



Perancangan Sistem Informasi Manajemen Toko Berbasis Web Di Toko Mebel 45 Bojonggede Bogor

Budi Sutanto¹, Shandi Noris¹

¹Fakultas Teknik, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan, Indonesia

Email: ¹budi.sutanto12345@gmail.com, ^{2*}dosen00354@unpam.ac.id

Abstrak – Toko Mebel 45 merupakan badan usaha yang bergerak dibidang penjualan mebel seperti, lemari, meja, kursi, sofa, rak tv, rak piring, kasur dan sebagainya, yang berlokasi di Jl. Pasar Rebo Kel. Pabuaran Kec. Bojonggede, Bogor. Toko Mebel 45 didirikan oleh Bapak Jonatan Sasmita pada tahun 2007, dibantu beberapa karyawan lainnya yang bekerja di toko tersebut. Dalam kegiatan yang selama ini dilakukan pada Toko Mebel 45, sistem yang digunakan masih bersifat konvensional. Belum adanya sistem informasi yang terkomputerisasi seringkali mengalami kendala seperti, pada saat peng-input-an barang dan pembuatan nota penjualan yang masih ditulis tangan, sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam proses transaksi. Sulitnya mencari stok barang yang tersedia, karena karyawan harus mengecek terlebih dahulu stok barang yang berada digudang penyimpanan. Pembuatan laporan yang cukup menyita waktu dan tidak terstruktur dengan baik karena masih dicatat di buku tulis. Tujuan penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi manajemen toko berbasis website, sehingga mempermudah dan mempersingkat waktu dalam peng-input-an barang, pembuatan nota penjualan, informasi ketersediaan barang, serta pembuatan laporan. Maka dari itu perlu dibuat sistem informasi manajemen toko berbasis website. Hal-hal apa saja yang belum dilakukan dan telah dilakukan pada pengembangan aplikasi ini akan dibahas pada bagian akhir skripsi.

Kata Kunci: Sistem Informasi Manajemen Toko, Toko Mebel, Nota Penjualan

Abstract – Furniture Store 45 is a business entity engaged in the sale of furniture such as : cabinets, tables, chairs, sofas, tv racks, plate racks, mattresses and others, which located on Jl. Pasar Rebo Kel. Pabuaran Kec. Bojonggede, Bogor. Furniture Store 45 was founded by Mr. Jonatan Sasmita in 2007, assisted by several other employee. The activities that have been carried out at Furniture Store 45 used conventional system The absence of a computerized information system often experiences problems, such as when inputting goods and making sales notes were still handwritten, so it takes a long time to process transactions. It is difficult to find available stock, because employees must have to check the stock in warehouse. Reporting is spend more time and well not structured because it's still recorded in a notebook. The purpose of this research is to build a website-based on store management information system, so that is more simplifying and shortening the time in inputting goods, making sales notes, information on availability of goods, and making reports. Therefore, it is necessary to create a website-based store management information system have been done in the development of this application will be discussed at the end of the thesis.

Keywords: Store Management Information System, Furniture Store, Sales Notes

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi mengalami pertumbuhan yang sangat cepat. Di era digital masa kini teknologi sangat berpengaruh dalam berbagai aspek kehidupan sebagai alat pendukung produktivitas manusia. Salah satunya yaitu sistem informasi pada suatu perusahaan atau badan usaha dalam mengelola sebuah bisnis. Sistem informasi mampu menginkatakan kualitas pelayanan dan pengelolaan data serta menyajikan informasi secara cepat dan akurat. Data dan informasi merupakan dua hal yang sangat penting bagi suatu perusahaan atau badan usaha untuk dijadikan acuan dalam mengambil suatu keputusan . Data yang valid dan reliabel merupakan kunci dari terciptanya sebuah informasi yang sangat berguna bagi kelangsungan sebuah kinerja perusahaan agar bisnis yang dijalankan dapat terus berkembang. Di zaman sekarang yang serba canggih, setiap perusahaan kini terus berinovasi dalam meningkatkan kualitas, baik dari segi pelayanan maupun penjualan. keberadaan sistem informasi pada sebuah perusahaan akan memudahkan pemilik dalam mengelola perusahaan tersebut.

Toko Mebel 45 merupakan badan usaha yang bergerak dibidang penjualan mebel seperti, lemari, meja, kursi, sofa, rak tv, rak piring, kasur dan sebagainya, yang berlokasi di Jl. Pasar Rebo Kel. Pabuaran Kec. Bojonggede, Bogor. Toko Mebel 45 didirikan oleh Bapak Jonatan Sasmita pada tahun 2007, dibantu beberapa karyawan lainnya yang bekerja di toko tersebut. Produk yang dijual



pada Toko Mebel 45 ini terbilang cukup banyak dan beragam, mulai dari jenis dan model produk yang dijual. Pada saat ini kualitas produk dan pelayanan di Toko Mebel 45 terhadap konsumen sudah cukup baik. Sehingga toko ini menjadi salah satu toko mebel yang terpercaya oleh konsumen. Dalam kegiatan yang selama ini dilakukan pada Toko Mebel 45, sistem yang digunakan masih bersifat konvensional. Belum adanya sistem informasi yang terkomputerisasi seringkali mengalami kendala seperti, pada saat peng-input-an barang dan pembuatan nota yang masih ditulis tangan, sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam proses transaksi. Sulitnya mencari stok barang yang tersedia, karena karyawan harus mengecek terlebih dahulu stok barang yang berada digudang penyimpanan. Pembuatan laporan yang cukup menyita waktu dan tidak terstruktur dengan baik karena masih dicatat di buku tulis.

