



Perancangan Sistem Informasi Laporan Penjualan Miss Cimory Berbasis Web Dengan Personal Extreme Programming

Indah Rizki Sahara Harahap¹, Hardiansyah¹

¹Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan, Indonesia

Email: ¹saharaindah72@gmail.com, ²dosen02058@unpam.ac.id

Abstrak – Miss Cimory berperan dalam usaha persuasi pada masyarakat agar masyarakat tertarik untuk membeli suatu produk. Usaha tersebut dilakukan dengan berbagai cara berkomunikasi seperti membujuk, menawarkan keuntungan - keuntungan atau potongan harga yang dapat menarik untuk membeli suatu produk yang dijual. Tujuan dari penelitian ini yaitu menghasilkan sistem informasi laporan penjualan yang dapat memberikan kemudahan dalam mengatur manajemen penjualan cimory terutama mengelola data - data keuangan, pencatatan dan laporan - laporan transaksi penjualan, serta agar dapat memberikan kenyamanan terhadap konsumen. Metode penelitian ini dilakukan dengan menggunakan observasi, wawancara dan studi Pustaka, sementara untuk metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Metode *Extreme Programming* (XP) yang merupakan salah satu metode pengembangan software yang termasuk dalam Agile Software Development. XP menggunakan pendekatan object-oriented. Adanya hasil dari penjualan ini pun memiliki output yaitu adanya laporan hasil penjualan yang berhasil di inisiasi oleh Miss Cimori. Karena hal ini lah yang membuat penulis ingin melakukan penelitian tentang "Perancangan Sistem Informasi Laporan Penjualan Miss Cimory Berbasis Web Dengan Personal *Extreme Programming*".

Kata Kunci: Miss Cimory, *Extreme Programming*, Sistem Informasi.

Abstract – Miss Cimory plays a role in persuading the public so that people are interested in buying a product. This effort is carried out by various ways of communicating such as persuading, offering benefits or price discounts that can be attractive to buy a product being sold. The purpose of this study is to produce a sales report information system that can provide convenience in managing Cimory's sales management, especially managing financial data, recording and reporting sales transactions, and so that it can provide comfort to consumers. This research method was carried out using observation, interviews and library research, while the system development method used was the *Extreme Programming* (XP) method, which is one of the software development methods included in Agile Software Development. XP uses an object-oriented approach. The results of this sale also have an output, namely a sales report that was successfully initiated by Miss Cimori. Because this is what makes the writer want to do research on "Web-Based Miss Cimory Sales Report Information System Design with Personal *Extreme Programming*".

Keywords: Miss Cimory, *Extreme Programming*, Information Systems.

1. PENDAHULUAN

Latar Belakang

Dalam Menghadapi perkembangan teknologi informasi yang semakin mendominasi segala bidang kehidupan, terutama dalam sektor usaha atau bisnis. Dalam lingkungan perusahaan, teknologi informasi sangat dibutuhkan. komputer merupakan salah satu alat bantu yang mutlak diperuntukan sebagai produk teknologi informasi dan tidak dapat dipungkiri bahwa pengaruh kemajuan teknologi, seperti penggunaan komputer, dan satelit memegang peran penting dalam kemajuan dan perkembangan sebagai aktivitas sarana berkomunikasi perusahaan seiring dalam perkembangan teknologi, telah banyak sistem penjualan yang mengalihkan sistem manual ke sistem komputerisasi. hal ini dilakukan untuk meningkatkan dan mempercepat proses kerja pengolahan data dan tentunya teknologi informasi yang digunakan untuk penjualan tersebut dapat mempermudah pihak yang terkait pada perusahaan dalam menghasilkan laporan sebuah data.

