin	25	0	0

Gambar 12. Data Absensi Pegawai

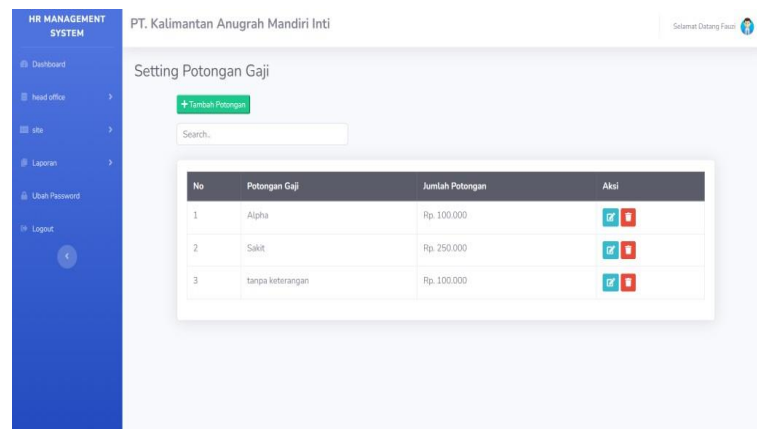
h. Halaman *Input Kehadiran*



No	NIK	Nama Pegawai	Jenis Kelamin	Jabatan	Hadir	Sakit	Alpha
1	0987654321	Dodi	Laki-Laki	Staff Marketing	0	0	0
2	9817171881	Fajar	Perempuan	Staff Marketing	0	0	0
3	123456789	Fauzi	Laki-Laki	Admin	0	0	0

