

Sistem Informasi Aplikasi *Monitoring Revenue* Berbasis Web Menggunakan Metode *Extreme Programming* (Studi Kasus PT. Batu Sarana Persada)

Amellia¹, Irfan Kusyadi²

Fakultas Teknik, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia

Email: ¹gotikamellia@gmail.com, ^{2*}irfan.kusyadi@unpam.co.id

Abstrak – Berbagai macam hal aktivitas dapat kita akses melalui internet dalam bidang jasa internet mulai banyak memanfaatkan sebagai media aktivitas pengelolaan keuangan, terutama karena kontribusinya terhadap efisien. Hal ini dikarenakan teknologi internet hadir sebagai media multifungsi, dan karakteristik tersebut yang menjadikan internet memberikan peluang dan manfaat dalam bidang jasa perusahaan, karena internet dapat mengefektifkan hubungan antara manajemen keuangan dan pimpinan perusahaan dengan mempermudah memberikan intervensi dalam menyediakan layanan laporan keuangan karena terdapat banyak potensi keuntungan kegunaan internet dalam mendukung layanan manajemen keuangan, salah satu diantaranya adalah mengelola laporan keuangan dalam kinerja suatu perusahaan secara online tanpa terikat tempat dan waktu. Dalam menghadapi pengelolaan data pemasukan dan data pengeluaran suatu perusahaan khususnya dalam manajemen data, perusahaan ingin memberikan kemudahan dalam laporan keuangan berbasis website dengan menggunakan *metode extreme programming*, dimana saat ini manajemen keuangan dan pimpinan perusahaan bila ingin membuat laporan keuangan, supaya bias melihat pengelolaan laporan dalam waktu 24 jam dan bias di akses dimanapun dan kapanpun. Oleh karena itu dengan adanya aplikasi *website* laporan keuangan perusahaan ini, sangat bermanfaat dan sangat membantu pimpinan dalam melihat hasil data pengeluaran dan data pemasukan tanpa perlu repot melihat hasil supaya sistem informasi dapat diakses dengan mudah dan bias diakses dimanapun, sistem informasi dapat memberikan kemudahandalam melihat hasil laporan keuangan setiap bulannya melalui laporan pemasukan dan pengeluaran, sistem informasi dapat memberikan kemudahan dalam kinerja manajemen keuangan agar laporan keuangan menjadi lebih teratur.

Kata Kunci : Laporan Keuangan, Sistem Informasi, Metode *Extreme Programming*, *Website*

Abstract – All kinds of things and activities can be accessed through the internet, in service, the internet is becoming widely used as media activity for financial management, primarily because of its contributions to efficiency. This is because internet technology is present as a multipurpose media, and that characteristic makes the internet provide opportunities and benefits in corporate services, because the internet can stressors the relationship between financial management and company leaders by making it easier to provide interventions to provide financial reporting services because there are many potential benefits to internet use in supporting financial management services, one is managing the financial report in a company's performance online without time and place attached. In dealing with input data management and expenditures of a company, specialized in data management, using the waterfall model, where are current financial management and company leaders wish to create a financial report, to allow for a full accounting of the report within 24 hours and to be accessed anywhere. Therefore, with the application of this company's financial report website, it is very useful and very helpful for leaders in viewing the results of expenditure data and income data without the hassle of seeing the results so that information system can be accessed easily and can be accessed anywhere, information systems can provide convenience in viewing the results of monthly financial reports through income, information systems can provide convenience in financial management performance so that financial reports become more organized.

Keywords: Financial Reports, Information Systems, Extreme Programming Methods, Websites

1. PENDAHULUAN

Perusahaan adalah suatu lembaga yang mempunyai unsur kegiatan di dalam usahanya. Setiap perusahaan yang didirikan baik itu secara perorangan maupun kelompok, memiliki tujuan ekonomi yang pada umumnya sama, yaitu untuk memperoleh laba dari kegiatan operasional yang dilakukannya. Pendapatan merupakan salah satu unsur yang berhubungan erat dengan besar kecilnya laba yang akan diperoleh oleh perusahaan. Sebab laba merupakan selisih dari pendapatan dikurangi dengan beban.

