



# Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pada CV Citra Timbangan Berbasis Web Menggunakan Model *Waterfall*

Umar<sup>1</sup>, Muhamad Arief Yulianto<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Fakultas Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan, Indonesia

Email : <sup>1</sup>[xnuxerumar@gmail.com](mailto:xnuxerumar@gmail.com), <sup>2</sup>[dosen02547@unpam.ac.id](mailto:dosen02547@unpam.ac.id)

**Abstrak** - CV, Citra Timbangan merupakan perusahaan perseorangan yang didirikan oleh bapak Fahrizal yang berlokasi di Tangerang Kabupaten. CV, Citra Timbangan bergerak dibidang penjualan Timbangan, menjual beberapa timbangan seperti timbangan manual maupun digital, berdasarkan tanggal 23, bulan desember, tahun 2022. Permasalahan yang dialami CV, Citra Timbangan yaitu masih menggunakan tulis tangan untuk proses pencatatan barang, penjualan barang, menggunakan nota untuk bukti transaksinya, mencatat hasil penjualan di buku besar, sehingga sangat rawan terhadap kesalahan atau human error seperti buku laporan hilang, rusak, rumitnya mencari laporan, kesalahan dalam mencatat, kesalahan dalam perhitungan, rekap laporan penjualan, dan mengakibatkan penumpukan data saat membuat laporan bulanan, Tujuan merancang sistem informasi yang dapat membantu dalam proses pencatatan barang sampai mencatat hasil penjualan dan membuat rekap laporan barang agar mempermudah pihak CV.Citra Timbangan, Pengembangan sistem menggunakan metode *Waterfall*, menggunakan pendekatan model sistem Unified Model Language (UML) dan penelitian ini menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan MySQL. Dari Hasil diterapkannya sistem informasi penjualan berbasis website ini proses untuk pencatatan barang sampai mencatat hasil penjualan dapat dilakukan dengan mudah bagi CV Citra Timbangan.

**Kata Kunci** : *Waterfall*, Sistem Informasi, Website

**Abstract** - CV, Citra Timbangan is a private company founded by Mr. Fahrizal which is located in Tangerang Regency. CV, Citra T Scales is engaged in selling Scales, selling several scales such as manual and digital scales, based on December 23, 2022. The problem experienced by CV, Citra Scales is that they still use handwriting for the process of recording goods, selling goods, using notes for proof of transactions, recording sales results in a ledger, so it is very prone to errors or human errors such as lost, damaged report books, difficulty finding reports, errors in recording, errors in calculations, sales report recap, and results in accumulation of data when making monthly reports, The aim is to design an information system that can assist in the process of recording goods to recording sales results and making a recap of goods reports to make it easier for CV. Citra Timbangan, System development uses the *Waterfall* method, uses the Unified Model Language (UML) system model approach and this research uses Language PHP and MySQL programming. From the results of implementing a website-based sales information system, the process for recording goods to recording sales results can be done easily for CV Citra Timbangan.

**Keyword** : *Waterfall*, Information System, Website

## 1. PENDAHULUAN

Seiring pesatnya perkembangan teknologi informasi, telah banyak sistem penjualan yang mengalihkan sistem manual ke sistem komputerisasi. Hal ini dilakukan untuk meningkatkan dan mempercepat proses kerja pengolahan data dan tentunya teknologi informasi yang digunakan untuk penjualan tersebut dapat mempermudah pihak yang terkait pada perusahaan dalam menghasilkan laporan sebuah data. Sistem Penjualan sangat mempermudah dan membantu manusia dalam menemukan dan mengolah sebuah informasi contohnya adalah sistem informasi penjualan, ini merupakan sebuah prosedur yang melaksanakan, merancang, mencatat, mengkalkulasi, membuat dokumen, dan informasi sebuah penjualan untuk keperluan manajemen dan bagian lain yang berkepentingan, dari mulainya order penjualan hingga transaksi dilaksanakan. Sistem Informasi Penjualan merupakan Sub Sistem Informasi Bisnis, Sub Sistem Bisnis lainnya bisa merupakan, pemasaran, sumber daya manusia, keuangan akuntansi dan manufaktur produksi (Selay et al., 2023).