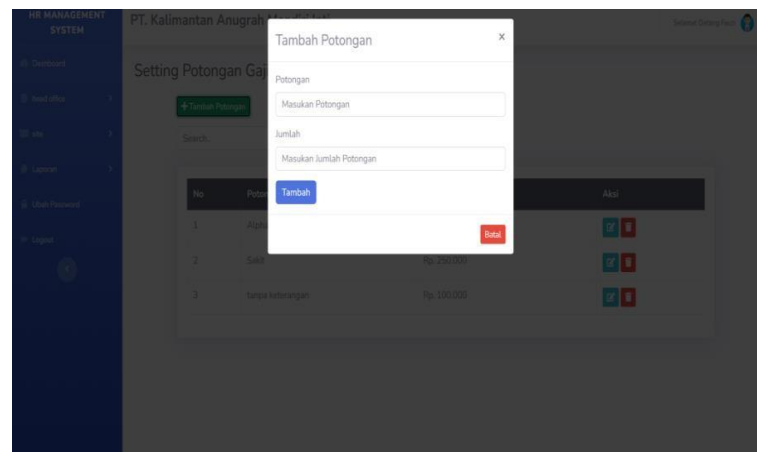
Gambar 13. Input Kehadiran

i. Halaman Setting Potongan Gaji



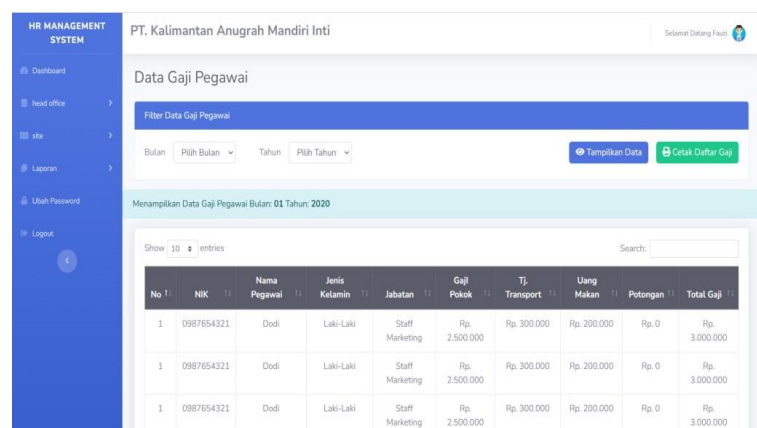
Gambar 14. Setting Potongan Gaji

j. Halaman Form *Input* Potongan Gaji



Gambar 15. Form Input Potongan Gaji

k. Halaman Data Gaji



Gambar 16. Data Gaji

l. Halamam Cetak Data Gaji

PT. Kalimantan Anugrah Mandiri Inti
Daftar Gaji Pegawai

Bulan : 01
Tahun: 2020

No	NIK	Nama Pegawai	Jenis Kelamin	Jabatan	Gaji Pokok	Tj. Transport	Uang Makan	Potongan	Total Gaji
1	0987654321	Dodi	Laki-Laki	Staff Marketing	Rp. 2.500.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 0	Rp. 3.000.000
2	9817171881	Iqbal	Perempuan	Staff Marketing	Rp. 2.500.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 0	Rp. 3.000.000
3	123456789	Fauzi	Laki-Laki	Admin	Rp. 2.200.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 0	Rp. 2.700.000
1	0987654321	Dodi	Laki-Laki	Staff Marketing	Rp. 2.500.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 0	Rp. 3.000.000
2	9817171881	Iqbal	Perempuan	Staff Marketing	Rp. 2.500.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 0	Rp. 3.000.000
3	123456789	Fauzi	Laki-Laki	Admin	Rp. 2.200.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 0	Rp. 2.700.000
1	0987654321	Dodi	Laki-Laki	Staff Marketing	Rp. 2.500.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 0	Rp. 3.000.000
2	9817171881	Iqbal	Perempuan	Staff Marketing	Rp. 2.500.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 0	Rp. 3.000.000
3	123456789	Fauzi	Laki-Laki	Admin	Rp. 2.200.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 0	Rp. 2.700.000

Jakarta, 13 Nov 2024

Gambar 17. Cetak Data Gaji

m. Halaman Laporan Gaji

HR MANAGEMENT SYSTEM PT. Kalimantan Anugrah Mandiri Inti Selamat Datang Fauzi

Dashboard Head Office Site Laporan Ubah Password Logout

Filter Laporan Gaji Pegawai:

Bulan:

Tahun:

Copyright © PT Kalimantan Anugrah Mandiri Inti - All Rights Reserved

Gambar 18. Laporan Gaji

n. Halaman Cetak Laporan Gaji

PT. Kalimantan Anugrah Mandiri Inti
Daftar Gaji Pegawai

Bulan : 11
Tahun: 2024

No	NIK	Nama Pegawai	Jenis Kelamin	Jabatan	Gaji Pokok	Tj. Transport	Uang Makan	Potongan	Total Gaji
----	-----	--------------	---------------	---------	------------	---------------	------------	----------	------------

Jakarta, 13 Nov 2024

Gambar 19. Cetak Laporan Gaji

o. Halaman Laporan Absensi

HR MANAGEMENT SYSTEM PT. Kalimantan Anugrah Mandiri Inti Selamat Datang Fauzi

Dashboard Head Office Site Laporan Ubah Password Logout

Filter Laporan Absensi Pegawai:

Bulan:

Tahun:

Copyright © PT Kalimantan Anugrah Mandiri Inti - All Rights Reserved

Gambar 20. Laporan Absensi

p. Halaman Cetak Laporan Absensi

PT. Kalimantan Anugrah Mandiri Inti
Laporan Kehadiran Pegawai

Bulan : 11
Tahun : 2024

No	NIK	Nama Pegawai	Jabatan	Hadir	Sakit	Alpha
----	-----	--------------	---------	-------	-------	-------

Gambar 21. Cetak Laporan Absensi

q. Halaman Slip Gaji

HR MANAGEMENT SYSTEM PT. Kalimantan Anugrah Mandiri Inti Selamat Datang Fauzi

Dashboard head office site Laporan Ubah Password Logout

Filter Slip Gaji Pegawai

Bulan:

Tahun:

Nama Pegawai:

Cetak Slip Gaji

Copyright © PT Kalimantan Anugrah Mandiri Inti - All Rights Reserved

Gambar 22. Slip Gaji

r. Halaman Cetak Slip Gaji

PT. Kalimantan Anugrah Mandiri Inti
Daftar Gaji Pegawai

Nama Pegawai : Fauzi
NIK : 123456789
Jabatan : Admin
Bulan : 01
Tahun : 2020

No	Keterangan	Jumlah
1	Gaji Pokok	Rp. 2.200.000
2	Tunjangan Transportasi	Rp. 300.000
3	Uang Makan	Rp. 200.000
4	Potongan	Rp. 0
Total Gaji :		Rp. 2.700.000

Pegawai: Fauzi
Jakarta, 13 Nov 2024

Gambar 23. Cetak Slip Gaji

s. Halaman Ubah Password

HR MANAGEMENT SYSTEM PT. Kalimantan Anugrah Mandiri Inti Selamat Datang Fauzi

Dashboard head office site Laporan Ubah Password Logout

Form Ganti Password

Password Baru:

Ulangi Password Baru:

