



Perancangan Sistem Informasi Penjualan Menggunakan Metode *Rapid Application Development* Berbasis Website (Studi Kasus : Toko Ayoh Original Distro)

Fauzi Dwi Haryanto¹, Heri Haerudin^{2*}

^{1,2}Fakultas Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Indonesia

Email: ¹fauzydwi.haryanto23@gmail.com, ^{2*}dosen00669@unpam.ac.id

(* : coresponding author)

Abstrak - Toko Ayoh Original Distro merupakan sebuah bisnis yang berkaitan dengan pelayanan penjualan pakaian distro, Dalam operasionalnya Toko Ayoh Original Distro masih terdapat beberapa permasalahan, yaitu belum adanya fasilitas transaksi *online* sehingga penjualan barang masih dilakukan dengan mendatangi toko, Pencatatan laporan penjualan dilakukan secara manual sehingga sering terjadi kesalahan data laporan yang tidak akurat dan selisih nominal penjualan. Dalam mengatasi masalah tersebut, Penulis melakukan penelitian untuk membuat aplikasi sistem informasi pencatatan penjualan menggunakan metode *Rapid Application Development*. Dengan adanya perancangan sistem informasi berbasis web maka Toko Ayoh Original Distro bisa melakukan membantu karyawan toko dalam menyimpan data laporan penjualan menjadi lebih efisien dan pencatatan laporan transaksi menjadi lebih efisien. Dalam penelitian ini penulis menggunakan bahasa pemrograman yaitu *Hypertext Preprocessor* (PHP), serta *database MySQL* sebagai penyimpanan data keluhan karyawan dan Model *Rapid Application Development* (RAD) dalam membuat alur perancangannya. Dengan adanya aplikasi sistem penjualan ini, penulis mengharapkan dapat mempermudah Toko Ayoh Original Distro dalam pencatatan transaksi penjualan serta bisa melakukan dalam menyimpan data laporan penjualan dengan mudah dan cepat sehingga dapat menghemat waktu.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penjualan Pakaian Distro, PHP, MySQL, WEB, *Rapid Application Development*.

Abstract - *Ayoh Original Distro Store is a business related to distro clothing sales services, in its operation the Ayoh Original Distro Store still has several problems, namely the absence of online transaction facilities so that the sale of goods is still carried out by visiting the store, recording sales reports is done manually so that there are often errors in inaccurate report data and nominal differences in sales. In overcoming this problem, the author conducted a study to create an application for a sales recording information system using the Rapid Application Development method. With the design of a web-based information system, Toko Ayoh Original Distro can help store employees in storing sales report data more efficiently and recording transaction reports more efficiently. In this study, the author used a programming language, namely Hypertext Preprocessor (PHP), as well as a MySQL database as a storage for employee complaint data and a Rapid Application Development (RAD) Model in creating the design flow. With this sales system application, the author hopes to make it easier for the Ayoh Original Distro Store to record sales transactions and be able to store sales report data easily and quickly so that it can save time.*

Keywords: *Information System, Clothing Sales Distro, PHP, MySQL, WEB, Rapid Application Development.*

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dapat meningkatkan kinerja dan memungkinkan berbagai kegiatan dapat dilaksanakan dengan cepat, tepat, dan akurat, sehingga akhirnya akan meningkatkan penjualan. Teknologi informasi adalah suatu teknologi yang digunakan untuk mengelola data, termasuk memproses, mendapatkan, menyimpankan, memanipulasi data berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat, dan tepat waktu yang digunakan untuk keperluan pribadi, bisnis, dan juga pemerintahan dan juga merupakan informasi yang strategis untuk mengambil keputusan. Penggunaan komputer juga dapat dijadikan alat untuk mencapai tujuan dan mencari kemudahan dalam melakukan suatu proses pekerjaan, terutama yang melibatkan banyak data.

Usaha Toko Ayoh Original Distro merupakan sebuah bisnis yang berkaitan dengan pelayanan penjualan pakaian distro dan berdirinya Toko Ayoh Original Distro sejak tahun 2013, yang beralamat di Jl. Haji Najih, Rt.003/Rw.006, Kreo Selatan, Kec.Larangan, Kota Tangerang,

Banten 15155. Toko Ayoh Original Distro menjual berbagai jenis produk pakaian, jeans, topi dan lainnya. Masalah dihadapi oleh toko ayoh original distro adalah sitem penjualan ini belum adanya fasilitas transaksi online sehingga penjualan barang masih dilakukan dengan mendatangi ke toko, pencatatan laporan penjualan dilakukan secara manual, sehingga sering terjadi kesalahan data laporan yang tidak akurat dan selisih nominal penjualan dan Informasi barang penjualan hanya dapat diketahui oleh costumer yang berada ditoko, sehingga pelanggan yang berada ditempat jauh tidak mengetahui informasi barang.

Hal seperti ini mengakibatkan data pemesanan oleh pelanggan bisa hilang dan rusak. Akibatnya karyawan tidak dapat mendata secara rinci berapa banyak produk yang telah berhasil terjual. Kemudian kurangnya informasi bagi pelanggan untuk mengetahui produk-produk di Toko Ayoh Original Distro. Oleh sebab itu, peneliti mengusulkan sebuah sistem yang dapat digunakan untuk media penjualan pakaian distro dari Toko Ayoh Original Distro melalui media internet agar dapat mempromosikan produk yang dijual secara luas, dapat menyimpan data dan memproses data pemesanan pelanggan agar lebih efisien.