Bagi suatu perusahaan atau badan usaha seperti Toko Mebel 45 pengolahan sistem informasi yang cepat dan akurat sangat dibutuhkan guna meningkatkan kualitas pelayanan dan kepuasan terhadap konsumen serta dapat mengoptimalkan waktu sebaik mungkin sehingga pekerjaan yang di kerjakan menjadi lebih efektif dan efisien. Hal ini dapat meningkatkan keunggulan pada Toko Mebel 45 dalam memberikan pelayanan yang terbaik terhadap konsumen mengenai produk yang mereka jual. Sehingga dibutuhkan sistem informasi yang dapat mempermudah dan mempercepat proses transaksi sekaligus pembuatan nota serta pembuatan laporan setiap bulannya.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka peneliti mengambil judul **“Perancangan Sistem Informasi Manajemen Toko Berbasis Web Di Toko Mebel 45 Bojonggede Bogor”**.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Metode Pengumpulan Data

Metodologi pengumpulan data yang akan dilakukan oleh peneliti adalah sebagai berikut:

a. Wawancara

Wawancara merupakan suatu kegiatan tanya-jawab langsung secara lisan dengan pihak yang terkait di Toko Mebel 45, untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan. Wawancara dilakukan kepada pemilik dan karyawan (admin) toko.

b. Observasi

Observasi merupakan teknik pengumpulan data secara langsung terhadap suatu proses atau objek yang terjadi di lapangan agar mendapatkan informasi yang dibutuhkan secara jelas, benar serta akurat untuk melanjutkan suatu penelitian.

c. Studi Pustaka

Studi kepustakaan adalah teknik pengumpulan data dan informasi melalui buku-buku, catatan-catatan, laporan-laporan dan jurnal ilmiah yang ada hubungannya dengan masalah yang ditinjau dalam penyusunan skripsi ini.

2.2. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang akan dilakukan adalah model *waterfall*. *Waterfall* merupakan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ketahap analisis, desain, *coding*, *testing / verification*, dan *maintenance*. Disebut dengan *waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Sebagai contoh tahap desain harus menunggu selesainya tahap sebelumnya yaitu tahap *requirement* (Pascapraharastyan, Supriyanto, & Sudarmaningtyas, 2014).

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisa Sistem Berjalan

Sistem yang berjalan masih manual atau konvensional, sehingga kegiatan yang dilakukan cukup menyita waktu, maka diperlukan suatu sistem atau aplikasi yang dapat membantu jalannya kegiatan pada toko tersebut.

Pembuatan nota penjualan dan input barang masih ditulis tangan di kertas, mengecek stok barang yang tersedia harus melihat langsung ke gudang penyimpanan juga pembuatan laporan yang masih dicatat di buku tulis, sehingga proses transaksi dan pengecekan barang yang tersedia cukup menyita waktu serta pembuatan laporan menjadi kurang efisien karena memakan waktu yang panjang.

3.2 Analisa Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem di bagi menjadi dua, yaitu kebutuhan *non-functional* dan kebutuhan *functional*.

a. Analisis perangkat keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang digunakan pada sistem manajemen toko ini memiliki spesifikasi sebagai berikut :

1. *Processor* penitum IV 2.4 GHZ.
2. *Harddisk* berkapasitas 240GB.
3. *DVD Rom*.
4. *Keyboard* dan *Mouse*.
5. *Monitor SVGA* dengan resolusi maksimal 1024 x 798

b. Analisis perangkat lunak (*Software*)

Setelah menganalisis kebutuhan software yang diperlukan untuk pengembangan dan menjalankan sistem yang bertujuan agar aplikasi yang dibuat dapat berjalan dengan baik, adalah :

1. Sistem operasi *windows 7*.
2. PHP sebagai Bahasa pemrograman.
3. *MySQL* sebagai *database*.
4. *XAMPP* sebagai *server*.
5. *Chrome* sebagai *browser*.

c. Analisis pengguna

Yang merupakan pengguna dari sistem manajemen toko ini adalah sebagai berikut :

1. Karyawan (Admin), seseorang yang bekerja pada toko dengan tugas yang diberikan seperti pencatatan stok barang yang tersedia pada toko, mencatat setiap transaksi penjualan dan pembuatan nota, serta membuat laporan penjualan yang akan disampaikan kepada pemilik toko.
2. Pemilik (*owner*), seorang pemilik dari toko mebel 45 yang dapat melihat dan mencetak laporan.

3.3 Analisa Sistem Usulan

Pada langkah ini dilakukan investigasi terhadap sistem yang sudah berjalan. Saat ini proses pembuatan nota penjualan dan penginputan barang masih ditulis tangan di kertas, mengecek stok barang yang tersedia harus melihat langsung ke gudang penyimpanan juga pembuatan laporan yang masih dicatat di buku tulis, sehingga proses transaksi dan pengecekan barang yang tersedia cukup

menyita waktu serta pembuatan laporan menjadi kurang efektif karena memakan waktu yang panjang.

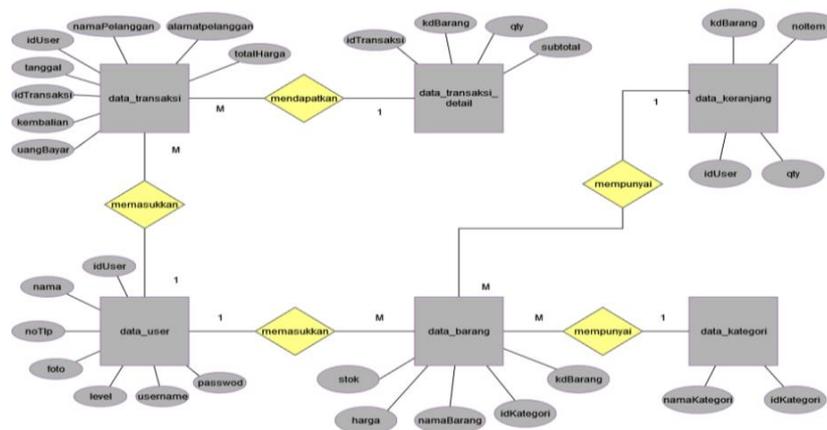
Dibentuknya sistem yang dapat menginput data barang sekaligus mencetak nota penjualan, dan pembuatan laporan setiap bulannya, karyawan tidak perlu menulis data barang dan nota penjualan pada kertas, untuk melihat stok barang yang tersedia, karyawan tidak perlu melihat langsung ke gudang penyimpanan, serta dalam pembuatan laporan setiap bulannya, karyawan tidak perlu mencatat di buku tulis, karena sudah terintegrasi pada sistem ini.

Dengan memanfaatkan komputer dalam pengembangan aplikasi ini diharapkan dapat membantu proses transaksi dan pembuatan nota penjualan, melihat stok barang yang tersedia, pembuatan laporan setiap bulannya akan lebih cepat, serta data akan tetap ada tersimpan didalam database jika suatu saat dibutuhkan.