CV, Citra Timbangan merupakan perusahaan perseorangan yang didirikan oleh bapak Fahrizal yang berlokasi di Tangerang Kabupaten. CV, Citra Timbangan bergerak dibidang penjualan Timbangan, menjual beberapa timbangan seperti timbangan manual maupun digital, berdasarkan tanggal 23, bulan desember, tahun 2022. Permasalahan yang dialami CV, Citra Timbangan yaitu



masih menggunakan tulis tangan untuk proses pencatatan barang, penjualan barang, menggunakan nota untuk bukti transaksinya, mencatat hasil penjualan di buku besar, sehingga sangat rawan terhadap kesalahan atau human error seperti buku laporan hilang, rusak, rumitnya mencari laporan, kesalahan dalam mencatat, kesalahan dalam perhitungan, rekap laporan penjualan, dan mengakibatkan penumpukan data saat membuat laporan bulanan, sehingga kurang efektif dan efisien bagi pemilik tersebut. Dari permasalahan di atas, maka dibutuhkan suatu sistem informasi yang dapat membantu penjualan barang dan mempercepat dalam peningkatan pengelolaan data yang dibutuhkan oleh CV, Citra Timbangan.

Adapun penelitian yang sudah pernah dibuat oleh (Ramdani & Sari, 2023), hasil yang didapat dari penelitian ini adalah Merancang sistem informasi yang dapat membantu Yakha Fashion dalam mengembangkan proses bisnisnya yang berupa website toko online dan sistem manajemen penjualan tokoyang saling terintegrasi, (Rizka et al., 2023), hasil yang didapat dari penelitian ini adalah Merancang sistem informasi penjualan mobil untuk EB'S MOBILINDO meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam laporan data transaksi penjualan, dengan menerapkan sistem tersebut akan membantu memudahkan bagi pemilik usaha. Untuk mempermudah calon customer dalam mendapatkan informasi mobil bekas yang terdapat di website, (Putri & Baihaqie, 2023), Hasil yang didapatkan oleh penelitian ini adalah merancang sebuah sistem untuk mempermudah pekerjaan dalam pencatatan data pemesanan, data ketersediaan efektif dan efisien, membuat pengelolaan data untuk menyimpan dan pencarian data sehingga mempermudah pekerjaan serta mempermudah membuat laporan penjualan lebih akurat. menu, dan data penjualan agar pekerjaan lebih efektif dan efisien, membuat pengelolaan data untuk menyimpan dan pencarian data sehingga mempermudah pekerjaan serta mempermudah membuat laporan penjualan lebih akurat.

Oleh karena itu, dengan adanya penelitian diatas, maka dapat diharapkan penulis dapat membuat sebuah sistem informasi penjualan yang dapat memudahkan dan mempercepat proses pengelolaan data pada CV Citra Timbangan agar lebih efektif dan efisien. Adapun judul yang diajukan penulis adalah sebagai berikut: "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA CV. CITRA TIMBANGAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN MODEL WATERFALL"

## 2. METODE

Dalam penyusunan skripsi ini penulis membatasi ruang lingkup penelitian sesuai dengan permasalahan yang ada, yaitu:

### a. Metode Pengumpulan Data

Melakukan pengamatan dengan cara datang langsung ke tempat CV, Citra Timbangan agar dapat mendapatkan data yang di butuhkan serta menemukan dan mencatat permasalahan yang ada. Metode pengumpulan data yang dilakukan berupa:

#### 1. Observasi

Observasi merupakan teknik pengumpulan data, dimana peneliti melakukan pengamatan dengan cara datang langsung pada CV, Citra Timbangan.

#### 2. Wawancara

Melakukan wawancara dengan bapak Fahrizal selaku pemilik CV, Citra Timbangan mengenai sistem penjualan yang sedang berjalan

#### 3. Studi Pustaka

Metode pengumpulan data dengan cara mengumpulkan dan mempelajari buku-buku referensi dan sumber-sumber yang berkaitan dengan topik penelitian.

### b. Metode Pengembangan Sistem

Pada penelitian ini penulis menggunakan metode *System Development Life Cycle* (SDLC) metode ini merupakan tahapan aktivitas yang harus dilakukan untuk menghasilkan sebuah sistem

yang dapat dioperasikan pada organisasi pemakai sistem dan untuk model pengembangannya penulismenggunakan model *Waterfall*. Menurut (Sommerville, 2011a) *Waterfall* model mempunyai 5 tahap yaitu *Requirements Definition*, *System and Software design*, *Implementation and Unit Testing*, *Integration and System Testing*, dan *Operation and Maintenance*. Disebut sebagai metode *Waterfall* dikarenakan tahapan dan juga urutan dari metode yang dilakukan merupakan jenis metode yang berurutan seperti sebuah air terjun.