2. METODE

Rapid Application Development (RAD) merupakan suatu metode pengembangan perangkat lunak dengan pendekatan berorientasi objek (*object oriented approach*) terhadap pengembangan sistem. Metode ini bertujuan untuk mempersingkat waktu dalam perencanaan, perancangan, dan penerapan suatu sistem bila dibandingkan dengan metode tradisional (Sikumbang et al., 2020). Selain itu, menurut Aswati (dalam Aini & Wicaksono, 2019). *Rapid Application Development* (RAD) di definisikan sebagai suatu metode pengembangan sekuensial linier yang menekankan siklus waktu pengembangan dengan singkat dalam pengembangan perangkat lunak. Metode RAD memiliki fase-fase melakukan perencanaan syarat - syarat kebutuhan dari sistem, yang melibatkan pengguna dalam merancang sistemnya.



Gambar 1. Metode *Rapid Application Development*

3. ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1 Perancangan

Tahap RAD terdiri dari 3 tahap yang terstruktur dan saling bergantung disetiap tahap, yaitu :

a. *Requirements Planning* (Perencanaan Persyaratan)

Dalam fase ini pengguna dan penganalisis bertemu untuk mengidentifikasi tujuan-tujuan aplikasi atau sistem serta untuk mengidentifikasikan syarat-syarat informasi yang ditimbulkan dari tujuan-tujuan tersebut. Orientasi dalam fase ini adalah menyelesaikan masalah-masalah perusahaan.

b. *Design Workshop*

Fase ini adalah fase untuk merancang dan memperbaiki yang bisa digambarkan sebagai workshop. Penganalis dan pemrograman dapat berkerja membangun dan menunjukkan representasi visual desain dan pola kerja kepada pengguna.

c. *Implementation* (Penerapan)

Pada fase implementasi ini, penganalisis berkerja dengan para pengguna secara intens selama workshop dan merancang aspek-aspek bisnis dan nonteknis perusahaan. Segera setelah aspek-aspek ini disetujui dan sistem-sistem dibangun dan disaring, sistem-sistem baru atau bagian dari sistem diuji coba dan kemudian diperkenalkan kepada organisasi (Aini et al., 2019).

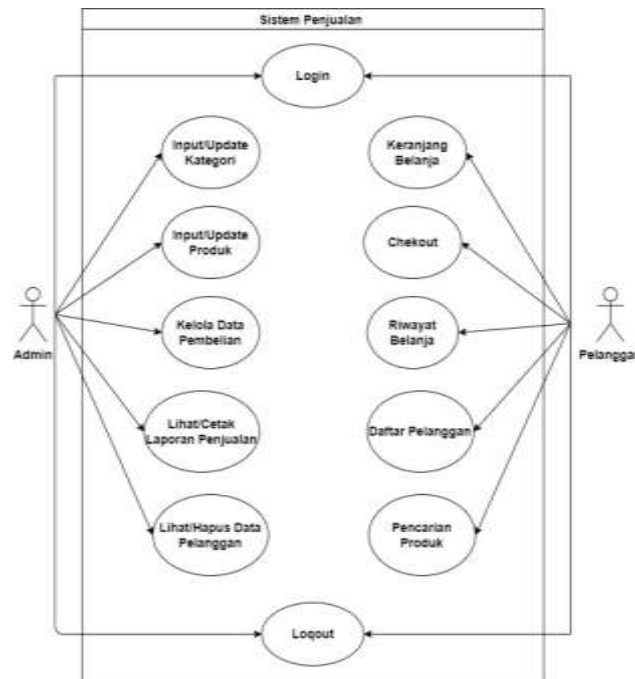
3.2 Analisa Sistem

Analisa sistem merupakan kegiatan mengidentifikasi masalah, mengevaluasi, membuat model serta membuat spesifikasi sistem dengan tujuan untuk merancang sistem baru atau memperbaiki kekurangan dari sistem yang telah ada. Analisa sistem berfungsi untuk mengetahui bagaimana suatu sistem itu bekerja. Dari hasil identifikasi dan evaluasi nantinya akan diketahui kekurangan, kelebihan, dan kebutuhan yang diperlukan dalam mengembangkan suatu sistem.

3.3 Perancangan *Unified Modelling Language* (UML)

3.3.1 *Usecase Diagram*

Dalam *Use Case* yang menampilkan pada gambar dapat dijelaskan peran seorang admin dan *customer* atau pelanggan. Disini terlihat jelas hak akses dari masing-masing aktor.