3.4 Perancangan Sistem

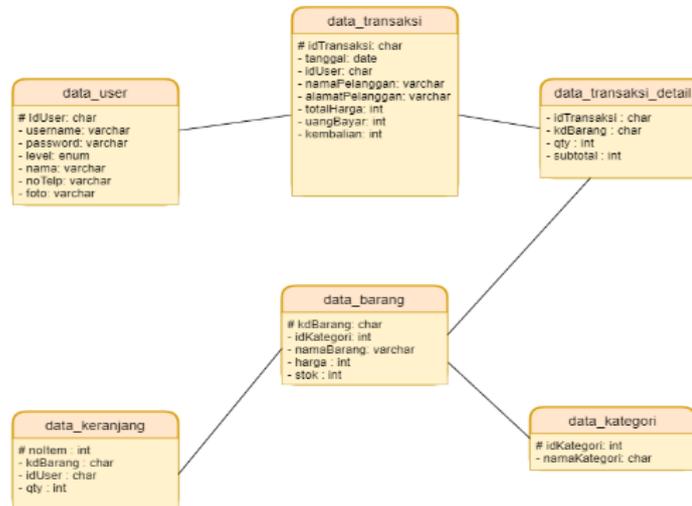
Dari hasil analisis, didapatkan data yang akan dipakai dalam proses pembangunan sistem informasi manajemen toko mebel 45 sehingga diperoleh desain basis data sebagai berikut.

a. Entity Relationship Diagram



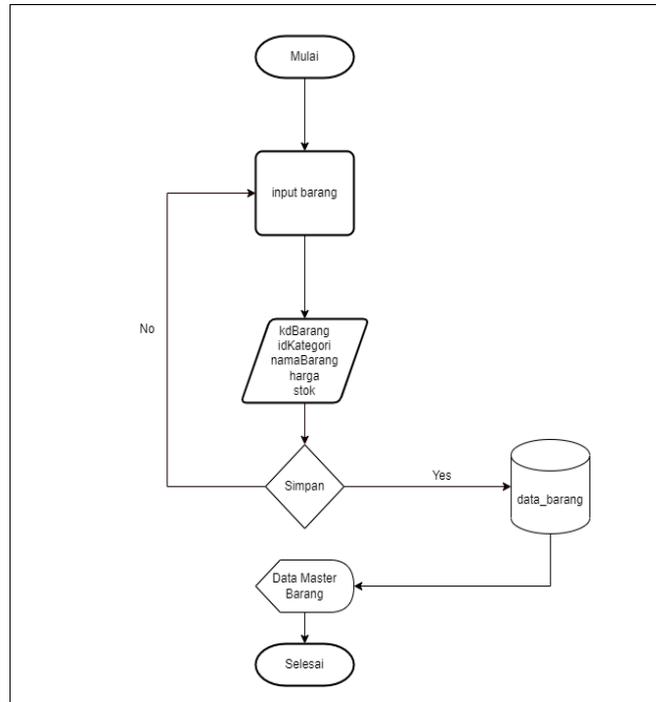
Gambar 1. ERD

b. Relasi Antar Tabel



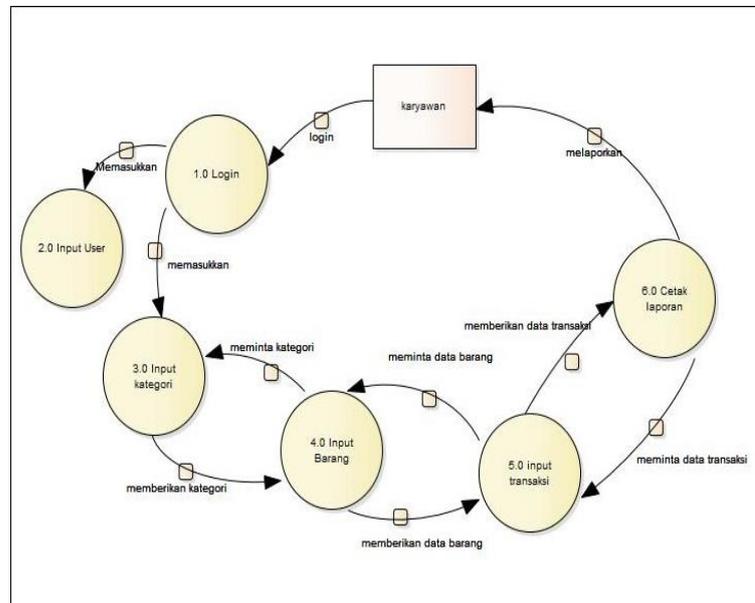
Gambar 2. Relasi Antar Tabel

c. *Flowchart input barang (Karyawan)*



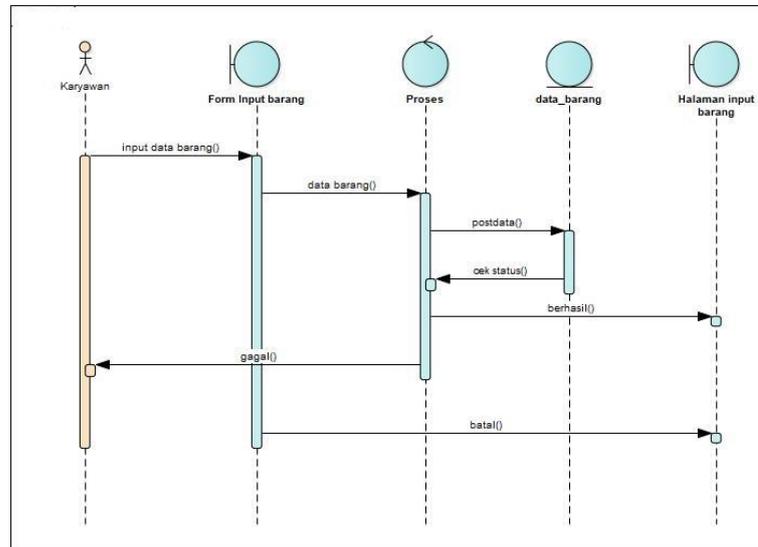
Gambar 3. *Flowchart Input Barang (Karyawan)*