Meningkatkan kemampuan program supaya mudah dimengerti, dites, dan dimodifikasi. Berikut akan diuraikan teknik pemrograman terstruktur. Pemrograman modular Dalam pemrograman modular, program dipecah-pecah menjadi modul-modul. Setiap modul menunjukkan fungsi dan tugas tunggal. Modul-modul tersebut ditulis dan dicari kesalahannya secara terpisah. Karena tujuan dan ukuran setiap modul dibatasi tersebut dapat dikurangi. Setiap program mempunyai sebuah modul program utama yang mengontrol semua proses yang terjadi, termasuk



mengirimkan kontrol program ke submodul untuk melakukan suatu fungsi tertentu. Submodul ini harus mengembalikan kontrol program tersebut ke modul utama setelah selesai melaksanakan tugas fungsinya, Pemrograman Top-Down Pendekatan Top-down ini sangat berguna dalam perencanaan pemrograman modular. Dalam pemrograman top-down (atas-bawah), yang pertama harus kita definisikan adalah modul utama, Pemrograman Bottom-Up Pemecahan masalah dilakukan dengan menggabungkan prosedur-prosedur yang menjadi satu kesatuan program guna menyelesaikan masalah tersebut (Sutabri, Tata. 2004. Pemrograman Terstruktur).

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Penelitian Terkait

Dalam proses penelitian jurnal terkait dengan judul yang di ambil untuk mendukung dan bisa menjadi gambaran. Jurnal penelitian yang berhubungan dengan pengembangan sistem informasi penjualan dan pengembangan aplikasi, berikut ini jurnal tersebut.

1. Berdasarkan penelitian yang dilakukan (Winarti, Ihsan, & Wulandari, 2020) yang berjudul " Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Toko Campus Mart Unimuda Sorong dengan PHP dan Mysql ", pada penelitian ini bertujuan dilakukan penelitian ini adalah untuk merancang sebuah sistem informasi dan pemesanan produk berbasis web. Desain penelitian yang digunakan adalah pengembangan (research and development/R&D). dengan pendekatan studi kasus pada Toko Campus Mart UNIMUDA Sorong. Metode pengembangan sistem informasi penjualan berbasis web yang dibuat sekarang menggunakan metode prototype, dan alat bantu pengembangan sistem berupa flowmap, diagram konteks, DFD, dan alat perancangan database yang diusulkan berupa ERD. Penulis menggunakan PHP, HTML, CSS dan Notepad++ untuk database menggunakan MySQL, berdasarkan Hasil penelitian menunjukan bahwa perancangan sistem informasi penjualan berdasarkan seluruh hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa indikator aspek program dengan rerata 3,5 dan presentase 87,5%, indikator aspek content dengan rerata 3,6 dan presentase 91,25% dan indikator aspek pengguna dengan rerata 3,6 dan presentase 87,5 bahwa aspek program dinyatakan sangat valid.
2. Berdasarkan penelitian yang dilakukan (Sari & Batubara, 2021) yang berjudul "Perancangan Sistem Informasi Laporan Keuangan Pada Apotek Menggunakan Algoritma K-NN", pada penelitian ini membahas tentang kendala yang sering ditemukan pada saat pembuatan laoran keuangan secara manual yaitu terjadinya kesalahan dalam menuliskan data laporan keuangan. Pada sistem ini ay pmetode yang digunakan dalam pembuatan sistem yaitu dengan menggunakan MySQL dan Algoritma K-NN yang dapat membantu pengambilan keputusan bagi pengguna dalam pembuatan laporan keuangan. Hasil dari perancangan sistem ini adalah pemilik toko dengan mudah dapat menentukan laporan keuangan apakah mengalami laba atau rugi.
3. Berdasarkan penelitian yang dilakukan (Sulias, Rahmawati, & Ardiansyah, 2021). Yang berjudul "Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Dengan Menggunakan Model Extreme Programming (XP)", penelitian tersebut membahas tentang perancangan sebuah system penjualan pakaian pada butik Umi Diah Collection. Pemasaran produk secara fisik dinilai kurang menguntungkan karena terkendala jarak dan waktu,sehingga dengan adanya system aplikasi tersebut diharapkan dapat menjangkau pembeli dimana dan kapan saja,sekain itu system tersebut mampu memudahkan admin dalam melakukan proses pemasaran sehingga akan mempercepat waktu pengiriman pesanan kepada pembeli.penelitian tersebut dibuat dengan menggunakan metode berorientasi objek dengan pengembangan Extreme Programming (XP) yang terdiri dari fase exploration,planning,interatios,dan prodctionizing. Penelitian ini juga menggunakan user story sebagai analisa kebutuhan user.
4. Berdasarkan penelitian yang (Arsana & Lestari, 2021). Yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Laporan Keuangan pada SMP Nasional Berbasis Web", penelitian tersebut membahas tentang pengelolaan keuangan pada SMP nasional Denpasar yang masih menggunakan proses pencatatan secara konvensional, yang dimana untuk mendapatkan