Gambar 2. *Use Case Diagram*

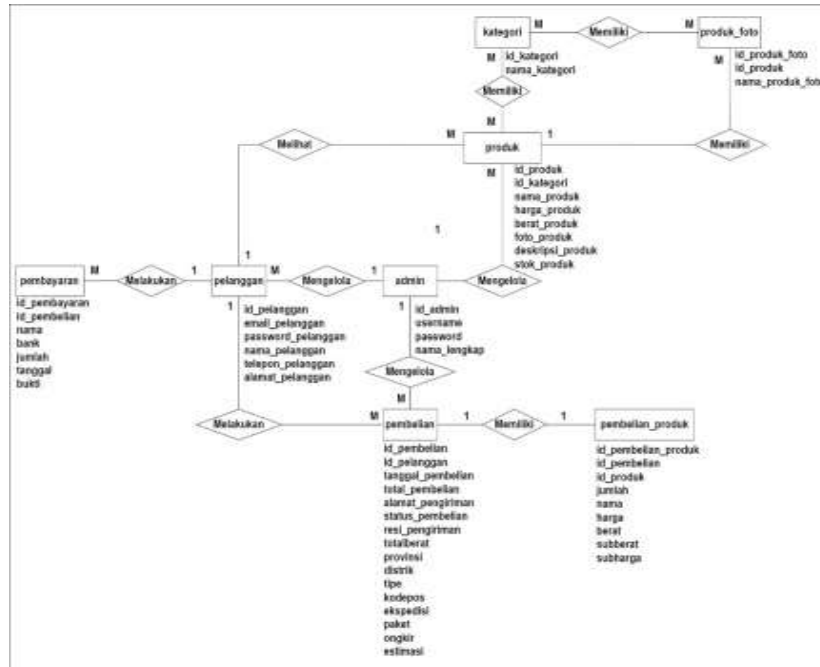
Pada diagram di atas bagian Admin Toko Ayoh Original Distro dapat melakukan login untuk mendapatkan hak akses ke halaman home admin, menginput atau mengupdate kategori, menginput atau mengupdate produk, kelola data pembelian, lihat atau mencetak laporan penjualan, melihat atau menghapus data pelanggan, dan bagian admin dapat logout untuk keluar dari halaman administrasi.

3.2 Perancangan Basis Data

3.2.1 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Berdasarkan hasil analisa terdapat data yang akan digunakan dalam proses perancangan sistem informasi penjualan dan pemesanan pakaian pada Toko Ayoh Original Distro. Dari data yang

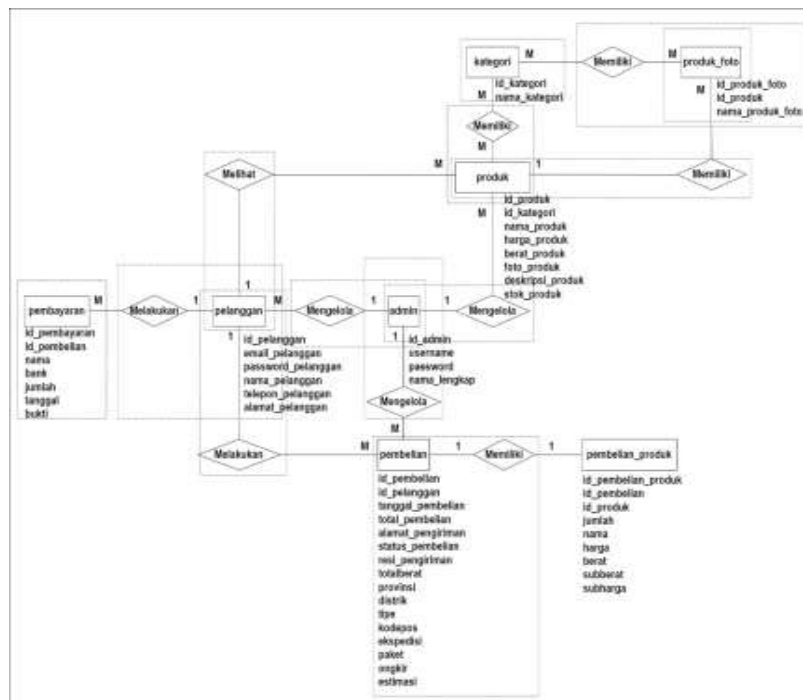
diperoleh untuk mendesain basis data dengan atribut-atribut yang melengkapinya. Dalam hal ini akan digunakan ERD yang merupakan hasil analisa pada lampiran (*Entity Relationship Diagram*) (ERD) :



Gambar 3. Entity Relationship Diagram (ERD)

3.2.2 Transformasi ERD Ke LRS

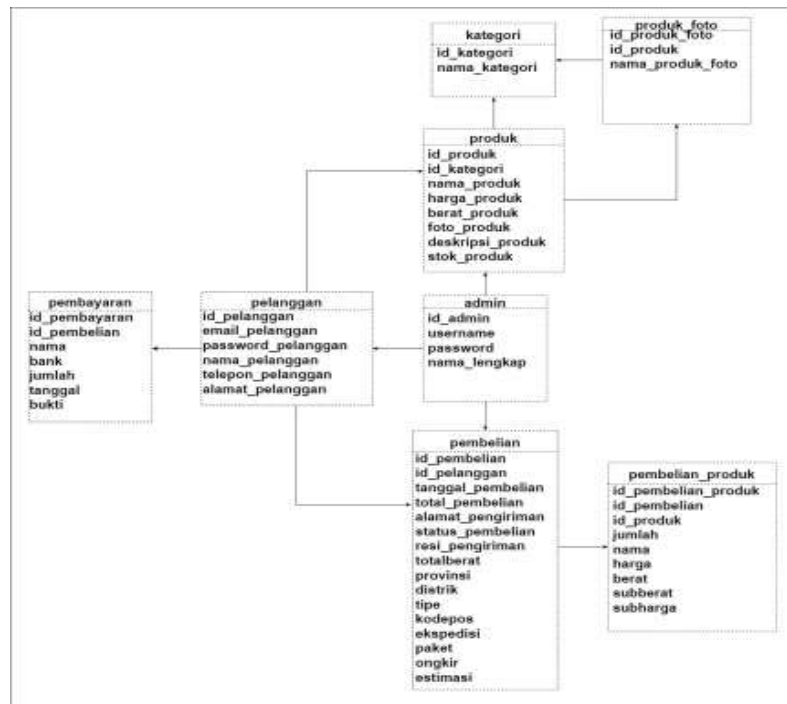
Transformasi diagram ERD ke LRS merupakan kegiatan membentuk data dari diagram ERD ke dalam LRS. Bentuk gambar transformasi diagram ERD ke LRS yaitu sebagai berikut :