d. *DFD level 0 (Karyawan)*



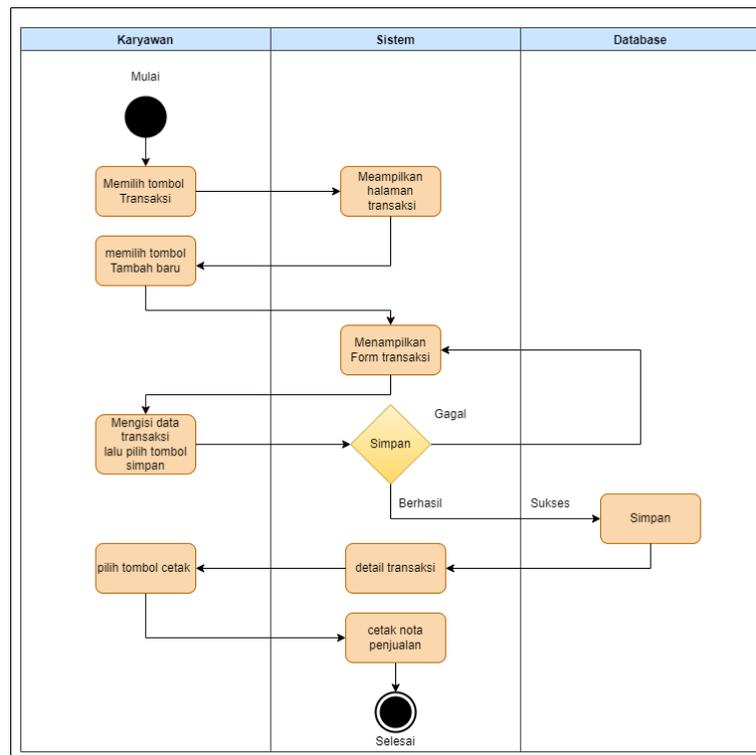
Gambar 4. *DFD level 0 (Karyawan)*

e. *Sequence Diagram* input barang (karyawan)



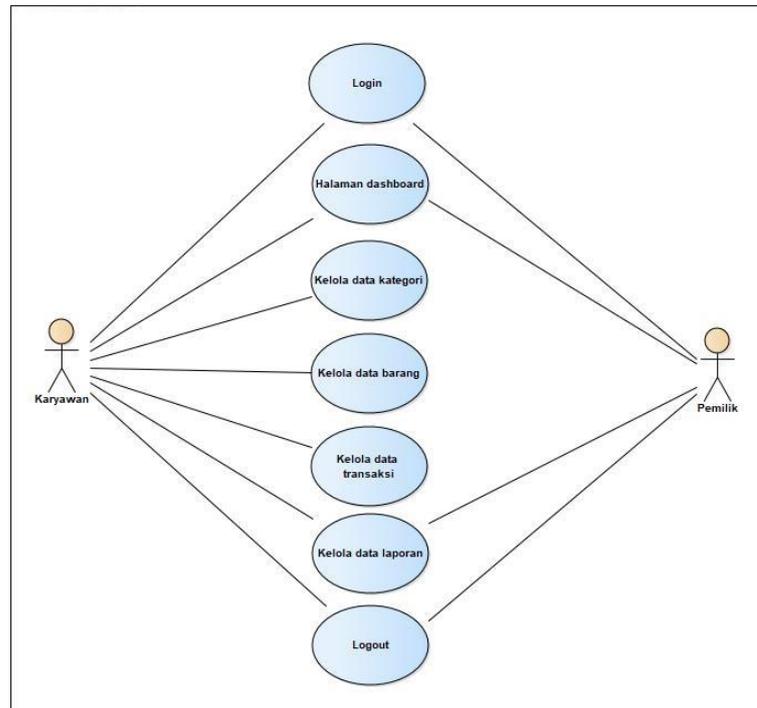
Gambar 5. *Sequence Diagram* Input Barang (Karyawan)

f. *Activity Diagram* Input Barang (Karyawan)



Gambar 6. *Activity Diagram* Input Barang (Karyawan)

g. *Use Case Diagram*

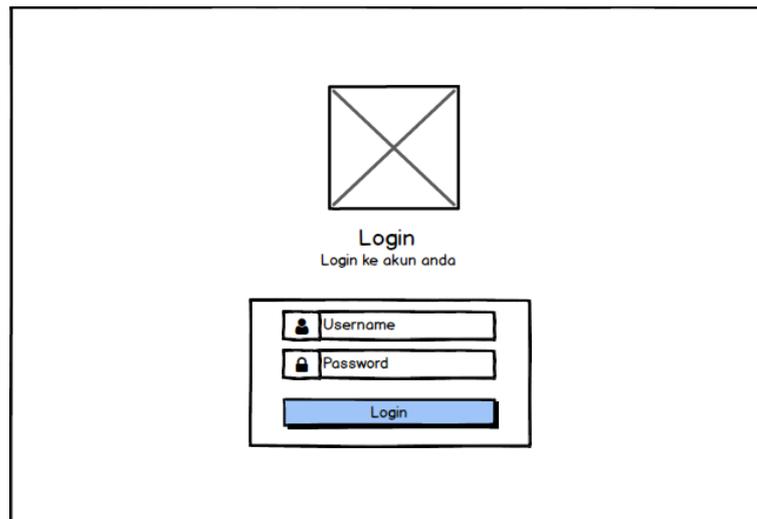


Gambar 7. *Use Case Diagram*

3.5 Perancangan Antarmuka

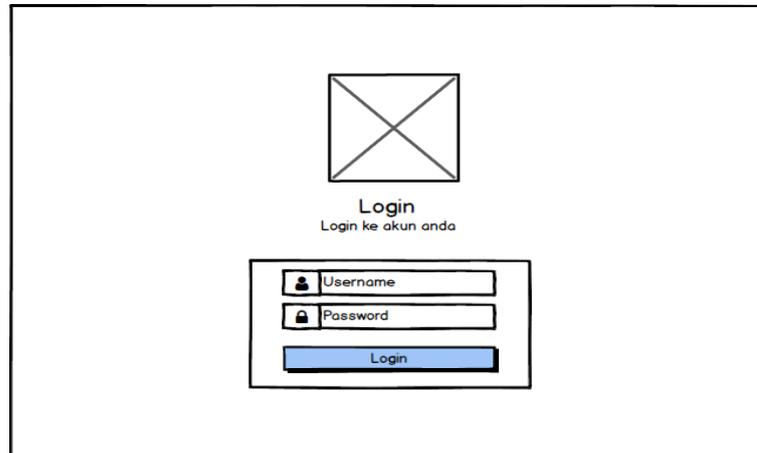
Pada sub bab perancangan antarmuka, bertujuan untuk menggambarkan tampilan antarmuka pada sistem yang akan dibuat sehingga dapat menjadi acuan dalam pembuatan sistem. Perancangan antarmuka pada sistem informasi manajemen toko ini terbagi menjadi beberapa bagian, yaitu sebagai berikut:

a. Tampilan *Login* (Karyawan)