Menurut (Sommerville, 2011a) Tahapan pada metode *Waterfall* yang harus dilewati oleh sebuah sistem dalam pengembangannya apabila menggunakan metode pengembangan *Waterfall* ada 5 yaitu:

a. *Requirements Definition*

Langkah ini merupakan tahapan untuk analisis kebutuhan sistem dengan cara pengumpulan data dari stackholder yang berguna untuk kebutuhan sistem maupun data tambahan dari jurnal, artikel dan lain-lain.

b. *System and Software Design*

Langkah ini merupakan tahapan yang akan menghasilkan dokumen perancangan dari sistem. Perancangan sistem ini berasal dari data yang telah diperoleh dari identifikasi kebutuhan sistem.

c. *Implementation and Unit Testing*

Langkah ini merupakan tahap mengubah hasil perancangan menjadi kode program sesuai dengan apa yang telah dirancang. Semua algoritma diterapkan pada bagian ini untuk menyesuaikan dengan kebutuhan pengguna.

d. *Integration and System Testing*

Langkah ini merupakan tahap pengujian pada semua fungsi pada sistem untuk memeriksa apakah semua berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna dan perancangan sistem.

e. *Operation and Maintenance*

Langkah ini bisa dikatakan tahapan final dalam pembuatan sebuah sistem, setelah tahap 1 sampai 4 kemudian sistem akan digunakan oleh pengguna. Serta perbaikan dan pengembangan sistem juga dilakukan untuk memantau kinerja dari sistem tersebut.

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah melakukan perancangan sistem ini maka tahap selanjutnya adalah tahap implementasi. Implementasi merupakan tahap dimana sistem siap dioperasikan, sehingga akan diketahui sistem siap menghasilkan tujuan yang diinginkan. Sebelum sistem siap digunakan dan diterapkan, maka sistem harus bebas dari kesalahan. Setelah sistem bebas dari kesalahan, sistem diuji coba dengan memasukkan data untuk diolah.

#### 3.1 Implementasi Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat Keras (*Hardware*) yang digunakan untuk mengimplementasikan perancangan sistem informasi penjualan adalah sebagai berikut:

**Tabel 1.** Implementasi Perangkat Keras (*Hardware*)

No	Jenis Perangkat Keras	Spesifikasi
1	<i>Processor</i>	<i>Intel Core i5 8250U(Base 1,6 GHz/Turbo Boost 3,4 GHz)</i>
2	<i>Memory HDD</i>	1 TB

3	RAM	8.00 GB
---	-----	---------

### 3.2 Implementasi Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat Keras (*Software*) yang digunakan untuk mengimplementasikan perancangan sistem informasi penjualan adalah sebagai berikut:

**Tabel 2.** Implementasi Perangkat Lunak (*Software*)

No	Jenis Perangkat Lunak	Spesifikasi
1	Sistem Operasi	Windows 10
2	Web Browser	Google Chrome, Mozilla Firefox
3	Framework	Visual Studio Code, Git
4	Database	MySQL
5	Penghubung Server	XAMPP

### 3.3 Implementasi Antarmuka (*User Interfaces*)

Implementasi Antarmuka merupakan pemaparan mengenai tampilan aplikasi dan kegunaan fungsi dari setiap Form yang ada. Untuk memperjelas bentuk dari implementasi antarmuka, berikut pemaparan dan fungsi dari setiap tampilan yang telah dibuat.

#### a. Tampilan *Home*

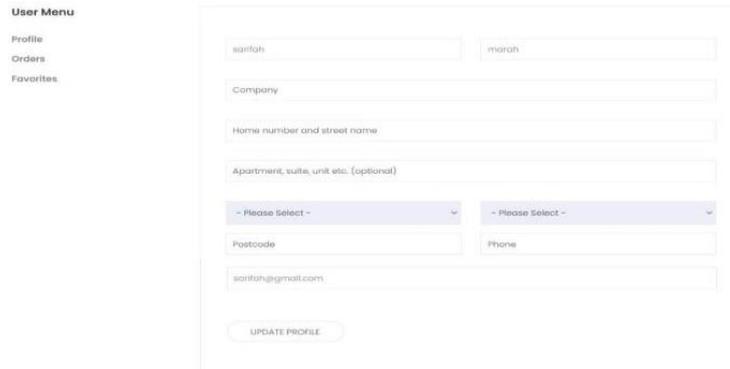
Pengguna saat mengunjungi website akan menampilkan tampilan home dimana pengguna dapat melihat slide gambar, populer produk, dan pengguna dapat melakukan login maupun register di halaman ini