Gambar 4. Transformasi ERD ke LRS

3.3.3 Logical Record Structure (LRS)

Setelah di transformasi ERD ke LRS, maka bentuk *Logical Record Structure* (LRS) yang sudah terbentuk adalah seperti pada gambar di bawah ini :



Gambar 5. Logical Record Structure (LRS)

4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem

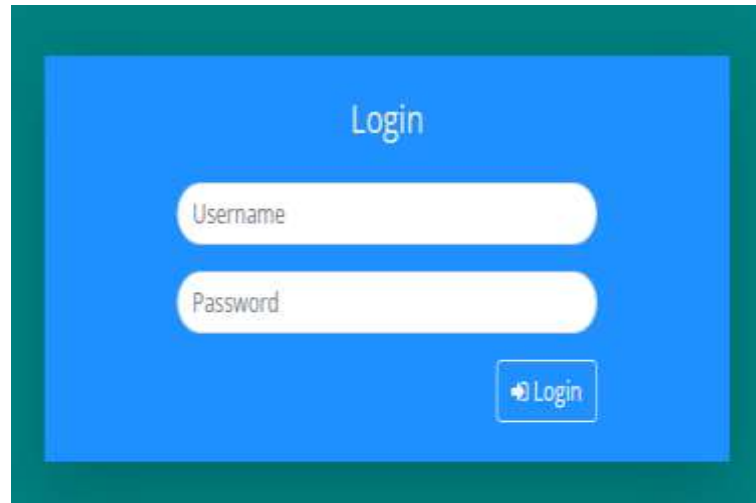
Implementasi sistem merupakan tahapan dimana sistem siap untuk di operasikan pada keadaan yang sebenarnya, sehingga akan diketahui sistem yang dibuat dapat benar-benar menghasilkan tujuan yang di inginkan, sebelum program di terapkan dan di implementasikan, maka program harus bebas dari kesalahan. Kesalahan program yang mungkin terjadi antara lain : kesalahan penulisan bahasa, kesalahan sewaktu proses, atau kesalahan dalam logika. Setelah program bebas dari kesalahan, program di uji coba dengan menggunakan metode pengujian *black-box*. Dan memasukkan data untuk di proses.

4.2 Implementasi Program

Implementasi program akan menampilkan tampilan dari program aplikasi yang dibangun sesuai dengan perancangan. Berikut adalah implementasi program dari perancangan user interface yang telah dibuat sebelumnya :

4.2.1. Halaman Login

Halaman login untuk admin pada sistem informasi penjualan pakaian distro adalah sebagai berikut :

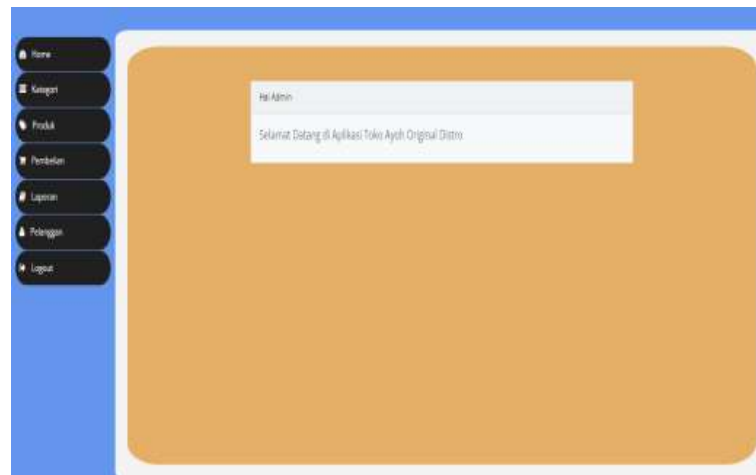


Gambar 6. Halaman Login Admin

Gambar di atas yaitu tampilan halaman *login* admin untuk bisa mengakses sistem. Admin harus memasukkan *username* dan *password* yang valid agar bisa masuk ke dalam sistem.

4.2.2. Halaman Utama Admin

Halaman utama untuk admin pada sistem informasi penjualan pakaian distro adalah sebagai berikut :

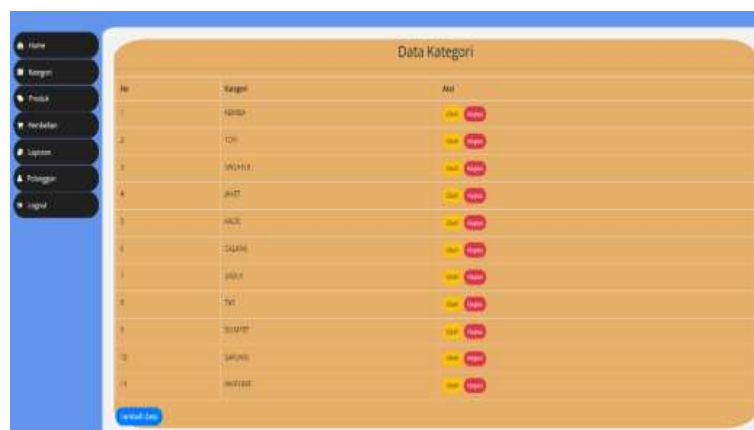


Gambar 7. Halaman Utama Admin

Gambar di atas yaitu tampilan halaman utama admin setelah admin melakukan login dengan memasukkan *username* dan *password*.