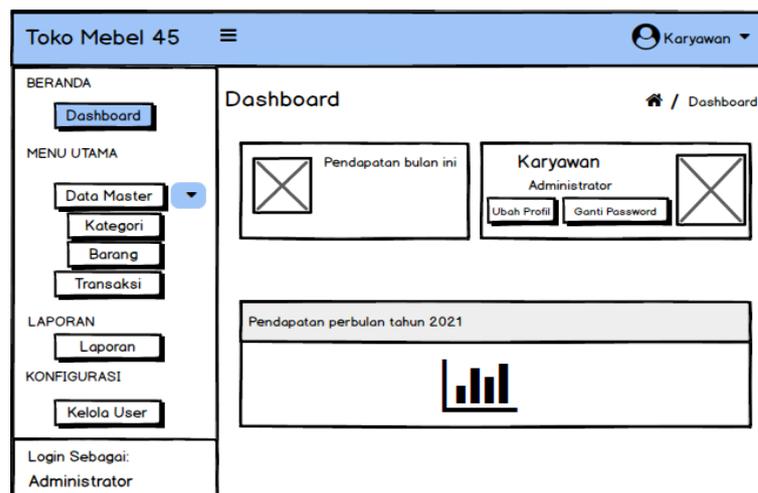
Gambar 8. Tampilan *Login* (Karyawan)

b. Tampilan *Login* (Pemilik)



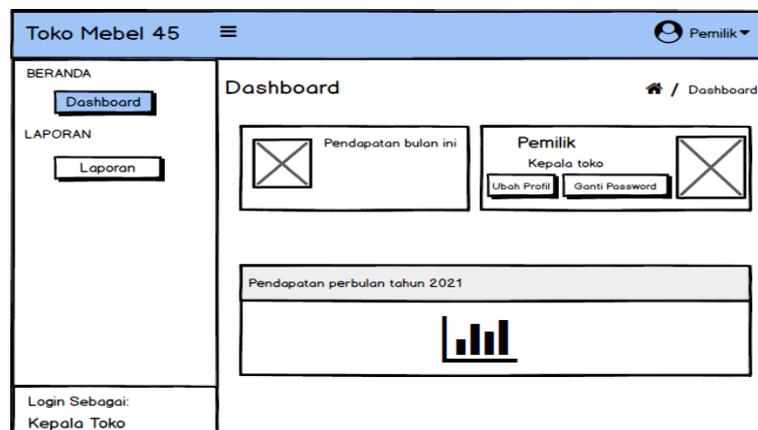
Gambar 9. Tampilan *Login* (Pemilik)

c. Tampilan *Dashboard* (Karyawan)



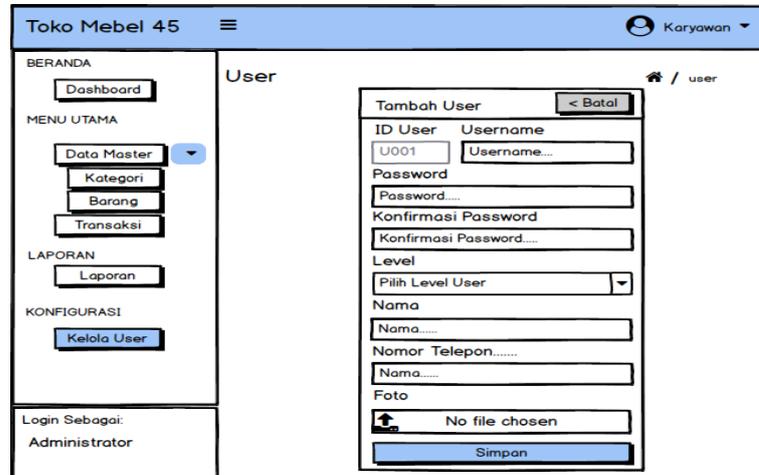
Gambar 10. Tampilan *Dashboard* (Karyawan)

d. Tampilan *Dashboard* (Pemilik)



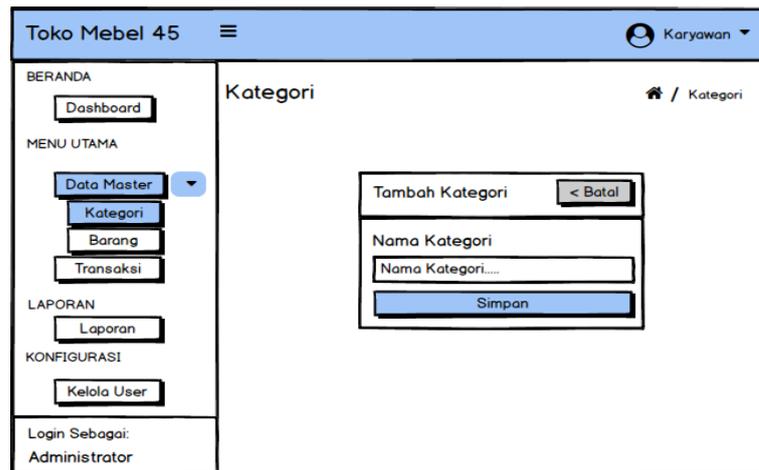
Gambar 11. Tampilan *Dashboard* (Pemilik)

e. Tampilan *Form Kelola User* (Karyawan)



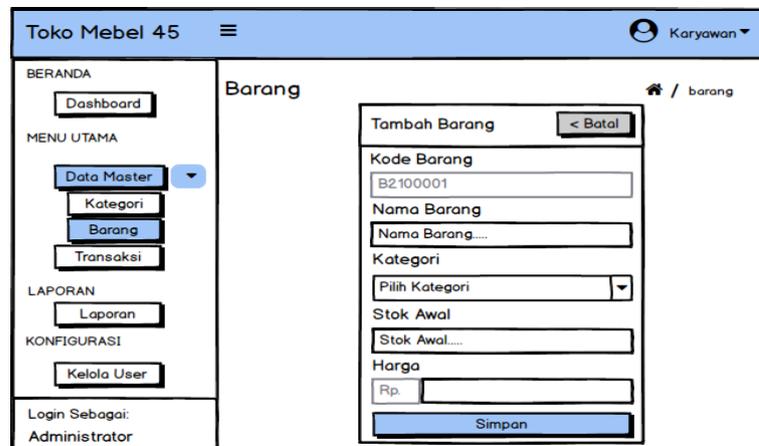
Gambar 12. Tampilan *Form Kelola User*

f. Tampilan *Form Data Master Kategori* (Karyawan)