**Gambar 1.** Tampilan *Home*

#### b. Tampilan Manajemen Profile

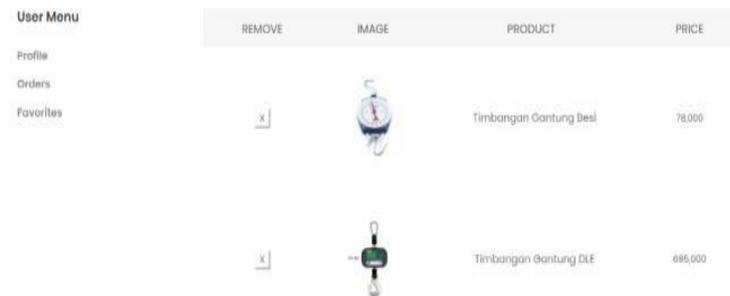
Tampilan dimana untuk menginput alamat pelanggan, yang ingin langsung mengisi alamat tanpaharus mengisi alamat sebelum ordernya



**Gambar 2.** Tampilan Manajemen Profile Pelanggan

c. Tampilan Manajemen Favorite

Halaman dimana untuk menyimpan produk pelanggan yang disukai, atau menyimpan produk yang akan dibeli.

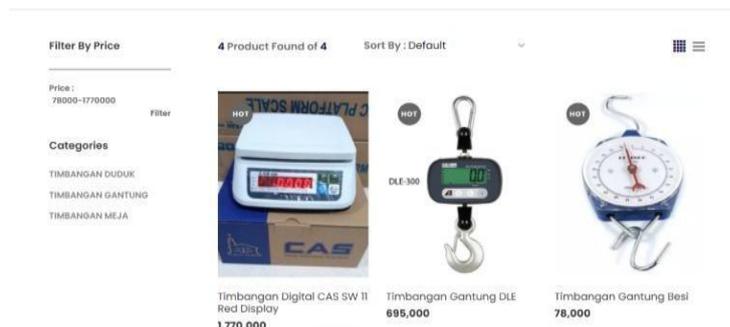


REMOVE	IMAGE	PRODUCT	PRICE
		Timbangan Gantung Besi	78.000
		Timbangan Gantung DLE	695.000

**Gambar 3.** Tampilan Manajemen Favorite

d. Tampilan Manajemen Produk

Halaman dimana semua produk, kategori, dan attribute. Pelanggan dapat melakukan sortir dari hargatermurah maupun termahal, memilih view halaman ditampilkan.



Filter By Price: Price: 78000-1770000 Filter

Categories: TIMBANGAN DUDUK, TIMBANGAN GANTUNG, TIMBANGAN MEJA

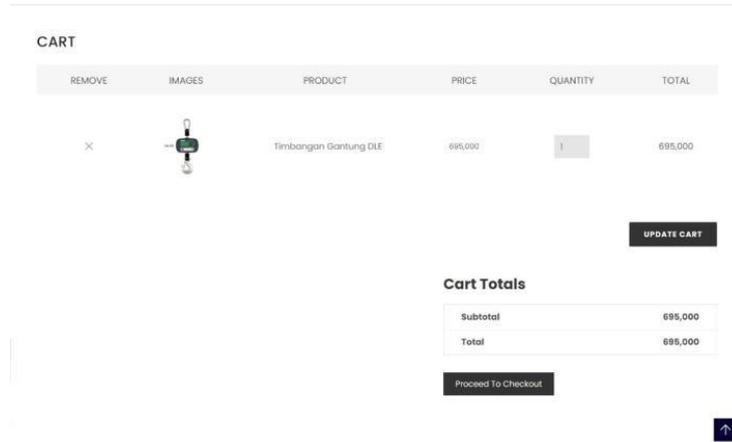
4 Product Found of 4 Sort By: Default

 Timbangan Digital CAS SW 11 Red Display 1,770,000	 Timbangan Gantung DLE 695,000	 Timbangan Gantung Besi 78,000
---	---	---