4.2.3. Halaman Kategori

Halaman kategori tambah data, ubah data dan hapus data kategori untuk admin pada sistem informasi penjualan pakaian distro adalah sebagai berikut :



Gambar 8. Halaman Kategori

Gambar di atas yaitu tampilan halaman kategori saat admin memilih menu kategori. Admin dapat mengelola daftar kategori yang tersedia di toko ayoh original distro.

4.2.4. Halaman Produk

Rancangan halaman produk tambah data, ubah data, hapus data, dan detail data produk untuk admin pada sistem informasi penjualan pakaian distro adalah sebagai berikut :



Gambar 9. Halaman Produk

Gambar di atas yaitu tampilan halaman produk yang tersedia di toko ayoh original distro yang dapat di kelola oleh admin.

4.2.5. Halaman Data Pembelian

Halaman data mengelola data pembelian pada sistem informasi penjualan pakaian distro adalah sebagai berikut :



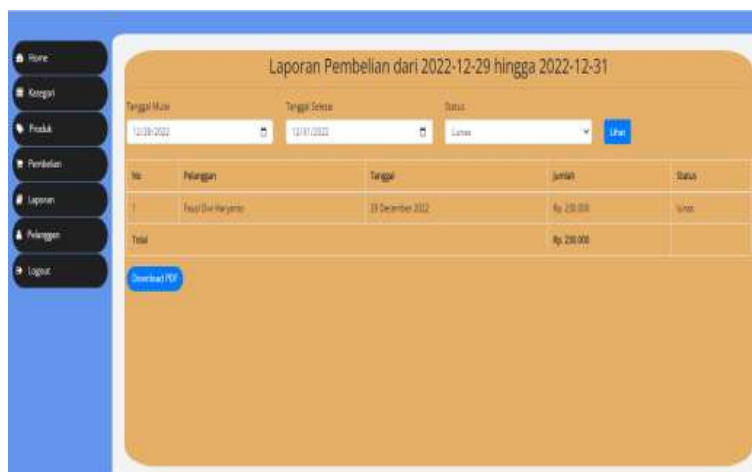
No.	Nama Pelanggan	Tanggal	Status Pembelian	Total	Aksi
1	Fauzi Dwi Haryanto	23 Desember 2022	Lunas	Rp. 230.000	Detail Pembayaran

Gambar 10. Halaman Data Pembelian

Gambar di atas yaitu tampilan halaman pembelian saat admin memilih menu pembelian. Admin dapat mengelola status pesanan dan melihat status pesanan yang telah dilakukan oleh pelanggan.

4.2.6. Halaman Laporan Penjualan

Laporan penjualan untuk admin pada sistem informasi penjualan pakaian distro adalah sebagai berikut :



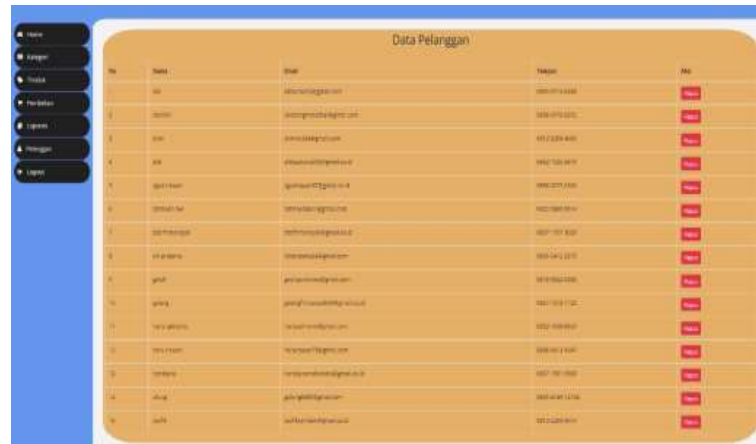
No.	Pelanggan	Tanggal	Jumlah	Status
1	Fauzi Dwi Haryanto	23 Desember 2022	Rp. 230.000	Lunas
Total			Rp. 230.000	

Gambar 11. Halaman Laporan Penjualan

Gambar di atas yaitu tampilan halaman laporan penjualan saat admin memilih menu laporan. Admin dapat melihat laporan pembelian dari tanggal tertentu hingga tanggal tertentu, admin juga dapat mencetak ke dalam bentuk file pdf laporan tersebut.

4.2.7. Halaman Data Pelanggan

Halaman data pelanggan, melihat data atau hapus data pelanggan untuk admin pada sistem informasi penjualan pakaian distro adalah sebagai berikut :