informasi keuangan masih membutuhkan waktu yang cukup lama dan dapat menyebabkan adanya redundansi data. Perancangan sistem ini diawali dengan observasi dilanjutkan dengan tap analisis dan perancangan sistem yang dimana metode pengujian sistem dilakukan dengan black box serta hasil yang di dapatkan setelah sistem ini selesai yaitu laporan keuangan yang mampu menunjang kebutuhan sistem informasi pada SMP Nasional Denpasar.

5. Berdasarkan penelitian yang (Pasha & Susanti, 2022). Yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Laporan Keuangan pada SMP Nasional Berbasis Web”, penelitian tersebut membahas tentang proses penjualan yang masih menggunakan kertas dan perhitungan masih menggunakan kalkulator serta masih banyak kekurangan yaitu proses pencatatan, pencairan dan penyimpanan data yang masih dilakukan kurang maksimal, metode yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah dengan analisis sistem dan desain sistem yang menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan database MySQL sementara untuk hasil dari sistem ini diharapkan dapat membantu PT Graha Sentramulya khususnya pada bagian administrasi dalam pengolahan data penjualan dan laporan penjualan.

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisa Sistem

Tahap ini dilakukan untuk mempelajari serta memahami sistem yang ada di perusahaan, baik dalam konteks lingkungannya maupun kegiatan operasional di dalamnya. Analisis sistem ini untuk memahami dan mempelajari sistem yang ada di perusahaan dan mengidentifikasi masalah-masalah dan peluang secara spesifik di perusahaan sebagai kelanjutan dari kegiatan inisiasi sistem. pada tahap ini ditentukan penyebab masalah yang telah ditemukan dan kendala yang dihadapi dalam pengembangan sistem.

Analisa sistem Informasi digunakan untuk mengetahui permasalahan mengenai sistem Informasi yang ada sekarang sehingga diketahui kebutuhan Informasi dari sisi pengguna sistem dan merupakan sasaran yang ingin dicapai oleh sistem supaya sistem yang dibangun dapat memenuhi kebutuhan data yang ada.

3.1.1 Analisa Sistem Saat Ini

Analisa sistem saat ini adalah sebuah tahapan pengenalan sistem yang sedang berjalan pada penjualan miss cimory ini dan sebuah langkah awal dalam perancangan aplikasi yang akan dikembangkan. Sehingga kita bisa memutuskan apa saja yang akan dikembangkan sehingga aplikasi yang di buat bisa berjalan dengan optimal.

3.1.2 Analisa Sistem Usulan

Perancangan sistem usulan akan dijelaskan dalam pembuatan Activity Diagram sebagai penjelasan mengenai bagian alur perancangan sistem dapat berjalan dan rancangan dokumen usulan sebagai penjelasan mengenai hasil keluaran sistem yang dibuat.

4. IMPLEMENTASI

4.1 Implementasi

Implementasi dari sistem informasi perusahaan ini yaitu aplikasi mencoba digunakan sebagai alat bantu dalam pemecahan masalah yang telah di kembangkan. Pada saat implementasi ini terdiri dari beberapa rincian diantaranya adalah perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan aplikasi, perangkat keras yang digunakan dalam pengembangan aplikasi dan spesifikasinya, implementasi basis data, dan sistem *interface*.