**Gambar 4.** Tampilan Manajemen Produk

e. Tampilan Manajemen Cart

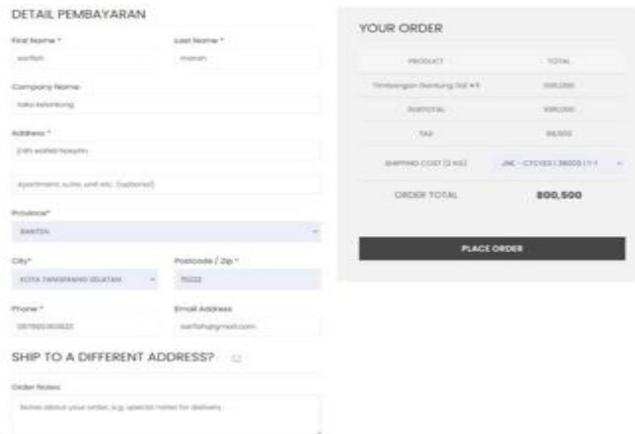
Halaman dimana sebelum order halaman ini akan ditampilkan untuk menambah atau mengurangi jumlah produk yang akan dibeli oleh pelanggan.



**Gambar 5.** Tampilan Manajemen Cart

f. Tampilan Manajemen Detail Pembayaran

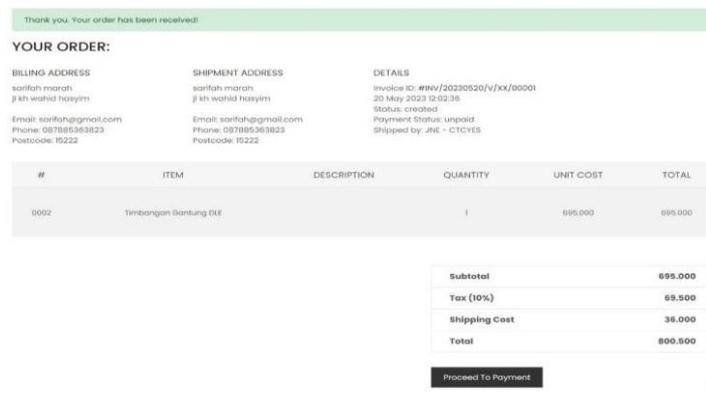
Halaman yang menampilkan detail produk yang akan dibeli, dan pelanggan akan diminta untuk menginput alamat dan memilih kurir.



**Gambar 6.** Tampilan Manajemen Detail Pembayaran

g. Tampilan *Detail Payment*

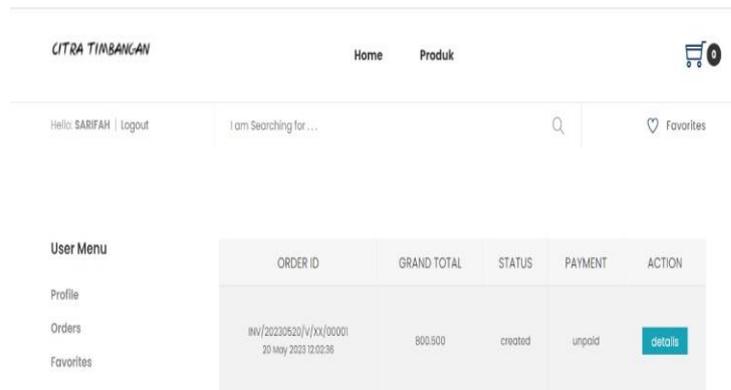
Sebelum melakukan pembayaran sistem akan mengarahkan ke halaman detail order, dimana untuk memeriksa apakah ada yang salah di dalam order tersebut



**Gambar 7.** Tampilan Manajemen Proses *Payment*

h. Tampilan Manajemen Order Pelanggan

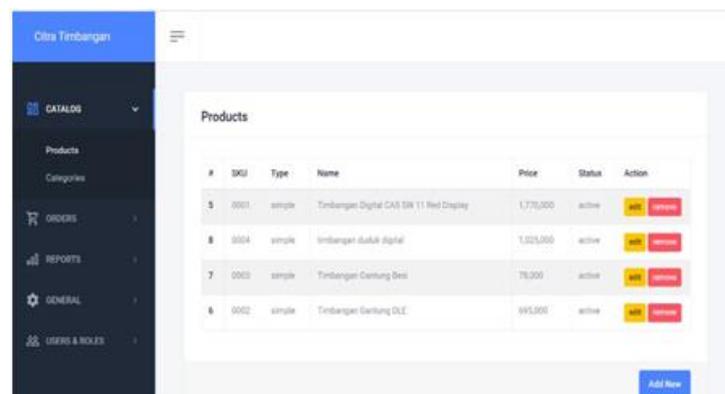
Halaman dimana setelah pelanggan melakukan transaksi atau order yang sedang berjalan, atau sudah selesai makan akan ditampilkan di halaman ini