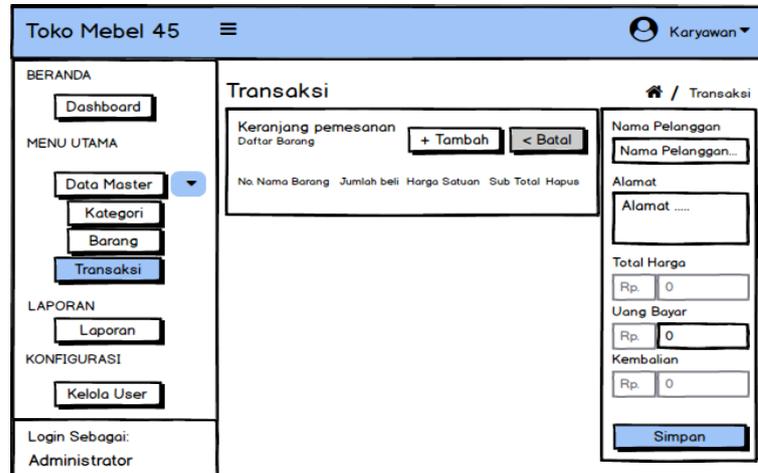
Gambar 13. Tampilan *Form Data Master Kategori* (Karyawan)

g. Tampilan *Form Data Master Barang* (Karyawan)



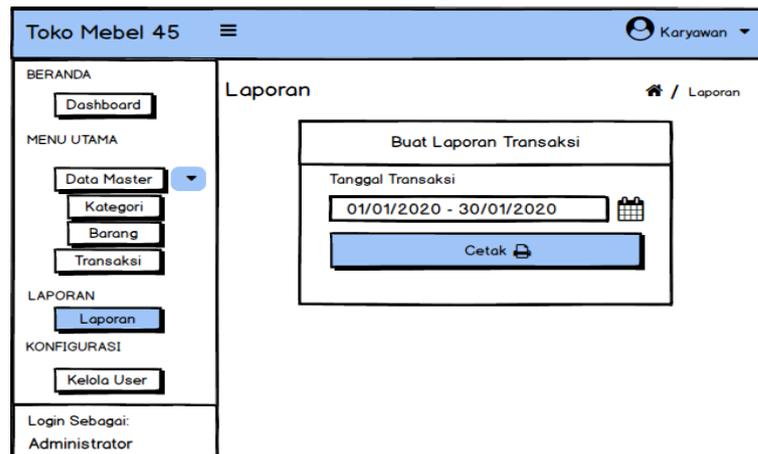
Gambar 14. Tampilan *Form Data Master Barang* (Karyawan)

h. Tampilan *Form* Transaksi (Karyawan)



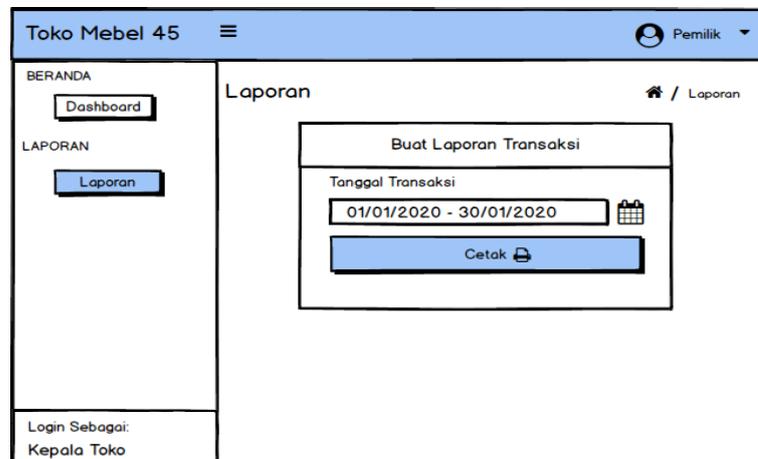
Gambar 15. Tampilan *Form* Transaksi (Karyawan)

i. Tampilan Laporan (Karyawan)



Gambar 16. Tampilan Laporan (Karyawan)

j. Tampilan Laporan (Pemilik)



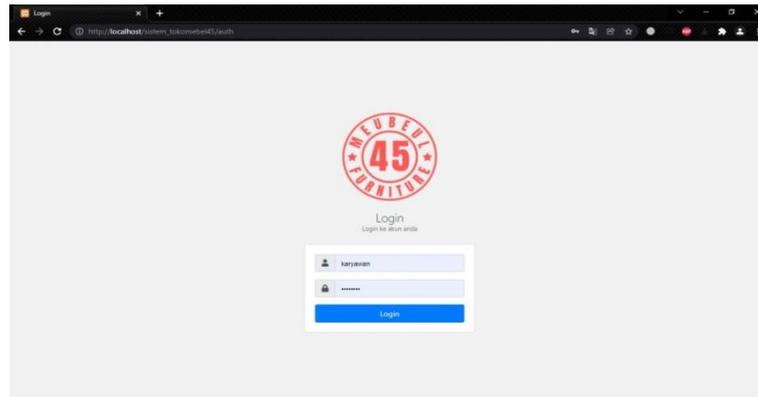
Gambar 17. Tampilan Laporan (Pemilik)

4. IMPLEMENTASI

4.1 Implementasi Perancangan

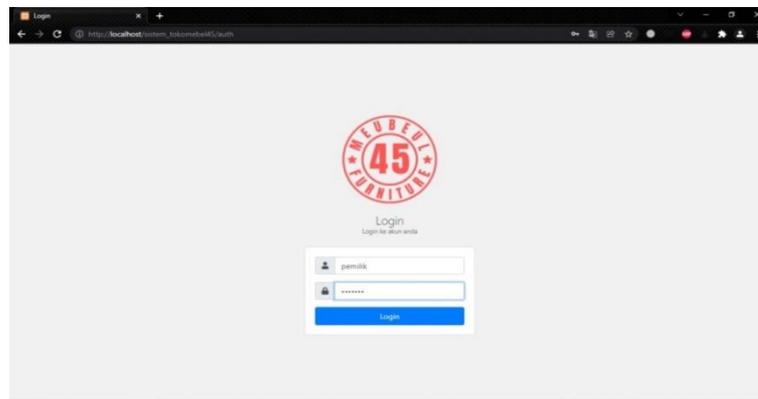
Implementasi antarmuka dari sistem informasi manajemen toko ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP, CSS, HTML dan Javascript. Berikut ini adalah implementasi antarmuka yang dibagi menjadi beberapa halaman dan menjelaskan proses petugas untuk mengolah data dan proses pelanggan melakukan pemesanan, sebagai berikut:

a. Tampilan Halaman *Login* (Karyawan)