4.1.1 Perangkat Lunak Yang Digunakan

Dalam implementasi aplikasi sistem informasi ini maka dibutuhkan beberapa aplikasi penunjang agar aplikasi bisa berjalan diantaranya adalah:

- a. Sistem Operasi Windows 10



- b. XAMPP v3.2.2
- c. Visual Studio Code v1.58.0
- d. Google Chrome

4.1.2 Perangkat Keras Yang Digunakan

Untuk menjalankan *website* yang telah dirancang maka dibutuhkan pula perangkat keras sebagai tempat untuk menerapkannya diantaranya adalah:

- a. Prosesor Intel Core i3
- b. Ram 4 GB
- c. SSD 500 GB

Pengujian ini bertujuan untuk mencoba apakah fungsi utama dari *web* ini bisa bekerja atau tidak. Metode pengujian yang dilakukan menggunakan metode *Black Box*. Pengujian *Black Box* adalah pengujian dengan mensimulasikan beberapa kondisi umum yang akan terjadi pada saat aplikasi di implementasikan nantinya. Pengujian juga nantinya dilakukan dengan beberapa data contoh sebagai pelengkap untuk objek pengujian.

4.2 Perencanaan Pengujian

Pengujian ini akan berfokus pada fungsionalitas software dan bertujuan untuk memastikan kelayakan program yang sudah di buat.

Tabel 1. Perencanaan Pengujian

Bahan Uji	Metode Pengujian
Login	Black Box
Tambah Barang	Black Box
Edit Barang	Black Box
Detail Barang	Black Box
Tambah Kategori	Black Box
Edit Kategori	Black Box
Tambah Transaksi	Black Box
Buat Laporan	Black Box
Edit User	Black Box

4.2.1 Pengujian *Black Box*

Pengujian *Black Box* menggunakan beberapa skenario aplikasi yang sekiranya akan terjadi pada saat sistem informasi Miss Cimory akan berjalan nantinya.

a. Pengujian *Login*

Pengujian login dilakukan dengan mencocokkan data yang di inputkan dengan data yang ada pada *database user*. Yang akan di cocokkan diantaranya adalah *username* dan *password*

Tabel 2. Pengujian Login

Kasus dan hasil uji coba			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan



Username: admin Password: admin	Dapat masuk ke halaman beranda	Sistem mencocokkan data yang telah di <i>input</i> dengan data akses yang ada di <i>database</i> setelah sama maka akan di alihkan ke halaman <i>Beranda</i>	Sistem berjalan sesuai dengan perencanaan
--	--------------------------------	--	---

b. Pengujian Tambah Barang

Pengujian tambah Barang berfungsi untuk mengetahui kondisi *super admin* bisa menambahkan data Barang.

Tabel 3. Pengujian Tambah Barang

Kasus dan hasil uji coba			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Barang selanjutnya isi data dan klik simpan.	Data berhasil masuk ke <i>database</i> dan di tampilkan di tabel Barang.	Saat di klik simpan data Barang langsung masuk ke tabel Barang di halaman Barang	Sistem berjalan sesuai dengan perencanaan

c. Pengujian Edit Barang

Pengujian *edit* Barang berfungsi untuk mengetahui kondisi *super admin* bisa merubah data Barang.

Tabel 4. Pengujian Edit Barang

Kasus dan hasil uji coba			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Barang selanjutnya klik <i>edit</i> dan isi nama Barang yang di <i>edit</i> .	Data berhasil masuk ke <i>database</i> dan di alihkan ke halaman tabel data Barang dan menampilkan notifikasi.	Saat di klik simpan data Barang langsung masuk ke halaman data Barang	Sesuai

d. Pengujian Hapus Barang

Pengujian hapus Barang berfungsi untuk mengetahui kondisi *super admin* bisa menghapus data Barang.