Pendapatan merupakan masalah yang sangat penting karena pendapatan adalah salah satu alat ukur yang digunakan manajemen perusahaan dalam menilai kinerja karyawan. Berhasil atau tidak kegiatan yang dijalankan perusahaan dilihat dari tingkat pendapatan yang diperoleh, dan untuk membuat rencana kerja untuk tahun yang akan datang dengan melihat hasil evaluasi dari tingkat pendapatan yang diperoleh saat ini.

Berdasarkan anak perusahaan akan melaporkan perkembangan revenue kepada management sehingga dapat dilihat apakah perkembangan revenue sesuai yang di harapkan perusahaan sehingga dapat dijadikan bahan evaluasi ketika tidak tercapai revenue.

Pada system yang berjalan saat ini mempunyai kelemahan dimana kekurangan data sangat di perlukan juga efektifitas system yang dipakai saat ini. Untuk mengatasi permasalahan tersebut perlu adanya sebuah system informasi berbasis web, dengan system informasi berbasis web pihak perusahaan dapat memperoleh informasi ini dapat membantu dalam mengambil keputusan dan melakukan pengawasan terhadap perkembangan revenue anak perusahaan PT BATU SARANA PERSADA.

Berdasarkan latar belakang maka penulis tertarik melakukan penelitian yang berjudul:” **SISTEM INFORMASI APLIKASI MONITORING REVENUE BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING**”

2. METODE PENELITIAN

2.1 Sistem Informasi

Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai kumpulan subsistem yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama dan membentuk satu kesatuan, saling berintegrasi dan bekerjasama antara bagian satu dengan yang lainnya, dengan cara-cara tertentu untuk melakukan fungsi pengolahan data, menerima masukan (input) berupa data-data, kemudian mengolahnya (*processing*), dan menghasilkan keluaran (output) berupa informasi sebagai dasar pengambilan keputusan yang berguna dan mempunyai nilai nyata yang dapat dirasakan akibatnya, baik pada saat itu juga maupun disaat mendatang, mendukung kegiatan operasional, manajerial, dan strategis organisasi, dan memanfaatkan berbagai sumber daya yang ada dan tersedia bagi fungsi tersebut guna mencapai tujuan.

Sistem informasi merupakan sistem yang ada di dalam suatu organisasi dimana kebutuhan pengolah transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk tujuan yang dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

2.2 Revenue

Pengertian *revenue* menurut kartikahadi, dkk (2015: 186) adalah penghasilan (income) adalah kenaikan manfaat ekonomi selama satu periode akuntansi dalam bentuk pemasukan atau penambahan asset atau penurunan kewajiban yang mengakibatkan kenaikan ekuitas yang tidak berasal dari kontribusi penanam modal. Katan akuntansi Indonesia (2015:23.1) mendefinisikan: Revenue adalah penghasilan yang timbul dari pelaksanaan aktivitas entitas yang normal dan dikenal dengan sebutan yang berbeda, seperti penjualan, penghasilan jasa, bunga, dividen, royalti, dan sewa.

2.3 UML

UML merupakan bahasa pemodelan khusus dalam sistem atau perangkat lunak dengan paradigma berorientasikan objek. Pemodelan atau modeling sebenarnya digunakan khusus untuk menyederhanakan berbagai kendala yang kompleks sehingga nantinya mudah dipelajari.

UML adalah sekumpulan praktek yang sudah dilakukan dalam penggunaan bahasa penyederhanaan perangkat lunak. Selain itu, Mulyani juga mengatakan bahwa UML berkemungkinan bagi kita untuk menyajikan data atau informasi yang beragam dalam satu kerangka dengan konsep berorientasi objek.

2.4 Visual Studio Code

Visual studio Code adalah sebuah teks editor ringan dan handal yang dibuat oleh *Microsoft* untuk sistem operasi multiplatform, artinya tersedia juga untuk versi *Linux*, *Mac*, dan *Windows*. Teks editor ini secara langsung mendukung bahasa pemrograman *JavaScript*, *Typescript*, dan *Node.js*, serta bahasa pemrograman lainnya dengan bantuan *plugin* yang dapat dipasang via *marketplace Visual Studio Code* (seperti *C++*, *C#*, *Python*, *Go*, *Java*, dst).