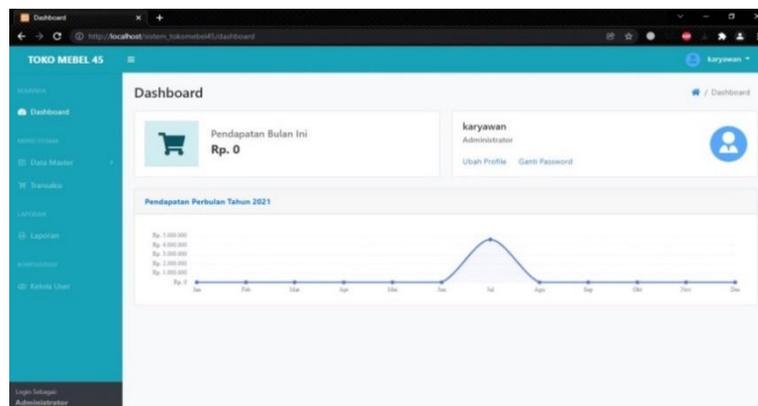
Gambar 18. Tampilan Halaman *Login* (Karyawan)

b. Tampilan Halaman *Login* (Pemilik)



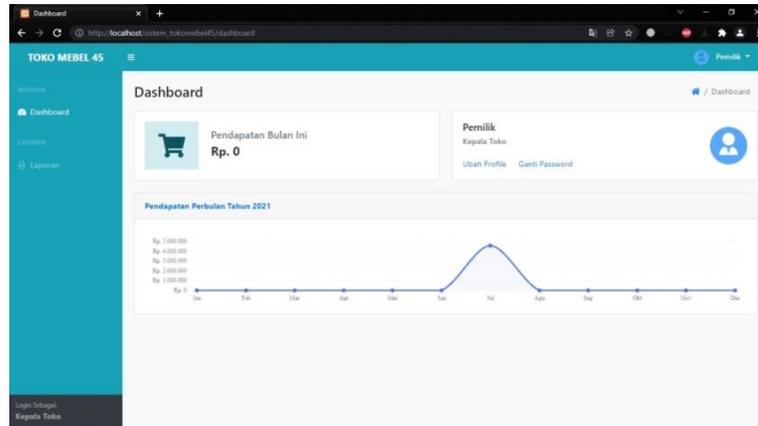
Gambar 19. Tampilan Halaman *Login* (Karyawan)

c. Tampilan Halaman *Dashboard* (Karyawan)



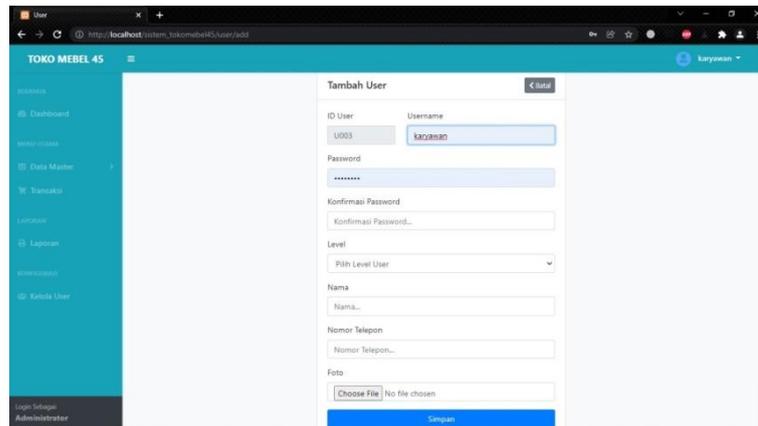
Gambar 20. Tampilan Halaman *Dashboard* (Karyawan)

d. Tampilan Halaman *Dashboard* (Pemilik)



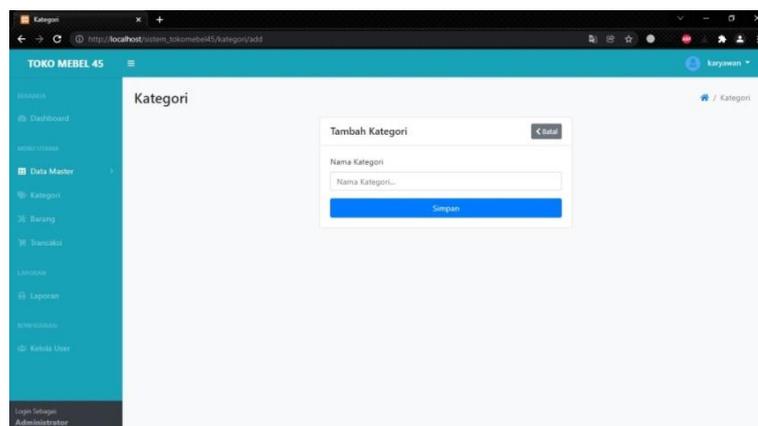
Gambar 21. Tampilan Halaman *Dashboard* (Pemilik)

e. Tampilan Halaman *Form Kelola User* (Karyawan)



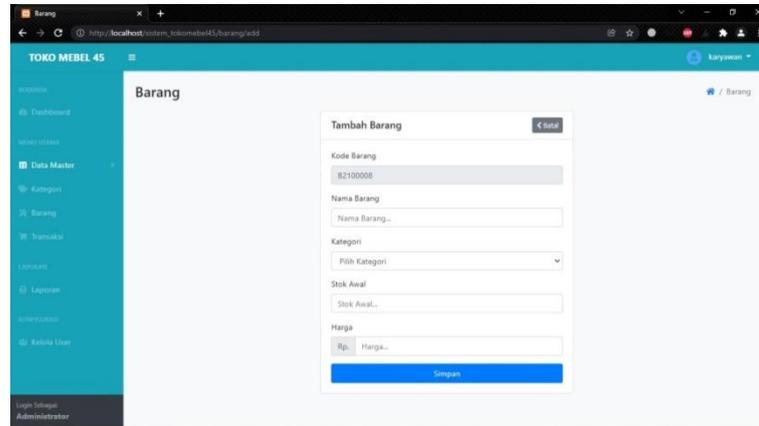
Gambar 22. Tampilan Halaman *Form Kelola User* (Karyawan)

f. Tampilan Halaman *Form Data Master Kategori* (Karyawan)