Tabel 5. Pengujian Hapus Barang

Kasus dan hasil uji coba			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Barang selanjutnya klik hapus dan klik ya.	Data berhasil terhapus di <i>database</i> dan di alihkan ke halaman tabel data Barang dan	Saat di klik hapus keluar modal ya atau tidak, setelah klik ya masuk ke halaman data Barang	Sesuai

	menampilkan notifikasi.		
Klik menu Barang selanjutnya klik hapus dan klik tidak.	Data tidak berhasil terhapus di database dan di alihkan ke halaman tabel data Barang.	Saat di klik hapus keluar modal ya atau tidak, setelah klik tidak masuk ke halaman data Barang	Sesuai

e. Pengujian Tambah Kategori

Pengujian tambah Kategori berfungsi untuk mengetahui kondisi *super admin* bisa menambahkan data Kategori.

Tabel 6. Pengujian Tambah Kategori

Kasus dan hasil uji coba			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Kategori selanjutnya isi data dan klik simpan.	Data berhasil masuk ke database dan di tampilkan di tabel Kategori.	Saat di klik simpan data Kategori langsung masuk ke tabel Kategori di halaman Kategori.	Sistem berjalan sesuai dengan perencanaan

f. Pengujian Edit Kategori

Pengujian *edit* Kategori berfungsi untuk mengetahui kondisi *super admin* bisa merubah data Kategori.

Tabel 7. Pengujian Edit Kategori

Kasus dan hasil uji coba			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Kategori selanjutnya klik <i>edit</i> dan isi nama Kategori yang di <i>edit</i> .	Data berhasil masuk ke database dan di alihkan ke halaman tabel data Kategori dan menampilkan notifikasi.	Saat di klik simpan data Kategori langsung masuk ke halaman data Kategori	Sesuai

g. Pengujian Hapus Kategori

Pengujian hapus Kategori berfungsi untuk mengetahui kondisi *super admin* bisa menghapus data Kategori.

Tabel 8. Pengujian Hapus Kategori

Kasus dan hasil uji coba			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Kategori selanjutnya klik hapus dan klik ya.	Data berhasil terhapus di database dan di alihkan ke halaman tabel data Kategori dan	Saat di klik hapus keluar modal ya atau tidak, setelah klik ya masuk ke halaman data Kategori	Sesuai

	menampilkan notifikasi.		
Klik menu Kategori selanjutnya klik hapus dan klik tidak.	Data tidak berhasil terhapus di database dan di alihkan ke halaman tabel data Kategori.	Saat di klik hapus keluar modal ya atau tidak, setelah klik tidak masuk ke halaman data Kategori	Sesuai

h. Pengujian Tambah Transaksi

Pengujian tambah Transaksi berfungsi untuk mengetahui kondisi *super admin* bisa menambahkan data Transaksi.

Tabel 9. Pengujian Tambah Transaksi

Kasus dan hasil uji coba			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Transaksi selanjutnya isi data dan klik simpan.	Data berhasil masuk ke database dan di tampilkan di tabel Transaksi.	Saat di klik simpan data Transaksi langsung masuk ke tabel Transaksi di halaman Transaksi	Sistem berjalan sesuai dengan perencanaan

i. Pengujian Cetak Laporan Penjualan

Pengujian cetak laporan Penjualan berfungsi untuk mengetahui *admin* bisa mencetak perhitungan itu ke pdf.

Tabel 10. Pengujian Cetak Laporan Penjualan

Kasus dan hasil uji coba			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik icon cetak pdf.	Sistem menampilkan cetak rekap laporan keuanagn.	Saat di klik icon cetak pdf, data tercetak dokumen pdf.	Sistem berjalan sesuai dengan perencanaan

5. KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan perancangan sistem informasi yang dilakukan pada Miss Cimory ini bisa disimpulkan bahwa:

- Sistem informasi laporan penjualan ini membantu dalam membuat laporan penjualan miss cimory secara digital yang mencakup semua data transaksi miss cimory sehingga memudahkan miss cimory dalam melakukan pekerjaannya.
- Tujuan dari perancangan sistem ini adalah untuk mempercepat proses pencarian data laporan hasil penjualan yang dibutuhkan miss cimory sehingga tidak memakan banyak waktu yang lama.
- Perancangan sistem informasi laporan penjualan Miss Cimory berbasis web ini bisa melakukan pengecekan ulang pada pencatatan laporan barang yang masih ready dan stok cimory yang tipis oleh cimory.