**Gambar 8.** Tampilan Manajemen Order Pelanggan

i. Tampilan Manajemen Admin Produk

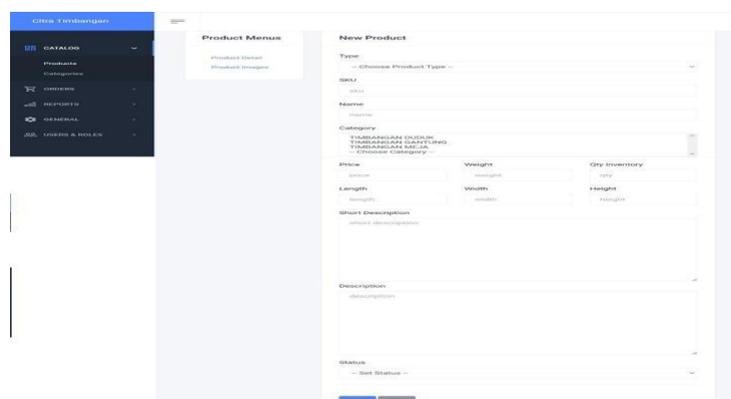
Halaman yang menampilkan info data produk, dimana admin dapat mengelola semua data produk.



**Gambar 9.** Tampilan Manajemen Admin Produk

j. Tampilan Manajemen Admin Add New Produk

Halaman form untuk menambahkan data pada produk



**Gambar 10.** Tampilan Manajemen Admin Add New Produk



### 3.4 Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan atau kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang diuji agar sistem dapat bekerja dengan baik. Adapun teknik pengujian yang dilakukan yaitu pengujian *black box* dan *white box*.

## 4. KESIMPULAN

### 4.1 Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian pada sistem informasi penjualan pada CV Citra Timbangan, maka dihasilkan sebuah aplikasi yang merupakan bentuk dari perbaikan sistem informasi yang selama ini masih dilakukan secara manual menjadi berbasis komputer. Aplikasi ini dibuat sesuai dengan kebijakan dan permintaan dari pihak CV Citra Timbangan untuk menangani sistem informasi penjualan timbangan yang diterapkan, setelah penelitian tersebut, maka dapat disimpulkan:

- Dengan diterapkannya sistem informasi penjualan berbasis *website* ini proses untuk pencatatan barang sampai mencatat hasil penjualan dapat dilakukan dengan mudah.
- Dengan adanya sistem informasi penjualan berbasis *website* ini, segala kendala tentang pencatatan data sampai pembuatan laporan transaksi penjualan dapat diatasi.

### 4.2 Saran

Berdasarkan perancangan sistem informasi penjualan pada CV Citra Timbangan yang telah dibuat, maka dapat diberikan saran guna untuk pengembangan sistem maupun fitur untuk masa yang akan datang, diantaranya:

- Penulis menyarankan untuk menambahkan fitur COD (*Cash On Delivery*) untuk pelanggan. Dimana pelanggan dapat membayar sesudah pelanggan mendapatkan produk yang diterima.
- Penulis menyarankan untuk menambahkan diskon untuk setiap produk agar pelanggan lebih tertarik dengan diskon yang diberikan
- Penulis menyarankan untuk mengembangkan tampilan website agar lenoh menarik minat pelanggan
- Diadakannya sosialisasi dan pelatihan online kepada semua aplikasi sistem informasi penjualan online

Tingkat keamanan sistem informasi ini perlu ditingkatkan karena terdapat transaksi penjualan, perlu dilakukan backup data secara berkala untuk mengurangi resiko kehilangan data secara permanen

## 5. UCAPAN TERIMA KASIH

Terimakasih kepada seluruh dosen Teknik Ilmu Komputer Universitas Pamulang, dan pihak-pihak terkait lainnya yang telah membantu penelitian ini hingga selesai.