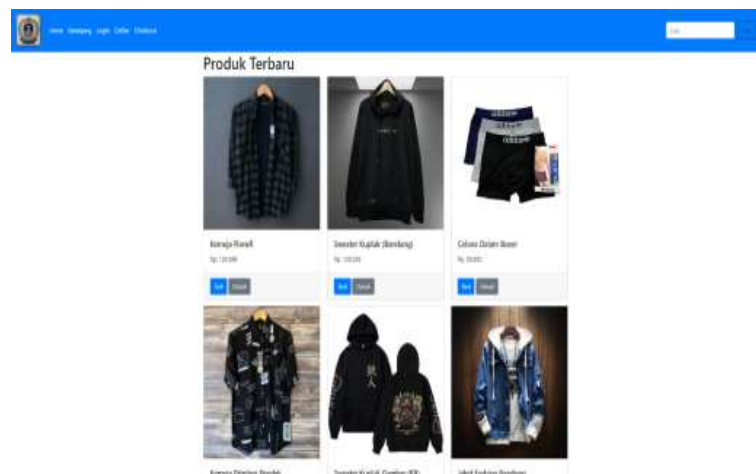
No	Nama	Email	Nomor	Aktif
1	isa	isa@biner.com	0812345678	Hapus
2	isa	isa@biner.com	0812345678	Hapus
3	isa	isa@biner.com	0812345678	Hapus
4	isa	isa@biner.com	0812345678	Hapus
5	isa	isa@biner.com	0812345678	Hapus
6	isa	isa@biner.com	0812345678	Hapus
7	isa	isa@biner.com	0812345678	Hapus
8	isa	isa@biner.com	0812345678	Hapus
9	isa	isa@biner.com	0812345678	Hapus
10	isa	isa@biner.com	0812345678	Hapus
11	isa	isa@biner.com	0812345678	Hapus
12	isa	isa@biner.com	0812345678	Hapus
13	isa	isa@biner.com	0812345678	Hapus
14	isa	isa@biner.com	0812345678	Hapus
15	isa	isa@biner.com	0812345678	Hapus

Gambar 12. Halaman Data Pelanggan

Gambar di atas yaitu tampilan halaman data pelanggan saat admin memilih menu pelanggan, admin dapat melihat dan menghapus data pelanggan tersebut.

4.2.8. Halaman Utama Pelanggan

Halaman utama untuk pelanggan pada sistem informasi penjualan pakaian distro, menginformasikan produk terbaru yang ada di toko ayoh original distro adalah sebagai berikut :



Gambar 13. Halaman Utama Pelanggan

Gambar di atas yaitu tampilan halaman utama atau dashboard. Pelanggan bisa melihat semua daftar barang yang di jual pada toko ayoh original distro. Terdapat menu keranjang, login, daftar, dan pencarian yang biasa digunakan oleh pelanggan.

4.2.9. Halaman Keranjang Belanja

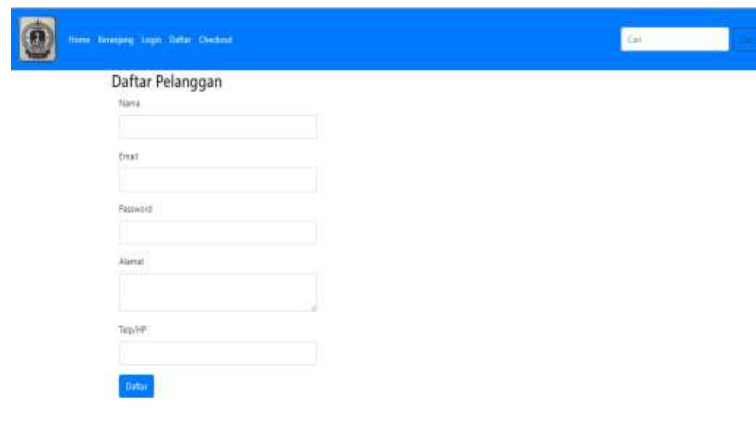
Halaman keranjang belanja untuk pelanggan pada sistem informasi penjualan pakaian distro adalah sebagai berikut :



Gambar 14. Halaman Keranjang Belanja

Gambar di atas yaitu tampilan halaman keranjang belanja pelanggan yang menampilkan barang yang sudah di beli oleh pelanggan. Pelanggan bisa melakukan *checkout* atau melanjutkan belanja, dan pelanggan juga bisa menghapus barang yang sudah di pilih untuk di batalkan pembelian.

4.2.10. Halaman Daftar Pelanggan



Gambar 15. Halaman Daftar Pelanggan

Gambar di atas yaitu tampilan halaman daftar untuk pelanggan. Agar pelanggan memiliki akun pada aplikasi penjualan dan pemesanan pakaian distro untuk melakukan login.

4.2.11. Halaman Login Pelanggan

Halaman login untuk pelanggan pada sistem informasi penjualan pakaian distro adalah sebagai berikut :

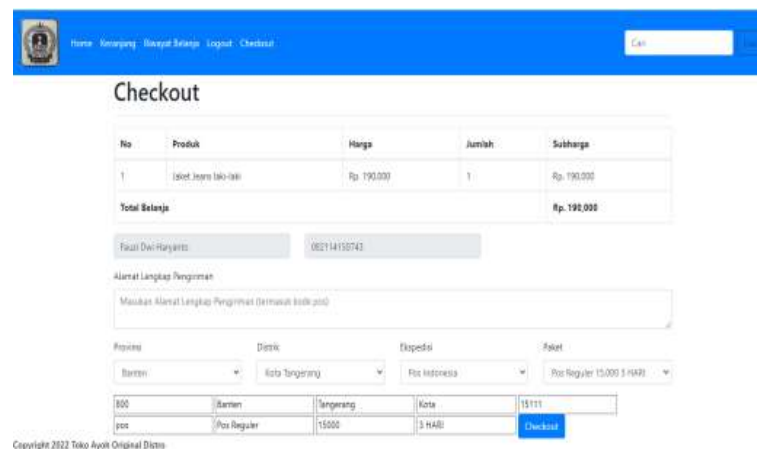


Gambar 16. Halaman Login Pelanggan

Pada gambar di atas dapat dijelaskan di dalam halaman login pelanggan yang harus dilakukan pelanggan yaitu membuka aplikasi sistem. Pelanggan terlebih dahulu memilih menu login, kemudian sistem akan menampilkan halaman login. memasukkan *email* dan *password* maka sistem akan menampilkan menu utama sistem.