5.2 Saran

Peneliti sadar bahwa sistem informasi yang dibuat ini memiliki beberapa kekurangan, ini terjadi karena peneliti sadar bahwa adanya kekurangan ilmu yang dimiliki peneliti. Maka dari itu, saran yang bisa peneliti sampaikan adalah sebagai berikut:

- a. Sistem yang digunakan saat ini suatu saat akan mengalami ketinggalan, maka dari itu peneliti menyarankan agar pembaharuan sistem bisa dilakukan kedepannya. Dengan melakukan beberapa update sehingga bisa mengikuti perkembangan jaman.
- b. Perlu adanya fitur tambahan, grafik penjualan dan multi user untuk menambahkan user yang ada.

REFERENCES

- Anna, Nurmalasari, & Yusnita, A. E. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Pada Kantor Camat Pontianak Timur. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*.
- Arsana, I. A., & Lestari, A. S. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Laporan Keuangan pada SMP Nasional Berbasis Web. *Jurnal Krisnadana*.
- Gunawan, I. A., Indrawan, G., & Sariyasa. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Kemajuan Akademik Menggunakan Model Incremental Berbasis Evaluasi Usability dan White Box Testing. *Sintech Journal*.
- Gunawan, I. A., Indrawan, G., & Sariyasa. (2021). Pengembangan Sistem Informasi kemajuan Akademik Menggunakan Model Incremental Berbasis Evaluasi Usability dan White Box Testing. *Science And Information Technology*.
- La Midjan, & Azhar Susanto. (2011). *Sistem informasi akuntansi : pendekatan manual praktika penyusunan metode dan prosedur / La Midjan, Azhar Susanto*. Bandung: Lingga Jaya.
- Lestari, N. A. (2012). Eksploitasi pada Perempuan Sales Promotion Girls. *Komunitas*.
- Mulayana, U., & Gustiana, D. (2016). Perancangan Sistem Informasi penjualan handphone Berbasis Web Pada Toko Ilham Cellular Jakarta. *Jurnal Imiah Fifo*.
- Pasha, D., & Susanti, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi penjualan Rumah Pada PT gaha Sentramulya. *Journal of Engineering and Information technology for Community Service (JEIT-CS)*.
- Pressman, & Roger. (2012). *Rekayasa perangkat lunak : pendekatan praktisi edisi 7*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Sari, I. P., & Batubara, I. H. (2021). Perancangan Sistem Informasi Laporan Keuangan Pada Apotek Menggunakan Algoritma K-NN. *Seminar Nasional Teknologi Edukasi dan Humainora*.
- Simbolon, H. A., & Siregar, V. M. (2018). Perancangan Sistem Informasi Berbasis E-Commerce untuk Peningkatan Penjualan Produk Jersey Olah Raga. *Jurnal Tekinkom*.
- Sulias, D., Rahmawati, & Ardiansyah, M. (2021). Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Dengan Menggunakan Model Extreme Programming (XP). *Prosiding Seminar Nasional Informatika dan Sistem Informasi*.
- Supriyatna, A. (2018). Metode Extreme Programming pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja. *Jurnal Teknik Informatika*.
- Susanto, A., & Mariana, N. (2013). Rancang Bangun Sistem Informasi penjualan Aksesoris handphone Berbasis Web Pada Dazzle Cellular Semarang. *Dinamika Informatika*.
- Taufik, ST., M.Kom, R. (2013). *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Warman, I., & Zahni, A. (2013). Rekayasa Web untuk Pemesanan handphone Berbasis JQuery pada Permata Cell. *Jurnal Momentum*.