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, A., & Kurniawan, W. J. (2020). Sistem E-Learning Do'a dan Iqro'dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi (JMApTeKsi)*, 1(3), 154–159.
- Ardiyansyah, R., & Wahyuddin, M. I. (2022). Sistem Informasi Penjualan Daging Menerapkan Model User Centered Design Berbasis Web. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 6(2), 760–767.
- Beighley, L., & Morrison, M. (2008). *Head First PHP & MySQL: A Brain-Friendly Guide*. O'Reilly Media.
- Bunyamin, H., & Tiffani, S. (2023a). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Tas Pria Berbasis Web. *BINA INSANI ICT JOURNAL*, 9(2), 102–111.
- Bunyamin, H., & Tiffani, S. (2023b). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Tas Pria Berbasis Web. *BINA INSANI ICT JOURNAL*, 9(2), 102–111.



- Cahyaningtyas, R., & Iriyani, S. (2014). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Smp Negeri 3 Tulakan, Kecamatan Tulakan Kabupaten Pacitan. *Indonesian Journal of Networking and Security (IJNS)*, 4(2).
- Chen, P. P.-S. (1976). The entity-relationship model—toward a unified view of data. *ACM Transactions on Database Systems (TODS)*, 1(1), 9–36.
- Codd, E. F. (1970). A relational model of data for large shared data banks. *Communications of the ACM*, 13(6), 377–387.
- Connolly, T. M., & Begg, C. E. (2005). *Database systems: a practical approach to design, implementation, and management*. Pearson Education.
- Diana, R. T., & Sutabri, T. (2023). SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN OBAT PADA APOTEK BERBASIS WEB (STUDI KASUS: APOTEK ANAYA PLAJU). *ZAHRA: JOURNAL OF HEALTH AND MEDICAL RESEARCH*, 3(2), 169–175.
- Harwani, B. M., & Harwani, B. M. (2009). Making It Global. *Foundation Joomla!*, 413–467.
- Helling, L. S., & Nada, S. N. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BRIKET ARANG BERBASIS WEBSITE (SIJABRIK). *METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 7(1), 1–9.
- Indrawan, I. P. Y., Widiartha, K. K., Nugraha, P. G. S., Mahendra, G. S., & Digita, I. D. K. L. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Dan Piutang Berbasis Website Pada Toko Inti Alam. *INSERT: Information System and Emerging Technology Journal*, 3(2), 94–104.
- Jacobson, L., & Booch, J. R. G. (2021). *The unified modeling language reference manual*.
- Kaban, R., Danur, S. R., & Zuliati, R. (2022). Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Perancangan Sistem (JIPS)*, 4(2).
- Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informatika (Edisi Revisi)*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Kristanto, A. (2008a). Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya Gava. *Media, Yogyakarta*.
- Kristanto, A. (2008b). *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya Gava Media*. Yogyakarta.
- Lerdorf, R., Tatroe, K., & MacIntyre, P. (2006). *Programming Php*. “O’Reilly Media, Inc.”
- Lie, H. W., & Bos, B. (2005). *Cascading style sheets: Designing for the web, Portable Documents*. Addison-Wesley Professional.
- Lukman, A. M. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Umum Berbasis Web Menggunakan Inlislite 3.0 Di Kab. Enrekang. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 9(1), 70–77.
- Manopo, R. I., Wowor, H. F., & Lumenta, A. S. M. (2016). Perancangan Aplikasi Help Desk Di UPT-TIK Unsrat. *Jurnal Teknik Informatika*, 8(1).
- McLaughlin, B. (2012). *PHP & MySQL: The Missing Manual*. “O’Reilly Media, Inc.”
- Mufid, M. A. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Ikan Cupang Berbasis Web pada Toko Eterno Betta Fish. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer Dan Sains*, 2(01), 257–270.
- Mulyani, S. (2016). *Metode analisis dan perancangan sistem, Abdi Sistematika*. Bandung.
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). Pengujian aplikasi menggunakan black box testing boundary value analysis (studi kasus: Aplikasi prediksi kelulusan smnptn). *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 1(3).
- Myers, G. J., Sandler, C., & Badgett, T. (2011). *The art of software testing*. John Wiley & Sons.
- Niver, H. M. (2016). *Tim Berners-Lee: Inventor of the World Wide Web*. The Rosen Publishing Group, Inc.
- Nugroho, A. (2011). Perancangan dan implementasi sistem basis data. *Yogyakarta: Andi*.
- Nugroho, A., & Meisak, D. (2023). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Kue JP Bakery And Cake. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM)*, 3(1), 491–500.
- Nurdiansyah, A. (2023). WEBSITE DESA KARANGJAYA KECAMATAN PEDES DENGAN WORDPRESS. *ABDIMA JURNAL PENGABDIAN MAHASISWA*, 2(1), 3515–3520.
- Otwell, T. (2013). *Laravel: From Apprentice To Artisan*. Leanpub.
- Pahlevi, O., Mulyani, A., & Khoir, M. (2018). Sistem informasi inventori barang menggunakan metode object oriented di pt. Livaza teknologi indonesia jakarta. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, 5(1).
- Palit, R. V., Rindengan, Y. D. Y., & Lumenta, A. S. M. (2015). Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 4(7), 1–7.
- Pressman, R. S. (2010). *Interface Design. Software Engineering A Practitioner’s Approach 7th, McGraw-Hill Education*.
- Pudjiarti, E., & Faizah, S. (2023). Perancangan Sistem Penjualan Berbasis Web Pada CV. Jaya Makmur Selang. *BINA INSANI ICT JOURNAL*, 9(2), 174–186.
- Puspitasari, D. (2016). Sistem informasi perpustakaan sekolah berbasis web. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 12(2), 227–240.
- putra Hulu, D., & Putri, F. A. (2023). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Alat-Alat Komputer Berbasis Web. *Information System and Data Science (InSeDS)*, 1(2), 138–144.