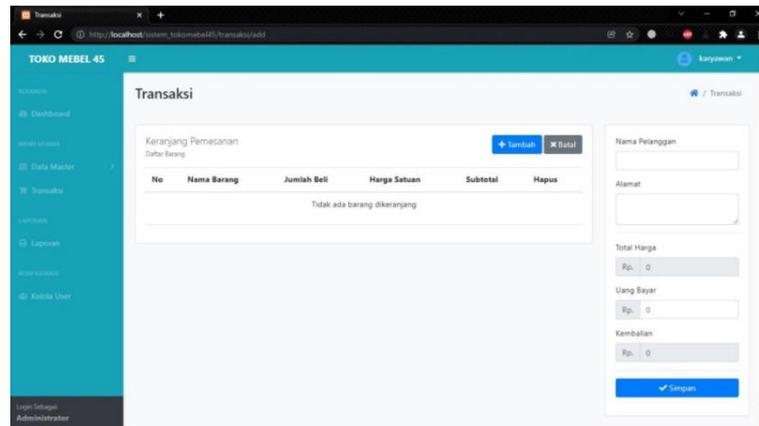
Gambar 23. Tampilan Halaman *Form Data Master Kategori* (Karyawan)

g. Tampilan Halaman *Form Data Master Barang* (Karyawan)



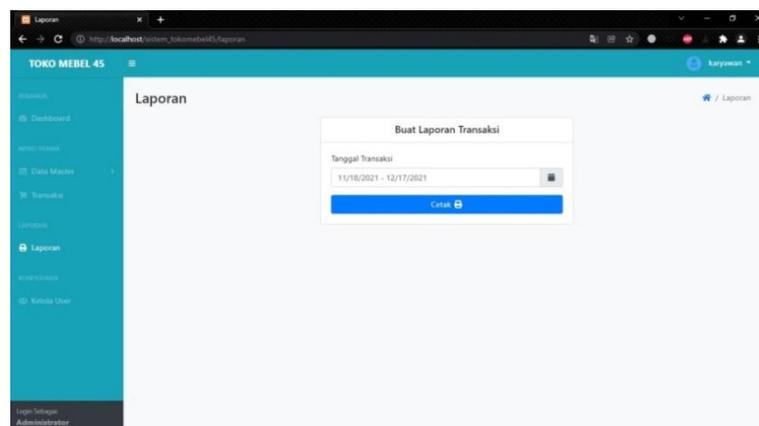
Gambar 24. Tampilan Halaman *Form Data Master Barang* (Karyawan)

h. Tampilan Halaman *Form Transaksi* (Karyawan)



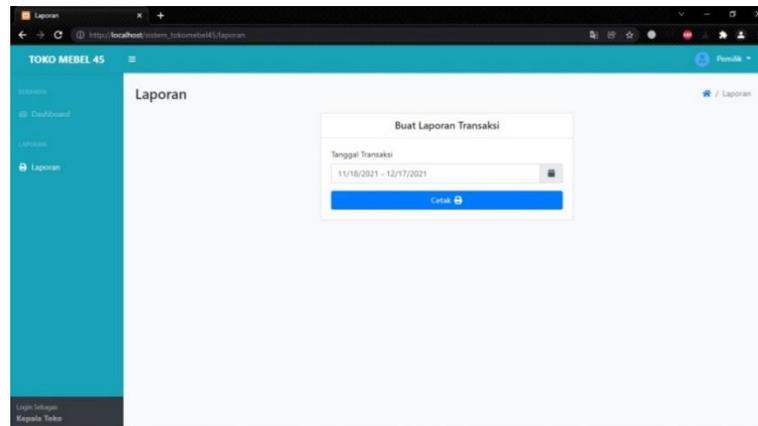
Gambar 25. Tampilan Halaman *Form Transaksi* (Karyawan)

i. Tampilan Halaman *Laporan* (Karyawan)



Gambar 26. Tampilan Halaman *Laporan* (Karyawan)

j. Tampilan Halaman Laporan (Pemilik)

**Gambar 27.** Tampilan Halaman Laporan (Pemilik)

5. KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti dapat memberi beberapa kesimpulan mengenai Perancangan Sistem Informasi Manajemen Toko Berbasis Web Di Toko Mebel 45 Bojonggede Bogor, antara lain:

- Dengan adanya Sistem Informasi Manajemen Toko Berbasis Web Di Toko Mebel 45 Bojonggede Bogor, Peng-input-an barang dan pembuatan nota penjualan pada saat transaksi menjadi lebih mudah dan cepat.
- Dengan adanya Sistem Informasi Manajemen Toko Berbasis Web Di Toko Mebel 45 Bojonggede Bogor, dapat mempermudah dalam Pengecekan stok barang yang tersedia karena tidak perlu lagi mengecek ke gudang penyimpanan.
- Dengan adanya Sistem Informasi Manajemen Toko Berbasis Web Di Toko Mebel 45 Bojonggede Bogor, Pembuatan laporan setiap bulannya lebih terstruktur dan tepat waktu, data laporan juga tetap tersimpan dalam database pada sistem tersebut.

5.2 Saran

Untuk pengembangan sistem lebih lanjut, ada beberapa saran yang dapat dianjurkan agar sistem ini dapat berjalan lebih baik lagi, diantaranya sebagai berikut:

- Dalam pengembangan sistem selanjutnya, dapat dilengkapi dengan rincian anggaran pengeluaran
- Dalam pengembangan sistem selanjutnya, dapat dilengkapi dengan menambahkan menu atau fitur-fitur dengan tampilan yang lebih variatif.
- Dalam pengembangan sistem selanjutnya, dapat menambahkan fitur member dan diskon untuk pelanggan tetap.

REFERENCES

Pascapraharastyan, R. A., Supriyanto, A., & Sudarmaningtyas, P. (2014). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ARSIP RUMAH SAKIT BEDAH SURABAYA BERBASIS WEB*. Jurnal Sistem Informasi JSIKA Vol 3, No 1.