Banyak sekali fitur-fitur yang disediakan oleh *Visual Studio Code*, diantaranya *Intellisense*, *Git Integration*, *Debugging*, dan fitur ekstensi yang menambah kemampuan teks editor. Fitur-fitur tersebut akan terus bertambah seiring dengan bertambahnya versi *Visual Studio Code*. Pembaruan versi *Visual Studio Code* ini juga dilakukan berkala setiap bulan, dan inilah yang membedakan *VS Code* dengan teks editor-teks editor lainnya.

2.5 Black Box

Pengujian *blackbox* adalah metode pengujian yang berfokus pada apakah unit program memenuhi kebutuhan (*requirement*) yang disebutkan dengan spesifikasi. Pada *blackbox testing*, cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan.

Ciri-ciri *black box testing*, diantaranya sebagai berikut :

1. *Black box testing* berfokus pada kebutuhan fungsionalitas pada *software*, berdasarkan pada spesifikasi kebutuhan dari *software*.
2. *Black box testing* bukan teknik alternatif dari pada *white box testing*. Lebih dari pada itu, ia merupakan pendekatan pelengkap dalam mencakup *error* dengan kelas yang berbeda dari metode *white box testing*.
3. *Black box testing* melakukan pengujian tanpa pengetahuan detail struktur internal dari sistem atau komponen yang dites. Juga disebut sebagai *behavioral testing*, *specification-based testing*, *input/ouput testing* atau *functional testing*.

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisa Sistem

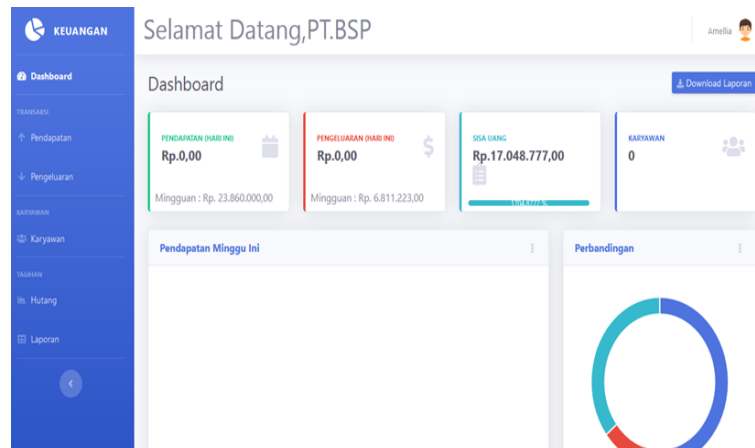
Pada tahap ini, peneliti melakukan analisa sistem dengan mempelajari apa yang dikerjakan oleh sistem saat ini lalu mengevaluasi agar dapat mengidentifikasi kendala-kendala yang ada sehingga kita dapat memberikan solusi perkembangan agar menjadi lebih baik lagi.

Dalam perancangan sebuah sistem informasi dengan hasil yang baik, maka diperlukan data atau informasi yang sedang berjalan. Dari data tersebut dapat menganalisa sistem yang ada pada saat ini agar bisa diketahui kekurangan sistem yang akan disempurnakan pada sistem informasi yang akan dirancang. Dan dari analisa sistem yang sedang berjalan tersebut kita dapat mengetahui kebutuhan apa saja yang diperlukan untuk rancangan yang akan dibuat.

3.2 Implementasi Program

a. Implementasi keuangan

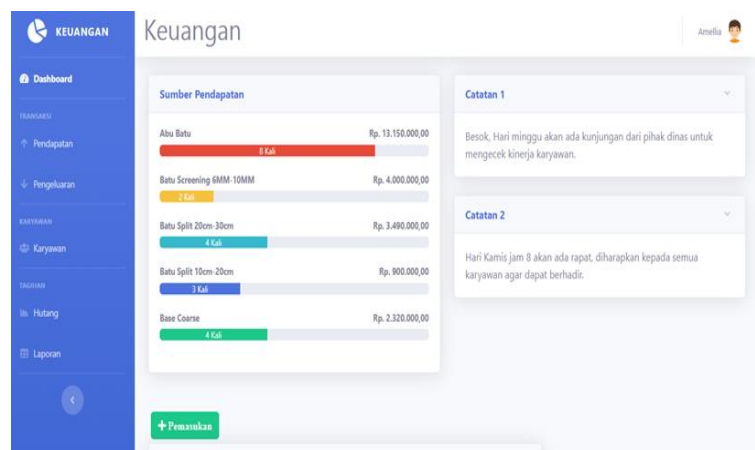
Pada halaman *dashboard* keuangan ini akan menampilkan beberapa menu berupa menu, pengeluaran hari ini, pemasukan hari ini, sisa uang, karyawan dan *download*. Pada menu pertama yaitu ada tulisan pendapatan minggu ini akan muncul seperti diagram chart dan juga ada perbandingan,