- Putratama, V. (2016). *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter: Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Supono.
- Putri, D. A. A., & Baihaqie, A. D. (2023). SISTEM INFORMASI PENJUALAN KUE KERING PADA TOKO DUA MAHKOTA BEKASI BERBASIS JAVA. *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 7(1).
- Rahayu, S., & Masnaya, M. (2023). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Busana Muslim Berbasis Web di PT Megah Madani. *COSTING: Journal of Economic, Business and Accounting*, 6(2), 1192–1199.
- Ramdani, G. F., & Sari, Y. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Di Yakha Fashion Garut Berbasis WEB. *Ikraith-Informatika*, 7(2), 11–22.
- Rizka, R., Khotijah, S., & Saragih, T. K. (2023). SISTEM INFORMASI PENJUALAN DANPEMBELIAN MOBIL PADA EB’S MOBILINDO BERBASIS WEB. *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 7(1).
- Samosir, J., & Punkastyo, D. A. (2022). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO SAMO. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer Dan Sains*, 1(09), 1360–1368.
- Saputra, G. E., Triyono, G., Diana, A., & Hin, L. L. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB DENGAN CONTENT MANAGEMENT SYSTEM PADA TOKO HASANAH COLLECTION. *Prosiding Seminar Nasional Mahasiswa Fakultas TeknologiInformatika (SENAFTI)*, 2(1), 763–770.
- Selay, A., Andigha, G. D., Alfarizi, A., Wahyudi, M. I. B., Falah, M. N., Encep, M., & Khaira, M.(2023). Sistem Informasi Penjualan. *KARIMAH TAUHID*, 2(1), 232–237.
- Solichin, A. (2016). *Pemrograman web dengan PHP dan MySQL*. Penerbit Budi Luhur.
- Sommerville, I. (2011a). *Software engineering* (ed.). America: Pearson Education Inc.
- Sommerville, I. (2011b). *Software engineering* (ed.). America: Pearson Education Inc.
- Sukanto, R. A., & Salahuddin, M. (2015). ‘Activity Diagram,’in *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. J. Pilar Nusa Mandiri.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis sistem informasi*. Penerbit Andi.
- Swara, G. Y., Kom, M., & Pebriadi, Y. (2016). Rekayasa perangkat lunak pemesanan tiket bioskop berbasis web. *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, 4(2), 27–39.
- Trisakti, B., & Budiyanto, N. E. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA JAWI ADVERTISING. *CENDEKIA EKSAKTA*, 8(1).
- Wahyudi, M. D. (2020). *Sistem Informasi Penjualan Mobil Bekas Berbasis Web pada CV Phutu Oil Club di Kota Batam*.
- Widodo, P. P., & Handayanto, R. T. (2013). Herlawati. 2011. *Menggunakan UML*. Bandung: Informatika, 86.
- Zaki, M., & Yulianingsih, E. (2023). Sistem Informasi Penjualan Gazebo dan Rumah Kayu Berbasis Web Menggunakan Metode CRM (Customer Relationship Management). *JUPITER (Jurnal Penelitian Ilmu Dan Teknik Komputer)*, 15(1c), 627–637.