Simpan

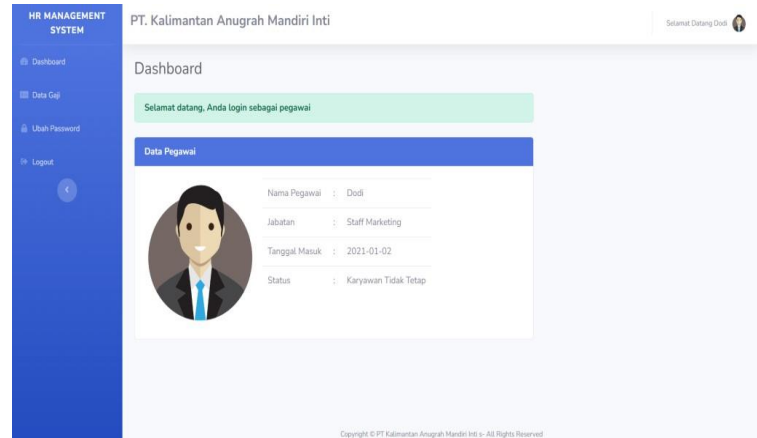
Copyright © PT Kalimantan Anugrah Mandiri Inti - All Rights Reserved

Gambar 24. Ubah Password

t. Halaman *Logout*

Jika kita *click log Out admin* atau pegawai akan me *redirect* langsung Pada halaman *login* sehingga tidak ada *design interface*.

u. Halaman *Dashboard* (Pegawai)



Gambar 25. Dashboard (Pegawai)

v. Halaman *Data Gaji* (Pegawai)



Bulan/Tahun	Gaji Pokok	Tunjangan Transportasi	Uang Makan	Potongan	Total Gaji	Cetak Slip
10/2024	Rp. 2.500.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 500.000	Rp. 2.500.000	
05/2022	Rp. 2.500.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 400.000	Rp. 2.600.000	
04/2022	Rp. 2.500.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 0	Rp. 3.000.000	
02/2021	Rp. 2.500.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 0	Rp. 3.000.000	
01/2022	Rp. 2.500.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 0	Rp. 3.000.000	
01/2021	Rp. 2.500.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 0	Rp. 3.000.000	
01/2020	Rp. 2.500.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 0	Rp. 3.000.000	

Gambar 26. Data Gaji (Pegawai)

w. Halaman *Cetak Slip Gaji* (Pegawai)



PT. Kalimantan Anugrah Mandiri Inti
Daftar Gaji Pegawai

Nama Pegawai : Dodi
NIK : 0987654321
Jabatan : Staff Marketing
Bulan : 10
Tahun : 2024

No	Keterangan	Jumlah
1	Gaji Pokok	Rp. 2.500.000
2	Tunjangan Transportasi	Rp. 300.000
3	Uang Makan	Rp. 200.000
4	Potongan	Rp. 500.000
Total Gaji :		Rp. 2.500.000

Pegawai :
Dodi

Jakarta, 13 Nov 2024

Gambar 27. Cetak Slip Gaji (Pegawai)

5. KESIMPULAN

Analisis dan pengembangan sistem HRMS dengan metode Agile di PT Kalimantan Anugrah Mandiri Inti menghasilkan beberapa kesimpulan. Sistem penggajian yang dirancang berhasil mengurangi kesalahan perhitungan gaji, mengintegrasikan data seperti absensi, jabatan, dan potongan dalam satu platform, serta mempermudah admin dalam pengelolaan data.

Karyawan kini dapat mengakses slip gaji dan laporan absensi secara online, meningkatkan transparansi dan komunikasi. Sistem ini juga mempercepat proses penggajian dengan akurasi tinggi, menggantikan metode manual yang memakan waktu.

REFERENCES

- Kurniawan, Titih Aji, Agung Triayudi, and Sari Ningsih. "Implementasi aplikasi Human Resource Management System (HRMS) berbasis web dan android menggunakan metodologi agile." *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)* 10.1 (2023): 212-220. <https://ejurnal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/jurikom/article/view/5669>
- Rahmasari, T. (2019). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang Pada Toserba Selamat Menggunakan Php Dan Mysql. *Is The Best Accounting Information Systems and Information Technology Business Enterprise This Is Link for OJS Us*, 4(1), 411–425. <https://doi.org/10.34010/aisthebest.v4i1.1830>
- Ary, M. (2014). *Merancang & Membuat Website*. Maxi Ary.
- Alfia, N. E., & Waseso, B. (2020). Perancangan Aplikasi Retensi Data Pada Database MySQL (Studi Kasus: PT. Telkomsigma). *Jurnal Sistem Informasi dan E-Bisnis*, 2(3), 364-374
- Rahmi, N. (2023). *Sistem Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*. Bandung: Widina Media Utama.