Gambar 1. Halaman Keuangan

b. Implementasi Pendapatan

Pada halaman pendapatan ini akan menampilkan menu berupa sumber pendapatan, daftar masukan. Pada menu pertama yaitu daftar tambah pemasukan yang dimana terdapat tampilan transaksi masukan, id pemasukan, tanggal sumber, dan aksi Setelah menginput data, selanjutnya tekan tombol simpan.



Gambar 2. Halaman pemasukan

c. Pengujian Metode *Black Box*

Pengujian *Black Box* adalah tipe pengujian yang memperlakukan perangkat lunak yang tidak diketahui kinerja internalnya. Sehingga para *tester* memandang perangkat lunak seperti layaknya sebuah “kotak hitam” yang tidak penting dilihat isinya, tapi cukup dikenai proses testing dibagian luar. Pengujian *black box* juga berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Pengujian *black box* didesain untuk menungkap kesalahan pada persyaratan fungsional tanpa mengabaikan kerja internal dari suatu program. Pengujian dilakukan hanya kepada fitur dan menu yang akan diuji. Berikut ini adalah menu fitur yang akan diuji.

Tabel 1. Hasil Pengujian *Black Box*

<i>Dashboard Admin</i>			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Menekan menu home	Menampilkan halaman menu home	Sistem menampilkan halaman home	Berhasil
Menekan menu user	Menampilkan halaman user	Sistem menampilkan halaman user	Berhasil
Menekan menu pemasukan	Menampilkan halaman pemasukan	Sistem menampilkan halaman pemasukan	Berhasil
Menekan menu pengeluaran	Menampilkan halaman pengeluaran	Sistem menampilkan halaman pengeluaran	Berhasil
Menekan menu karyawan	Menampilkan halaman karyawan	Sistem menampilkan halaman karyawan	Berhasil
Menekan menu hutang	Menampilkan hutang	Sistem menampilkan hutang	Berhasil
Menekan menu laporan	Menampilkan laporan	Sistem menampilkan laporan	Berhasil

4. KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan dari bab-bab sebelumnya, dapat diambil dari beberapa kesimpulan yang berkaitan dengan *sistem informasi aplikasi revenue*, yaitu dengan berikut;

1. Dengan menerapkan sistem informasi aplikasi monitoring revenue di perusahaan pertambangan, diharapkan dapat mempermudah perusahaan yang sedang berjalan.
2. Dapat mengimplementasikan sistem informasi aplikasi monitoring revenue ini dapat meningkatkan kualitas pelayanan dalam kegiatan pendapatan perusahaan.

4.2 Saran

Sistem informasi pendapatan ini masih memiliki keterbatasan dan kekurangan serta memerlukan perbaikan dalam meningkatkan manfaat dari sistem ini. Berikut saran yang dapat dikembangkan pada penelitian selanjutnya: Perlu adanya penambahan fitur lain berupa *backup* data otomatis secara berkala, agar data-data tetap terjaga dan aman.

REFERENCES

- Kristanto, A. (2018). *Pemograman Android dan Database*. Jakarta.
- Pratama, I. P. A. E. (2014). *System Informasi dan Implementasinya*.
- Hendini, A. (2016). *Pemodelan UML system informasi monitoring penjualan dan stok barang. (studi kasus: Distro Zhezha Pontianak)*, IV (2), 107-116
- Raharjo, Budi., 2016, Modul Pemograman Web html, php dan Mysql, Modula.
- Kadir, Abdul., 2015, Pemograman Web mencakup: HTML, CSS, JAVASCRIPT & PHP, Andi offset.
- Al Fatta, Hanif., 2017, Analisis & perancangan system informasi: untuk keunggulan bersaing perusahaan & organisasi modern, andi.
- Aprisa, & Monalisa, S. (2015). *Rancang Bangun sistem informasi monitoring perkembangan proyek berbasis web (studi kasus: PT. Inti Pratama Semesta)*. Riau: fakultas Sains dan teknologi UIN sultan sarif kasim.