4.2.12. Halaman Checkout

Halaman *checkout* untuk pelanggan pada sistem informasi penjualan pakaian distro adalah sebagai berikut :



Gambar 17. Halaman Checkout

Gambar di atas yaitu tampilan halaman *checkout* pelanggan memilih barang yang diinginkan kemudian memilih menu beli atau menu detail. Bila memilih menu detail, sistem akan menampilkan halaman detail produk kemudian pelanggan mengisi berapa jumlah yang ingin dibeli, selanjutnya memilih menu beli untuk dimasukkan ke dalam keranjang belanja. Sedangkan memilih menu beli, sistem akan langsung memasukkan ke dalam keranjang belanja. Kemudian pelanggan memilih tombol checkout untuk menampilkan menu daftar pemesanan atau memilih tombol lanjutkan belanja untuk kembali melakukan pemesanan. Di dalam menu daftar belanja pelanggan harus mengisi form alamat pengiriman, jenis ekspedisi. Kemudian pelanggan memilih tombol *checkout*.

4.2.13. Halaman Riwayat Belanja

Halaman riwayat belanja untuk pelanggan pada sistem informasi penjualan pakaian distro adalah sebagai berikut :



No	Tanggal	Status	Total	Opsi
1	2022-12-29	Lunas Resi 001	Rp. 230.000	Nota Urafi Pembayaran

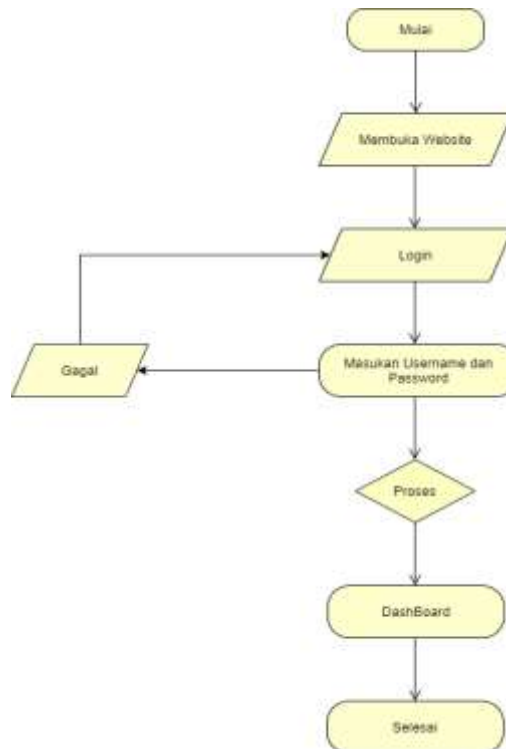
Gambar 18. Halaman Riwayat Belanja

Gambar di atas yaitu tampilan halaman riwayat belanja pelanggan yang menampilkan nota pembelian dan status transaksi pelanggan. Pelanggan juga dapat menginput pembayaran dan mengirim bukti transfer bank.

4.3.1. Sistem Pengujian *White Box*

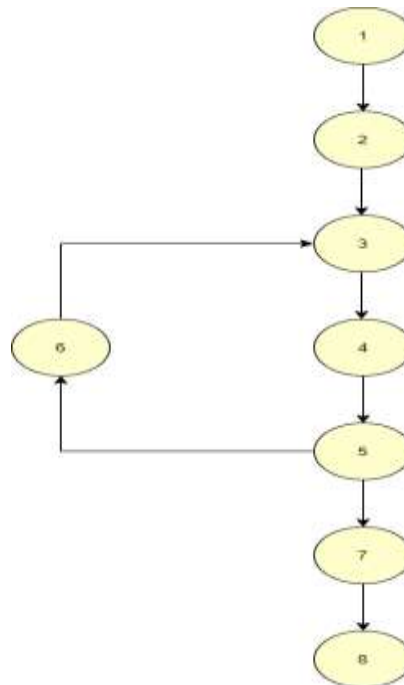
Pengujian *white box* adalah perbandingan antara *coding* pada *class diagram* yang ada, kemudian melakukan identifikasi persamaannya.

- Flow Chart Login



Gambar 19. Flow Chart Login

b. Flow Graph Login

**Gambar 20.** *Flow Graph Login*

5. KESIMPULAN

Setelah penulis menyelesaikan tugas akhir berharap laporan tugas akhir ini dapat digunakan bagi pembaca khususnya Toko Ayoh Original Distro :

- Dengan adanya sistem penjualan online, pengguna dapat mempermudah semua informasi dengan cepat tanpa harus datang langsung ke toko, dan dengan jangkauan yang sangat luas tidak hanya di daerah tertentu saja.
- Dengan adanya aplikasi yang dirancang dapat memudahkan konsumen dalam membuat transaksi pada Toko Ayoh Original Distro yang dilakukan kapan saja dan dimana saja.
- Dengan membangun sistem penjualan pakaian distro berbasis web ini maka dapat mempermudah kinerja pengguna dalam pembuatan laporan pendapatan dengan lebih efektif dan efisien.

DAFTAR PUSTAKA

- Afriansyah, D. A., Setiawati, D., & ... (2022). Membangun Website E-commerce di Toko Sean Shoes Menggunakan Metode Rapid Application Development. *JITU: Journal Informatic ...*, 6(1), 1–8.
- Aini, N., Wicaksono, S. A., & Arwani, I. (2019). Pembangunan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD) (Studi pada : SMK Negeri 11 Malang). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(9), 8647–8655.
- Andriyadi, A., Fikri, R. R. N., & Saputri, E. F. (2022). Evaluasi Sistem Informasi Perpustakaan Institut Informatika Darmajaya Dengan Whitebox Testing. *Journal of Innovation ...*, 3471(8), 743–746. <https://www.bajangjournal.com/index.php/JIRK/article/view/1132>
- Azzahra, D., & Ramadhani, S. (2020). Pengembangan Aplikasi Online Public Access Catalog (Opac) Perpustakaan Berbasis Web Pada Stai Auliaurasyiddin Tembilahan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 2(2), 152–160. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v2i2.127>



- Chandra, R. K., & Wahyuddin, M. I. (2022). Sistem Informasi Penjualan Ayam Asap Pada iSmoked Berbasis Web Menggunakan Metode RAD. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(2), 794. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i2.3557>
- Christian, A., Hesinto, S., & Agustina. (2018). Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(1), 22–27.
- Fitri Duwiyanti. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Guru Terbaik di SMK Pustek Serpong Dengan Menggunakan Metode TOPSIS. *International Journal of Education, Science, Technology, and Engineering*, 2(1), 45–67. <https://doi.org/10.36079/lamintang.ijeste-0201.18>
- Hasan, S., & Muhammad, N. (2020). Sistem Informasi Pembayaran Biaya Studi Berbasis Web Pada Politeknik Sains Dan Teknologi Wiratama Maluku Utara. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 5(1), 44. <https://doi.org/10.36549/ijis.v5i1.66>
- Hasugian, H., & Ahmad Nur Shidiq. (2012). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INDUSTRI KREATIF BIDANG PENYEWAAN SARANA OLAHRAGA. *Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan 2012 (Semantik 2012)*. ISBN 979 - 26 - 0255 - 0. Rancang Bangun Sistem Informasi Industri Kreatif Bidang Penyewaan Sarana Olahraga, 2012(Semantik), 606–612. <https://publikasi.dinus.ac.id/index.php/semantik/article/viewFile/215/169>. (08)
- Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql. *Jurnal Media Infotama*, 17(1), 54–66. <https://doi.org/10.37676/jmi.v17i1.1317>
- Jefi, J. (2020). Penerapan metode Rapid Application Development Dalam Sistem Informasi Pendidikan. *Jurnal Infotech*, 1(2), 79–84. <https://doi.org/10.31294/infotech.v1i2.7109>
- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurnia, I., & Firmansyah, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 13–23. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.78>
- Kusuma Dewi, E. H., Pratama, I. S., Putera, A. S., & Carudin, C. (2022). Black Box Testing pada Aplikasi Pencatatan Peminjaman Buku Menggunakan Boundary Value Analysis. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 6(3), 315. <https://doi.org/10.30998/string.v6i3.11958>
- Lengkong, C. M., Sengkey, R., & Sugiarto, A. (2019). Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web di Kabupaten Minahasa. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(1), 15–20.
- Poluan, F. M. A., Mandey, S. L., & Ogi, I. W. J. (2019). Strategi Marketing Mix dalam Meningkatkan Volume Penjualan (Studi pada Minuman Kesehatan Instant Alvero). *Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis Dan Akuntansi*, 7(3), 2969–2978.
- Saepudin, A., Aryanti, R., Fitriani, E., & Ardiansyah, D. (2021). Perancangan Sistem E-Commerce Menggunakan Model Rapid Application Development Pada Pengurus Cabang Judo Karawang. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 23(1), 27–34.
- Santi, I. H., & Guntarayana, I. (2020). Pengaruh Kualitas Rantai Pasokan Produk dan Pelayanan Prima terhadap Kepuasan dan Loyalitas Konsumen. *Jurnal Perilaku Dan Strategi Bisnis*, 8(2), 129.
- Selay, A., Andgha, G. D., Alfariizi, M. A., Wahyudi, M. I. B., Falah, M. N., Encep, M., & Khaira, M. (2023). Skripsi, Sistem Informasi Penjualan. *KARIMAH TAUHID*, 2(1), 232–237. <https://ojs.unida.ac.id/karimahtauhid>
- Setiadi, H., Rosadi, A., Informasi, J. S., Ilkom, F., & Gunadarma, U. (2020). 14 Bekasi Berbasis Web Pendahuluan Aktivitas dan Penerapan Virtual. 19, 69–82.
- Sikumbang, M. A. R., Habibi, R., & Pane, S. F. (2020). Sistem Informasi Absensi Pegawai Menggunakan Metode RAD dan Metode LBS Pada Koordinat Absensi. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 4(1), 59. <https://doi.org/10.30865/mib.v4i1.1445>
- Sismadi. (2020). Sistem Manajemen Perniagaan Kaos Sablon Dengan Metode RAD Berbasis Web. *JARTIKA Jurnal Riset Teknologi Dan Inovasi Pendidikan*, 3(2), 234–246. <https://doi.org/10.36765/jartika.v3i2.256>
- Suhartini, S., Sadali, M., & Kuspandi Putra, Y. (2020). Sistem Informasi Berbasis Web Sma Al- Mukhtariyah Mamben Lauk Berbasis Php Dan Mysql Dengan Framework Codeigniter. *Infotek : Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 3(1), 79–83. <https://doi.org/10.29408/jit.v3i1.1793>
- Susanti, D., & Elmiyati, E. (2020). Perancangan Website Media Informasi dan Pemesanan pada PT. Trita Musi Prasada dengan Metode RAD. *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 20(1), 35–46. <https://doi.org/10.30812/matrik.v20i1.723>